

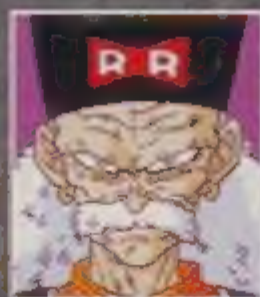
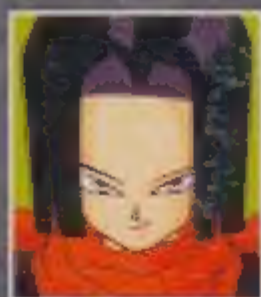
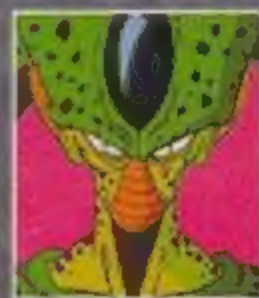
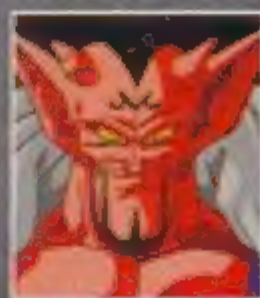
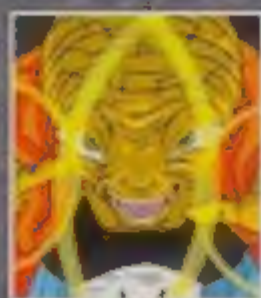
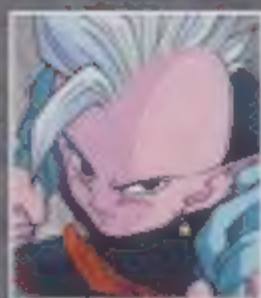
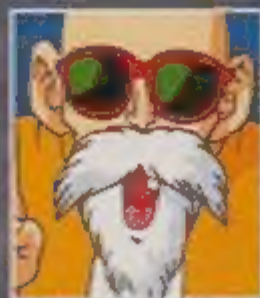
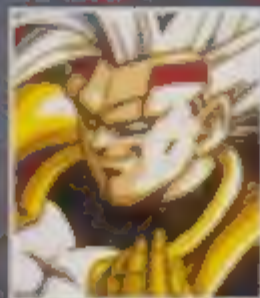
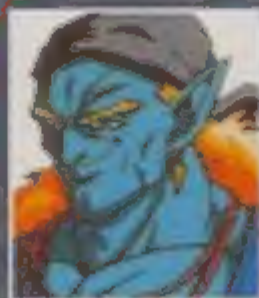
GUIA DE
PERSONAJES

DRAGON BALL

A.K



KAME
ESPECIAL





TONKAM

Villarreal, 107 • 08011 BARCELONA • Tel. (93) 454 71 36



© Freeman Holdings - Tonkam

POR FIN UNA TIENDA CON TODA LA NOVEDAD JAPONESA.

LOS MANGAS, REVISTAS Y GOODS DE LAS SERIES DE MÁS ÉXITO.

VENTA POR CORREO.



KAME ESPECIAL



Todas las imágenes son Copyright © Akira Toriyama / Bird Studio / Shueisha Inc. / Toei Animation / Fuji TV.

GUIA de PERSONAJES

A.K

EDITORIAL

Coincidiendo con un nuevo Salón del cómic de Barcelona nos congratulamos de presentaros un nuevo y exhaustivo especial dedicado a Dragon Ball. En esta ocasión nos hemos centrado en los personajes: un apartado al que siempre hemos cuidado con especial atención. Por orden alfabético -o casi- vais a tener la oportunidad de conocer a fondo a todos y cada uno de los personajes del Dragon World. A todos los que han aparecido en 153 episodios de DB, 291 de DBZ y cerca de 50 de DBGT. A todos los que han aportado su granito de arena -por pequeño que fuese- para que la leyenda de Dragon Ball siga perdurando durante más de una década (¡y que siga!). En definitiva, se trata de aportaros información y más información: ¡empezad a leer!

PD: este especial abarca todos los personajes de la "A" hasta la "K". Muy pronto aparecerá el segundo, atentos a él.



Realización: Estudio Inu.

Coordinador: Ilex Escobar.

Maquetación y diseño gráfico: Xavi Dalmau.

Redacción: José Nonell, Francisco Galindo, Esteban Canalejo, Nuria Teuler, Marta Marimón, Pedro Vallespin, Manuel Guerrero y Marc Ventura.

Gracias especiales a Germán Puig, Carlos Vila, Takayoshi Sakai, Bru, Alain Rodríguez, Eduardo Marimón, Ángel Rodríguez, Cristina Sellarés, Núria Aguilar, Jesús Ivarez y Leo Angelini Deu por su inestimable colaboración y por su apoyo incondicional a Dragon Ball.

Corrección de textos: Tomeu y Quimet.

Filmación: Trama 70. **Impresión:** Gradisa.

Kame Especial N°4 (alias "Los tochanos de Kame N°4"). Mayo de 1997.

Kame Especial es una publicación de Ediciones Inu. Kame es una publicación registrada sin ánimo de lucro realizada por aficionados con fines informativos y divulgativos.

Todas las ilustraciones reproducidas son propiedad de sus respectivos autores y editores, y en ningún momento se ha querido violar su copyright, ya que su uso es exclusivamente informativo.

Todas las imágenes, incluida la portada, son Copyright ©

Akira Toriyama / Bird Studio / Shueisha Inc. / Toei Animation / Fuji TV.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película n°7

A-13

HISTORIA
Acorralado y perseguido por Gokuh y compañía, el Dr Gero se encerró en su bunker-laboratorio sólo para morir asesinado por los androides 17 y 18. Tras su muerte, la computadora principal activó a los androides 13, 14 y 15 para terminar con la vida del saiyán Kakarotto, siendo el primero de ellos el más poderoso. El A-13 presentó batalla a Klilyn, Trunks, Gohan, Piccolo y al propio Gokuh, a los que a punto estuvo de derrotar gracias a su fusión con las baterías de los destruidos 14 y 15. Sin embargo, una combinación entre el Genkidama (la esfera de fuerza benigna) y la fuerza bruta de Kakarotto acabó con la amenaza que representaba el número 13.

PODERES
De las androides de nueva tecnología desarrollados por el Dr Gero, el androide número 13 era único entre los de su clase, ya que podía combinarse con las baterías de otros androides para incrementar su Fuerza de Combate y obtener un mayor poder. El A-13 también podía lanzar destructivos Energy-dan y Energy-ho (bolas y rayos de energía, respectivamente).



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película n°7

A-14

HISTORIA
Tras la muerte del genio científico de la Red Ribbon a manos de sus obras maestras, los androides A-17 y A-18, el ordenador principal del laboratorio secreto del Dr Gero despertó a tres nuevas creaciones con la misión de acabar con Son Gokuh. Con este objetivo programado se trasladó con el A-15 a la Ciudad del Oeste y entabló batalla con el saiyán Kakarotto. Para impedir el daño en la población civil, Gokuh y compañía llevaron el combate hasta un paraje deshabitado, lejos de poner en peligro a los inocentes. En este nuevo escenario el A-14 fue derrotado por el Trunks del futuro, cosa que no impidió que su batería se alojara en el cuerpo del androide número 13 para crear una nueva y destructiva arma mortífera.

PODERES
Su principal arma era el combate cuerpo a cuerpo, aunque podía utilizar varios poderes que consistían en el desarrollo de rayos de energía capaces de partir en dos cualquier objeto y la creación de una esfera de energía denominada S. S. deadly bomber combinando su Fuerza de Combate con la de A-15.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película n°7

A-15

HISTORIA
Cuando el Dr Gero fue asesinado por sus propias creaciones, los androides 17 y 18, la Computadora que se encontraba en su laboratorio secreto activó a tres de sus "hijos" para cumplir el objetivo principal del Dr Gero: la muerte de Son Gokuh. El A-15 era el cabecilla de estos tres nuevos androides de la Red Ribbon que atacaron la Ciudad del Oeste en busca del saiyán Kakarotto. En su camino el A-15 fue detenido por el Trunks del futuro, iniciando un combate que sería continuado en una zona desierta y lejos de cualquier población. Allí sería destruido por Vegeta, que acabaría con el androide tras un intenso combate. Después de su destrucción la batería del A-15 sería absorbida por el cuerpo del A-13, incrementando su Fuerza de Combate y su poder destructivo.

PODERES
Sus poderes principales son idénticos a los de A-14 y de la misma manera que este androide su arma principal es el combate cuerpo a cuerpo.



Primera aparición en manga
Tomo 30, página 12

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 134

A-16

HISTORIA

A-16 fue creado por el Dr. Gero con el único objetivo de eliminar a Gokuh. El A-16 era un androide totalmente mecánico, lo que hacía que su capacidad de combate fuera muy superior a la del resto de creaciones. Finalmente el A-16 fue desactivado por el propio Dr. Gero, temiendo que se le escapara de las manos. Con la llegada de los número 17 y 18, volvió a ser activado, pero sus directrices eran muy específicas: solamente emplearía la fuerza física para matar a Gokuh. De esta forma A-16 se convirtió en un androide completamente autónomo, desarrollando un sentido ecológico muy agudo. Seguidamente A-16 se convirtió en acompañante y mero observador de los número 17 y 18, que emprendieron la búsqueda de Gokuh. Pero sería el 16 uno de los primeros en plantar cara a Cell al percibir el peligro que encarnaba y, en consecuencia, uno de los primeros en caer ante el bio-androide. Decidió unirse a Gokuh y compañía, siendo reparadas todas sus averías en Capsule. Además, Bulma y el Dr. Brief le localizaron una potente bomba incorporada como último recurso para pelear (dicha bomba fue desactivada para que no hubiera peligro). Más tarde participó en el Cell Game y murió heroicamente. Su muerte contribuyó en gran parte a que Gohan liberara su verdadero poder oculto y, de esta manera, vencer a Cell.

PODERES

Una de las mejores habilidades es la de esconder su energía para no poder ser detectado. Algunas técnicas que pudimos ver fueron: Eye beam (rayos oculares), Rocket punch (lanzamiento de puños) y su imparable Hell Flash: un rayo de energía que lanza tras extraer sus propias manos y convertir de este modo sus dos brazos en potentes cañones.



Primera aparición en manga
Tomo 29, página 178

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 133

A-17

HISTORIA

El A-17 fue creado por el Dr. Gero partiendo de una base humana. A causa de su carácter rebelde tenía incorporado un mecanismo que activaba una parada de emergencia en su interior, evitando una posible emancipación. A-17 asesinó a su creador de forma que ambos quedaron libres, junto con el androide A-16, pero mantuvieron la directriz de asesinar a Gokuh: un objetivo impuesto por el Dr. Gero que mantenían más por hobby que por otra cosa. Antes de emprender el camino que hacía la casa de Gokuh, A-17 se vio obligado a enfrentarse a Piccolo y Ten Sin Han, derrotándoles con mucha facilidad y demostrando su fuente de poder inagotable. Su viaje culminó con la llegada a la casa de Gokuh, que había sido trasladado a vivir con Kame Sennin. De todos modos, las ansias de combate de los androides se vieron satisfechas al obligar a Piccolo, recién fusionado con Kamisama, a luchar con la intención de averiguar donde estaba escondido Gokuh. El combate entre Piccolo y A-17 no se hizo esperar y fue muy igualado pero antes de que se decantara por un lado u otro llegó Cell, un bioandroide creado por el Dr. Gero, que necesitaba absorber a los androides para alcanzar la perfección. Su primera víctima fue A-17, una absorción que ayudó a que Cell diera el primer paso hacia la perfección. Más tarde, en el Cell Game, cuando Gohan destruyó a Cell, acabó también con A-17 que se encontraba en su interior. Posteriormente, y gracias a Shenron, fue resucitado junto con el resto de víctimas de Cell e incluso vio desaparecer el mecanismo que se hallaba en su interior. Después se retiró de la lucha para retirarse en una casita del monte. Años más tarde mientras realizaba uno de sus hobbies favoritos -la caza- colaboró con su energía en el Genkidama realizado por Gokuh para destruir a Boo.

PODERES

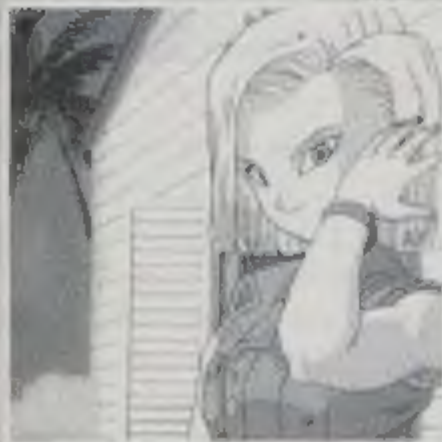
Su status de androide le confiere una enorme fuerza, así como una fuente de energía ilimitada. Además, A-17 demuestra capacidad de vuelo, habilidad para lanzar rayos y discos de energía e incluso llega a crear un escudo de energía con forma esférica para protegerse.

A-18



Primera aparición en manga
Tomo 29, página 180

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 133



HISTORIA

Esta fría semi-androide fue creada por el Dr. Gero del ejército de Red Ribbon con el fin de destruir a Son Goku. Al igual que su hermano A-17 fue creada a partir de una base humana (en este caso una atractiva base humana) a la que se añadieron todo tipo de avances tecnológicos que la dotaban de una fuerza inusitada y energía ilimitada. Aunque ambos fueron creados para convertirse en guerreros definitivos, su carácter rebelde hizo que el Dr. Gero los reservara como última opción y se asegurara de crear un dispositivo que podría desactivarlos insertado en su interior. Después de la derrota de A-19 y A-20 o Dr. Gero a manos de Vegeta y Piccolo, el científico de la Red Ribbon decidió dar vía libre a A-17 y A-18 como último recurso ante la inminente llegada de los guerreros a su laboratorio. Ambos androides decidieron que era el momento de emanciparse y tras apoderarse y destruir el control que activaba el mecanismo de su interior mataron a su creador. A-18 y sus compañeros, A-16 y A-17, comenzó a viajar con la intención de destruir a Goku, no porque Gero les obligara, sino por pasar el rato y divertirse. Durante el viaje en cuestión, A-18 demostró un inmenso poder capaz de dejar fuera de combate al Príncipe de los saiyans: Vegeta, a la vez que mostró una cara más humana cuando decidió cambiar de vestuario o cuando conoce a Klilyn. El viaje desembocó en el encuentro de los androides con la creación definitiva del Dr. Gero, el bio-androide Cell, que necesitaba absorber a los A-17 y A-18 para alcanzar la perfección. De esta manera, A-18 fue engullida por Cell ante la desesperación de Klilyn. Más tarde en el Cell Game, un golpe propinado por Gohan en el estómago de Cell hizo vomitar a A-18. Inconsciente, fue protegida por Klilyn hasta que tras la derrota del enemigo, se recuperó gracias a los poderes curativos de Dende. Klilyn utilizó a Shenron para liberar a A-18 y a su hermano del dispositivo de parada que tenían en su interior, ya que ambos habían demostrado ser diferentes a sus contrapartidas del futuro de Trunks y no suponían ninguna amenaza. Este gesto unido a otras cosas hizo que A-18 decidiera casarse con Klilyn tres años después de la derrota de Cell y ambos tuvieron una hija a la que llamaron Marron. Tras vivir en paz durante algunos años en la Kame House junto a su marido, decidió abandonar su retiro y participar en el 25º Torneo de artes marciales debido a los succulentos premios que obtenían los ganadores. Finalmente y ante la desaparición de diversos participantes, participó en la Royal Battle del torneo y tras derrotar a Mighty Mask (la primera "fusión" de Goten y Trunks) dejó ganar a Mr. Satan a cambio de 20 millones de zenis, con eso se aseguró la fuente de ingresos familiar por algún tiempo. Tras quedar finalista en el torneo se trasladó con Bulma y compañía a la torre de dios donde sería engullida por Boo. Más tarde recuperaría la vida gracias a las dragon ball de Namek y colaboraría en la derrota de Boo mediante el Genkidama de Goku. A-18 y Klilyn continuarían viviendo su feliz matrimonio (ahora un poco más acomodados económicamente) y acudirían, ya sólo como espectadores al 28º torneo de artes marciales acompañados por su hija Marron. Diez años más fue poseída por Baby y se convertiría en un esclavo más del malvado Tsfur, hasta que el super agua divina liberó a la humanidad del control del tsfur.

PODERES

Al ser un androide poseía una fuerza inmensa capaz de rivalizar con los saiyans (al menos en su momento) a la vez que su energía ilimitada le permitía pelear sin agotarse. Sus ataques más utilizados son el Energy ha, lanzado con la palma de la mano o bien con la punta del dedo y el Kienzan o disco de energía cortante, el ataque predilecto de su marido Klilyn.



Primera aparición en manga
Tomo 35, página 157

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 139

A-17 II y A-18 II

HISTORIA
Al contrario que sus contrapartidas (las que existen en la línea temporal del primer Trunks), la vida de estos dos androides está plagada de muerte y destrucción indiscriminada. Sin ningún viajero que alterara su destino, cumplieron con el programa establecido por el Dr Gero: pasar a sangre y fuego a buena parte de la humanidad y matar a todos los saiyans y super luchadores de la Tierra. Tan sólo Gohan y Trunks consiguieron sobrevivir a la masacre y salir ilesos, aunque por poco tiempo... Los androides emboscaron y mataron a Gohan, dejando a un malherido Trunks que poco más tarde iniciaría su etapa de viajes por el tiempo. Finalmente, estos A-17 y A-18 fueron destruidos por un poderoso Trunks fortalecido del entrenamiento realizado con su padre en la línea temporal normal.

PODERES
Obviamente, los mismos que los primeros A-17 y A-18.



Primera aparición en manga
Tomo 28, página 181

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 126

A-19

HISTORIA
Androide calculador y servicial creado por el Dr. Gero para llevar a cabo sus maléficos planes. A-19 acompañó a Gero, ya convertido en A-20, en su primer intento de causar el terror en una ciudad sureña. Mostrando un alto poder destructivo, para desgracia de algunos habitantes y parte de la ciudad, la intervención de Gokuh y compañía impidió la masacre y dio pie al enfrentamiento. A-19 aprovechó la enfermedad de Gokuh para absorber su energía y derrotarle, esta característica le diferenciaba esencialmente de "sus hermanos" A-16, A-17 y A-18; para llegar al máximo nivel de poder absorbía con las manos la energía de sus rivales e incluso los ataques energéticos. Antes de que pudiera rematar definitivamente al saiyán intervino Vegeta que convertido en super saiyán humilló y destrozó al androide definitivamente con su Big bang attack.

PODERES
Su aspecto rechoncho esconde una gran agilidad que se une a una tremenda fuerza, rayos ópticos y capacidad de vuelo. En la palma de sus manos posee un mecanismo que le permite absorber la energía del adversario, ya sea recibiendo la energía de un rayo o en contacto directo con el individuo.



Primera aparición en manga
Tomo 28, página 181

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 126

A-20

HISTORIA
Este semi-androide era originariamente el prestigioso y cruel científico Dr Gero. Colaboró en la creación de androides, como el A-8 o Hatchan, para el ejército de la Red Ribbon hasta que dicha organización fue desmantelada por Gokuh. Después de la desaparición de la Red Ribbon mantuvo vivos sus ideales y oculto en un laboratorio de la zona norte perfeccionó la creación de androides con la esperanza de vengarse de Gokuh y conquistar el mundo. Su creación de androides poderosos fue prolifera y entre sus mayores logros se encuentran los A-13, A-16, A-17, A-18 y A-19 entre otros, junto con su propia transformación en androide y la culminación de su obra: el bio androide Cell que tantos problemas causaría a Gokuh y compañía. Finalmente y tras ser derrotado por Piccolo, el Dr Gero (convertido en A-20) fue destruido por una de sus propias creaciones el A-17.

PODERES
El proceso que le convirtió en androide le dotó de una gran fuerza, así como la capacidad de volar, lanzar rayos de energía y la habilidad de absorber la energía del rival a través de un mecanismo situado en la palma de su mano igual que A-19.



Primera aparición en manga
Tomo 9, página 102

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 73

ACKMAN

HISTORIA

La maldad tiene muchas caras y una de ellas está representada por este terrible luchador demoníaco. Ganador de dos Torneos de las Artes Marciales, este demonio pasó después a engrosar la lista de combatientes que se enfrentarían día sí, día no a la gente que quisiera obtener los servicios de la bruja adivinadora llamada Uranai Baba y no pudiera pagar el millón de zenis que valían sus servicios. Hasta la llegada del menudo Gokuh se había mantenido inactivo, puesto que según el orden de luchadores establecido él era el cuarto en salir a luchar. A pesar de toda su experiencia como campeón y de tener un aspecto bastante aterrador, sus poderes no fueron lo suficientemente efectivos para derrotar la inocencia de ese muchacho que por aquel entonces ya había derrotado a todo un ejército como el de la Red Ribbon.

PODERES

Si este demonio ha sido campeón de un par Torneos de artes marciales, ha sido gracias a su poderes como el Ack Might Kosen. Además posee la habilidad de hacer aparecer armas de la nada y también puede utilizar sus alas para ponerse fuera del alcance de sus enemigos.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película nº3

ALMOND

HISTORIA

Almond era uno de los poderosos guerreros que acompañaban al saiyán Tulece en sus asaltos planetarios. No se conoce cómo ni cuando se unió al escuadrón de élite de dicho saiyán, pero lo cierto es que se trataba de uno de sus mejores agentes. Cuando Tulece decidió conquistar la Tierra, Almond se enfrentó contra Klilyn al que venció tras esquivar "in extremis" el Kienzan del alumno de Kame Sennin. Pero todo esto de poco le sirvió, ya que poco después Gokuh acabaría con él utilizando el poderoso Kaioh Ken. De esta manera, su destino final fue el mismo que el de sus compañeros Daiezu, Lakasei & Raizen y Cacao.

PODERES

Lo más destacable de Almond es su gran velocidad y capacidad de reflejos: a pesar de su corpulencia y gran tamaño solía sorprender a sus adversarios gracias a una rapidez poco acorde con su cuerpo, algo que demostró sobradamente en su combate contra Klilyn.

ANGELA

HISTORIA

Alumna de la Orange Star High School, conseguiría que Gohan tuviera la primera cita con una chica ya que le obligó a salir con ella si no quería que revelase su secreto. Gohan, temiendo que descubriera a todo el instituto que él era Great Saiyaman accedió a la cita, llevando a Angela a diferentes lugares de la ciudad y disfrutando de una "tranquila y sosegada" tarde de primavera. Pero la tranquilidad se vería rota por el repentino incendio de un edificio de oficinas, cosa que nuestro saiyán solucionó adoptando la personalidad del Great Saiyaman, además de contar con la ayuda de la hija de Mr. Satan. Al final, el secreto que Angela tenía fue revelado en presencia de Gohan y Videl: Angela había visto un día atrás los calzoncillos de Gohan con dibujo de ositos y se había enamorado por esa causa del saiyán. Aclarado todo, la cosa volvió a la normalidad.

PODERES

Ninguna cosa especial a destacar de esta chica, siendo lo más reseñable su capacidad para enamorarse de los chicos de una forma más bien peculiar.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 202



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película n°4

ANGIRA

HISTORIA

Secuaz del namek renegado llamado Slug, llegó en compañía de su jefe al planeta Tierra para conquistarlo y establecer en él una base. Perteneciente a la guardia de élite, Angira ayudará primero a encontrar las dragon balls y tendrá después que hacer frente a los ataques de los luchadores terrestres, puesto que primero Son Gohan y después Piccolo intentarán frenar la conquista puesta en marcha por un rejuvenecido Slug. El poder de este demonio, unido al de sus compañeros, será superior al de estos dos guerreros, poniéndoles en graves apuros hasta la llegada de Gokuh, que tras una pequeña sorpresa acabará con el presuntuoso demonio haciéndole tragar un Energy-ha.

PODERES

Su fornido cuerpo le hace poseedor de una gran fuerza, a la que se le añadirá la capacidad de poder estirar los brazos a voluntad, volar y lanzar potentes Energy-ha (rayos de energía).



Primera aparición en manga
Tomo 18, página 18

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 6

ANNAIONI

HISTORIA

Es uno de los múltiples trabajadores que uno se puede encontrar dentro del palacio de Enma Daioh, sirviendo de guía a las almas que no saben lo que tienen que hacer o adonde tienen que ir, haciendo ese cometido de forma correcta y servicial. Este personaje en particular fue el encargado de llevar dentro de su pequeño vehículo a Son Gokuh al principio del camino de la serpiente que le debía conducir sin problemas al planeta de Kaioh sama, en donde recibiría de parte del semidiós grandes "lecciones" de combate. Una vez cumplida esta misión, el guía del Otro Mundo volvería a desempeñar sus deberes como empleado del gran juez.

PODERES

Pocas cosas se puede decir de un trabajador que tiene como ocupación el conducir e informar a las almas de los fallecidos, no encontrándose ninguna habilidad que se pueda reseñar como especial.



Primera aparición en manga
Tomo 18, página 18

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 152

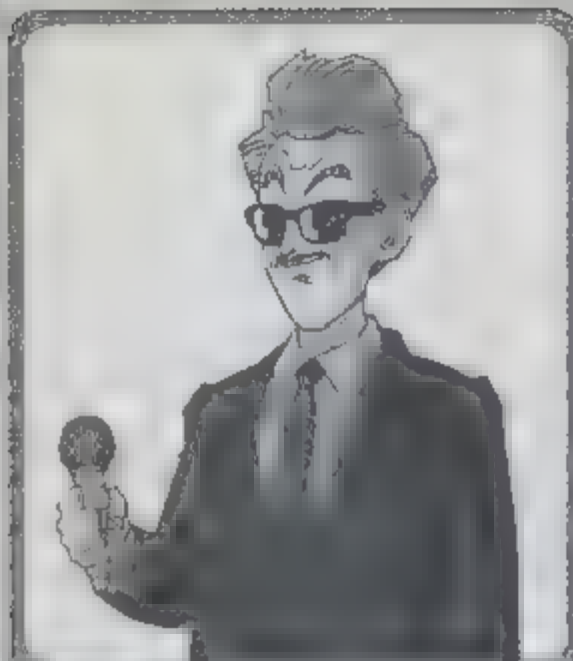
ANNIN

HISTORIA

Es la guardiana del horno mágico (Hakkero) localizado en la cima de la montaña de los cinco elementos (Gokyosan), responsable de guardar la armonía entre el mundo de los vivos y el de los muertos. Para esta misión de vigilancia eterna, realizada desde hace diez mil años, esta "joven" muchacha está acompañada en todo momento por Son Gohan, el abuelo adoptivo de Gokuh, que tras haber muerto ha encontrado en el otro mundo a su mujer ideal. Aún así, la tranquilidad de ese lugar se verá trastornada en una ocasión puesto que una de las piezas octagonales que forman el fondo de la caldera se desprenderá y eso hará que tenga que ser el nieto adoptivo de Gohan el que tenga que arreglar el enredo gracias a un trozo de huevo de un ave fénix y miel especial.

PODERES

La única habilidad especial que se le conoce es el de aumentar de tamaño hasta convertirse en gigante, o si se mira desde otra perspectiva, el poder disminuir de tamaño para poder tratar con los humanos ya que la caldera que está a su cargo es gigantesca.



Primera aparición en manga
Tomo 3, página 134

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 2

ANNOUNCER (Presentador)

Este simpático personaje es uno de los asiduos en los Torneos de artes marciales. Cada vez que se celebraba un evento de esas características este presentador actúa como conductor del evento, mostrando toda su entusiástica habilidad para enardecer al público. Nunca se ha sabido su nombre, aunque ningún campeonato sería lo mismo sin él. La participación de Gokuh y compañía en el 25° Torneo de Artes Marciales le hicieron pensar que volvería a ver buenos combates como en el pasado. Es uno de los pocos humanos que saben realmente quien derrotó a Cell.

No tiene ningún poder especial aunque guarda sus ojos tras unas gafas de sol que le sirven para evitar deslumbramientos debido al fulgor que desprenden los rayos lanzados por algunos participantes. A veces utiliza una aero-moto para seguir a los participantes que luchan en el aire.



Primera aparición en manga
Tomo 21, página 22

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 42

APOULE

Insignificante soldado a las ordenes de Freeza, al que acompañó en su viaje a Namek con la intención de conseguir las dragon ball, además de participar en la matanza de nameks para lograr tal objetivo. Más tarde Apoule sería el encargado de contactar con las Gineu tokusentai para que acudieran a Namek, muriendo finalmente a manos de Vegeta. La raza de Apoule es una de las más utilizadas por Freeza para ser convertidas en tropas de asalto; un ser de esta misma raza formó parte del escuadrón de Dodoria cuando emboscó al grupo de saiyans de Barduck en el planeta Milt.

A pesar de que su fuerza de combate (alrededor de 1.500 unidades de poder) resulta insignificante al lado de la de los grandes saiyans, supera de buen grado a los seres humanos.



Primera apar

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 197

ARQUA

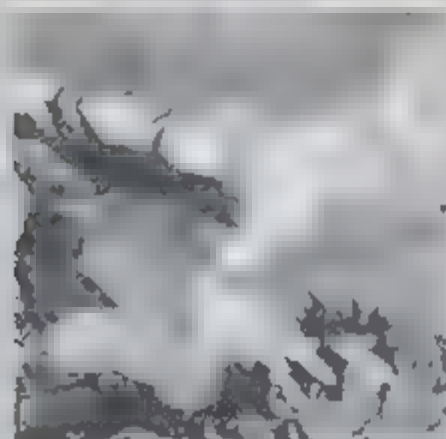
Procedente de la parte este de la Vía Láctea, el guerrero acuático que responde al nombre de Arqua fue uno de los representantes escogidos por el Kaioh sama de esa región para representarle en el Torneo de artes marciales. Utilizando sus habilidades en el combate, este menudo y tímido ser pasará las rondas preliminares del torneo, para enfrentarse en cuartos de final a Gokuh. Para su desgracia, el saiyán encontrará la forma adecuada para contrarrestar su particular técnica de convertir el ring en agua, derrotándolo primero con un Shunkanido y después con un Kame Hame ha. Esta victoria, que supondría su paso para semifinales significaría el adiós para Arqua del torneo.

De aspecto enclenque, el anfibio ser contará con una ventaja en el combate ya que gracias a sus poderes mentales podrá transformar la solidez del tatami en una superficie más maleable como el agua, en la que se podrá mover a su antojo.

BABY



Primera aparición en anime
Dragon Ball GT Episodio 27



Cuando el planeta Plant fue invadido por los saiyans, la población indígena, lease tsufurs, fue exterminada por completo...o casi. De este genocidio consiguieron sobrevivir al menos dos habitantes: el Dr. Raichi y la criatura que ahora mismo nos ocupa, Baby.

Así, tenemos que todo recuerdo de los tsufurs hubiera desaparecido de no ser por la creación de un plan maestro, un master plan que incluía la dominación tsufur de todo el universo. El autor de esta trama, Baby, sobrevivió a la matanza de su raza al clonarse a sí mismo en los días previos al exterminio total y ser lanzado al espacio. Años después, y con la supervisión de mutantes mecánicos preparados para su cuidado y desarrollo, el embrión de Baby llegó hasta un planeta habitado. Rebautizado como planeta mutante M2, sabemos que los nativos de este mundo fueron suplantados por millones de mutantes mecánicos. A su mando se encontraba el Dr. Mu, que tenía como brazo ejecutor al general Rild. Esta invasión era parte del plan de Baby, que consistía en conquistar todos los planetas y someterlos a la tecnología tsufur. Otra parte del plan, y la más lógica, era la eliminación de cualquier rastro saiyán en todo el universo, siendo Baby pieza clave en la destrucción de la amenaza potencial más peligrosa. Para llevar a buen puerto esta parte del plan, el clon de Baby sería alimentado con la energía de otros seres, la suficiente para poder despertar como el parásito Baby. Esto le convertiría en una entidad capaz de introducirse en el cuerpo de cualquier ser y absorber su energía. Precisamente, su despertar se produjo ante la presencia de los saiyans Gokuh, Pan y Trunks, que con un triple rayo de energía creyeron haberle destruido. Para su desgracia, Baby se había apoderado del cuerpo del Dr. Mu y había escapado en una nave espacial. Más tarde, y tras destruir al ser que le albergaba, el último tsufur logró llegar a la Tierra para poner en práctica la parte más peligrosa del plan: la posesión de todos los saiyans. De esta manera poseyó a Goten y a Gohan para luego hacer lo propio con el orgulloso Príncipe de los saiyans y dar paso a uno de los seres más poderosos del universo: Vegeta-Baby. Este ser sería derrotado por Gokuh y Baby tuvo que huir apresuradamente hacia el espacio, aunque un Kame-Hame-Ha del propio Kakarotto lo enviara al Sol, borrando con ello todo rastro de Baby (o no).

Como hemos podido observar en su historial, este alienígena tiene las cualidades de un parásito, es decir: viaja de cuerpo en cuerpo dejando ver pocas veces su verdadero aspecto. A medida que se va introduciendo en diferentes cuerpos, su poder va aumentando paulatinamente. De la misma manera, cuanto más poderosos sean los cuerpos que posea más poder tendrá Baby. Otra de las particularidades de este poder es la de mantener poseídos a los individuos aunque Baby no se encuentre en el interior de sus cuerpos. Y la única manera de limpiar los cuerpos parasitados es utilizando el super agua, una fórmula que ya se utilizó para curar a los poseídos durante el segundo ataque de Garlick Jr a la Tierra.

BABIDI

Heredero de los poderes así como de las intenciones de su padre Bibidi. Aunque se desconoce la edad de este poderoso mago, su aspecto unido al hecho de que su padre ya existiera hace 5 millones de años nos garantizan que ha poseído una existencia muy longeva. Este malvado mago viajó hasta el planeta Tierra con la intención de liberar a Boo, un terrible ser creado por su padre y que destruyó cientos de mundos en la antigüedad hasta que el Kaioh Shin del este acabó con Bibidi y el monstruo quedó encerrado en una esfera. Junto con Babidi llegaron a la tierra una serie de seres extraterrestres a los que había poseído entre los cuales destacaba Darbura, al que utilizaría como guardaespaldas. Majin Boo estaba encerrado en la esfera y era necesaria una gran energía para liberarlo y la Tierra gracias a los saiyans como Gokuh y Vegeta se había convertido en el lugar idóneo. En la Tierra Babidi posee a dos individuos: Yamu y Spopobitch, con la intención de que ambos participen en el 25º torneo de artes marciales y roben la energía necesaria. La víctima de estos dos seres es Gohan, al que extraen la energía y la llevan hasta su amo. Babidi inyecta de inmediato la energía en la esfera pero no es suficiente para que se abra, así que aprovecha el acoso de sus perseguidores para poseer a Vegeta y obligarlo a que se enfrente a Gokuh. La energía desprendida en este combate entre dos de los saiyans más poderosos, hace que la esfera se abra y Boo sea liberado. El monstruo de carácter infantil no coincide con lo que se esperaba y desde ese momento Babidi intenta controlar al poderoso e imprevisible Boo amenazándole con encerrarle de nuevo en la esfera, ya que su intención es convertirlo en un instrumento de destrucción que le otorgue el poder que desea. Aunque el monstruo bajo sus órdenes derrota a Kaioh shin, Gohan y Vegeta jamás mostrará ningún tipo de simpatía por Babidi y finalmente acabará asesinandolo en una de sus rabietas.

Aunque físicamente no sea adversario, su repertorio de poderes mágicos le convierten en un rival a tener en cuenta. Este repertorio incluye la capacidad de reventar psíquicamente el cuerpo de un oponente, la teletransportación conocida como Paparapa!, la comunicación telepática, barreras de energía y el poder de poseer a seres y convertirlos en esclavos.

BACTERIAN

Este singular luchador hizo su primera aparición profesional en el 21º Torneo de artes marciales, siendo eliminado en las semifinales por Klilyn, un alumno de Kame Sennin. Su repulsivo aspecto es debido a que desde su nacimiento Bacterian no ha tocado ni una sola gota de agua para lavarse, de esta manera ha elaborado una peculiar forma de lucha de la cual es todo un experto. Pero toda su habilidad no le valió de nada a la hora de enfrentarse años después con Tambourine (ver ficha de este personaje), un sicario de Piccolo Daimaoh que acabaría con Bacterian. Pero esta muerte no fue definitiva, ya que poco tiempo después fue resucitado por las dragon ball gracias al deseo de Gokuh y compañía de resucitar a todos los hombres que murieron por culpa de Piccolo Daimaoh. Desde entonces no se ha vuelto a saber nada de este luchador y es posible que se haya retirado... muy lejos.

Utiliza su falta de higiene como arma letal contra sus enemigos, basta simplemente con estar a pocos metros de él para empezar a sentir náuseas debido a su fetido olor. También escupe a sus adversarios y como técnica suprema introduce la mano en sus partes más íntimas para luego tocar a su rival y dejarlo paralizado de asco.



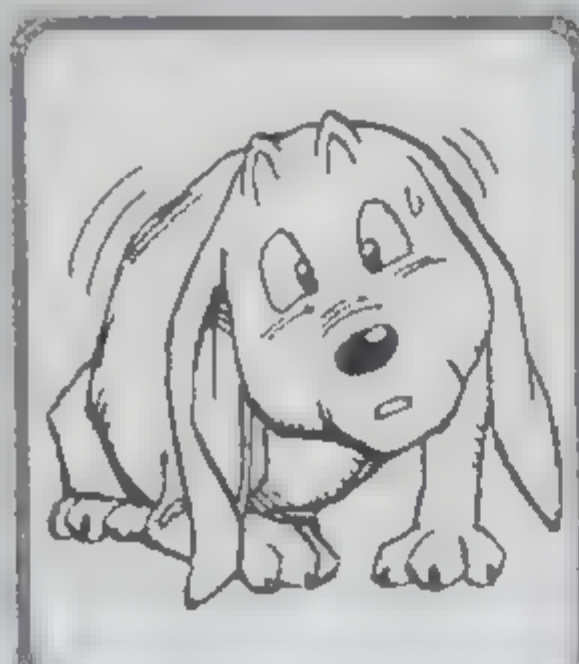
Primera aparición en manga:
Tomo 26, página 94

Primera aparición en anime:
Dragon Ball Z TV Special 1

BARDUCK

Barduck, padre de Son Gokuh, era un saiyán que servía junto con sus demás compañeros a las ordenes de Freeza. Habitante del planeta Vegeta, su labor consistía en conquistar planetas habitados para el tirano galáctico con la ayuda de su escuadrón de élite. Pero el tirano Freeza por temor a que los saiyáns se volvieran demasiado poderosos elaboró un plan para acabar con todos ellos de una manera rápida y efectiva. Para este cometido comenzaría eliminando al escuadrón más poderoso de Saiyáns, el de Barduck, tendiéndoles una emboscada en el planeta Milt en el que serían eliminados a manos de Dodoria y sus secuaces. Cuando llegó al planeta Milt descubrió a sus compañeros muertos y al verdugo de estos, Dodoria, esperándole. Barduck se enfrentó sin éxito a Dodoria que lo dio por muerto dejándole en el planeta. Más tarde, el saiyán reuniría las fuerzas suficientes para llegar a la capsula que le transportaría al planeta Vegeta, Barduck sabía por anticipado el futuro que le esperaba a su raza debido a un ataque que sufrió en el planeta Karnage y que le otorgó poderes precognitivos. Durante su viaje hacia Vegeta le asaltaron sucesivas visiones en las que veía impotente el fin de su raza Saiyan y el destino de su hijo en el planeta Tierra. Una vez en Vegeta se dirigió al resto de sus compañeros saiyáns para que le ayudaran en un ataque contra Freeza. Los suyos no le creyeron, ya que suponían que después de tantos años bajo las ordenes de Freeza este no tenía ningún motivo para querer matarlos. Barduck decidió enfrentarse en solitario contra el tirano en el espacio, antes de que llegara al planeta Vegeta y lo destruyera. Después de derrotar a un buen número de soldados de Freeza, éste hizo por fin su aparición para acabar con Barduck, que no tuvo ninguna posibilidad ante su fulgurante ataque lanzado directamente contra el planeta. De esta manera tan heroica murió Barduck, no sin antes tener una premonición final: el futuro enfrentamiento de su hijo Kakarotto contra Freeza.

Barduck, al igual que todos los Saiyáns, tiene unas características especiales en lo que a su poder se refiere: puede transformarse en ohzaru cuando observa la luna multiplicando por diez su fuerza y poder, también posee el Zenkai Power, que consiste en aumentar el poder después de haber disputado un combate hasta el límite. Por lo demás los típicos rayos energéticos de cualquier guerrero saiyán, como la Energy dan (bola de energía) y la clarividencia adquirida tras su encuentro con Tooro en el planeta Karnage.



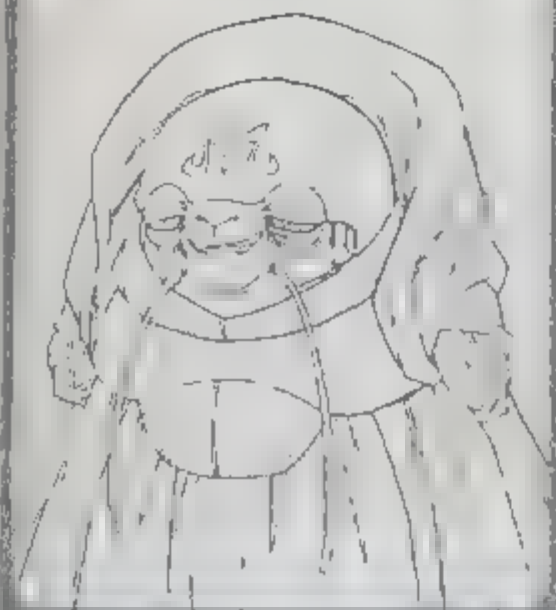
Primera aparición en manga:
Tomo 40, página 140

Primera aparición en anime:
Dragon Ball Z, episodio 203

BEE

Aunque parezca increíble este simpático perrito fue clave en los acontecimientos que sobrevinieron tras la aparición del Majin Boo, puesto que gracias a su oportuno encuentro con el maligno ser el destino de la humanidad cambió de forma inusitada, ya que su presencia y los consejos de Mr. Satan lograron sacar a relucir la parte buena del demonio. Por otra parte sería el detonante del resurgir de la parte maligna del monstruo a causa de su muerte a manos de dos cazarecompensas, provocando el principio del fin de esta larga saga. Tras la desaparición del maligno ser, Bee vivió el resto de su vida en compañía de Mr. Satan y Mr. Boo en la lujosa mansión del primero en la que no le faltó de nada.

Obviamente, este animalito no tiene ningún poder en especial, tan solo destacan, por decir alguna cosa, sus cuernillos que le servían para defenderse (una defensa característica de esta raza terrícola).

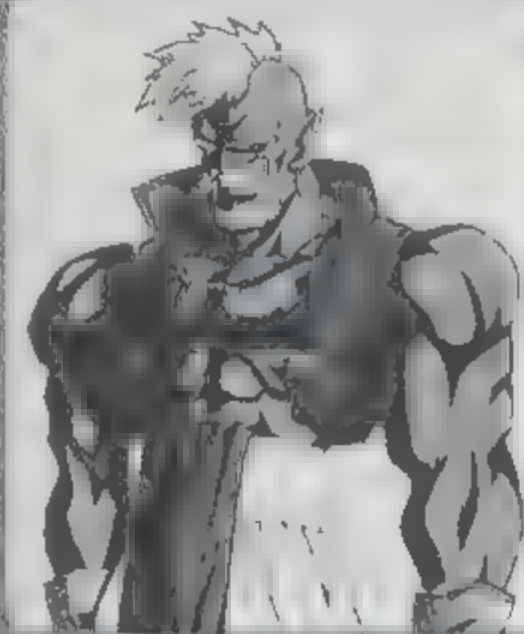


Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 277

BIBIDI

Bibidi fue un poderoso y cruel mago cuyo objetivo era el control del universo e incluso el del Otro Mundo mediante el uso de la fuerza. Creó a Majin Boo un ser que aterrorizó y destruyó cientos de planetas hace cinco millones de años aproximadamente. Al observar la pérdida de control sobre Boo, algo que puso en peligro su propia vida, Bibidi creó una esfera en donde encerraba al monstruo tras cada masacre. El trabajo de Bibidi culminó cuando Boo destruyó a dos Kaioh Shin y absorbió el poder de otro y el del Dai Kaioh Shin. Tras esto, el universo se encontraba prácticamente indefenso ante su poder...o casi, ya que el Kaioh Shin superviviente aprovechó el encierro de Boo en la esfera para acabar con Bibidi y dejar confinado al monstruo. Millones de años más tarde, el hijo de Bibidi, Babidi, liberaría de la esfera Boo amenazando de nuevo la paz de todo el universo y del más allá.

Se desconoce el alcance del poder de este mago, pero la creación de Majin Boo y el poder de su hijo Babidi hacen sospechar que a pesar de ser débil físicamente sus controles mentales, teletransportaciones y demás le conferían gran ventaja sobre cualquier rival.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película 11

BIDO

Bido formó parte del grupo de perversos luchadores de la Vía Láctea liderado por Boujack. Las fechorías de estos terronistas provocaron que las autoridades del sector norte de la galaxia les encerraran en el interior del planeta del Kaioh del norte. Tras su destrucción, Boujack y sus compañeros fueron liberados. Así, viajaron hasta la Tierra siguiendo el rastro de energía de Gohan y compañía, decidiendo emboscarles en el Gran Torneo de artes marciales. Bido acabó con la vida de uno de los participantes de este torneo, el luchador de sumo Doskoi, estrangulándole sin piedad. Más tarde, Boujack, Bido, Bujin y Zangya derrotaron a Yamcha, Trunks, Ten Shin Han, Gohan, Piccolo y Vegeta. Solo la intervención de Gokuh, impidió la masacre y provocó la transformación de Gohan en super saiyan 2, estado en el que destruyó a Bido y a todos sus compañeros.

Aparte de Boujack, Bido era el luchador más poderoso de su grupo, lo que le convertía en un notable adversario cuerpo a cuerpo. Además poseía cierto poder mental y era capaz de producir energía en forma de llamas, que envuelven al adversario y le otorgan un aspecto más demoníaco si cabe.

BIG TEST

Bigtest es el resultado final del aprendizaje y crecimiento realizado por un microchip inteligente. Producto de algún accidente en el vacío estelar, esta "entidad" se hallaba a la deriva en el espacio hasta que el deseo implantado de vivir hizo que se fuese fabricando un hábitat donde "vivir" y estar protegido. El encuentro con los restos vivos del tirano Coola fue decisivo para el futuro de Bigtest, que absorbió lo que quedaba del hermano de Freeza para incorporarlo a su centro neuralgico. De esta manera, Bigtest obtenía una cabeza realmente pensante y que dirigiría a partir de entonces un dramático camino de supervivencia y saqueo interplanetario. Para su desgracia, uno de los planetas escogidos se trataba de Nuevo Namek, que al ser amenazado fue socorrido por Gokuh, Vegeta, Piccolo, Kame Sennin, Woolong y Gohan. El resultado final fue la destrucción de Bigtest y de todo lo que quedaba de Coola.

Bigtest era capaz de crear cualquier clase de andróides que luego utilizaba para atacar sus objetivos planetarios. Su mayor creación fueron los Metal Coola, un ejército de réplicas del tirano que sólo pudieron ser frenados por Gokuh y Vegeta.



Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película n°9

BINEGA



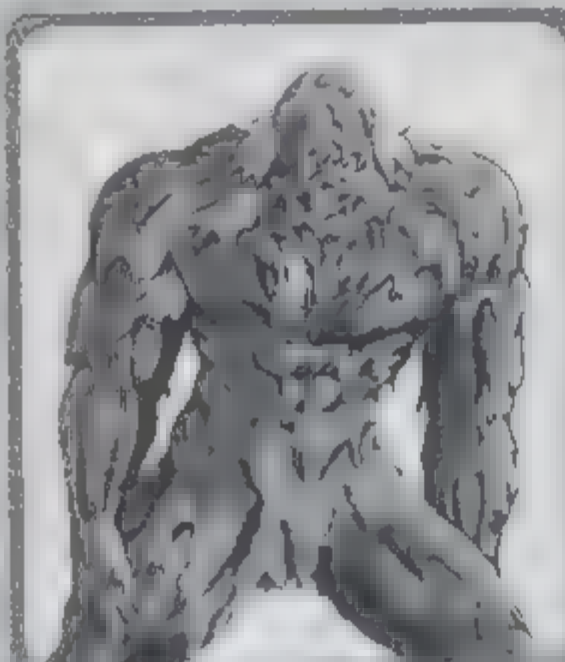
Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 101

Cada cinco mil años el planeta endemoniado se acerca a la órbita terrestre lo suficiente como para despertar las fuerzas maleficas y causar la desolación a la Tierra. El último acercamiento se produjo en el año 763, provocando el despertar de Garlick Jr y sus ansias de venganza hacia Kamisama. Rodeado de una guardia de super luchadores, entre los que se incluía a Binega, asaltó el palacio de dios con el objetivo de culminar su objetivo. Con Gokuh fuera de juego (se encontraba en el espacio en esos momentos), Garlick Jr y compañía convirtieron a los seres humanos en una especie de zombies para luego enfrentarse a Son Gohan, Piccolo, Kiliyn y el propio Kamisama. Los planes de Garlick Jr fueron desbaratados y su guardia eliminada; Binega no fue una excepción y cayó ante el poderoso Masenko de Son Gohan.

Su envergadura física y su extremada fuerza bruta ya eran capaces de plantar cara a cualquier enemigo, si a eso unimos la capacidad KyodaiKa de aumentar su masa muscular y crecer notablemente entonces nos encontramos ante un enemigo realmente terrible.

BIO BROLY



Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película 9

Financiado por el millonario Yagger Batta, el Dr. Kori desarrolló un sistema de clonación para crear luchadores perfectos: los bio-guerreros. Entre estas nuevas invenciones se encontraba un clon del saiyán Broly del que no estaba previsto su utilización. Sin embargo, un accidente provocado por Son Goten y Trunks despertó al bio-Broly del letargo en el que estaba sumido... solo para comprobar que la clonación tenía ciertos defectos físicos. Totalmente fuera de control el bio-Broly estuvo a un paso de desencadenar un auténtico desastre, algo que fue evitado al ser destruido por un triple Kame-Hame-ha lanzado al unísono por Kiliyn, Goten y Trunks. Con la desaparición de esta amenaza se cerraba un ciclo de los saiyáns en torno a uno de los candidatos al super saiyán de la leyenda.

Su poderosa fuerza fue, en esta ocasión, aumentada de nivel al desarrollar un poder especial que consistía en aumentar su tamaño y su masa muscular.

BIO GUERREROS



Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película Nº 11

Con el patrocinio del millonario Yagger Batta y unos oscuros intereses, el Dr. Kori consiguió desarrollar un sistema de clonación que le permitía "crear" luchadores perfectos: los bio-guerreros. Para comprobar su fuerza, Yagger Batta invitó al campeón de artes marciales, el inigualable Mr Satan, con el objetivo de medirse a los terribles bio-guerreros (ya que, después de todo, el tetracampeón mundial era el mejor luchador del planeta, ¿o no?). De todas formas, y para desgracia de Yagger Batta, Mr Satan no acudió solo y fue acompañado de A-18, Kiliyn, Son Goten y Trunks. Finalmente, cualquier maligno plan del millonario fue desbaratado, siendo desmantelado el ejército de clones del Dr. Kori (bio-Broly incluido).

Sus únicos poderes consistían en una fuerza y rapidez superiores a la normal (digamos que debían estar por encima de Mr Satan). Por supuesto, el bio-Broly era la excepción.

BIOMAN



Primera aparición en:
Dragon Ball Z, película N°2

Al igual que los guerreros Kishime, Misokatsun y Ebifrya, los Bioman eran unas creaciones artificiales fabricadas a partir de la bio-tecnología desarrollada por los científicos Dr Willow y Dr Korchin. Es muy posible que estos seres se traten de una versión beta de los guerreros anteriormente mencionados, ya que su Fuerza de Combate y eficacia estaba muy por debajo de la mostrada por Kishime y compañía. Las dos misiones en las que participaron fueron sendos fracasos, ya que fallaron al intentar raptar a Piccolo y a Kame Sennin (aunque una maniobra del Dr Korchin hizo posible esto último). Los Bioman fueron presumiblemente destruidos cuando la fortaleza-laboratorio de los científicos fue destruida en el ataque realizado por Gokuh y compañía.

Sus poderes básicamente se limitaban a una Fuerza de Combate superior a la de los seres humanos y una rapidez fuera de lo común, aunque a fin de cuentas resultaron insuficientes para plantar cara a enemigos minimamente poderosos.

BLACK HOSA



Primera aparición en manga:
Tomo 5, páginas 110

Primera aparición en anime:
Dragon Ball, episodio 3

Esbirro ejemplar de la Red Ribbon, Black Hosa secunda hasta el final a su líder aunque tenga que dejarse la vida en ello. Esa actitud era toda fachada puesto que este maligno personaje siempre tuvo que sufrir las humillaciones infringidas por su amo, el líder del ejército de la Red Ribbon, que era más bapto que él. Black Hosa aguantará lo indecible hasta que en un ataque de rabia, al enterarse del uso que el Red Sosui quería dar a las dragon ball (¡deseaba crecer!) le ejecutó disparándole entre las cejas un certero disparo. A continuación y provisto de un exo-esqueleto, Black Hosa se enfrentó a Son Gokuh pero fue finalmente eliminado por el saiyán.

No tiene ningún poder en especial, pero su crueldad se verá respaldada por todos los artilugios mecánicos y electrónicos del ejército de la Red Ribbon, incluyendo armas, exo-esqueletos y vehículos.

BLUE SHOGUN

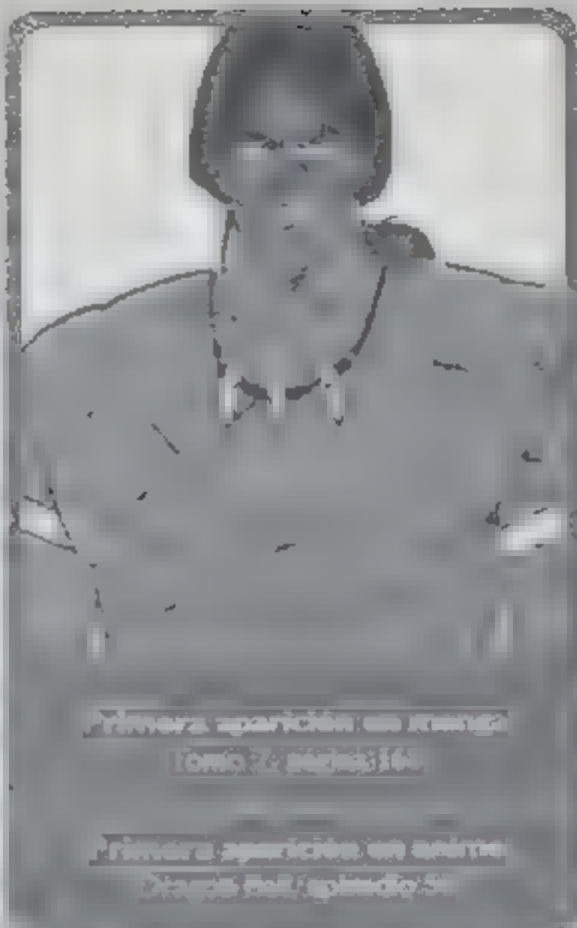


Primera aparición en manga:
Tomo 6, página 137

episodio 46

Bajo las ordenes de Red Sosui (comandante en jefe de la Red Ribbon) tiene la misión de encontrar la bola número tres en la parte sur de la Tierra (muy cerca de la casa de Kame Sennin). Pese a ser una misión bastante sencilla acabó por complicarse al no tener la localización de la dragon ball. Eso se solucionó con la llegada de Son Gokuh y del radar, a partir de ahí solo tuvo que seguirlo hasta la cueva de los piratas, luchando contra Krilin y Gokuh por obtener la bola y siendo derrotado por este último. Después les tendió una trampa a Gokuh y compañía en la Kame house y huyó con las bolas en un Small Fighter, pero no todo le saldrá bien puesto que Gokuh consiguió alcanzarlo cuando pasaba por la Penguin Village. Allí, Arale lo envió al desierto de un sólo golpe. Volvió a la fortaleza de la RR para traer el radar que le robó a Gokuh, pero eso no fue suficiente para lavar la deshonra de su fracaso y resultó muerto por el asesino Tao Pai Pai.

Posee poderes telequinéticos con los cuales puede mover objetos a distancia e inmovilizar al contrario con la mirada para luego vencerlos cómodamente con su aceptable condición física.



Primera aparición en manga:
Tomo 24, página 164

Primera aparición en anime:
Dragon Ball Z, episodio 5

BORA

Bora es un guerrero indio que se encarga de proteger la tierra sagrada que rodea la torre de Karin y más arriba el templo de Dios. Este corpulento luchador vivía en paz junto a su pequeño hijo Upah, hasta la llegada del ejército de la Red Ribbon, contra el que se vio obligado a enfrentarse al lado de Gokuh. Tras demostrar una gran valentía fue asesinado por Tao Pai Pai contra el que no pudo hacer nada. Más tarde Gokuh vengaría su muerte y se encargaría de reunir las dragon ball para que Bora pudiera volver a la vida. Con el tiempo, la familia de Bora se incrementaría y sería toda una tribu la que se asentaría a los pies de la torre de Karin. Bora, al igual que los suyos, contribuiría con su energía en el Genkidama que destruiría a Boo.

Bora es un excelente luchador que posee una fuerza bruta inmensa, armado con su lanza puede resultar un temible adversario. Demostró estar muy por encima de la media humana ya que ni las balas afectaban a su cuerpo.



Primera aparición en manga:

Primera aparición en anime:
Dragon Ball Z, película No.

BOUJACK

Boujak era un poderoso guerrero que sembraba el terror allá donde aparecía con el objetivo de destruir y conquistar los planetas del universo. Aparecía acompañado por un grupo de luchadores: los guerreros de la Vía Láctea. Pero Boujak y grupo sería encerrado en la parte norte de la Vía Láctea, más concretamente en el planeta de Kaioh Sama. Pero la explosión que ocasionó Cell en este planeta provocó la liberación de Boujak y sus sicarios, que llegarían a la Tierra en pleno Gran Torneo de las artes marciales. Boujak en particular lucharía contra Piccolo, Trunks y Vegeta, derrotándolos con facilidad. Posteriormente se encargaría de Gohan al que también habría derrotado de no ser por la intervención del fallecido Gokuh en el último momento, que ayudaría a su hijo a despertar el poder del super saiyán 2, para acabar definitivamente con Boujak.

Boujak tiene la capacidad de aumentar su energía parecida a la de super saiyán, incluyendo un cambio de color de pelo que va de naranja a rojo erizado acompañado por un crecimiento de su masa muscular. Gracias a este power up la fuerza de sus ataques de energía aumenta considerablemente.



Primera aparición en manga:
Tomo 42, página 233

BRA

Bra es la primera hija y segundo vástago de Bulma y Vegeta. Hasta la llegada de Baby a la Tierra su vida ha transcurrido plácenteramente, aprovechando la fortuna de su familia y dedicándose a su hobby favorito: ir de compras. Demostrando de esta manera que se ha amoldado a la perfección a la vida terrestre y ha olvidado su herencia de guerrera. Es más, su padre ha tenido que espantarle los muchos pretendientes, lanzándolos por un precipicio y cosas por el estilo. Pero todo cambiaría cuando Baby inició la posesión de los saiyans, Bra incluida, convirtiéndolos en esclavos. Esto fue así hasta que volvió a la normalidad tras beber el super agua, único remedio contra la posesión. Como mayor hazaña en la vida de esta saiyán, se encuentra el hecho de que Bra obligó a Vegeta a afeitarse el bigote tras dar su opinión sobre el new-look de su padre.

Hasta el momento no ha mostrado ningún poder en especial, salvo la capacidad para volar (Bukujū) y la habitual fuerza y rapidez por encima de lo normal.

BROLY

Aunque muchos historiadores consideran al super sayan 4 como el autentico guerrero de la profecía sayan, la existencia de un ser como Broly provoca una acalorada controversia, ya que este sayan había nacido provisto de una descomunal Fuerza de Combate y en muchos libros de historia se le considera el super sayan de la leyenda. Su historia se remonta a los últimos días del planeta Vegeta, en donde encontramos a un Broly recién nacido "compartiendo" habitación con Son Gokuh. Por alguna razón, los llantos de Kakarotto provocaban en Broly una serie de trastornos que le llevaban a aumentar involuntariamente su nivel de poder. Poco más sabemos de esa etapa: la destrucción del planeta Vegeta a manos de Freeza provocó la aniquilación de la casi totalidad de la raza sayan y la dispersión por todo el universo de los supervivientes. Precisamente, Broly fue uno de ellos, salvado de la total destrucción por su padre, Paragus. Este sayan estuvo cuidando y vigilando a su hijo, evitando que el inmenso poder que se ocultaba en el interior de Broly estallase de un momento a otro. Para ello, Paragus diseñó una diadema que bloqueaba la parte del cerebro que activa nuestra Fuerza de Combate, obteniendo excelentes resultados y ocultando durante muchos años su existencia y la de su hijo.

Esto fue así hasta que, coincidiendo con la destrucción de Freeza y Coola, Paragus urdió un plan que llevaría a los sayans del planeta Tierra a Nuevo Vegeta; allí, el poder de Broly se desencadenaría por completo ante la presencia de Gokuh, anulando por vez primera el poder inhibitor de la diadema y perdiendo toda conciencia de sí mismo. Con su poder al 100x100, Broly asesinó a su padre y puso contra las cuerdas a Kakarotto Vegeta, Trunks, Kiliyn, Kame Sennin, Piccolo y Gohan. Afortunadamente para los sayans, Gokuh consiguió reunir el poder de sus compañeros y el suyo propio en un solo y certero golpe que, aparentemente, acabó con la vida de Broly.

Sin embargo, el inmenso poder del sayan le permitió sobrevivir malherido en el espacio, viajando sin rumbo alguno hasta que llegó a la Tierra, cayendo en un lago que más tarde se congelaría. Nada le habría despertado de su letargo, de no ser por los gritos de Goten que identificó al instante con los de Gokuh. Esto provocó el inmediato despertar del poder de Broly que tuvo que ser combatido por las fuerzas combinadas de Kiliyn, Videl, Goten y Gohan. Tan solo un espectacular triple Kame Hame-ha realizado al unísono por los dos últimos más Gokuh pudo derrotar al poderoso sayan. En esta ocasión Broly moría definitivamente, pero sus células serían utilizadas tiempo después para crear un nuevo y terrible ser: el Bio-Broly.

Su principal arma es su extraordinario fuerza, capaz incluso de rivalizar con el poder del super sayan 2. Además sus rayos de energía son devastadores pero, debido a su ofuscamiento en el estado super sayan, no es capaz de desarrollar técnicas tan efectivas como el Kame Hame-ha o el Final Flash, lo único elaborado es su escudo de energía. Por otra parte, existe una particularidad en este sayan que ha permitido formular una interesante teoría: cuando Broly y Gokuh se encuentran a corta distancia se produce un incremento espectacular en la Fuerza de Combate del primero. Esto hace pensar que los dos sayans mencionados son los auténticos super sayans de la leyenda repeliéndose entre ellos de la misma manera que dos polos de idéntico signo.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime

Dragon Ball Z, película 10



BRUJA



Primera aparición en manga
Tomo 41, página 223

Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, episodio 1

Aproximadamente unos años antes del encierro del Kaioh Shin de 15 generaciones ya fusionado en el interior de la espada Z, (es decir, hace unos 75 millones de años) ocurrió un desafortunado hecho cuando a una vieja y cunosa bruja se le ocurrió sacar uno de los pendientes de la oreja de un Kaioh Shin y ponérselo ella porque, según afirmaba, los pendientes eran para las chicas. Acto seguido el extraño poder de estos ornamentos provocó la unión de ambos individuos de forma permanente, uniendo los poderes de ambas personas (los poderes mentales del primero con los mágicos de esta). A pesar de este accidente, la cosa resultó ser beneficiosa a corto y largo plazo ya que sin su existencia Boo quizás no hubiera podido ser derrotado. Como aspecto negativo de la fusión el joven Kaioh adquirió el actual aspecto, convirtiéndose en el anciano Kaioh Shin.

Las habilidades especiales de esta bruja son numerosas destacando entre otras la capacidad de poder cambiar su vida con otra persona ya muerta, el poder ver a través de la bola de cristal o la capacidad de despertar el potencial innato de una persona sin dañar el cuerpo de esta.

BUBBLES



Primera aparición en manga
Tomo 18, página 83

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 1

Se trata de uno de los animales más carismáticos dentro del dragon world. Forma parte del duo, junto a Gregory, que sigue siempre a nuestro Kaioh Sama, ayudando a entrenar a los diversos guerreros que deciden pasar por su planeta. Este mono constituyó la primera prueba que Goku tuvo que afrontar para conseguir entrenarse a las órdenes de tan distinguido ser. La prueba consistía en atraparlo, cosa que era más difícil de lo que en realidad parecía. Aparte de este cometido, Bubbles no tendrá otra cosa que pasear por el planeta del Kaioh del norte de la Vía Láctea, jugar, comer y dormir. Ahora, tras morir por culpa de una explosión provocada por la auto-destrucción de Cell, vive en el planeta del Dai Kaioh sama.

No se le conoce ninguna habilidad especial, aunque tras pasar mucho tiempo viviendo en el planeta del Kaioh Sama del norte ha hecho posible que obtenga una velocidad y agilidad inusitada a pesar de la elevada gravedad existente.

BUJIN



Primera aparición en manga
Dragon Ball Z, episodio 1

Bujin es miembro de los guerreros de la Vía Láctea a las ordenes de Boujack. Igual que su jefe fue encerrado en el planeta del Kaioh Sama del Norte de la Vía Láctea, y liberado gracias a la explosión que provocó Cell cuando programó su auto-destrucción (Son Goku lo había trasladado con el Shunkanido al planeta de Kaioh Sama). Bujin es el más bajito de los guerreros de la Vía Láctea y posee las mismas características físicas que sus compañeros: piel azulada, orejas puntiagudas y una gran técnica de combate. Combatió contra Trunks y Son Gohan, siendo eliminado por este último de una patada -fue partido en dos al igual que les pasó a los Cell Jr.-

Durante el combate no demuestra gran fuerza física, pero sí gran poder mental y una técnica de combate muy elaborada, consistente en crear una telaraña de energía psíquica con la que atrapa a sus oponentes, inmovilizándolos a la vez que los ahoga.

BULMA

Bulma era una estudiante normal y corriente, hija del eminente Dr. Brief (fundador de la Capsule Corp), hasta que la leyenda del dragon Shenron se cruzó en su camino. Rebuscando en el desván de su casa encontró una dragon ball y en ese momento empezaron sus aventuras cuando lo abandonó todo para ir a buscar las demás bolas y pedir su deseo de encontrar un novio. Así, Bulma se lanzó al mundo de la aventura y fue la primera persona en la Tierra, después del abuelo Son Gohan, que conoció a Son Gokuh. Asimismo fue Bulma quien le contó a nuestro protagonista la historia de las dragon ball y le mostró el dragon radar. Después enloquecería completamente a Yamcha y mantendría con él una relación amorosa tremendamente irregular que culminaría con una dolorosa ruptura (para Yamcha, evidentemente). Durante las primeras aventuras con Gokuh y compañía actuará como catalizador para conseguir más fácilmente las dragon ball mediante sus ingeniosos artilugios electrónicos. Igualmente, su actuación será decisiva en el combate contra el ejército de la Red Ribbon. En cuanto llegaron los Torneos de artes marciales y la lucha contra Piccolo Daimaoh su intervención empezó a ser más de apoyo, puesto que frente a la fuerza bruta utilizada en los combates sus habilidades intelectuales contaban muy poco. Durante la madurez de Gokuh y tras la llegada de los saiyans, Bulma aportó sus conocimientos tecnológicos para hacer que el viaje hasta el planeta Namek fuera posible; su importancia se incrementará más al consumarse su curioso romance con Vegeta, Príncipe de los saiyans. Fruto de esa relación nacieron Trunks y Bra. Bulma siguió brindando apoyo y poniendo toda su avanzada tecnología al servicio de los guerreros: mejoró y reconstruyó réplicas de las naves de los saiyans para viajar a Namek, reparó y creó una nueva aleación para realizar las armaduras de los saiyans y más tarde inventó el dispositivo para que Son Gohan se convirtiera en Great Saiyaman. Su intervención más importante en los últimos años se produjo cuando estando a las órdenes de Vegeta-Baby, proveyó al Príncipe de los saiyans de la suficiente energía para convertirte en Ohzaru super saiyán.

Bulma carece de ningún poder especial. Sin embargo, su viva inteligencia y su instinto la han hecho uno de los seres humanos con más capacidad para llevar a cabo grandes empresas. Tiene una increíble facilidad para la electrónica y la tecnología en general. Entre sus mayores logros se encuentra el dragon radar y la maquina del tiempo, que Tapion utilizara para viajar atrás en el idem. Otro "poder" a destacar, es su fuerte caracter que en ciertas momentos ha paliado su falta de fuerza física.





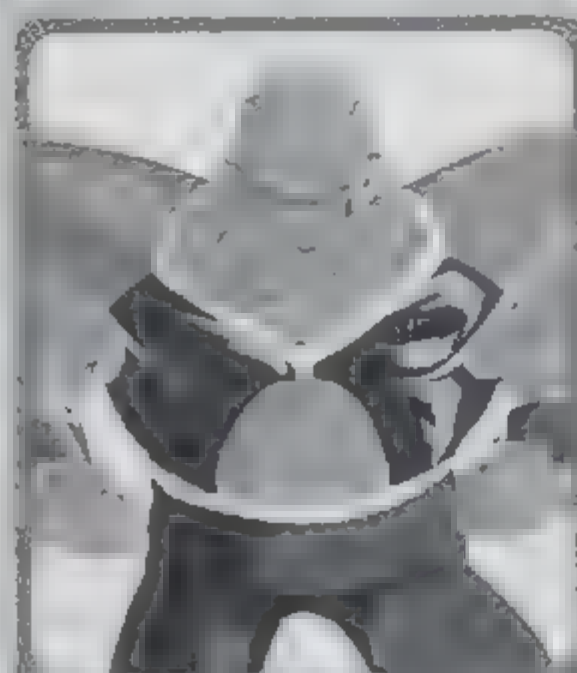
Primera aparición en manga
Tomo 30, página 15

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 37

BULMA II

En la línea temporal donde los A-17 y A-18 mataron a los saiyans y luchadores de la Tierra, Bulma fue una de las pocas supervivientes que escaparía de las masacres realizadas por los androides en la Ciudad del Oeste. Con Vegeta y el resto de sus amigos muertos a excepción de Gohan inició la investigación para realizar viajes temporales con la intención, como le explicaría a Trunks de crear al menos una línea temporal paralela en la que los androides no hubieran arrasado todo el planeta. Tras años de investigación, al fin consiguió realizar su obra maestra: la máquina del tiempo, un artefacto que Trunks utilizó con el objetivo de cambiar el curso de la historia. Tras el regreso de su hijo y la destrucción de Cell y los androides, Bulma pudo ver como toda amenaza desaparecía a pesar de no haber alterado su propia línea temporal.

No tiene ningún poder en especial. En la línea temporal castigada por los androides, su máximo logro (y probablemente el de toda su vida) consistió en la creación de la máquina del tiempo. Un artefacto que permitió enviar a Trunks al pasado... de la misma manera que después lo haría Cell.



Primera aparición en manga
Tomo 23, página 10

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 6

BURTТА

Burtta era un soldado de élite integrante del grupo Ginew tokusentai a las órdenes de Freeza. Bajo su aspecto azulado se encuentra el ser más rápido del universo (o eso creía él). Partió hacia el planeta Namek con el resto de su equipo desde el planeta de los Yadrats (al que estaban atacando en ese momento) obedeciendo las órdenes del tirano. Su objetivo era eliminar la pequeña oposición que se estaba formando en el planeta Namek y conseguir para Freeza las dragon ball. Poco duró su cometido, ya que con la llegada de Gokuh a Namek fue derrotado para más tarde morir a manos de Vegeta. Aunque estaba muerto no acabó aquí su corta historia, ya que el Kaioh del norte de la Vía Láctea lo citó junto al resto de los Ginew tokusentai en su pequeño planeta para que sirviera de entrenamiento al difunto Ten Shin Han, una vez más volvió a ser derrotado.

Burtta tenía un ataque que hacía referencia a su rapidez: Speed Attack, en el que hacía uso de su rapidez para golpear al rival. Otro de sus ataques era una combinación de bolas de energía con su compañero Jeese llamado Purple comet crusher y la versión aumentada de este: el Purple comet z crusher.



Primera aparición en manga
Tomo 6, página 33

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 40

BUYON

Integrante de la Red Ribbon, esta enorme masa de carne fue la última esperanza del White Shogun para desembarazarse de un Gokuh decidido a liberar al jefe del pueblo y a acabar con la amenaza y tiranía que ejercían los dirigentes de la Muscle Tower sobre la población local. Ocupante del sótano de esta monstruosa fortaleza, Buyon tenía una vida bastante sosegada solamente alterada de vez en cuando por la presencia de algún desaprensivo que se atrevía a desafiar a sus jefes. Pero Gokuh halló una forma de derrotarle y, siguiendo un consejo de su amiga Snow, abrió un boquete en la pared de la torre y congeló así la gelatina de la que parecía estar hecha este ser.

¹ Poseía un cuerpo elástico capaz de repeler cualquier golpe por fuerte que fuera. A pesar de todo tenía un punto débil, ya que al enfriar considerablemente su cuerpo perdía rápidamente su flexibilidad tornándose altamente rígido y frágil.

CACAO

Junto con los guerreros espaciales Lakasei & Raizen, Daiezu y Almond forma el escuadrón de élite de Tulece, un saryan superviviente del genocidio del planeta Vegeta. Hasta su llegada a la Tierra se dedicaba al saqueo indiscriminado de planetas, cosa que finalizó al intentar hacer lo mismo con el planeta azul. En este cuerpo celeste se enfrentó en primer lugar a Yamcha, al que derrotó con relativa facilidad, para más tarde caer a los pies de Gokuh y su Kaioh ken (de la misma manera que sucedería con sus compañeros). A pesar de su carácter indisciplinado era, junto a Almond, una de las piezas más valiosas a la hora de atacar.

Cacao no poseía poderes específicos, es más, no se trataba de una entidad biológica al 100x100. En realidad, Cacao era un cyborg provisto de una armadura que le aportaba superfuerza y una asombrosa velocidad. Esto último hace pensar que tanto Almond como Cacao eran utilizados por Tulece como avanzadillas en sus ataques sorpresos.

CAPTAIN CHICKEN

Participante del 28 Torneo de artes marciales. Su esperpéntico aspecto resulta un cruce entre justiciero enmascarado y reclamo publicitario de comida basura (o algo parecido). A pesar de que al principio se las daba de muy valiente y se dedicaba a realizar poses del mismo tipo de las que Great sayaman nos tiene tan acostumbrados, tras observar los primeros compases del combate entre Gokuh y Oob intenta abandonar el recinto del torneo. Tras ser descubierto a punto de huir, su orgullo (o algo parecido) le impide escapar y participa en el torneo. Se desconoce el resultado del combate que le enfrentaba a Kirano pero bien seguro que ninguno de los dos pasó de la siguiente ronda.

Además de un notable físico, gran agilidad y una gama de poses similar a la de Great sayaman, puede llegar a elevar el vuelo (o algo parecido) si la situación le obliga. Sin llegar a traspasar los límites humanos es un aceptable y curioso rival.

CARONI, PIROSHIKI y PIEZA

Cuando el terrible bioandroide Cell desafió a todos los luchadores a participar en su Cell Game, Gokuh y compañía aceptaron el reto con el objetivo de salvar el mundo. De todas formas no era necesario, Mr Satan ya había recogido el guante y se mostraba dispuesto a derrotar a la perfección absoluta. Pero antes, su equipo especial de combate formado por Caroni, Piroshiki y Pieza ("sus mejores alumnos, sin duda") se enfrentarían a Cell para que el campeón de artes marciales no se ensuciara las manos. Por desgracia para este pintoresco trio, el bioandroide demostró ser demasiado fuerte y les barrió de un plumazo (aunque es posible que utilizara algún truco). Desde esa estrepitosa derrota, no se ha vuelto a saber nada de ellos, siendo muy posible su inclusión en algún que otro circuito de wrestling profesional. A pesar de todo, Mr Satan no los ha echado de menos, ya que él solito se valió para sobrevivir a las amenazas de Boo y Baby.

Aporte de lo casechado tras duras horas de entrenamiento, el trio patético no muestra ninguna habilidad en especial.



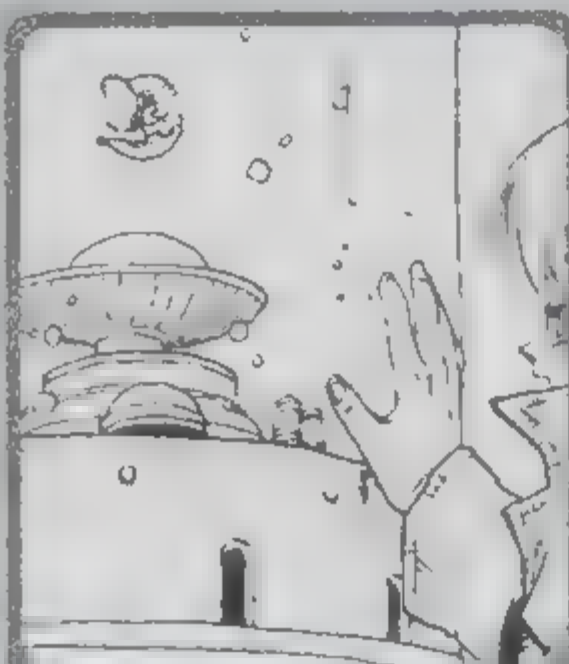
Primera aparición en manga
Tomo 40, página 146

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 253

CAZARRECOMPENSAS

Estos dos sádicos cazarrecompensas eran en realidad un loco millonario y su sirviente, que ante la inminente amenaza del fin del mundo decidieron acabar ellos mismos con todas las personas que se cruzaran en su camino. Sus acciones serían castigadas por un capricho del destino, ya que en su camino se cruzaron Boo y Mr. Satan. Los cazarecompensas decidieron entonces deshacerse de Boo para convertirse en los salvadores del mundo, matando al pobre perrito Bee y dejando malherido a Mr. Satan. Esto haría despertar la cólera de Majin Boo, una acción que despertaría el mal que habitaba en Majin Boo, expulsado de su cuerpo en forma de humo para crear al nuevo Boo. Los dos infelices humanos serían eliminados pocos momentos después de la aparición del nuevo y malefico Boo.

Los únicos poderes que poseen estos dos humanos corrientes son los que les otorgan las armas que utilizan, pistolas, rifles, metralletas y bazookas



Primera aparición en manga
Tomo 26, página 36

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 45

CELL

Este Cell pertenecía a la línea temporal "oficial" (la que se creó tras el primer viaje de Trunks al pasado) y su historia es realmente corta. El Dr Gero, creador y genio científico de la Red Ribbon, concibió un plan para destruir a Gokuh, culpable de la destrucción del primer ejército de la RR. Para ello desarrolló un bioandroide que llevaba células de los luchadores más poderosos que habían pisado la Tierra. Con el tiempo debería de haberse desarrollado y convertido en la máquina perfecta de luchar. Pero advertidos por el Trunks del futuro y Kiliyn acudieron al laboratorio secreto del Dr Gero donde destruyeron todas las instalaciones, llevándose por delante al embrión del Cell que tenía que haberse desarrollado más tarde gracias a la labor del ordenador del Dr Gero que continuaba trabajando para conseguir al luchador más perfecto. Una parte de la amenaza había sido borrada, pero aun quedaba por aparecer el terror de la perfección.

A pesar de haber sido creado con las células de los guerreros más poderosos del momento su estado embrionario propicio, lógicamente, su propia destrucción a base de unos sencillos (pero efectivos) rayos de energía.



Primera aparición en manga
Tomo 35, página 165

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 194

CELL II

Esta entidad pertenece a la línea temporal alternativa del Trunks que no fue asesinado por el Cell que más tarde (o más pronto según se mire) conseguiría alcanzar la perfección absoluta. Es decir, este bioandroide jamás consiguió absorber a los androides A-17 y A-18 y fue destruido por Trunks cuando regresó a su presente. Antes de su final había llevado el terror y la destrucción por la superficie de todo el planeta, absorbiendo a infinidad de seres humanos mientras buscaba a los androides A-17 y A-18 para absorberlos con el objetivo de conseguir la perfección anteriormente mencionada. Con la destrucción de este Cell a manos de un poderoso Trunks después de su durísimo entrenamiento en la línea temporal normal, el futuro de la línea temporal de Trunks quedaba abierto a un nuevo principio.

Al igual que el resto de bio-androides estaba creado a partir de células de diferentes luchadores, con los que sus poderes serían parecidos a los otros Cell.

CELL III



Primera aparición en manga
Tomo 30, página 155

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 18



Procedente de una línea temporal alternativa en la que el joven Trunks moría a manos del bio-androide cuando se disponía a viajar al pasado para dar la medicina a Gokuh, esta máquina de destrucción creada por el Dr. Gero fue la que finalmente consiguió la perfección absoluta. Esto lo consiguió al absorber con éxito a los androides 17 y 18. Antes de eso, viajaría con la máquina del tiempo a la línea temporal "oficial" en el año 763 (un año antes de la primera llegada de Trunks) y pasaría por un periodo de maduración larvaria que duró unos tres años. Tras ello, se dedicó a ir de ciudad en ciudad absorbiendo a los humanos, con el fin de poder obtener la energía suficiente para enfrentarse a los androides. Sin embargo, ese objetivo se vería envuelto de dificultades que le darían la posibilidad de calibrar sus fuerzas a la vez que conseguía nueva información acerca de sus habilidades latentes (producto de la utilización de células extraídas por un pequeño robot espía en forma de insecto en los diferentes combates que Gokuh protagonizó contra Ten Shin Han, Piccolo Daimaoh, Piccolo, Vegeta o Freeza). Con ello, Cell se enfrentó en primer lugar a Piccolo en Ginger Town dejando patente su debilidad frente a enemigos de gran calibre. Una vez reunida la energía necesaria, Cell interrumpió el combate entre A-17 y Piccolo para iniciar su camino hacia la perfección. Producto de esa primera absorción, surgió un Cell todavía más temible que el anterior contra el que no se podía hacer nada... o eso creía, puesto que en un combate posterior estuvo a un paso de perder un combate contra Vegeta. Sin embargo, el bio-androide pudo obtener el beneplácito del engreído Príncipe para absorber a A-18 y conseguir la tan deseada perfección a pesar de la obstrucción en el último momento de Trunks. Presa de un desmesurado optimismo y queriendo ver hasta donde podía llegar su fuerza, Cell perdonó la vida a Trunks y Vegeta a la vez que propuso a todo el mundo la celebración de un torneo denominado Cell Game en el que podrían intervenir todos los luchadores que quisieran: los participantes se tendrían que enfrentar contra el bio-androide y no entre ellos. Afortunadamente para el universo Cell sería derrotado por Gohan en dos ocasiones, aunque las bajas en el combate fueron notables: murieron o fueron destruidos A-16, Gokuh, el Kaioh de la parte norte de la Vía Láctea, Bubbles, Gregory y Trunks (este último fue resucitado posteriormente). Tras esto fue condenado al infierno donde ha venido realizando varios disturbios, siendo el más importante de ellos el alentado por el Dr. Gero y el Dr. Mu.

Los poderes de este bio-androide vienen dados en gran medida por las células de las que está construido, siendo capaz de imitar cualquier técnica que sus asimilados contrincantes pudieran hacer, a la vez que puede copiar nuevas. Así pudo realizar ataques como el Taro Ken de Ten Shin Han, el Kame Hame ha y el Shunkonda de Gokuh, el Kienzan de Kiliyn, el rayo de energía con la punta del dedo de Freeza, el Makankoso Sappo de Piccolo, etc. Añadiendo a estos la capacidad de regenerarse de Piccolo, el Zenkai Power de los saiyans o el poder de sobrevivir en el espacio como Freeza.



Primera aparición en manga:
Tomo 34, página 152

Primera aparición en anime:
Dragon Ball Z, episodio 18

CELL JR

Los Cell Jr son la consecuencia de un ataque especial de Cell. Estos pequeños organismos creados en el interior del cuerpo de Cell y con aspecto similar al de su amo tienen una capacidad de combate muy alta, y únicamente los saiyans Vegeta y Trunks estaban a su altura para intentar frenarlos. Su única aparición la hicieron en el Cell Game, cuando el bioandroide Cell los engendró con el fin de matar a los compañeros de Gohan y de esta manera liberar el verdadero poder del hijo de Son Goku. Cell consiguió su objetivo para desgracia de los Cell Jr, puesto que no duraron ni cinco minutos a manos de la que sería la primera aparición del super saiyán 2.

Pequeños, saltarines, molestos y muy, muy fuertes. En su breve aparición no nos mostraron ninguna habilidad especial, aparte de algún Energy ha y la técnica, copiada de Piccolo, llamada Makankō Sappō. Pero se supone que al ser "descendencia" de Cell poseen todas sus mismas técnicas de combate.

Un dato anecdótico que se dio en la versión de anime fue el número de Cell Jr. que murieron a manos de Gohan, Cell engendró a 7 pero Gohan mató a ocho ¿!?!?



CHAOZ

Amigo inseparable de Ten Shin Han, Chaoz fue entrenado en la escuela del maestro cuervo Tsuru Sennin. Al principio se dedicaba a deambular por el mundo junto a Ten Shin Han engañando a los pobres aldeanos de los pueblos y de esta manera conseguir dinero para ir viviendo. Todo esto cambió radicalmente tras el 22º torneo de artes marciales, ya que pasó a formar parte de la escuela del maestro Kame Sennin. Chaoz fue poco agraciado en los grandes combates que disputó con sus compañeros, ya que ha sido derrotado y muerto varias veces, destacando dos de ellas, la primera sucedió en el combate contra Piccolo Daimaoh. La segunda vez fue al enfrentarse contra Nappa: se sacrificó haciendo explotar su cuerpo para acabar con su enemigo (el Jibaku), aunque no le sirvió de nada, ya que Nappa necesitaba mucho más que eso para ser derrotado. En las dos ocasiones fue resucitado gracias a las dragon ball, una vez por las de la Tierra y otra por las de Namek. Pero el entrenamiento de Chaoz no cesaría en ningún momento e incluso llegó a estar a las órdenes del Kaioh de la parte norte de la Vía Láctea cuando falleció por segunda vez. En los años siguientes prosiguió con su entrenamiento en la isla de Kame Sennin, lugar donde residía, pero acabó por acompañar a su amigo Ten Shin Han del cual es inseparable. Ha participado en dos ocasiones en los Torneos de artes marciales, siendo derrotado en el 22º por Krillin y en el 23º por Tao Pai Pai, el hermano de Tsuru Sennin.

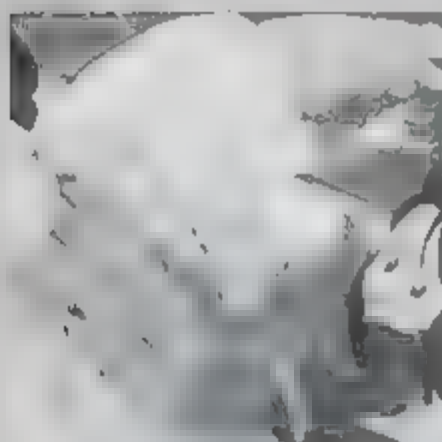
No suele utilizar fuerza física, su constitución lo revela claramente (mide 1'38 m. y pesa 33 kg.), pero utiliza sus poderes mentales de forma muy eficaz contra sus enemigos paralizándolos para poder pegarlos. Este ataque lleva el nombre de Cho no Ryoku (gran poder mental). Entre sus ataques especiales encontramos las técnicas que aprendió de la escuela de Tsuru Sennin: Dodonpa (rayo de energía surgida de la punta del dedo), Bukuu (o volar) y Jibaku (auto-explotar el propio cuerpo).

CHICHI



Primera aparición en manga:
Tomo 1, página 166

Primera aparición en anime:
Dragon Ball, episodio 1



Hija del temible Gyumao, esta muchacha nacida en el año 737 ha sufrido a lo largo de su agitada vida un rosario de vicisitudes difícil de creer. En su más tierna infancia esta muchacha se presentó como una jovencita mimada que se encaprichó en primer lugar y de forma fugaz del terrible bandido Yamcha y posteriormente de Son Gokuh, comprometiéndole a casarse con ella años después. Tras entrenarse a fondo durante varias temporadas se presentó en el 23º Torneo de artes marciales dispuesta a llevar a cabo la promesa. Después de caer eliminada, precisamente a manos de Son Gokuh, Chichi se convirtió al final en una mujer casada cumpliendo así su sueño de juventud.

La alegría y los momentos de felicidad habían llegar a esta nueva familia un pequeño retoño al siguiente año que llevaría el nombre del abuelo adoptivo de Gokuh: Son Gohan, provocando con esta llegada un cambio de carácter que haría que se convirtiese en una madre ejemplar y algo gruñona entregándose a fondo en la educación de su hijo. Pero los problemas llegaron pronto y Chichi tendría que ver como en el plazo de poco tiempo su marido morría y su hijo desaparecería para entrenarse junto a Piccolo con el fin de derrotar a los terribles saiyans. A partir de aquí la vida de Chichi seguiría por los cauces del sufrimiento ya que tuvo que ver como Gokuh y Gohan iban y venían sin apenas estar algo de tiempo en su casa. Más tarde llegaría el segundo hijo: Goten, que tendría una infancia menos problemática que la de su hermano mayor (aunque Babidi y Boo hicieron todo lo posible por alejarle de los estudios). Hoy en día y tras haber sobrevivido a la dominación de Baby Chichi intenta olvidar que su marido ha revertido a un estado de niño, convirtiéndose prácticamente en su tercer hijo.

Las habilidades en combate de esta sufrida madre son las que mantiene de su entrenamiento para el único Torneo de Artes Marciales en el que participó, quedándose muy atrás respecto a los demás luchadores aunque es más fuerte que la mayoría de los humanos. A pesar de su debilidad, Chichi mantiene una fiera indomable que hará que incluso un super saiyon como Gokuh llegue a temerla cuando está enfadado.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z: Resurrection '04

CHYAPUCHAI

Se trata de un menudo y barbudo guerrero procedente de la desconocida parte oeste de la Vía Láctea. Muerto desde hace tiempo, este luchador se entrenaba como muchos otros en la superficie del planeta del Dai Kaioh Sama, aspirando algún día a ganar el primer lugar en un gran Torneo de artes marciales. Su oportunidad llegó el día en que el gran dios decidió convocar una reunión de luchadores con el fin de ver quien era realmente el mejor combatiente del otro mundo, poniendo como premio un seguido de clases gratis concedidas por el mismo Dai Kaioh. Por todo ello, y gracias a su destreza este luchador fue seleccionado por su Kaioh como uno de los representantes de su galaxia. La mala suerte hizo que cayera casi a las primeras de cambio ya que el extraordinario guerrero de la galaxia del norte conocido como Olibu se cruzaba en su camino.

Como buen combatiente, Chiyapuchai tiene un grupo de técnicas para derrotar a sus adversarios, destacando sobremanera la que le permite multiplicarse, aunque como se ve en combate es más espectacular que efectivo.



Primera aparición en anime
Dragon Ball Z: película 17

COOLA

Tremendamente orgulloso y un auténtico guerrero de élite, Coola destaca entre su familia como modelo de conquistador planetario aunque su hermano pequeño, Freeza, siempre estuvo un paso adelante a la hora de demostrar las aptitudes para el combate. Algo más de 250 planetas componen su imperio particular al que los rebautizó, como es la costumbre, con su propio nombre y la numeración correspondiente. Frio y calculador en el combate pero decidido a la hora de la conquista interplanetaria, el nombre de Coola fue pronunciado con miedo por los habitantes de centenares de planetas amenazados de ser "colonizados" por el tirano galáctico. Tras ser testigo de la derrota de su hermano, rápidamente dio inicio a un plan de venganza para vengar la humillación sufrida por su familia. El responsable de la muerte de Freeza era Son Gokuh, lo que obligó a Coola y a sus mejores guerreros a trasladarse a la Tierra para enfrentarse al saiyán y a varios de sus compañeros: Piccolo, Son Gohan y Kiliyn. Su guardia de élite, compuesta por Thouser, Naise y Doure fue aniquilada por el namek Piccolo. Y todo para, poco después, caer el propio Coola a manos de un Son Gokuh convertido en super saiyán que lanzó al hermano de Freeza hacia el Sol con una combinación de Energy-ha y Energy-dan. A pesar de todo, la amenaza espacial volvería tiempo después, esta vez amenazando al planeta Nuevo Namek y bajo la apariencia de Metal Coola.

En este apartado destacaremos que Coola podía realizar hasta un total de cuatro transformaciones, una más que su hermano pequeño. La forma más habitual en la que aparecía Coola era la equivalente a la tercera transformación de Freeza, una apariencia que fue superada con un cuarto cambio durante el combate contra Son Gokuh. Por lo demás mencionaremos sus poderosos rayos de energía (los Energy ha), capaces de destruir un planeta.



DAIEZU

Aunque su aspecto pueda llevar a entender que se trata de un saiyán, lo cierto es que este guerrero no es más que un vulgar pirata espacial y subordinado de Tulece, un superviviente de la explosión del planeta Vegeta. Miembro del escuadrón de élite del citado saiyán, Daiezu viajaría de planeta en planeta junto a sus compañeros de pillaje: Cacao, Lakasei & Raizen y Almond, hasta el asalto al planeta Tierra donde las fuerzas de Tulece (y él mismo) serían derrotadas por Gokuh y compañía. En el planeta azul tendría la oportunidad de enfrentarse en dos ocasiones a Kakarotto, siendo derribado en primer lugar por un rayo de energía y muerto después debido al tremendo poder del Kaioh ken de Gokuh (el mismo final que el destino reservaría para sus compañeros). Daiezu era el miembro más cruel y sanguinario del escuadrón de Tulece, un rasgo que no le impedía ser uno de los soldados más fieles.

Durante sus brevísimos combates contra Gokuh tan solo tuvo la oportunidad de desarrollar un Energy-dan (una bola de energía), que para el saiyán Kakarotto no supondría ningún problema.



DAI KAIOH

El aburrimiento y la poca actividad que este dios tenía en su palacio del Otro Mundo le llevó a pensar en realizar una gran reunión de los mejores luchadores de ese paraíso en el interior de su enorme mansión. El Gran Torneo de Artes Marciales del Otro Mundo nació y con ello los representantes más cualificados de las cuatro partes del Universo conocido podrían dirimir sus fuerzas y decidir cuál de todos ellos era el más fuerte. Escogidos por sus respectivos Kaioh, estos participantes tenían el aliciente de que si conseguían vencer en la prueba tendrían derecho a recibir unas cuantas clases de lucha de mano del mismísimo Dai Kaioh. Finalmente después de presenciar el combate entre Gokuh y Paik-Han, y dudando tal vez de poder enseñar algo a estos extraordinarios luchadores inventaría una excusa para no tener que realizar la clase.

Poco se sabe de su capacidad de combate, pero las leyendas dicen que sus técnicas son realmente sorprendentes. Aunque la verdad, poco demuestra en sus contadas apariciones, dejando intuir parte de su habilidad al seguir sin esfuerzo y con serenidad un combate tan aferrizado como el de Gokuh contra Paik-Han.



DAI KAIOH SHIN

Debido a su apariencia rechoncha (debida a su glotonería), este dios fue una de las piezas clave para que el terrible y pequeño Boo se convirtiese en el dócil demonio que todos conocemos. El líder de los Kaioh Shin fue la última víctima del atroz ataque al que estos dioses de dioses fueron sometidos por parte del demonio del mago Bibidi, ya que éste, tras absorber al fornido Kaioh Shin del Sur y después de acabar posteriormente con la vida de los Kaioh Shin del oeste y del norte, se enfrentó a este pacífico líder. El dios supremo plantó cara al poder del monstruo para poder salvar la vida del Kaioh Shin del este. No resultó del todo eficiente, puesto que al poco rato de batalla el demonio logró tragarse al poderoso ser, resultando de esta unión la figura del Boo gordete que más tarde saldría del huevo traído a la Tierra. Con esta unión, la maldad de Boo quedó parcialmente anulada.

Los poderes de este ser son básicamente de naturaleza psíquica, destacando por encima de todo la telekinesis, con la que podía golpear a sus contrincantes de forma efectiva sin acercarse ni tocarles apenas. Sin embargo, rara vez utilizaba esas habilidades ya que no era muy amante de las batallas.



DARBURA

¹ Darbura fue uno de los soldados junto a Pui Pui y Yakon que, poseídos por la magia de Babidi, le sirvieron en su intento de resucitar al monstruo Boo en la Tierra. Su primera intervención se saldó con la muerte de Kibito, al que disparó a bocajarro un poderoso Energy-ha y a continuación convirtió en piedra a Klilyn y Piccolo, obligando a Gokuh y compañía a seguirle al interior de la nave de Babidi para vengarles, preparada especialmente para absorber su energía y enviarla a la bola de Boo.

Tras las derrotas de Pui Pui y Yakon, se vio forzado a luchar por defender a Babidi. La confianza que tenía en su fuerza era total y se enfrentó con un Gohan en baja forma que estaba mucho del super sayan 2 de siete años atrás. Según el propio Gokuh la fuerza de Darbura era aproximadamente la de Cell, pero después del entrenamiento seguido por Vegeta y él su poder no les asustaba en absoluto.

El combate con Gohan resultó igualado y duro para los dos, pero no terminó ya que Darbura descubrió el mal que habitaba en el corazón de Vegeta y decidió comunicárselo a Babidi para que lo poseyera. Tras esto, Darbura se limitó a estar al lado de Babidi hasta la resurrección de Boo. Al ver el aspecto del monstruo le llamó payaso y Boo enfadado lo tumbó con un par de golpes certeros. Poco después intentó contraatacar atravesando a Boo con una lanza, antes de morir avisó a Babidi de los problemas que tendría para controlar a Boo en el futuro. El rosado monstruo acabó con él convirtiéndole en una deliciosa galleta que no dudó en zamparse.

Darbura poseía una fuerza inmensa que plasmaba a través de una serie de técnicas que incluían el Honoo (llamada a través de su boca), Honoo tama (bola de fuego), Seku ka shiba (escupir una sustancia que convierte aquello que toca en piedra), Zanzo mayyutsu (el truco de la múltiple imagen en versión demoníaca) y la capacidad de hacer aparecer armas de la nada.



Primera aparición en manga

Shenron en el episodio

DARK SHENRON

Con el casual descubrimiento de las dark dragon ball (las bolas "defectuosas" creadas por Kamisama tiempo ha) y la posterior convocación de rigor, apareció por vez primera este Shenron que poco, o nada, tiene que ver con el original. Como su adjetivo indica se trata de un dragón divino realmente siniestro y cuyos dos deseos concedidos hasta el momento han traído muchos problemas para Gokuh y compañía. El primero de ellos, concedido a Pilaf, consistió en revertir el estado de Kakarotto hasta su niñez. Por otro lado, el segundo deseo concedido, en esta ocasión a Vegeta-Baby, hizo que en lugar de la antigua Luna (destruida por Kame Sennin) apareciera el nuevo planeta Plant, un cuerpo celeste donde el último tsufur había intentado esclavizar a la humanidad. Finalmente, tras la muerte de Piccolo las dark dragon ball desaparecieron, y con ellas el Dark Shenron.

El único "poder" de este dragón es el de conceder un deseo por año, aunque se desconoce si el Dark Shenron tiene las mismas limitaciones que el original.

DENDE

Este pequeño Namek es el hijo 108 del gran Saichoro. Timido y asustadizo por naturaleza fue salvado de las garras del tirano Freeza por Son Gohan despues de que este viera el asesinato a sangre fria de su hermano Kargo. A partir de entonces Dende se uni6 al grupo de buscadores de Dragon Ball. Bulma, Klilyn y Son Gohan. Sus poderes curativos serian muy apreciados e importantes para el desarrollo de la serie, especialmente cuando reanim6 a Vegeta. Adem6s puso en contacto con Saichoro a Klilyn y a Son Gohan, cuyas capacidades serian desarrolladas aun m6s a trav6s del poder del anciano Namek. Dende tambi6n fue pieza clave cuando invocaron al Drag6n Polunga, cuyas bolas existian en Namek, y al que habia que dirigirse en idioma Namek. El peque6o actu6 como interprete para pedir los deseos. Despu6s fue ejecutado por Freeza al descubrir que se dedicaba a sanar los cuerpos de sus enemigos una y otra vez. Posteriormente fue revivido y trasladado con todos los de su raza a la Tierra donde permanecer6 hasta ser trasladado a nuevo Namek, un planeta deshabitado donde los Namek podrian comenzar una nueva vida. Mas tarde, en la lucha contra el terrible Cell, Piccolo se vera obligado a fusionarse con Kami-sama y el mundo se quedaba sin Dios. Dende fue el escogido para sustituirle y ocupar su lugar ya que Muri (el nuevo jefe Namek) le eligi6 para esta misi6n debido al gran poder espiritual que este poseia, restituyendo el poder de las dragon ball. Actualmente Dende ha crecido mucho y ocupa su lugar como nuevo Kamisama Sama. Sus ocupaciones principales son vigilar nuestro mundo y mantenerlo en paz. Su mayor problema hasta la fecha ha sido el ataque de Baby, solucionado con efectividad por Gokuh.

Dende no es un guerrero pero posee gran poder espiritual, destacando la capacidad de dar vida a unas nuevas dragon balls. Adem6s posee la capacidad de poder sanar las heridas de los caidos en combate, telepat6a y la habilidad en la que fue instruido por Popo que le permitia observar todo lo que sucedia en la tierra desde su torre divina.

DOCTOR

M6dico extraterrestre que habitaba en el planeta numero 79 de Freeza, un mundo de paso en el que los guerreros solian parar a curar heridas y reponerse de sus batallas. Otro miembro de esta raza, tambi6n doctor, asisti6 en el planeta Vegeta al nacimiento de Gokuh en el a6o 737 y asimismo cur6 las heridas de su padre, Barduck, tras su encuentro con Tooro en el planeta Karnagge. Muchos a6os m6s tarde, despu6s de que Vegeta fuera derrotado y malherido por Gokuh y compa6a en su visita a la Tierra, el saiy6n viaj6 hasta el planeta numero 79 del imperio de Freeza donde se recuper6 r6pidamente gracias a uno de estos doctores y su capsula de regeneraci6n milagrosa.

Sus conocimientos medicos y la tecnologia extraterrestre de la que disponia, le convertian en un 6til elemento para los guerreros a las 6rdenes de Freeza tan propensos a salir malheridos de sus conquistas.

DODORIA



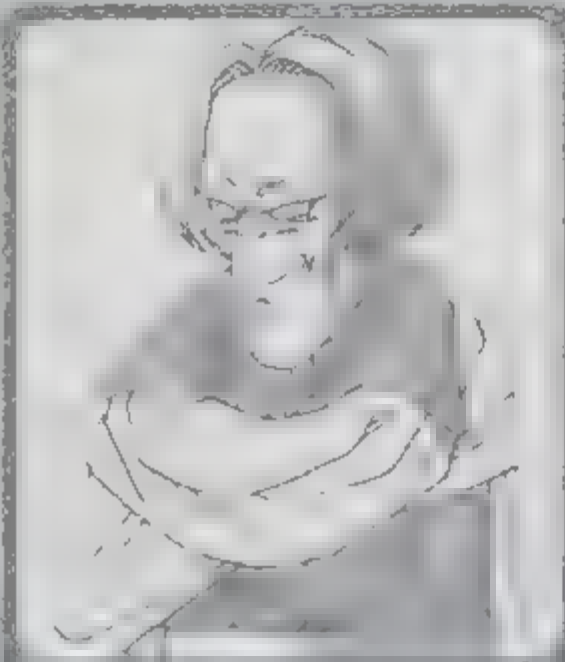
Primera aparición en manga:
Tomo 21, página 16.

Primera aparición en anime:
Dragon Ball Z, episodio 49.

Dodoria era uno de los acompañantes personales del tirano Freeza, junto a Zarbon. En un principio Dodoria debía eliminar, por orden del tirano galáctico, de la faz del planeta Milt a sus supuestos aliados Barduck y compañía, encontrando únicamente a estos últimos y asesinandolos. Años más tarde acompañaría a Zarbon y a Freeza al planeta Namek con el objetivo de encontrar las dragon ball. En este planeta encontraría la horma de su zapato al enfrentarse a Vegeta tras intentar asesinar a Son Gohan y Krillin. Cruel y sin escrúpulos cuando se vio acorralado por el príncipe de los saiyans, pretendió salvar su vida contándole la verdadera historia de la destrucción del planeta Vegeta y de la traición de Freeza. Craso error, Dodoria se convirtió en la víctima de la furia del príncipe saiyán y moriría en sus manos.

Aparte de su notable Fuerza de Combate, alrededor de 22.000 unidades, Dodoria utiliza regularmente el Energy-ya, el Renzoku Energy-ya (múltiples rayos de energía lanzados de forma consecutiva) y la técnica Kuchikara Kaikosen, una ráfaga de energía expulsada por la boca.

DOLL TAKI



Primera aparición en anime:
Dragon Ball GT, episodio 12.

Superior del Maestro Orador Muchy-Mochy, éste vivía obsesionado por conseguir cuantos más peluches de chicas mejor (en realidad se trataba de un otaky de muñecas), siendo proporcionados por el citado Orador. Entre los ejemplares más importantes de esa colección destaca la presencia del modelo de Pan, cosa que ella no olvidaría pasándole factura más tarde en el interior del monstruo Loud (despertado por él mismo). Esa actividad delictiva tuvo su fin tras la destrucción del gigantesco androide gracias a la intervención de Goku, Pan y el trío Bonpara-Sonpara-Donpara y su posterior muerte a manos del General Rild, ya que no había podido frenar con éxito el avance de los tres saiyans.

No posee ningún poder especial, pese a que tenía las habilidades suficientes para despertar a monstruos como Loud.

DON KEAR



Primera aparición en anime:
Dragon Ball GT, episodio 12.

Este tirano gobernante tuvo, hasta la llegada de los tres saiyans viajeros, a los habitantes del planeta Imegga cogidos de manos y pies debido a los astronómicos e increíbles impuestos con los que bombardeaba a sus subditos, sumergiendo a la mayoría de la población en una gran pobreza y obligando a la venta de artículos diversos para poder pagarlos, ya que podían perder sus hogares y todo lo que tuvieran. Además, no podía sufrir daño puesto que el tirano estaba protegido por una guardia personal compuesta por grandes luchadores entre los que destaca el poderoso Redic. Para su desgracia, Goku puso fin a su expolio y le obligó a devolver todos los bienes que tenía guardados en palacio a sus dueños.

Si la avaricia fuese un poder Don Kear sería muy poderosa, por lo demás nada a destacar.



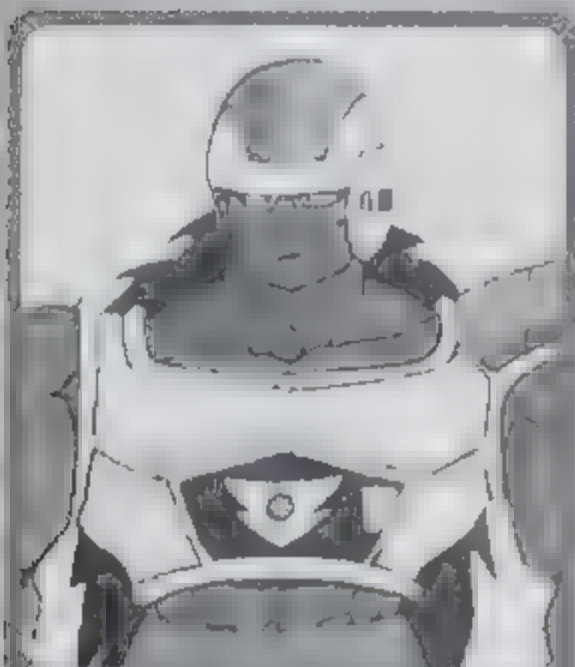
Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z: película Nº 4

DOROTABO

Dorotabo formaba parte de la guardia personal del namek renegado Slug que agrupaba a los guerreros Kakuja, Medamacha y Zeiun. Tras varios años de pirateo espacial, Slug fijó sus ojos en su nueva presa, la Tierra. Allí envió a su ejército y a sus super luchadores para invadir el planeta y acallar cualquier tipo de resistencia. Lo que el namek no se esperaba es encontrarse ante la única reserva conocida de saiyans, que frustró por completo sus planes. Precisamente, Dorotabo fue uno de los primeros en caer al enfrentarse a otro namek: el hijo Katattsu, ahora conocido como Piccolo. Este guerrero "vaporizó" la cabeza de Dorotabo con un simple Energy-ha, terminando de esta manera su carrera de pirata espacial.

Dorotabo poseía unas alas que le permitían volar, además de estar provisto de una super fuerza que le hacía temible. Esto último sería en otros planetas, porque en la Tierra no duró ni un miserable round contra Piccolo.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z: película Nº 4

DOURE

Doure es nativo del planeta Coola nº 256 (anteriormente denominado planeta Bipper), un cuerpo celeste con una intensa actividad volcánica. Nacido para ser un guerrero, pronto destacó en los campeonatos de pro-wrestling espacial en donde se mantuvo invicto durante más de 300 combates. Finalizada esta deportiva etapa volvió a su hogar para asesinar al gobernador planetario y erigirse en máximo mandatario del planeta Bipper. Con la llegada de Coola, y su consiguiente "colonización", Doure pasó a formar parte del escuadrón de élite del hermano de Freeza, recibiendo órdenes directas del guerrero Thouser. Tras varias misiones de éxito llegó a la Tierra junto a Coola y el resto de soldados para vengar la muerte de Freeza. Durante la batalla contra el saiyán Son Gokuh, Doure fue derrotado (y muerto) por Piccolo.

Doure, cuyo poder superaba al de la mayoría de los Ginew Tokusentai, basaba sus ataques en su portentoso y voluminoso físico que se veía respaldado por numerosas técnicas de wrestling, que le convertían en un duro rival cuerpo a cuerpo.



Primera aparición en manga
tomo 6, página 126

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 44

DR BRIEF

El Dr. Brief es posiblemente la mente más genial e inteligente de todo el planeta Tierra, aunque si hay que decirlo todo, es algo despistado. Entre sus inventos más universales se encuentran las capsulas Hoi Poi, gracias a las cuales ha podido crear todo un imperio económico. Alejado de las típicas avaricias de los empresarios, el Dr. Brief vive de forma sencilla con su esposa y su gatito negro del cual no se separa nunca en los terrenos propiedad de la Capsule Corporation, en la que tiene un enorme invernadero en el que conviven todo tipo de animales, incluidos enormes dinosaurios, y plantas. El ingenio de este gran científico ha hecho posible además la construcción de vehículos y naves diversas que serán utilizados en todo el mundo, entre todos esos inventos podemos encontrar la nave que utilizó Gokuh para llegar al planeta Namek en tan solo seis días.

Si el intelecto de un ser pudiera ser considerado como un poder especial, el doctor Brief sería uno de los mejores en este terreno siendo superado sólo por su hija.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z: La batalla por la paz

DR KORCHIN

En el año 712, ochenta años antes de que Gokuh, Pan y Trunks inicien su tour espacial, los doctores Willow y Korchin desarrollaron una bio-tecnología con la que pretendían dominar el planeta Tierra. Pero el destino les iba a jugar una mala pasada y la fortaleza-laboratorio en la que se encontraban fue sepultada por el hielo. Cincuenta años después un "renovado" Dr. Korchin (en el cuerpo de un androide) logró reunir las dragon bal y pedir un deseo a Shenron. La petición no era otra que recuperar su base de operaciones para amenazar nuevamente al mundo. Para culminar su plan decidió raptar al hombre más fuerte del mundo y transplantarle el cerebro del Dr. Willow. A pesar de contar con poderosas creaciones bio-tecnológicas como Kishime, Misokatsun y Ebifrya, el plan del Dr. Willow acabó arruinado al tratar de utilizar el cuerpo de Gokuh. El saian, con la ayuda de Piccolo, Klilyn, Gohan y Kame Sennin echó por tierra cualquier loco sueño de conquista.

El Dr. Korchin no posee ningún poder en especial, pero su robotizado cuerpo podía convertirse en una mortífera arma de fuego

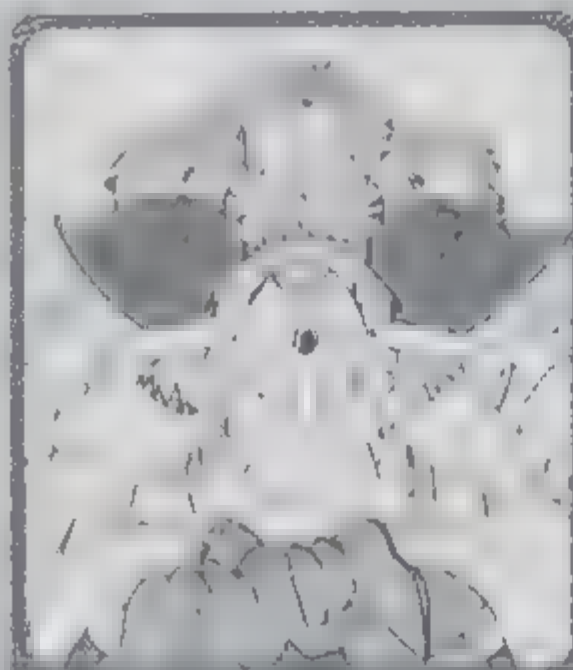


Primera aparición en anime
Dragon Ball Z: La batalla por la paz

DR MU

El halo de misterio que envolvía a este personaje quedó por fin revelado al saber cuales eran sus verdaderas motivaciones. Este científico, un androide en realidad, era una creación del último de los habitantes del planeta Plant, que gracias a su tecnología habían llegado a desarrollar una civilización muy desarrollada. Por desgracia, todo terminaría cuando los saiyans atacaron el planeta y exterminaron a todos los tsufurs. Uno de ellos logró traspasar su energía vital al embrión de un ser que sería enviado al espacio dentro de una cápsula espacial. Abandonado en un nuevo planeta, las computadoras de esa cápsula trabajaron para llevar a cabo la misión de acabar con los saiyans. El Dr. Mu fue designado para encabezar la venganza de ese desaparecido pueblo, desarrollando un plan lo suficientemente eficiente para lograr el objetivo y convertirse así en la raza más poderosa del Universo conocido. Para su desgracia, acabó siendo asesinado por la clonación del tsufur llamada Baby

Aparte de poseer una gran inteligencia, este siniestro individuo no tenía ningún poder destacable



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z: La batalla por la paz

DR RAICHI

Al igual que el Dr. Mu, este personaje es uno de los últimos descendientes de los habitantes del planeta Plant. Diezmados por el ataque a su planeta por parte de sus antiguos aliados saiyans, el tsufur conocido como Dr. Raichi se salvó milagrosamente, ya que escapó en una nave que despegó a causa del impacto de su cuerpo con la computadora principal. A la deriva, esta cápsula espacial aterrizó en el desolado planeta Ankoku, en donde el cerebro del ordenador de a bordo comenzó a ejecutar con gran presteza la labor para la cual fue programado: aniquilar a los saiyans. Con ese propósito revivió al tsufur muerto y lo puso a la cabeza de la misión. Cosa que pudo hacer, localizando en la Tierra a los pocos supervivientes de la matanza de Freeza y atrayéndoles hacia su base para poder rendir cuentas. Sin embargo, no logró hacer frente a Gokuh, Gohan, piccolo, trunks y Vegeta, siendo asesinado por éste último.

Gracias a la computadora, posee habilidades que un individuo de su misma raza no tiene, entre las que destacan el poder levitar y el de repeler los ataques enemigos con un escudo de fuerza.

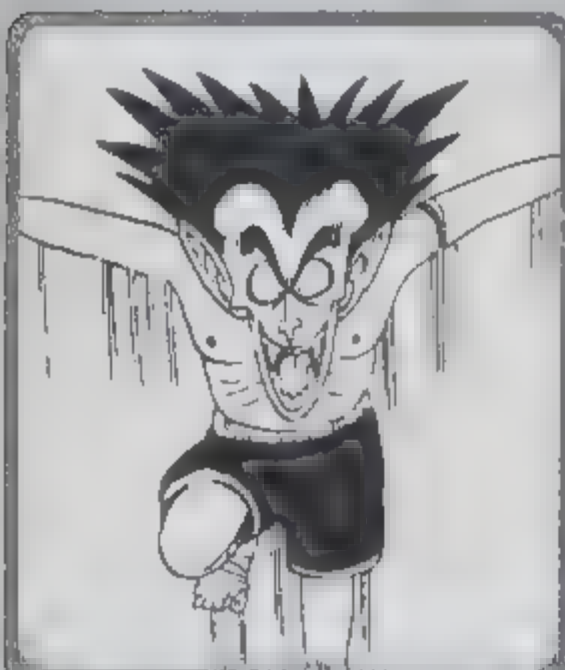


Primera aparición en
Dragon Ball Z, película N.º 2

DR WILLOW

A principios del siglo ocho los doctores Korchin y Willow idearon una bio-tecnología con la que pretendían esclavizar a la humanidad. Para su desgracia, el siniestro plan fue frustrado cuando su fortaleza-laboratorio cayó sepultada bajo una avalancha de nieve. Cincuenta años después el Dr. Willow volvió a "nacer" cuando su cerebro fue transplantado al interior de un gigantesco exo-esqueleto. Con la ayuda de un Dr. Korchin convertido en androide y sus creaciones bio-tecnológicas (Kishime, Misokatsun, Ebifrya y los Bioman), volvió a trazar un nuevo plan de conquista para dominar el mundo. Para ello secuestraron a Piccolo y lo condicionaron con el objetivo de atacar a sus amigos, para después pretender derrotar al hombre más fuerte del mundo y "ceder" su cuerpo al cerebro del Dr. Willow. El elegido fue Gokuh, un saiyán que derrotó a la guardia de seres biotecnológicos y después, cuando la Tierra estaba a punto de ser destruida, acabó con el Dr. Willow utilizando un Genkidama.

Además de un resistente exo-esqueleto, el Dr. Willow era capaz de concentrar un rayo de energía capaz de destruir la Tierra (cosa que Gokuh evitó).



Primera aparición en manga
Tomo 8, página 38

DRACULA MAN

Integrante de la élite de combatientes de la Uranai Baba que se enfrentaron al grupo formado por Gokuh, Kiliyn, Upah, Pooal, Yamcha, Woolong y Bulma. Dracula man, nacido el año 176, practicaba el muetai y el taiboxing (con más pena que gloria, todo hay que decirlo) y fue el primero en iniciar una serie de duelos contra el equipo rival. Venció en su primer combate a Kiliyn después de unos cuantos golpes y chuparle la sangre de la calva, aunque nada puede hacer frente a la "terrible" combinación de Upah y Pooal que, lo consiguieron vencer con más maña que fuerza.

Como cualquier vampiro que se precie posee unos enormes colmillos, tiene el poder de transformarse en murciélago cuando le plazca, odia la forma de la cruz y también el ajo pero tiene la particularidad de que no le perjudican en absoluto los rayos del sol.



Primera aparición en manga
Tomo 13, página 134

DRUM

Drum es el cuarto esbirro engendrado por Piccolo Daimaoh tras su regreso en el año 753. Su misión consistió en eliminar a Ten Shin Han ya que Piccolo no tenía necesidad de perder el tiempo con un adversario tan débil. Este ser de aspecto temible y voluminoso estuvo a punto de eliminar a todo un campeón del torneo de las artes marciales como Ten Shin Han y de ser encerrado mediante la técnica del Mafuba que perfeccionó este último, pero su señor Piccolo lo impidió a tiempo. Finalmente sería Gokuh quien pusiera fin a su existencia de un solo golpe, una patada en toda la cara que le saltó los ojos.

Una gran fuerza física es lo único que exhibió este esbirro de Piccolo Daimaoh.

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 118



Dragon Ball Z, capítulo 117

EBIFRYA

Este ser, creado a partir de la base bio-tecnológica del Dr Korchin, era uno de los guerreros guardaespaldas del Dr Willow y su misión principal consistía en atrapar al hombre más fuerte del mundo para "ceder" su cuerpo a su amo. Para su desgracia descubrieron que el más fuerte era Son Gokuh, por lo que su objetivo se convirtió en imposible al intentar neutralizar al saiyán. Antes de caer bajo el terrible poder del Kaioh ken de Gokuh, Ebifrya, junto a sus compañeros Kishime y Misokatsun, había secuestrado a Piccolo, derrotado a Kame Sennin y combatido a Klilyn y Son Gohan, a los que consiguió congelar.

Además de su super fuerza, Ebifrya estaba dotado de un poder especial denominado Tohketsu ken (que vendría a ser algo así como "el puño del rayo congelador"). Esta técnica, capaz de congelar a los adversarios más poderosos fue utilizada contra Gokuh, Gohan y Klilyn.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, episodio 23

ENFERMERA y DR (Planeta Pital)

Afincados en el curioso y servicial planeta Pital, esta pareja de profesionales de la salud serán los encargados de curar al misterioso joven que Gokuh y compañía habían encontrado en un navío espacial de recreo. Para desgracia de éstos, esa frágil figura de niño escondería al escurridizo y poderoso tsufur conocido como Baby, que haría de este cuerpo médico sus próximas víctimas siendo primero la enfermera y más tarde el doctor. Con la forma de éste último, el malvado ser intentaría engañar a Trunks con el fin de apoderarse de su cuerpo aunque eso no fue posible gracias a la milagrosa intuición de nuestro pequeño héroe, aunque un buen susto sí que se llevaron.

Los conocimientos de medicina que ambos individuos poseen son las virtudes más significativas que se les pueden encontrar



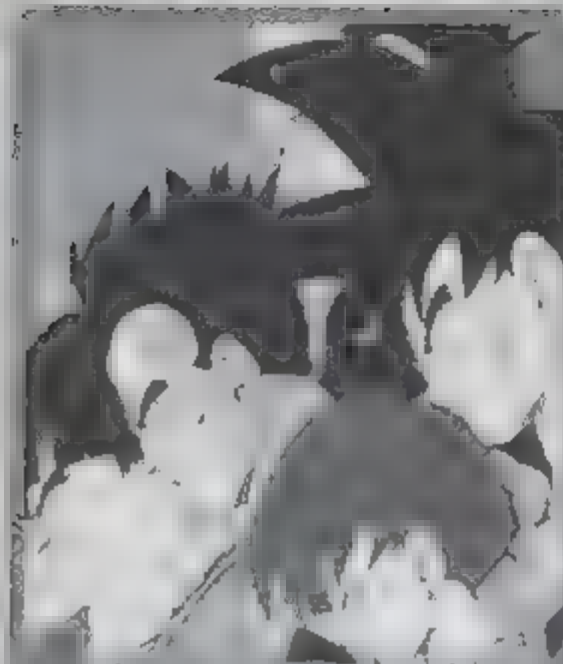
Primera aparición en manga
Tomo 18, página 31

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 6

ENMA DAIOH

Enma Daioh es el juez del mas allá encargado de mandar al cielo o al infierno las almas que llegan a él de todas partes del universo. Su cometido requiere una dedicación absoluta durante toda la eternidad, poseyendo libros de registro con todos los datos de la vida de todas las personas de la Tierra y del universo. El libro le sirve para decidir el destino de las almas (reencarnación, cielo o infierno). Enma Daioh fue la primera persona que atravesó el camino de la serpiente para llegar al planeta de Kaioh Sama, su objetivo era poder entrenar su descomunal cuerpo para ejercer el oficio tan duro que le esperaba. Las peores almas que el Gran Juez ha tenido que enviar al infierno han sido sin duda las de los villanos que Gokuh ha derrotado: Raditz, Frezza, Cell... no ha tenido compasión por ninguno de ellos

Aparte de una gran fuerza física no se le conoce ninguna habilidad especial. Como anécdota, la única vez que le hemos podido ver en acción fue contra Darbura, al que "selló" de un golpe para enviarlo al infierno.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z TV Special

ESCUADRON de BARDUCK

El saiyán Barduck, padre de Son Gokuh, tenía a sus órdenes un mortífero escuadrón de ataque que utilizaba a la hora de conquistar y saquear planetas: sus miembros eran Serippa, Toteppo, Pumbkin y Toma. Entre sus acciones más destacadas se encuentra la invasión del planeta Karnage y el aniquilamiento de la raza dominante. La efectividad de Barduck y los suyos empezó a hacer mella en la confianza de la familia de King Cold, que veían en los saiyans un peligro latente para su condición de números uno del universo. Por esta razón, Freeza decidió acabar con el planeta Vegeta y destruir a los saiyans; pero antes preparó una emboscada para Serippa y compañía en el planeta Milt donde el escuadrón de élite de Dodoria acabaría con todos ellos. Tras esta acción, Barduck vengaría a su grupo de combate matando a los hombres de Dodoria.

Al igual que todos los saiyans, los miembros del escuadrón podían convertirse en ohzaru y barrer cualquier resistencia en sus invasiones de la misma manera podían lanzar rayos de energía (Energy-ka).



Primera aparición
Dragon Ball Z TV Special

ESCUADRON de DODORIA

Cuando la familia comandada por King Cold empezó a recelar del poder de los saiyans, el tirano galáctico Freeza urdió un plan para borrar de la faz del universo a toda la raza saiyán. La destrucción del planeta Vegeta se convirtió en un objetivo prioritario, pero antes preparó una emboscada en el planeta Milt a las fuerzas invasoras de Barduck ya que estos se encontraban fuera del planeta Vegeta. Para ello ordenó a Dodoria y su escuadrón de élite que los aniquilara en una acción sorpresa, cosa que cumplieron a la perfección. Cuando Barduck llegó a Milt y vio la masacre realizada por estos sobre sus compañeros se dispuso a aniquilar a los hombres de Dodoria, acabando con todos ellos en un abrir y cerrar de ojos.

Su Fuerza de Combate permitía que sus poderes alcanzaran los requisitos mínimos para lanzar efectivos rayos de energía (Energy-ka).



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 129

FAN FAN

Fan Fan se convertiría en el objetivo amoroso para dos de los mejores maestros de artes marciales de la historia: Kame Sennin y Tsuru Sennin. Alumnos del gran Mutaito, rivalizaban por ver quien se hace con el corazón de la chica. Sin embargo, Gokuh, enviado por Kamisama para conocer a Mutaito, hizo amistad con la muchacha debido a la recuperación de una prenda de ropa. Tras conocer al gran maestro, el menudo saiyán intentaría llevar a la práctica los consejos de éste a la vez que haría frente a los malvados propósitos de Tsuru Sennin y de un jovencísimo Tao Pai Pai, que envidiosos del recién llegado y de su amistad con la muchacha, decidieron acabar con él utilizando a Fan Fan como cebo. Pero el plan no llegó a consumarse gracias en gran medida a la capacidad de Gokuh para superar las dificultades. Esta mala acción haría que Kame Sennin ganara el favor de esta bella chica, entrenándose a partir de entonces con más fuerza para ganarse sus favores.

No se le conoce ninguna habilidad especial, aparte de su escultural cuerpo.



FREEZA

Freeza era un temido tirano, miembro de una podrosa raza de conquistadores planetarios entre los que se encontraban King Cold -su padre- y Coola -su hermano mayor-. Se alió con los saiyans en el año 731 y el trato que les unía consistía en que el tirano compraba los planetas que estos iban conquistando. Lo que parecía una relación perfecta fue a peor por el recelo que Freeza sentía hacia los saiyans temiendo que unieran su poder contra él, pero temiendo aún más a una antigua leyenda que relataba la aparición del super saiyán, el ser más fuerte del universo. Por todo eso, seis años después de sellar el pacto, Freeza decidió acabar con ellos y el método elegido fue la destrucción del planeta Vegeta.

Años después, Freeza tuvo conocimiento de la existencia de las dragon ball. Así, decidió viajar al planeta Namek para hacer realidad su gran deseo: la vida eterna. Para conseguir las dragon ball atacó los pueblos de Namek exterminando a sus habitantes para conseguir las bolas mágicas. La sangría se vería interrumpida por el robo de las dragon ball perpetrado por Vegeta. Por ello, el tirano llamó a las Gineu tokusentai para recuperarlas. Poco después de su llegada a Namek, Gineu le entregó las bolas y Freeza se dispuso a realizar su deseo... cosa que no consiguió al no poder convocar al dragón. Decidido a conseguir la clave que permitía la invocación, fue en persona a ver al Saichoro para obtener la respuesta y se vio obligado a luchar con el namek Neil, que lo único que pretendía era ganar tiempo para que Dende y Klilyn invocaran a Polunga. Cuando Freeza descubrió la trampa ya era tarde, dos deseos ya habían sido concedidos y la muerte del Saichoro hizo desaparecer las dragon ball.

Allí empezó el terror, un furioso Freeza se enfrentó a Vegeta, Gohan y Klilyn. Para demostrar su supremacía decidió transformarse, pero la llegada de un Piccolo más poderoso que nunca, resucitado y fusionado con Neil, hizo que su rabia fuera contenida. El tirano realizó dos nuevas transformaciones que barrerían cualquier resistencia. Su definitivo aspecto desconcertó a todos (no parecía tan terrible como antes). Nada más lejos de la realidad y el primero en comprobarlo fue Dende que murió a manos del tirano. Vegeta plantó cara a Freeza, pero el combate fue corto y Freeza destruyó a Vegeta "casi sin despeñarse". Inmediatamente llegaría Gokuh, algo que coincidió con el momento en que Freeza acabó con la vida del Príncipe saiyán. Gokuh juró venganza para él y su raza poco antes de morir Vegeta.

El combate entre Gokuh y Freeza empezó muy igualado, siendo Kakarotto vapuleado en el enfrentamiento. Tan solo un gigantesco Genkidama pareció haber acabado con el tirano. Pero Freeza reapareció, hiriendo a Piccolo y reventando a un impotente Klilyn. La rabia creada por la muerte de Klilyn despertaron al legendario super saiyán que dormía en Gokuh. Un nivel que superaba incluso al de Freeza que ante el abrumador poder del saiyán decidió destruir Namek. Antes de la total destrucción del planeta Freeza mostró el 100% de su gran poder igualando el combate por unos momentos. El último intento de Freeza por acabar con el saiyán consistió en dos Kienzan que fueron los que acabaron con el propio Freeza. Aunque Gokuh intentó ayudarlo a escapar del planeta, su orgullo hizo que intentara atacarle de nuevo y Gokuh se vio obligado a rematarle. Más tarde, Freeza reaparecería en el planeta Tierra como Mecha Freeza.

Freeza, además de sus sucesivas transformaciones y consecuentes aumentos de poder, fue sin duda uno de los personajes que exhibió uno de los mejores arsenales de técnicas especiales entre los que destacan: Kienzan (disco de energía que era capaz de perseguir al rival), Yubisaki kara no energy ha (su rayo característico con la punta del dedo), Energy zan (corte de energía), notable psicokinesis, rayos ópticos y su ataque más mortífero: el Death ball, capaz de destruir un planeta entero.



FROG



Primera aparición en anime:
Dragon Ball Z, episodio 197

Se trataba de un luchador de aspecto de rana-humanoide que a primer golpe de vista parecía enclenque y tranquilo. Este ser que murió hace tiempo dedicaba su tiempo a entrenarse con esperanzas de convertirse en el mejor luchador del Otro Mundo. Cuando demostró sus destrezas en la lucha llegó al ser escogido por el Kaioh de la parte sur de la Vía Láctea como uno de sus representantes en un torneo convocado por el Dai Kaioh Sama. El premio para el ganador era una clase de lucha con el propio Dai Kaioh Sama. Frog intentó conseguir el premio y en la primera ronda del torneo se enfrentó con Maraiko y para derrotarle empezó a hincharse cada vez más con la intención de arrojar a su adversario fuera del tatami. Esta técnica que parecía tan efectiva, fracasó estrepitosamente al ser lanzado hacia los aires por un poderoso Maraiko, terminando así con las esperanzas de victoria de Frog.

No tuvo tiempo para demostrar sus habilidades y sólo pudimos verle utilizar una técnica que le permitía hinchar su cuerpo para echar a su rival del tatami.

GARLICK JR



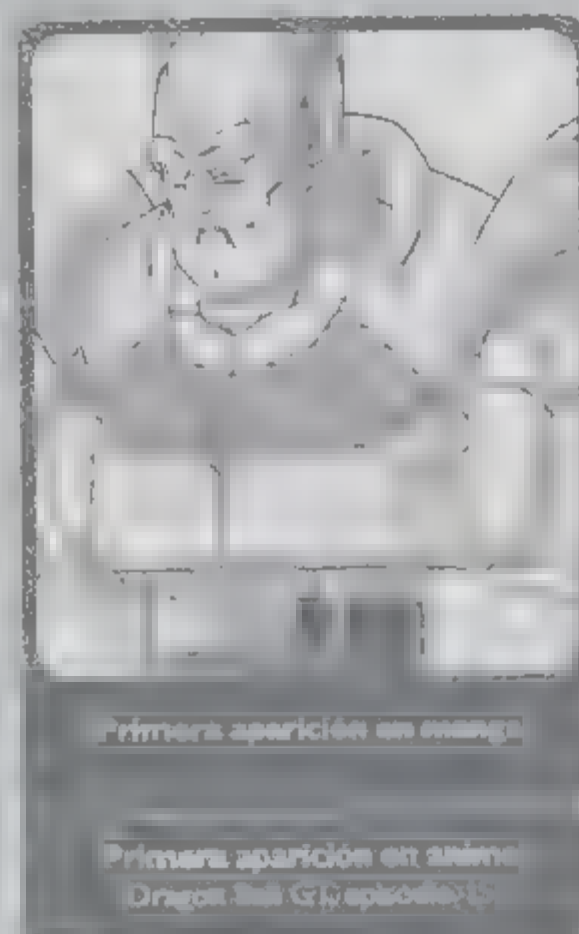
Dragon Ball, película Nº 4

En el 4237 antes del año cero del dragon world, el planeta endemoniado donde habitaban todos los antepasados de Garlick Jr se aproximó a la Tierra en el punto más cercano de su órbita (algo que se produce cada 5.000 años). Siglos más tarde, concretamente en el año 461, el hijo de Kattatsu rivalizó con el padre de Garlick para suceder al antiguo dios de la Tierra. El hijo de Kattatsu conseguiría su objetivo y se convertiría en Kamisama, siendo derrotado el padre de Garlick debido principalmente a sus oscuras intenciones. Más adelante, su hijo (Garlick Jr) y descendiente de todos aquellos demonios asaltó el templo divino y puso en verdaderas dificultades a Kamisama. Para ello reunió las siete dragon ball y obtuvo la inmortalidad, algo que, según él, le ayudaría a llevar el caos y la destrucción sobre toda la Tierra. Sin embargo, cuando el mundo estaba contra las cuerdas, Kamisama, Son Gohan, Klilyn y Piccolo combinaron sus fuerzas y le confinaron en la terrible Zona Muerta. Tiempo más tarde, y gracias a la maligna influencia del planeta endemoniado, Garlick Jr se escapó y poseyó a toda la humanidad. La única forma de liberar a la raza humana de su estado de esclavismo fue la utilización del super agua divina (algo que años más tarde se repetiría cuando Baby esclavizaría a la humanidad). Finalmente fue reducido y vencido gracias a la combinación de Kamisama, Klilyn, Piccolo y Gohan. De esta manera volvió a ser encerrado de nuevo en la Zona Muerta.

Cuando le conviene recurre al recurso llamado Kyodaika que consiste en crecer tanto en tamaño y masa muscular como en fuerza bruta. Además hay que tener en cuenta que su condición de demonio le otorga poderes mágicos.



Primera aparición en anime
Dragon Ball Z: episodio 101



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball GT: episodio 13



Primera aparición en manga
Tomo 23, página 110

Dragon Ball Z: episodio 61

GASSHU

Existió un planeta endemoniado que cada cinco mil años se acerca a la órbita terrestre. Su influencia es tal, que en el momento de mayor acercamiento es capaz de despertar a las fuerzas del mal de cualquier letargo... por profundo que sea. Su último "avistamiento" se produjo en el año 763 y provocó el despertar de Garlick Jr y sus fuerzas mágicas. El hijo del original Garlick tenía como objetivo la destrucción del mundo y la venganza sobre su odiado enemigo, el namek dios de la Tierra: Kamisama. Para llevar a cabo su venganza asaltó el palacio divino valiéndose de una guardia de super luchadores entre los que se encontraba Gasshu. Sin embargo, su plan fue abortado por la combinación de las fuerzas representadas por Gohan, Kiilyn, Piccolo y el propio Kamisama. En resumen: Garlick Jr fue derrotado y sus fuerzas fueron completamente neutralizadas (incluyendo a Gasshu, eliminado por el Masenkoh de Gohan).

Los poderes más destacados de Gasshu son el Kyodaika, que le permitía aumentar su masa muscular y poder y el Kamino bashiwaza.

GENERAL RILD

Dentro del organigrama militar del Dr. Mu el general Rild era la pieza más importante, debido en gran parte a su vital papel en el planeta mutante M-2. Rild tenía a sus ordenes a todo un vasto ejército de mutantes mecánicos (ver Giru) que habían aniquilado y suplantado a la población nativa del planeta; pero todo esto no impedía que el general fuese un fiel perro faldero siempre dispuesto a ejecutar las órdenes de su amo (precisamente, una de las últimas fue la de eliminar a Doll Taky). Tras la llegada de Gokuh, Pan y Trunks, Rild pasó a la acción directa y mantuvo un duro combate contra el primero de ellos, no sin antes haber convertido en carbonita al primero de ellos. Para intentar vencer a Gokuh, el general se fusionó con los androides Negi, nas Bis y Ribet para aparecer como Hyper Mega Rild.

Rild principalmente utilizaba poderosos rayos de energía para combatir a sus enemigos, aunque como última opción siempre podía combinarse con otros mutantes mecánicos y acceder a un nuevo nivel de poder bautizado como "hyper-mega".

GHOULD

Miembro de las Ginew tokusentai, grupo de élite a las órdenes de Freeza. Este pequeño y rechoncho extraterrestre era el más débil del quinteto y probablemente el más cobarde. Tras su llegada a Namek, Ghourd fue derrotado en el sorteo previo para elegir quién se enfrentaría contra Vegeta y tuvo que conformarse con enfrentarse a Kiilyn y Gohan demostrando únicamente unas habilidades mentales extraordinarias que pusieron contra las cuerdas a sus dos rivales. Cuando estaba a punto de rematarlos, Vegeta llevado por una vieja rencilla rebanó la cabeza de Ghourd para posteriormente destruirla y acabar con él. Después de morir Ghourd y sus tres compañeros fallecidos viajaron hasta el planeta de Kaioh sama donde fue derrotado por el pequeño Chaoz.

Ghourd era físicamente el más débil de las Ginew tokusentai. Su principal baza eran sus habilidades mentales entre las que destacaba su habilidad de parar el tiempo mientras pudiera aguantar la respiración. Además su gran poder mental o Cho no ryoku, le permitía paralizar a sus adversarios y atacarles poniendo en movimiento objetos inertes con su telekinesis.

GIGANTE

Cuando Gokuh, Pan y Trunks llegaron al planeta Monmars en busca de una dark dragon ball, se encontraron con que toda la vida, tanto vegetal como animal, sufría una especie de gigantismo. Una de las especies mas inteligentes eran unos seres tecnológicamente atrasados que llamaremos simplemente "gigantes", siendo este individuo un claro ejemplo. Aunque no se conocen sus avances en agricultura si sabemos que se dedican al pastoreo, siendo su vida sencilla y pacifica. Centrandonos en la historia de este gigante lo más destacable que ha sucedido en su vida fue la ocasión en que, tras morder una manzana (gigante, claro), una dark dragon ball se alojó en el interior de una de sus muelas, causándole un terrible dolor. Esta agonía fue solucionada por Gokuh, que tras introducirse en su boca arrancó la susodicha muela para hacerse con la bola de cuatro estrellas.

En esta raza de gigantes no se conocen poderes y/o habilidades especiales.

Primera aparición en anime:
Dragon Ball GT episodio 4

GINEW

Ginew es el líder de las tokusentai, éste grupo de élite al servicio de Freeza fue temido y respetado tanto por su fuerza como por sus "terribles" poses. Gracias al poder que le conferian sus 120.000 unidades de fuerza era el soldado más poderoso a las órdenes del tirano espacial. Sin embargo, Ginew habia rivalizado con anterioridad con Thouser para liderar las kikosentai, el cuerpo de élite de Coola, siendo derrotado en el enfrentamiento. Como miembro de las tokusentai, su misión más importante consistió en conseguir las dragon ball de Namek. Tras cumplir ésta misión, las llevaron ante Freeza mientras sus compañeros luchaban contra Vegeta, Kiliyn y Gohan. La llegada de Gokuh hizo que la balanza se decantara en su contra y fueron derrotados. Lo que obligó a un Ginew impotente frente las 180000 unidades de combate de Gokuh a utilizar su técnica definitiva: el Body Change. Con esta tecnica consiguió intercambiar su cuerpo con el de Gokuh tras herir mortalmente el suyo propio. La jugada sirvió de muy poco a Ginew ya que a pesar de que el cuerpo poseia una fuerza inmensa, sin la capacidad de controlarla no pasaba de las 23.000 unidades de fuerza. Al verse acorralado por Vegeta, Ginew decidió intercambiar el cuerpo con el Príncipe saiyán en dos intentos y solo la intervención de Gokuh impidió que lo hiciera. Primero, Kakarotto, en el cuerpo malherido de Ginew acudió hasta la escena de combate y se anticipó al Body Change, recuperando de este modo su cuerpo. En la segunda ocasión, Gokuh interpuso una rana. La mente del líder quedó atrapada en el cuerpo de la rana, existiendo en algun lugar una rana atrapada en el cuerpo de Ginew con 120 000 unidades de poder. Tras un intercambio de ida y vuelta de cuerpos con Bulma, Ginew-rana fue trasladado a la Tierra donde debe habitar en una bonita charca.

La técnica más poderosa de Ginew es el body change, que le permite intercambiar su cuerpo con el de su adversario, de esta manera nada nos asegura que el cuerpo que Ginew lució en su llegada a Namek fuera originariamente suyo. Además Ginew ha mostrado dotes de telekinesis junto con la habilidad de aumentar su Fuerza de Combate, volar y lanzar potentes energy ha (rayas de energia).

Primera aparición en manga:
tomo 23, página 10

Primera aparición en anime:
Dragon Ball Z, episodio 6



GINGER

Al igual que los guerreros Nikky y Sansyo, Ginger estaba a las órdenes de Garlick Jr, un maleficio ser cuyo máximo objetivo era acabar con toda la vida del planeta Tierra. Cumpliendo órdenes, Ginger y sus compañeros buscaron y encontraron las siete dragon ball para que Shenron hiciera realidad el deseo de convertir en inmortal a Garlick Jr. Pero el afán de servir a su amo les llevó a raptar a Son Gohan, provocando el inmediato rescate por parte de Son Gokuh, Kiliyn, Piccolo y la inestimable ayuda de Kamisama. En el asalto al palacio de Garlick Jr, el namek acabaría con Ginger, a pesar de que anteriormente este guerrero había conseguido aumentar su nivel de poder.

Una envidiable agilidad y una rapidez fuera de lo común eran sus características más apreciables junto con la extracción de dos sables de su propia cuerpo. Además de esto, Ginger y sus compañeros podían realizar el Kyodaika, un aumento de nivel de su poder y su constitución física.

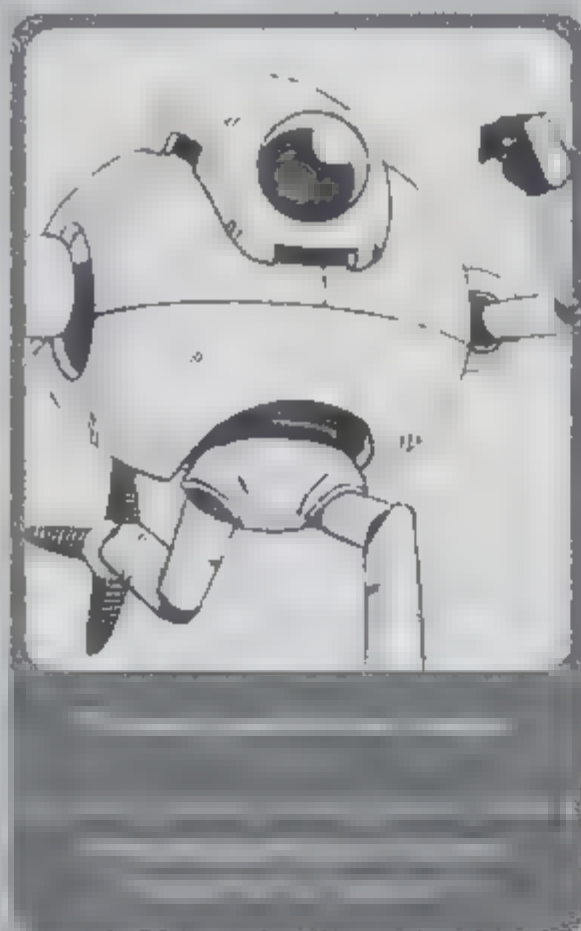


Primera aparición en manga

GIRAN

Este ser nació en el año 717 y era el jefe de un pueblo de seres de su misma raza, que se limitaban a aterrorizar a los poblados cercanos. Fue uno de los participantes del 21º Torneo de las artes marciales sufriendo una humillante derrota en cuartos de final frente a Son Gokuh: al ver que no era capaz de superarle de ninguna forma se retiró. Después de este campeonato el mismo Gokuh destruiría una presa que Giran y su pueblo habían construido para divertirse bañándose y dejando sin agua al resto de poblados de la zona incluido el de Nam. Se retiró yendo de pueblo en pueblo robando, para años más tarde ser asesinado como el resto de participantes de los torneos por Tambourine, un emisario de Piccolo Daimaoh. Para su fortuna y la de los otros participantes, fue devuelto a la vida por las dragon ball.

Su 1.97 m. de altura y sus 210 kg. de peso lo convierten en un temible rival, además escupe unas tiras (Glue Glue Gum) que rodean al enemigo hasta asfixiarlo cuanto mas se intenta liberarse mas aprieta, con esta presa lo unico que le queda es aplazar al rival inmovil. Hasta el enfrentamiento contra Gokuh nadie habia sido capaz de liberarse. También tiene la capacidad de volar.



GIRU

Robot procedente del planeta M2. Giru se encontraba en el planeta Imegga cuando fue encontrado por Gokuh y compañía al principio del Tour espacial. Reanimado por la energía del dragon radar, este simpático ser mecánico adquirió las habilidades de rastreo y búsqueda del aparato diseñado por Bulma, convirtiéndose a partir de entonces en compañero indispensable de viaje. Por desgracia para nuestros amigos la tapadera de Giru se descubrió cuando llegaron al planeta M2, ya que se descubrió como un espía y subordinado del misterioso Dr. Mu. A pesar de esta traición, la amistad que les unía con los tres terrestres provocó que en el último momento rescatara a sus tres amigos de las garras del Dr. Mu. Tras la liberación y después de una serie de vicisitudes, Giru llegaría a la Tierra, siendo posteriormente reducido a chatarra por Vegeta-baby. Afortunadamente, la tecnología de Capsule Corp permitió la reconstrucción de Giru.

La verdad es que este mecánico ser no es poseedor de ningún poder especial, pero al tragarse el dragon radar adquirió la habilidad de poder rastrear el cosmos y encontrar las dark dragon ball en el planeta más recóndito.

GOGETA

Gogeta, Gokuh + Vegeta, era el guerrero que nacia de la técnica de fusión aprendida por Gokuh en el planeta Metamor. Aunque estos dos saiyans eran eternos rivales, no dudaron en unir sus fuerzas para combatir el mal que azotaba "el otro mundo", dicha amenaza se llamaba Janemba y probó la fuerza y energía increíbles de la fusión. Pero la técnica de la fusión requieria un complicado ritual que no siempre salia bien a la primera, y este fue el caso del primer intento de fusionarse por parte de Gokuh y Vegeta que dió paso a un ser llamado Vekuh, dicho ser de aspecto gordinflón era todo lo contrario del guerrero que esperabamos: lento, débil e incluso ridiculo. Tuvieron que enfrentarse contra Janemba en este lamentable estado durante treinta minutos antes de poder volver a su estado normal, los cuales fueron terribles para los dos saiyans. Una vez hubieron entretenido suficiente a Janemba (con la ayuda de Paiku-Han) el segundo intento fue todo un éxito, nació Gogeta el guerrero invencible que derrotaría al villano. Hay que aclarar que la única vez que Gokuh y Vegeta practicaron esta técnica de los Metamorianos ambos estaban muertos.

Las técnicas de lucha de Gogeta son también una fusión entre los poderes de Gokuh y Vegeta. Aunque en su breve aparición no hizo gala de ninguna técnica conocida, pudimos observar la gran rapidez y seguridad con la que llevaba Gogeta el combate. La técnica con la que elimino a Janemba es un secreto que todavía no se ha revelado

GOKUA

Gokua pertenece al escuadrón de Boujak llamado los guerreros de la Via Láctea. Al igual que Boujak y sus demás compañeros fue encerrado en el planeta de Kaioh Sama en la galaxia del norte, y liberado más tarde a causa de la explosión que ocasionó Cell en este planeta cuando Son Gokuh lo trasladó con el Shunkanido. Junto con Boujak y compañía viajaron al planeta Tierra para participar en el Gran Torneo de artes marciales patrocinado por la familia Maner. Suplantaron a algunos de los luchadores escogidos y se enfrentaron a Yamcha, Ten Shin Han, Gohan, Piccolo y Vegeta. No tuvo mucho tiempo este muchacho de demostrarnos sus habilidades, ya que fue el primero en caer a manos de Trunks, al cual le costaría muy poco vencerlo tras convertirse en super saiyán.

A pesar de que Gokua carece del tiempo necesario de demostrar alguna habilidad posee una fuerza considerable y gran poder mental al igual que sus compañeros.



GOTENKS

Gotenks es el resultado de la fusión entre Goten y Trunks. Fueron los dos primeros saiyans en probar esta combinación originaria del planeta Metamor. Dicha técnica les fue enseñada por Son Gokuh durante la visita de un día que realizó para poder disputar el 25° Torneo de las artes marciales (Kakarotto la había aprendido en el Otro Mundo). Goten y Trunks acabaron su entrenamiento junto a Piccolo ya que Gokuh tuvo que regresar al Otro Mundo, y aunque los dos primeros intentos de fusión fueron fallidos lograron perfeccionar su técnica hasta lograr una fusión perfecta. La primera fusión nos mostraba a un Gotenks en estado normal muy pretencioso, pero poco le duraría su arrogancia al ser derrotado en pocos minutos por Boo. La segunda fusión realizada apareció en estado super saiyán y volvieron a caer en el error de pensar que eran los más fuertes, esta vez fue el tiempo lo que terminó con su fusión antes de enfrentarse con Boo. Para culminar la utilización de la técnica y durante el enfrentamiento contra Super Boo, Gotenks se transformó en super saiyán 3 siendo por breves minutos el más fuerte de todo el universo. Pero todo este poder no pudo impedir el fin de Gotenks a manos de Super Boo, que absorbió la fusión para hacerse más poderoso. Más tarde, Gotenks reaparecería para enfrentarse a Hildegan, y un ejército de fantasmas del Otro Mundo. El estado de fusión tenía varios inconvenientes que equilibraban el gran poder que otorgaba: para empezar solamente duraba 30 minutos, los cuales se reducen a 5 si se emplea mucho poder (en el estado super saiyán 3).

La imaginación de Goten y Trunks fusionados dio lugar a la creación de infinitos ataques especiales de invención propia: Super ghost Kamikaze attack (replicas fantasmales de sí mismo que explotan al contacto con su rival), Galactic donuts (aros de energía que inmovilizan al adversario), Renzoku shine shine missile (textualmente "misiles muérete muérete múltiples), Gekito ultra booboo volley ball (sin comentarios), el clásico Kame Hame ha ...etc



GOURMET

Gourmet era un tirano que llevaba el terror a los pueblos que dominaba, gracias especialmente a su poderoso ejército (similar en infraestructura a la Red Ribbon). Su aspecto era verdaderamente grotesco y desagradable y su historia era, si cabe, aún más grotesca. Gourmet era un rey que precisaba comer toda una serie de platos a cual más refinado con el terrible problema de que ya no podía comer otro de calidad inferior al degustado anteriormente so pena de enfermar gravemente. Decidió buscar las dragon ball con la idea de pedir una cura para su mal. Tras reunir las, su deseo fue abortado por la intervención de Gokuh, Bulma y Yamcha, que pidieron a Shenron que todas las personas oprimidas por Gourmet recuperaran la condición que tenían antes de su aparición. De esta manera, el tirano también recuperó la normalidad y pudo comer toda la comida que deseara, por muy basura que fuera.

La única habilidad especial que se le conoce es de tener que comer platos cada vez más exquisitos si no quiere enfermar de gravedad. Evidentemente, más que una virtud, es una maldición.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime

GOZU y MEZU

Estos dos fornidos demonios son los responsables de guardar el orden y la paz en el infierno. Allí, y pese a que primera vista la "vida" es bastante tranquila, Gozu y Mezu se encargan de guiar a las almas en pena a hacer excursiones y demás actividades, eso sí, siempre dentro de unos cauces de orden y civismo. Su primer contacto con el mundo que rodea a Gokuh y compañía fue precisamente con Kakarotto ya que intentaron impedirle que comiera una manzana del árbol de Enma Daioh. Arreglados los malentendidos, se dieron cuenta de lo extraordinario que podía llegar a ser este individuo, guiándolo de vuelta al camino de la serpiente del cual había caído por descuido. Para desgracia de ellos, los malvados que Gokuh derrotó en sus diferentes combates fueron a parar a este sosegado lugar, creando grandes alborotos que nuestros dos amigos no podían solucionar. Al menos hasta la llegada de Gokuh con Paik-Han que pusieron las cosas en su sitio.

La verdad es que pocas cosas se pueden destacar de Gozu y Mezu, siendo lo único reseñable una fuerza superior a la normal.



Primera aparición en manga

Tomo 36, página 40

Primera aparición en anime

Dragon Ball Z, episodio 29

GREAT SAIYAMAN

Años después de la derrota de Cell, Son Gohan se convirtió -casi sin quererlo- en Golden Warrior (tras frustrar un atraco a un banco se convirtió en super saiyan para no ser reconocido). Para evitar mayores problemas con su identidad decidió convertirse en Great Saiyaman, un personaje de su invención que presentaba un aspecto bastante ridículo. Para conseguir este disfraz Son Gohan recurrió a la inestimable ayuda de Bulma, que con sus habilidades tecnológicas confeccionó un atuendo que aparecía por sí sólo al apretar un botón disimulado en su reloj. En un principio llevaba un casco como parte fundamental del uniforme aunque debido a las normas del 25º Torneo de las Artes Marciales Son Gohan debió sustituir el casco por un pañuelo y unas gafas de sol. Poco antes su identidad había sido descubierta por Videl.

Los mismos que Son Gohan pero con el cambio instantáneo de traje y las infinitas (y ridículas) poses de super héroe.



Primera aparición en manga

Tomo 13, página 134

Primera aparición en anime

Dragon Ball Z, película Nº14

GREAT SAIYAMAN II

Tras la derrota del majin Boo y en una época de total aburrimiento, Videl apareció disfrazada de Great saiyanman igual que Gohan, aunque su atuendo varió ligeramente en el uso de los colores: el verde profundo de la túnica de Son Gohan se convierte en un verde azulado y más clarito en el traje de Great Saiyaman II que utiliza Videl. Además ella utilizaba un casco que permitía ver gran parte de su rostro, sus ojos eran muy visibles a través de su visera transparente. Al igual que Great Saiyaman, Great Saiyaman II se dedicaba a combatir el crimen y la violencia en Satan City, eso sí, sin que lo averiguara su padre, Mister Satan. De todas formas, el periodo de paz existente en la Tierra tras la derrota de Boo deja con poco trabajo a los saiyanman, excepto contadas ocasiones como en la aparición del monstruo Hildegan.

Los mismos que Videl pero contando con la ayuda de Son Gohan (y las ridículas poses)



Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 2

GREGORY

Tras morir por primera vez, Gokuh vivió una serie de aventuras en el reino del Otro Mundo que culminarían con su exhaustivo entrenamiento en el planeta de Kaioh sama superando duras pruebas que, en un principio, le parecieron bastante ridículas. Una de ellas y quizá la más difícil consistió en perseguir y golpear con un mazo a una pequeña y velocísima langosta propiedad de Kaioh Sama llamada Gregory. El ejercicio se inició en el mes de Marzo del año 762, finalizando por fin en el mes de Mayo, así que tuvieron que transcurrir dos meses para que Gokuh realizara tal proeza. A decir verdad, Gregory no tuvo mucha suerte años después, puesto que murió junto con el mono Bubbles, Kaioh Sama y Gokuh al autodestruirse el bio-androide Cell.

Una rapidez y ligereza poca habituales en una langosta normal debido a su prolongada estancia en el mundo de Kaioh, que posee una gravedad 10 veces superior a la de la Tierra.



Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 2

GYUMAOH

Fue el segundo alumno del gran maestro de las artes marciales, Kame Sennin, este grandullón tuvo como compañero de clase al abuelo adoptivo de Gokuh. Tras dejar las clases del gran maestro, decidió hacer servir sus recién conseguidas habilidades para crear un reino alrededor de la montaña Fripan, encima de la que construyó un castillo en el que guardaría la dragon ball de siete estrellas. Su mayor alegría fue el nacimiento de Chichi, aunque poco tiempo después esta alegría se volvió tristeza puesto que su esposa murió a los pocos meses de dar a luz. Como castigo por su desmedida avaricia, la montaña se incendió en el año 739. Esta no sería la última vez que se sofocaría un incendio en este lugar, ya que por culpa de una fisura en el Hakkeró la situación se volvió a repetir (en esta ocasión el salvador sería Gokuh).

La gran corpulencia de este personaje y las enseñanzas de Kame Sennin dotaron a Gyumao de una gran potencia de ataque, siendo inmune a los pequeños y medianos proyectiles, ayudándose además de su enorme hacha con la que podía hacer grandes destrozos entre sus enemigos.

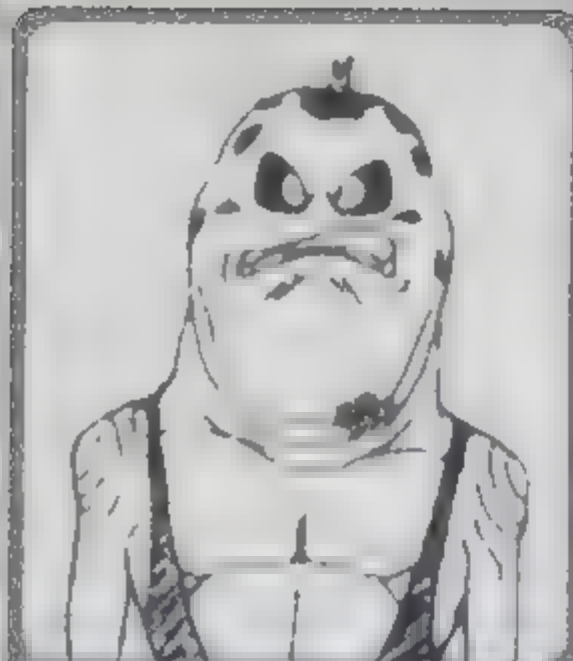


Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 12

HAB. MONTAÑA GORO GORO

Los habitantes que se encontraban alrededor de esta mítica y estruendosa montaña eran gente sencilla y de buen vivir, que vivían principalmente de lo que les daba el campo. Entre la poca gente que se avenía a vivir cerca de esa montaña encontramos a la pequeña Chu-li y a su madre, que serían las que acogieron en su casa a un desfallecido Gokuh, víctima de la dureza de dicha montaña. La mitología del lugar venía dada por la existencia en la cima de un altar donde se encontraba la famosa corona del trueno que daba a la persona que la poseyera una gran rapidez de movimientos, por todo ello Gokuh fue enviado allí por Mr. Popo y Kamisama. Una pista dada por la pequeña sería aprovechada por Son Gokuh aunque no consiguió cumplir su objetivo, volviendo a la sala del tiempo.

No son poseedores de ninguna habilidad especial, aunque hace falta tener un poco de paciencia para lograr vivir al lado de un sitio tan ruidoso.

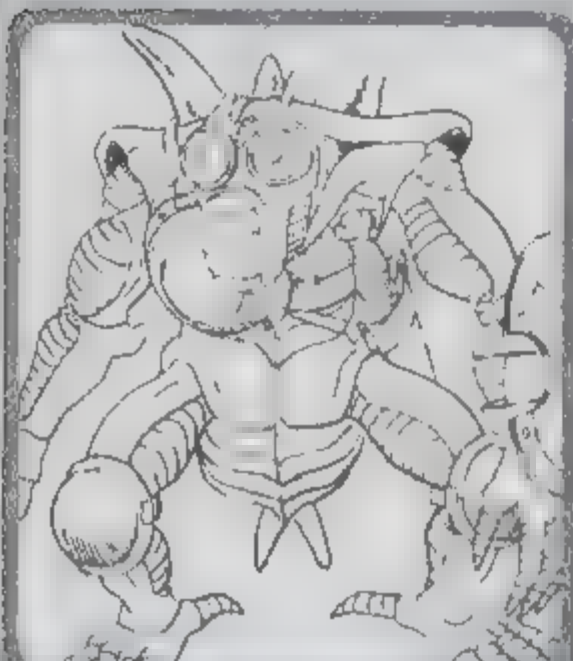


Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 27

HAB. PLANETA ALPHA

Hace unos cinco millones de años el siniestro mago Bibidi creó a un diabólico ser llamado Boo, una entidad que representaba el mal en su estado más puro y que tenía como único objetivo causar el terror y la desolación por todo el universo. En tan sólo doce años, Boo destruyó cientos de planetas y aniquiló otras tantas razas. Precisamente, el planeta Alpha era uno de los cuerpos celestes que cayeron en desgracia y la civilización que habitaba la superficie del planeta desapareció como si nunca hubiese existido. Aparte de su aspecto físico poco más se sabe sobre esta raza, su cultura, tecnología y costumbres quedaron borradas de la memoria universal. Como curiosidad hay que mencionar que Gokuh "visitó" este planeta durante su entrenamiento con los Yadrat.

Como hemos señalado anteriormente pocos datos más tenemos sobre esta raza, exceptuando que su nivel tecnológico les había permitido desarrollar poderosas armas que, lógicamente, fueron inútiles para contrarrestar el poder de Boo.

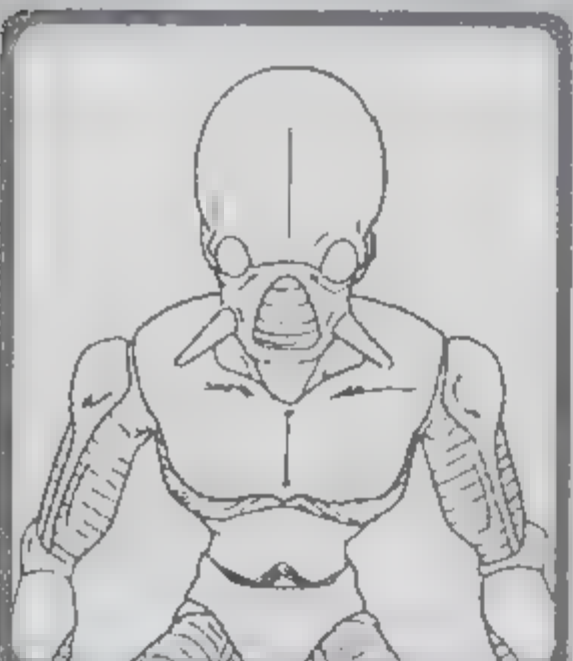


Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 18

HAB. PLANETA ARLIA

La raza dominante de este planeta (los arianos, claro) vivían en una sociedad medieval que tenía en un rey a la autoridad más alta. Esta monarquía absolutista finalizó bruscamente, y con ella todo el planeta, cuando los saiyans Vegeta y Nappa decidieron usar Arlia como campo de entrenamiento antes de su llegada a la Tierra. En pocas palabras, tras entablar un combate con algunos de los guerreros arianos comprobaron que la fuerza de combate de estos era muy inferior a la suya y fácilmente los eliminaron, decidieron destruir el planeta al comprobar que este no reunía las mínimas condiciones para poder venderlo. El resto de datos del planeta nos aportan que la última reina, llamada Lemuria, había sido obligada a casarse con el usurpador rey Moai, a pesar de que ella estaba enamorada del derrocado rey Atora.

Los arianos estaban provistos de cierto poder y eran capaces de lanzar pequeñas Energy-ya, al contrario que otras civilizaciones, su nivel tecnológico aun no era el suficiente para desarrollar armas avanzadas.



Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, TV Special 1

HAB. PLANETA MILT

Al igual que la civilización que un día habitó el planeta Alpha poco (o nada) sabemos de los milts, una raza que fue aniquilada por el escuadrón de elite de Barduck en su última misión. Precisamente este hecho, y el aspecto físico de los nativos, es todo lo que conocemos de ellos. Desconocemos su modo de vida y su nivel tecnológico, pero fuera cual fuera no era lo suficientemente desarrollado como para hacer frente a los saiyans (en realidad tendrían que haber sido realmente brutos para detenerlos). Otro hecho por el cual sería recordado Milt nos dice que este planeta no estaba destinado en un principio a ser conquistado, todo lo contrario: la misión, ordenada por el tirano Freeza, fue una excusa para que el escuadrón de elite de Dodoria emboscara y acabara con los subordinados de Barduck.

Por desgracia no tenemos dato alguno sobre si habían desarrollado alguna clase de poder o que clase de armamento poseían.

HAB. PLANETA PLANT y VEGETA



Primera aparición en manga:
[capítulo 1] [página 2] [capítulo 1] [página 2]

Primera aparición en anime:
[episodio 1] [episodio 1] [episodio 1] [episodio 1]
[episodio 1] [episodio 1] [episodio 1] [episodio 1]



Hace muchos, muchos años, el planeta-hogar de los saiyans (Vegeta) era denominado Plant por sus primeros habitantes: los tsufurs. Con una complexión física similar a la de los humanos basaban toda su civilización en la ciencia, habiendo conseguido un status tecnológico que les permitía viajar por el espacio. Sin embargo, esta brillante raza tuvo la desgracia de encontrarse -ya sea por casualidad o no- con los habitantes más salvajes del universo: los saiyans, una raza de orgullosos guerreros con un pasado lleno de interrogantes. No se sabe con certeza cuales son los auténticos orígenes de la raza saian, ya que la primera noticia que tenemos de ellos se localiza en el año 550. En esta faudica fecha, los tsufurs encontraron a la deriva una nave nodriza tripulada por saiyans. Los primeros contactos fueron amistosos, algo que supuso para los guerreros la posibilidad de echar raíces en el planeta Plant. El destino de la raza tsufur estaba marcado....

Aproximadamente 150 años después los saiyans ya representaban el 20% de la población total. A pesar de la supuesta superioridad numérica, los nuevos inquilinos del planeta Plant jugaron su baza definitiva y aplastaron a los tsufurs de la siguiente manera. Una noche de luna llena, que aparecía una vez cada ocho años, se transformaron en ohzarus (ver "Poderes" un poco más abajo) y arruinaron toda la brillante civilización tsufur, exterminando a todos sus vecinos planetarios y haciéndose con el control del planeta. Tan sólo dos tsufurs consiguieron escapar: el Dr Raichi y Baby, que más adelante llevarían a cabo sendos planes de venganza. Las auténticas intenciones de los saiyans se habían desvelado y ahora esperaban que se cumpliera una antigua profecía: la aparición de un ser superior entre su raza que les llevaría al dominio del universo: el super saian.

Tras esto, rebautizaron al planeta como Vegeta -posiblemente en honor a su primer y último monarca, el Rey idem- e inmediatamente pactaron una alianza con el tirano galáctico Freeza. El trato consistía en que los saiyans conquistarían planetas, para más tarde vendérselos a su socio. Mundo tras mundo, la fama de los guerreros espaciales iba aumentando y su poder empezaba a ser temido por todo el universo... incluso por el propio Freeza. Por este motivo, el tirano rompió el pacto con los saiyans y los traicionó, destruyendo el planeta Vegeta para acabar con todos sus antiguos socios. Tan sólo sobrevivieron los guerreros que en aquellos momentos se encontraban en misiones de conquista: Raditz, el Príncipe Vegeta, Tulece y, entre otros, Kakarotto... el saian que años más tarde acabaría con Freeza y con su familia de tiranos planetarios. En teoría, y tras convertirse en super saian 4, este guerrero es considerado como el auténtico super saian de la leyenda. Con el tiempo, los saiyans, en una ínfima minoría, parecen haberse instalado en la Tierra, conviviendo con los humanos (la raza dominante de este planeta) y defendiéndolos de mil y una amenazas. Actualmente se desconoce si pueden haber más saiyans, pero la aparición de Tulece y Broly (uno de los posibles super saiyans de la leyenda) y un oscuro pasado hacen suponer que en algún rincón del vasto universo pueda haber saiyans habiendo diferentes planetas... que previamente habrían conquistando.

Los tsufur no tenían ningún poder en especial, tan sólo destacaban por su avanzada tecnología (a ellos se les debe la invención del scouter, un aparato que sirve para medir la Fuerza de Combate y que hoy en día está en desuso). Por otro lado los saiyans tienen varios poderes, destacando la posibilidad de convertirse en ohzarus (simios gigantes), algo que solo sucede cuando miran directamente a la luna llena. Otro de sus más significativos poderes los encontramos en el zenkai power, que les permite incrementar su Fuerza de Combate después de cada recuperación, una longevidad muy superior a la humana y un estómago que puede digerir toneladas de comida.



Primera aparición en anime:
Dragon Ball Z, película 16*

HAB. PLANETA SHAMO

Los shamoianos son una de las razas más inofensivas y pacíficas del universo (más aun que los nameks), realizando un paralelismo podríamos decir que se tratan de los pájaros dodo del universo. Sin embargo, eso no excluye que muy de vez en cuando aparezcan shamoianos con aptitudes para el combate. A pesar de desconocer datos básicos sobre esta raza sabemos que fue trasladada de su planeta de origen y utilizada para trabajar en las minas del planeta Nuevo Vegeta, un cuerpo celeste que se encontraba en la parte sur de la Vía Láctea. Su esclavizamiento se produjo por orden del saiyán Paragus. Afortunadamente, los saiyáns de la Tierra y los luchadores más poderosos de ese planeta liberaron a los shamoianos de su esclavitud poco antes de que Nuevo Vegeta fuese destruido en una catástrofe planetaria. Su destino actual es desconocido, aunque es muy posible que fueran devueltos a su planeta de origen.

No se tiene constancia de que posean poder alguno. Es más podríamos asegurar que serían incapaces de desarrollar cualquier tipo de arma debido a su naturaleza pacífica.



Primera aparición en manga:
Tomo 20, página 127

Primera aparición en anime:
Dragon Ball Z, episodio 123

HAB. PLANETA YADRAT

Los yadrats eran famosos en todo el universo por haber sido, en teoría, la raza que desarrolló la técnica de teletransporte: el Shunkanido. Además, se trataba de un poder que podía adoptar cualquier ser mínimamente inteligente. Este sencillo aprendizaje fue utilizado por Metal Coo para desarrollar su propio Shunkanido; pero de todas formas no se sabe con certeza si esta técnica la copió de los yadrats durante alguna misión de saqueo y conquista. Si el hermano mayor de Freeza y la computadora viviente Bigtest hubieran atacado el planeta se trataría de la segunda invasión planetaria que sufrirían, ya que anteriormente las Gineu tokusentai habían iniciado un ataque contra el planeta Yadrat por orden de Freeza. Afortunadamente, la llegada de Goku y compañía a Namek obligó a Gineu y sus fuerzas a trasladarse al planeta natal de Piccolo.

** Obviamente, el Shunkanido es la característica más sobresaliente de esta raza. Es una técnica que permite transportarse instantáneamente. Goku explicó después de su regreso a la Tierra que los yadrats poseían muchas más técnicas, pero que él solo pudo aprender esta y que le costó casi un año llegar a dominarla.*



Primera aparición en anime:
Dragon Ball, episodio 13

HAB. PUEBLO KARIN

Afincados en la base de un volcán, estos habitantes se dedicaban en mayor parte a la agricultura. Recibieron la visita de Tenshin Han, Chaoz, Yamcha y Krillin, que llegaron a ese poblado en plenas fiestas decidiendo quedarse a pasar la noche. El infortunio quiso que la alegría de la fiesta quedase en un segundo plano al día siguiente puesto que una repentina erupción del volcán hizo que los luchadores tuvieran que evitar la destrucción del pueblo a causa del río de lava que avanzaba hacia ellos. Ayudados por su determinación a hacer frente al gran reto, consiguieron crear una pared que bloqueaba ese y futuros ríos de magma. El supersticioso jefe del pueblo (que creía que la erupción era a causa del enfado del dios de la montaña) y uno de sus habitantes llamado Paol quedarían en entredicho.

¡ Pocas habilidades demuestran tener esta gente de aire rural y con creencias un tanto supersticiosas, resaltando sólo al fortachón Paol.

HAB. PUEBLO NATADE



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película N°10

La gente que vive en ese pacífico poblado vio como toda su tranquilidad fue afectada por la presencia de un gran dinosaurio. En este caso, los habitantes de Natade veneraron al monstruo, ofreciéndole periódicamente succulentos manjares y alguna que otra jovencita (de todas formas, el dinosaurio jamás pudo entender por qué una de las comidas se movía tanto). Para su desgracia, el juego se acabaría con la llegada de Gohan, Goten y Videl cuando se acercaron a esos lares buscando las dragon balls. Avisados acerca del dinosaurio, decidieron terminar con el problema y para ello se ocultaron dentro de una cesta de comida, a la vez que Videl sustituyó a la pequeña Coco como ofrenda. Tras una larga espera, en la que Goten tendría la oportunidad de despertar de su letargo a Broly con sus lloros, el monstruo se presentó al lugar de la cita sin saber lo que le esperaba y terminó por perecer víctima de los dos saiyans.

No poseen ninguna habilidad especial digna de mencionar.

HAB. PENGUIN VILLAGE



Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película N°3

Son Goku llegó hasta este pueblo durante la lucha contra la Red Ribbon, cuando Blue Shogun se desvió en su ruta e intentó ocultarse en Penguin Village. Hasta allí le siguió Goku y se encontraron iniciando una espectacular batalla en la cual muy pronto los nativos del lugar tomaron partido a favor del joven saiyán. Además, el pequeño Turbo reparó el dragon radar, estropeado durante la batalla contra Blue Shogun debido a sus poderes telekinéticos. El escenario casi surrealista de la aldea del Pinguino era el marco ideal para esta loca aventura de Son Goku. Por desgracia, el futuro de Penguin Village es toda una incógnita, aunque suponemos que seguirán tan locos como siempre.

A destacar la peculiar inteligencia de Senbe, la fuerza increíble de Arale y los poderes telekinéticos de Turbo, además de la habilidad para comer metal de las Gajra (alias Gochan).

HAIYA DRAGON



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película N°3

Este simpático dragoncito era compañero de juegos de Son Gohan cuando éste era más pequeño. Fue Gohan quien lo encontró mientras iba de acampada con Kilyn y compañía en el bosque. Durante la estancia en el bosque hubo un incendio provocado por la caída de una sonda enviada por el saiyán Tulece, y Gohan salvó al dragón de unos troncos cuando estaban a punto de caer encima de este. Después del incendio, y al ver el desastroso resultado del panorama, pidieron a Shenron que devolviese el bosque a su estado normal. Como anécdota cabe destacar que cuando Haiya Dragon vio al dragón divino se encaró con él, a pesar de su tamaño. Por suerte para el pequeño dragón, su amigo Son Gohan le detuvo antes de que pudiese ocurrir nada. Durante una época fueron compañeros inseparables y Haiya Dragon siempre venía a ayudar a Son Gohan ante cualquier amenaza que se presentase.

Que se sepa no puede ni siquiera trar fuego por la boca (como sería lógico en un dragón). Lo único que puede hacer es volar gracias a sus dos pequeñas alas... pero eso sí, a gran velocidad.

HANMA, ACUS, NIDOR y LONGE

Con el objetivo de encontrar a los saiyans, Baby llegó a la Tierra y poseyó a estos cuatro seres humanos. Provistos de una fuerza fuera de lo común se dedicaron a causar disturbios en la Ciudad del Oeste (población donde se encuentra Capsule Corp) para tratar de llamar la atención. Sin embargo, Mr Satan fue el primero en encontrarlos, entablando un patético combate contra Hanma que acabó con el tobillo torcido del campeón mundial de artes marciales (producto de un lamentable salto, ya que Hanma aún no había movido ni un dedo). Para fortuna de Mr Satan, Son Goten acudió en su ayuda dando buena cuenta de los cuatro poseídos y derrotándolos tras un breve intercambio de golpes.

A pesar del poder del tsufur, Hanma, Acus, Nidor y Longe tan sólo demostraron poseer una rapidez y fuerza sobrehumanas.

HASKI

Obligada por el líder de la poderosa Red Ribbon, esta bella asesina a sueldo hizo frente a una de las mayores amenazas con las que esta organización militar se enfrentó nunca. Su misión consistió en asesinar a Gokuh y arrebatárle además la dragon ball y el dragon radar que llevaba consigo. Ayudada por dos sicarios, Haski seguía a su objetivo y se infiltraría disfrazada de pitonisa dentro del parque de atracciones de la Ciudad del Oeste. Allí, tras maniatar a Gokuh y compañía y robarles el botín, colocó una potente bomba capaz de destruir la instalación completa. Para su desgracia, esta misión concluiría con un sonoro fracaso puesto que se liberaron a tiempo para poder evitar el desastre a la vez que lograron recuperar con éxito las cosas robadas por la agente.

La inteligencia y la astucia serán sus principales virtudes, sin menospreciar su belleza (capaz de cautivar a un despistado Yamcha). Aún y así, no logrará los objetivos para los cuales fue contratada.

HATCHAN

Durante la infancia de Gokuh y su lucha contra la Red Ribbon, el pequeño saiyán se enfrentó a multitud de amenazas siendo la más peculiar la representada por el androide A-8, también conocido como Hatchan. Este androide creado por el Dr Gero se revolió en contra de sus amos al advertir la bondad de sus contrincantes, a los que debía aniquilar. Tras una cruenta batalla en la que la Red Ribbon fue derrotada, Hatchan fue adoptado por la dulce Snow y se quedó a vivir en su aldea para protegerla. Como curiosidad cabe decir que A-8 presenta un pavoroso aspecto a lo monstruo de Frankenstein que se desdice completamente de su carácter e intenciones. Una de sus últimas apariciones fue realizada para incrementar la energía del Genkidama que acabaría con Boo.

Posee una fuerza y resistencia descomunales debido a su status de androide y poca cosa más, ni punto de comparación con sus predecesores A-17 y cia.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z: Golden OVA 2

HATCCHAYACK

Derrotado el Dr. Raichi a manos de los saiyans, la computadora principal que había sobrevivido a la destrucción de la civilización tsufur y había construido una fortaleza en el planeta Ankoku, creó una réplica de sí misma en forma de super luchador. Esta versión guerrera de la computadora lanzaba potentes Energy-ha que pusieron contra las cuerdas a Gokuh y compañía. Esta nueva apariencia tenía un punto débil que Gokuh consiguió localizar tras sufrir en sus carnes unos cuantos ataques. El error fatal consistía en que, para poder lanzar el poderoso rayo de energía, Hatcchayack tenía que estar diez segundos acumulando energía. Gracias a esto, sólo bastó que nuestros saiyans sincronizaran bien sus ataques energéticos para que este descendiente del planeta Plant no pudiera llevar a cabo con éxito su misión de exterminar a los saiyans.

Hatcchayack poseía la capacidad de poder lanzar Energy-ha de gran potencia, además de aumentar de tamaño, multiplicar su cuerpo y realizar una transformación que le hacía más poderosa.

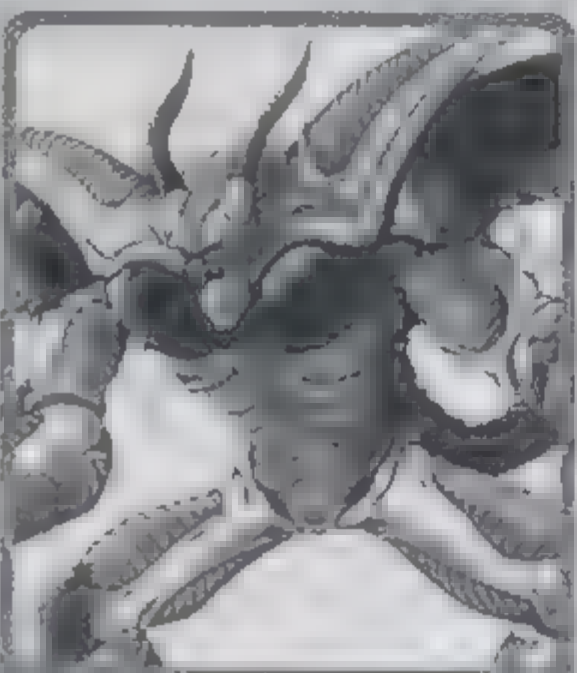


Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 17

HEBIHIME

Esta bella muchacha era la dueña y directora del palacio de la serpiente ubicado en el tortuoso camino de la serpiente que comunicaba el palacio de Enma Daioh con el planeta de Kaioh sama. Construido en el año -739 A.A.C., esta ilustre mansión ha tenido en su largo periodo de actividad pocas visitas, haciendo que la pobre Hebihime y su corte se aburrieran a medida que transcurría el tiempo. Uno de los pocos visitantes fue el gran juez Enma Daioh, allá por el año -261, que aceptando la invitación se adentró en las puertas de ese fastuoso edificio. La última visita que se conoce la realizó un Gokuh bastante cansado y hambriento que no pudo rehusar la llamada, aunque después de atiborrarse de comida decidió salir del lugar.

Las únicas habilidades conocidas son las de poder cambiar a mejor su aspecto físico y el total control que ejerce sobre su construcción serpenteante.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 17

HILDEGAN

Hildegan es un ser monstruoso de varios metros de altura invocado por el viejo Hoi, un poderoso hechicero, para que llevara a cabo la destrucción del planeta Konattsu situado en la parte sur de la Vía Láctea. Pero en dicho planeta habitaba el guerrero Tapion junto a su hermano Minoshia. Ellos decidieron detener al monstruo Hildegan que durante el transcurso del combate mató al joven Minoshia. Tapion, dolido por la pérdida de su hermano, decidió sacrificarse por el bien de su pueblo. Una melodía que enloquecía a Hildegan sería el hechizo que emplearía para encerrarlo en una caja de música, pero Tapion también sufría las consecuencias de esta técnica ya que al realizarla, quedó atrapado en el interior de la caja. Años más tarde con la aparición en la Tierra de Hoi y gracias a las dragon ball, Hildegan fue liberado de su encierro junto con Tapion. Esta vez serían Gokuh y compañía los encargados de devolver al infierno a este monstruo, y más concretamente fue Son Gokuh transformado en super saiyán 3.

Una técnica característica de este monstruo es atacar violentamente toda forma de vida que se mueve ante él, agitando violentamente brazos y piernas.

HOI

El poderoso hechicero Hoi, creó un monstruo de grandes poderes para lograr someter a todos los pueblos y civilizaciones del Universo conocido, empezando por los habitantes del planeta Konattsu encuadrado en la parte sur de la Vía Láctea. Para su desgracia, Tapion logró encerrar a su creación en una caja de música llamada All Gold, sacrificando su vida. Pero el hechicero aparecería en la Tierra mil años después. Sabedor de la existencia de las dragon ball, el maligno se dirigió a la ciudad del Oeste en donde encontraría a Gohan y Videl, que le salvarían de una "caída mortal" provocada. Tras contarles que en la caja se encontraba encerrado un legendario héroe, nuestros amigos decidieron ayudar a Hoi. Una vez liberado Tapion, y Hildegan en consecuencia, Hoi se dedicó a controlar al monstruo para que los destruyera, a la vez que intentaba por todos los medios hacerse con la extraña flauta que permitía encerrar al demonio. Pero Hildegan acabó con su vida.

La magia era su punto fuerte, ya que con su pequeño y enclenque cuerpo no podía hacer frente a nadie. Eso sí, poseía una rapidez de movimientos envidiable para su apanencia y una astucia muy aguda.

HYPER MEGA RILLD

La fuerza y tenacidad de Gokuh provoca que el General Rild tenga que unirse con Mega Cannon Sigma para intentar ganar un combate que parece perdido. Con esta nueva sorpresa, el secreto del enorme poder de Rild queda al descubierto ya que como observa el saiyán, este robot mutante no es más que la prolongación del planeta mutante M2, un cuerpo celeste vivo e inteligente. Con esta nueva opción, el Hiper Mega Rild tendrá a su disposición todos los recursos que el planeta M2 le puede dar, poniendo muy a su favor el combate que mantiene con Gokuh y dejándolo en muy mala posición, consiguiendo, en un momento de distracción, convertirle en carbonita con el objetivo de quitarle la energía y pasársela a Baby. El final sin embargo será muy diferente y Rild acabará siendo aniquilado por los tres saiyáns.

Los poderes de este nuevo Rild vendrán en gran parte determinados por los recursos del planeta M2, que le permitirán unirse con la superficie y hacerse más grande o pequeño según convenga. Con esa nueva fuerza, se convertirá en un adversario difícil de superar.

IDASA y IKOSE

Idasa & Ikose son dos hermanos que participaron en la edición juvenil del 25º Torneo de las artes marciales. Nacieron en los años 759 y 760 respectivamente en una familia de clase alta y fueron entrenados desde muy pequeños bajo la supervisión de su estricta madre que no admitía que sus pequeños fueran derrotados. Estos dos hermanos no tuvieron mucha suerte en el campeonato, ya que les tocó en semifinales luchar contra los pequeños Trunks y Goten, que no tuvieron con Idasa e Ikose ni para empezar. Muy posiblemente alguno de estos dos pequeños hubiera ganado el campeonato juvenil de no haber participado los saiyáns anteriormente mencionados.

Una buena forma física para su edad pero nada más; exceptuando a Ikose que poseía una técnica propia a la cual llamó Satsujin Punch (el puñetazo asesino), consistente en una rápida sucesión de golpes.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 82

INOSHIKACHOH

Encontrado por los discípulos más aventajados de Tsuru Sennin y Tao Pai Pai, este pequeño jabali alado creció de forma espectacular en poco tiempo siendo utilizada su corpulencia y poderío por unos jóvenes Ten Shin Han y Chaoz para engañar a un gran número de poblaciones rurales y ganarse así unas sustanciosas ganancias. El encuentro con un famélico Gokuh provocó el principio del fin para esta explotación de los campesinos, que pagaban en moneda y comida a los "valerosos" luchadores para que les librasen de la amenaza del gran animal. La tozudez de Gokuh por demostrar la comedia que se hacía en torno a este suceso hizo que al final la gente del último poblado que había sido timado confiase en la palabra de éste. Solucionada esta cuestión, el alado animal, que había sido traicionado por sus antiguos dueños, decidió redimir sus pecados trabajando el campo para los habitantes de ese poblado.

En Inoshikachoh destacan una fuerza y potencia fuera de lo común en un jabali. Por otra parte las alas que tiene en la espalda no le sirven para volar



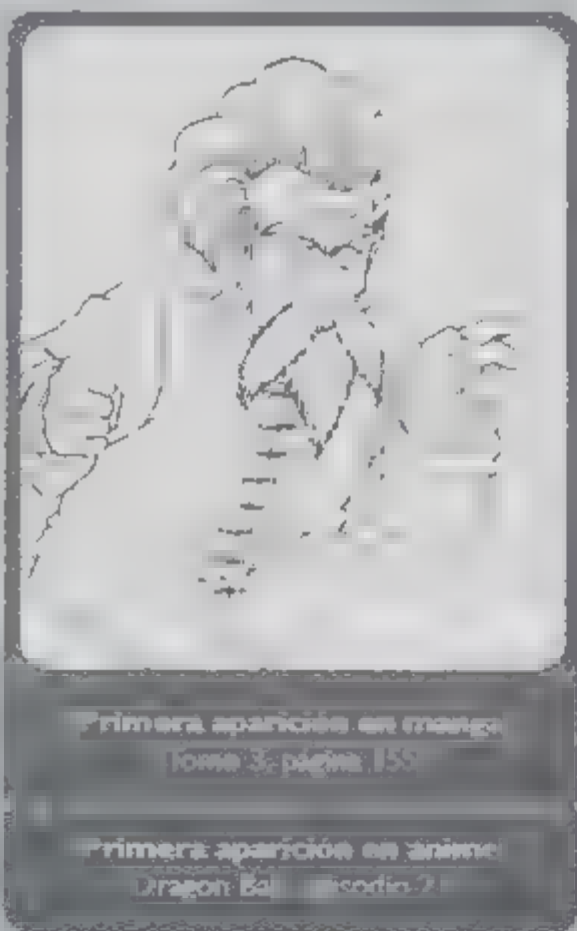
Primera aparición en manga
Tomo 36, página 20

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 204

IRESA

Compañera de Gohan y Videl en la Orange star high school nacida en el año 756. De carácter extrovertido y natural no dudó en filtrar levemente con Gohan aunque declaró desde el primer momento que no era su tipo. Se convirtió en testigo inocua del extraño proceder de Gohan (saltar ocho metros y cosas así) y de la aparición de Golden warrior y de Great saiya-man, ambos alter ego de Gohan. Más tarde presenciaria el 25º Torneo de artes marciales junto a Shapner y otros compañeros de clase. Finalmente colaboraría con el Genkidama de Gokuh tras escuchar las palabras de Mr. Satan y pondría de esta manera su granito de arena en la derrota de Boo.

No demuestra ninguna habilidad fuera de lo normal, aunque seguro que es buena estudiante



Primera aparición en manga
Tomo 3, página 155

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 2

JACKIE CHUN

Bajo este pseudónimo se esconde la identidad real de Kame Sennin, que tuvo que adoptar este rol para poder concursar en el 21º Torneo de las artes marciales como contrincante de sus propios alumnos y para que estos no pudieran reconocerle. A pesar de que Yamcha estuvo sospechando durante todo el evento, Jackie Chun consiguió su objetivo y sus alumnos nunca llegaron a reconocerle, problema subsanado rápidamente con la pública declaración de que Kame Sennin y él eran primos. Tuvo el privilegio de ser el primero en enfrentarse a Son Gokuh en su transformación Ohzaru y finalmente quedó vencedor tras destruir la luna y crear un verdadero trauma a las parejas de enamorados y a un desgraciado Otoko Ohkai a partir de entonces. Su mayor y más heroico logro fue la consecución de que Ten Shin Han decidiera seguir la senda del bien.

Todos los que utilizó habitualmente Kame Sennin, incluido el Kame hame ha. Además utilizó el Suiken (ataque del borracho), Bankoku Bikkurisho (rayo eléctrico), el Zanzo ken (multiplicación del cuerpo a través de una gran velocidad) y especialmente el Minmin Ken (hipnosis).

JANENBA



Primera aparición en manga
Dragon Ball Z, p.

Un desafortunado accidente en el Otro Mundo provocó que un joven e inofensivo demonio se convirtiera en la amenaza más peligrosa a la que se hayan enfrentado las huestes de Enma daioh. Una combinación de gases fantasmagóricos convirtió a Janenba en un ser rechoncho de dimensiones gigantescas y de tremendos poderes. Con la mentalidad de un niño volvió del revés todas las leyes del Otro Mundo, congelando toda actividad y provocando que todos los muertos (o al menos parte de ellos) resucitasen por la faz de la Tierra: desde dictadores contemporáneos, ejército incluido, hasta villanos super poderosos de la talla de Freeza, Reecom, Zangya, Boujack, Lakasei & Raizen, Sord, Nappa, Raditz, Slug, Thouser, Paragus, Medamacha, Kiwi y Zarbon. En la Tierra esta amenaza fue neutralizada por Son Gohan y la combinación de los talentos de Trunks y Goten, mientras que en el Otro Mundo un sorprendido Son Gokuh super saiyan 3 daba buena cuenta de Janenba.

Sin embargo el peligro que representaba este ser no desapareció del todo, ya que tras ser aparentemente destruido por Gokuh, Janenba volvió a aparecer mas poderosos y amenazador en una nueva transformación. Con una mayor fuerza de combate, Janenba puso en serios aprietos a Kakarotto que pudo salir airoso de la situación gracias a la afortunada intervención de Vegeta. Tras unas breves escaramuzas, Gokuh y el príncipe de los saiyans decidieron utilizar la técnica del planeta Metamor para fusionarse en un nuevo y poderoso ser, de nombre Gogeta (ver ficha de este personaje). Finalmente, y con un breve combate de por medio, la amenaza llamada Janenba fue eliminada definitivamente revirtiendo este ser hasta su forma original, un asustado demonio incapaz de recordar lo que había sucedido desde el momento del accidente.

Además de manejar a su antojo las leyes existentes en el Otro Mundo, Janenba podía convocar poderosas armas de manos (mazas, por ejemplo) que utilizaba en cualquier momento del combate y poseía la capacidad de teletransportarse, un poder diferente al Shunkanido de los yadrats.

JEES



Primera aparición en manga
Dragon Ball Z, capítulo 115

Segunda aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 51

Componente del grupo de élite de las Ginew tokusentai. Este extraterrestre de aspecto humano, piel rojiza y largo pelo blanco era el encargado de portar el maletín con los scouters para Freeza hasta Namek. Jees se vio obligado a luchar contra Gokuh tras la derrota de Reecom y demostró un aceptable poder (unas 62500 unidades de combate) y una gran compenetración con su compañero Burtta. Después de que Burtta fuera derrotado por Gokuh resaltó una gran cobardía huyendo del lugar para reunirse con Ginew y abandonando a sus compañeros heridos. En su segundo combate contra los saiyans y compañía sería sorprendido, derrotado y eliminado por Vegeta que no le dio ninguna opción de escape. En el otro mundo viajaría junto con sus otros compañeros fallecidos hasta Kaioh sei donde se enfrentaría a los z senshis que se entrenaban junto a Kaioh Sama.

Jees posee un nivel de combate medio dentro de las Ginew tokusentai. Sus principales ataques son el Crusher ball, que es una poderosa bola de energía que crea en la palma de la mano y empuja con la otra, y la combinación de rayos de energía con Burtta conocida como Purple comet crusher y la versión mejorada del mismo el Purple comet z crusher.



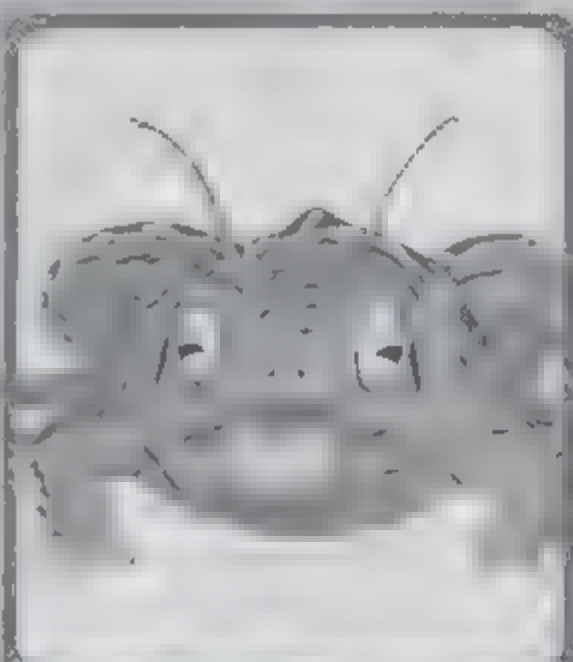
Primera aparición en manga:
Tomo 37, página 85

JEWEL

Jewel hasta la final del 24º torneo de artes marciales donde fue derrotado por Mr. Satan. En su participación en el 25º torneo ya poseía todo un club de fans, principalmente féminas, que lo apoyaban y a las cuales se dedicaba a lanzar besos continuamente. Cometió el error de intentar ligar con A-18, lo cual acabaría pagando más tarde. En principio su rival en este torneo debería haber sido el poseído Yamu, pero la inminente aparición de Majin Boo causó la desaparición de un buen número de participantes lo que obligó a resolver el torneo con un royal battle, es decir todos contra todos. En susodicha Royal Battle fue eliminado por un solo golpe de A-18.

El hecho de que llegara hasta la final del 24º torneo de artes marciales indica que su fuerza de combate, sin traspasar los límites humanos, es bastante potente. A pesar de eso fue derrotado por Mr. Satan en esa final.

KAERU



Primera aparición en manga:
Tomo 24, página 20

Primera aparición en anime

Rana nativa del planeta Namek. Este simpático ser corrió el infortunio de acercarse a la zona de combate mientras Vegeta, Gokuh y compañía peleaban contra Ginew. El ataque especial de Ginew, el Body change, consistía en realizar una emanación de energía que le permitía intercambiar su cuerpo con el del rival. Tras un primer intento de poseer a Vegeta, Ginew utilizó de nuevo el Body change con el Príncipe de los saiyans y fue entonces cuando Kaeru fue lanzada por Gokuh para interponerse entre Ginew y Vegeta. De esta forma Ginew quedó atrapado en el cuerpo de la rana y... en algún lugar de la Tierra existe una rana de Namek atrapada en el cuerpo de Ginew. Kaeru fue trasladada, gracias a Shenron, hasta la Tierra junto con el resto de habitantes del pueblo Namek. Suponemos que debe habitar placidamente en algún zoo o una bonita charca del planeta Tierra.

Desconocemos las características de las ranas de Namek pero suponemos que no deben diferir mucho de las terráneas. Tras realizar el cambio con Ginew, Kaeru posee alrededor de 120 000 unidades de poder (la fuerza de combate), aunque solo potencialmente.

KAIOH DEL ESTE



Era la única representante femenina entre estos dioses, aunque a juzgar por su delicada apariencia no lo pareciera. Si dejamos de lado esto, nos encontramos con una diosa bastante pulida y exigente, que no aguantaba con mucha entereza las derrotas que les infligieron a sus discípulos en el Torneo organizado por el Dai Kaioh sama. Y es que era para no estar muy contenta ya que de sus representantes más cualificados sólo uno (Arqua) llegó a cuartos de final, aunque si hay que ser justos, se tuvo que decir en su descargo que fue eliminado por Gokuh. El otro, llamado Chapuchai, fue eliminado en las rondas preliminares por otro representante de la galaxia del Norte, en este caso fue el héroe llamado Oubu. Tras sendas derrotas, esta rechoncha y estricta diosa, mandó a todos sus luchadores que se entrenasen duramente para una nueva edición del Torneo.

Después de la demostración de sus cualificados combatientes, pocas dudas puede haber acerca de lo poderosas que pueden ser las técnicas enseñadas por ella, sin desmerecer en todo momento sus status como diosa.

KAIOH DEL NORTE

Este pequeño dios de aspecto rechoncho y azulado era por rango, el jefe de Dende y a pesar de estar ahora muerto, debido a la autodestrucción cometida por el androide Cell en su planeta, sigue con su misión de vigilancia desde el Dai Kaioh Sei (sin perder un ápice su extraño sentido del humor). En el pasado, este Kaioh fue el encargado de entrenar a Gokuh antes de que se enfrentara a los saiyans Nappa y Vegeta, pasando después a entrenar al resto de sus compañeros (excepto Klylin). Poseedor de grandes conocimientos adquiridos en su larga vida, unos 100 millones de años aproximadamente, este dios es en realidad más de lo que aparentaba ya que entre las técnicas que enseñó a nuestro saiyán se encontraba el Kaioh ken y el Genkidama. Una de sus últimas acciones ha sido la de "devolver" la cola a Gokuh y rebautizarle como el super saiyán 4.

Entre sus técnicas más importantes se encuentran el Kaioh Ken y el decisivo Genkidama, además de notables dotes de telepatía y una habilidad especial para contar chistes malos.

KAIOH DEL OESTE

Rival desde tiempos inmemoriales del Kaioh de la parte norte, este ser estaba tan seguro de la fuerza de sus representantes en el Torneo de artes marciales del Otro Mundo (Tapika, Maraiko y Paik Han) que decidió hacer una apuesta. Esta consistía en que si un representante de su galaxia ganaba la competición, su rival debería ser su esclavo durante un largo periodo de tiempo, pero si era al contrario, el Kaioh del oeste debería dar como premio su planeta. La confianza del dios del oeste se vio cimentada en gran parte por la presencia en su equipo del gran luchador Paik-Han, que era para muchos el mejor combatiente del Otro Mundo. No cabe decir que la apuesta quedó anulada debido a la doble descalificación de Gokuh y Paik-Han al haber tocado el techo de la habitación en el que se celebraba el Torneo.

Las técnicas de este dios se mantienen en secreto, aunque a buen seguro suyos son los ataques especiales llamados Thunder flash y Hyper tornado utilizados por Paik-Han.

KAIOH DEL SUR

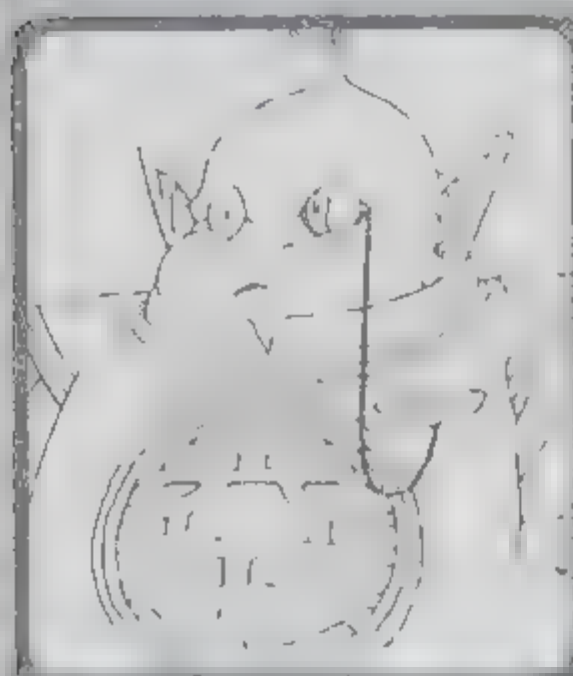
La verdad es que poco se puede saber de su pasado, aunque si que se ha podido observar en sus pocas apariciones una especie de prepotencia en las infinitas posibilidades de sus luchadores, quedando su credibilidad por los suelos en la mayoría de veces. Uno de los representantes de su zona llamado Tolby llegó a semifinales, siendo derrotado por Paik-Han. Quitando esta mentoria actuación, sus otros dos representantes (el gran gusano Kyatapi y la enclenque rana-humanoide Frog) no pasaron de los cuartos de final, siendo eliminado el primero en rondas preliminares y el segundo en cuartos de final. Posteriormente tendría bajo su tutela a Pappoi, al que denominó el más poderoso de su galaxia.

Ninguna habilidad especial se le ha podido pero al juzgar por lo poco que hicieron sus discípulos, la verdad es que si les ha enseñado alguna no debe ser lo suficientemente competitiva.



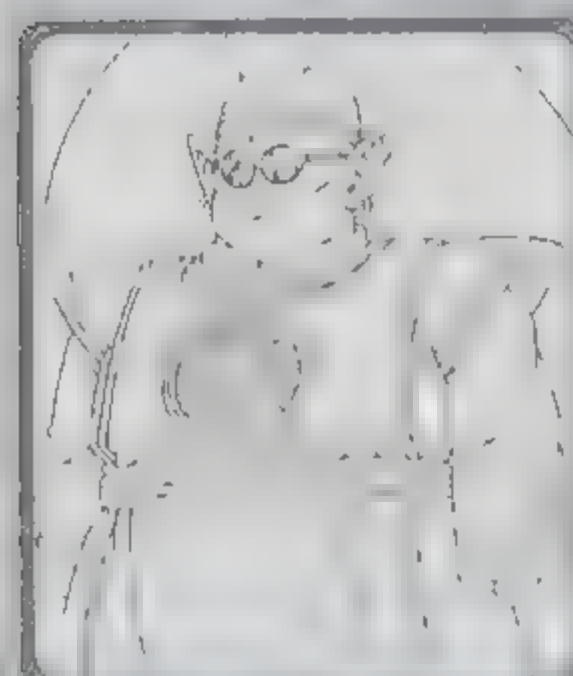
Primera aparición en manga
Tome 18, página 84

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 11



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 96



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 196

KAIOH SHIN DEL ESTE



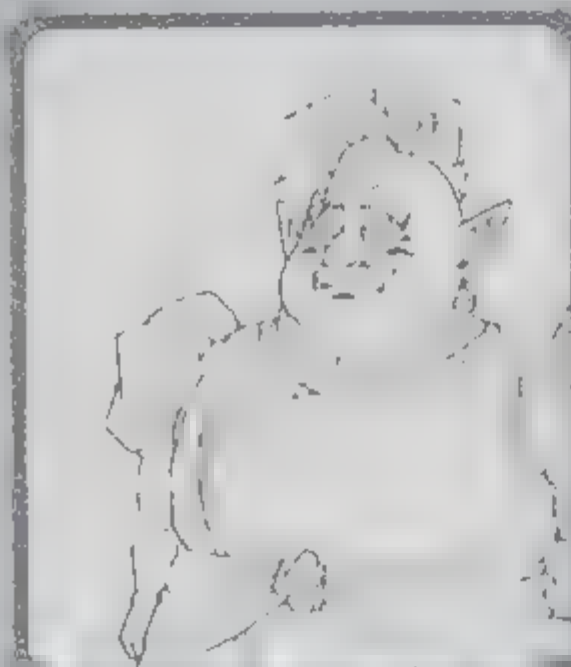
Primera aparición en manga:
Tomo 3, página 22

Primera aparición en anime:
Dragon Ball Z, episodio 22

Fue el único superviviente del enfrentamiento entre Boo y los Kaioh Shin, divinidades por encima de los dioses, hace 5 millones de años. Poco después acabó con la vida de Bibidi y condenó al monstruo Boo a quedar confinado en una esfera. Millones de años más tarde Babidi, planeó la liberación de Boo para dar comienzo a una nueva era de destrucción. Kaioh Shin y su compañero Kibito viajaron hasta la tierra con la intención de impedir que Babidi llevara a cabo sus planes. Junto a Gokuh y compañía trató de descubrir donde se encontraba la esfera e impedir que fuera liberado. Tras fracasar en su intento Kaioh Shin se convirtió en el objetivo de Babidi y fue apalizado por Boo. Sólo la intervención de Kibito, lo salvó de una muerte segura. Posteriormente sería fusionado gracias a los pendientes Potara con su fiel compañero Kibito y pasarían a formar desde aquel momento un solo ser.

A pesar de ser una divinidad sobre divinidades su fuerza de combate se queda corta al lado de Gokuh o Vegeta. Sus técnicas especiales incluyen el Shogeki ha (una onda expansiva), el Kaigan (otra onda expansiva más potente) y la habilidad de paralizar a sus rivales mentalmente.

KAIOH SHIN DEL NORTE

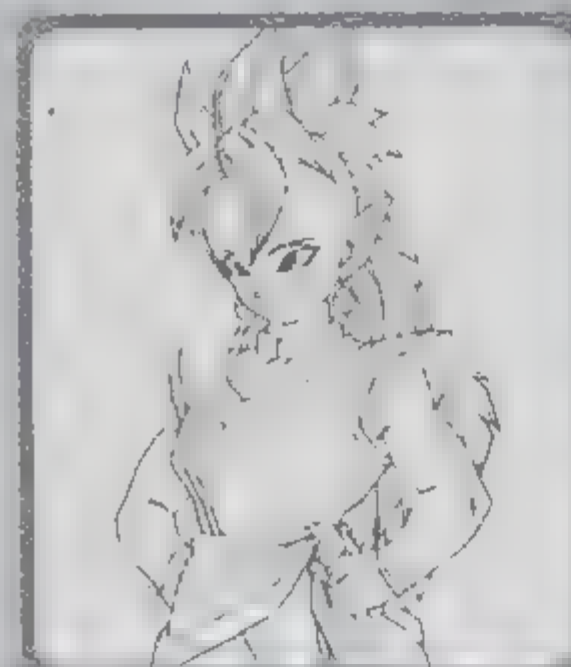


Primera aparición en anime:
Dragon Ball Z, episodio 22

Desde tiempos inmemoriales los Kaioh Shin se habían encargado de velar por la paz del universo, anulando cualquier amenaza que lo perturbara. Pero hace unos cinco millones de años el mago Bibidi creó a Boo, un ser compuesto de maldad absoluta que aniquiló cientos de planetas (y sus respectivas civilizaciones) en poco más de diez años. Para detener esta masacre los Kaioh Shin se enfrentaron al diabólico Boo con diferente fortuna, luchando al máximo de sus posibilidades para conjurar un mal que amenazaba con exterminar toda clase de vida. Pero el destino quiso que este Kaioh perdiera la vida ante la creación de Bibidi, abriendo la cuenta de victorias de Boo sobre los guardianes del universo.

Además de poseer los habituales poderes descritos en el apartado dedicado al Kaioh Shin del este, el encargado de vigilar la parte norte del universo iba armado con una espada que fue destruida en el combate contra Boo.

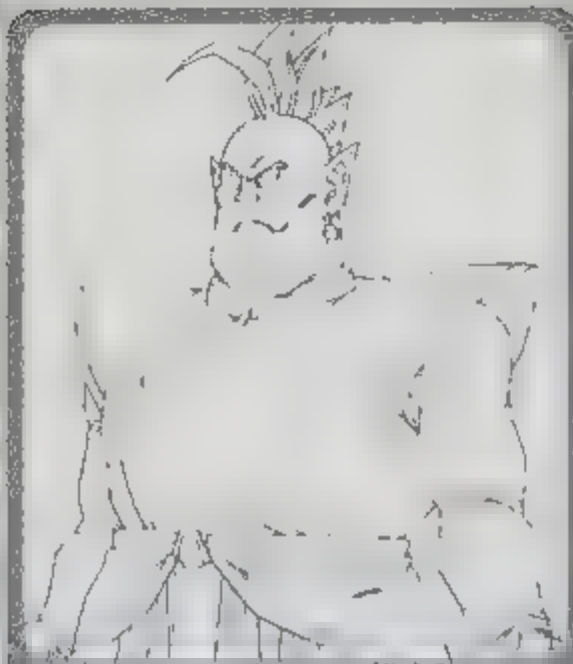
KAIOH SHIN DEL OESTE



Primera aparición en:
Dragon Ball Z, episodio 22

Los Kaioh Shin eran los guardianes no proclamados del universo y se dedicaban a esta ardua tarea desde un tiempo superior a la memoria de los cronistas. Sin embargo, hace cinco millones de años aproximadamente un ser de oscuro pasado y nombre Bibidi creó una criatura que debía convertirse en heraldo de la destrucción absoluta: el Majin Boo. En algo más de diez años destruyó a centenares de planetas hasta que los Kaioh Shin decidieron poner fin a tal genocidio. Para su desgracia, el poder del monstruo Boo superaba en mucho la fuerza de combate de los guardianes y fue acabando con ellos. Tras matar al del norte Boo hizo lo mismo con el Kaioh Shin del oeste, sin darle en ningún momento opción alguna para la victoria. Una de las características más destacables de este Kaioh Shin era que se trataba de la única componente femenina del equipo.

Los mismos que el Kaioh Shin del este, además de mostrar que los guardianes del universo también pueden realizar ataques tan comunes como el Energy-dan (la bola de energía).



Primera aparición en manga
Tomo 41, página 81

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 217

KAIOH SHIN DEL SUR

Cuando hace unos cinco millones de años aproximadamente, el mago Bibidi creó a un ser destinado a llevar el pavor y la desolación por todo el universo, todas las civilizaciones estuvieron a un paso de ser exterminadas. Durante 3 999 días con sus noches, el monstruo Boo destruyó centenares de planetas sin que nadie pudiera hacer nada por evitarlo. Más para detener este horror, aparecieron los Kaioh Shin, cuatro dioses encargados de salvaguardar el bienestar del universo. Pero todo su poder no fue suficiente y fueron cayendo uno detrás de otro hasta que el Dai Kaioh Shin y un capricho del destino frenaron el baño de sangre producido por Boo. El precio que se pagó fue caro: dos Kaioh Shin que cayeron en combate (el del norte y el del oeste) mas el del sur que fue absorbido por el monstruo.

Las técnicas y poderes especiales de los Kaioh Shin están reflejadas en la reseña dedicada al Kaioh Shin del este. Aparte de éstas, destacar en él una considerable fuerza física, resultado de su poderoso cuerpo.



Primera aparición en manga
Tomo 41, página 220

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 246

KAIOH SHIN + KIBITO

Producto de la fusión entre el Kaioh Shin del este y su fiel escudero Kibito, este nuevo ser tenía los poderes y habilidades de estos dos individuos. La aparición de este ser se debe a la acción del Ro Kaioh Shin, que después de ceder su vida para la resurrección de Gokuh, le explicó como realizar una fusión con los pendientes de los Kaioh shin utilizando como cobayas a estos dos seres. El invento consistía en que cada uno de ellos se pusiera un pendiente y se miraran a los ojos, con esto surgiría un nuevo ser que hasta el momento poco ha hecho, siendo lo único destacable la salvación de nuestros héroes antes de que la Tierra explotase a manos de Majin Boo, el viaje al nuevo Namek para pedir tres deseos a Polunga y el rescate de Gokuh antes de morir a manos de Vegeta-Baby.

Al ser una fusión de estos dos extraordinarios seres, los poderes de este nuevo individuo son una mezcla de las habilidades de los dos.



Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película Nº4

KAKUJA

Es uno de los tripulantes de la nave que aterriza en la Tierra para absorber su energía. Dentro de la nave una raza de extraños personajes procedentes de las mas diversas y extrañas variantes raciales espera las ordenes del tirano Slug. Quizá en tener la pinta mas sobrecogedora y extraña se lleva la palma el desagradable Kakuja. Es uno de los mas leales servidores del malvado namek y sus ocupaciones son mas o menos las de científico de la nave, dedicandose al control de todos los aparatos, visores, medidores de fuerza y todo aquello que se utilice para dirigir. Su aparición no es ciertamente espectacular pero llama la atención por su aspecto achaparrado y verdoso con unos siniestros y brillantes ojos rojos

No se le conoce ninguno en especial aparte de su supuesta inteligencia.



KAME SENNIN

Kame Sennin (Mutenroschi para los amigos) nació en el año 430 y tuvo la buena fortuna de entrar a estudiar las artes marciales en la escuela del famoso maestro Mutaito a los 18 años de edad. Tuvo como compañero al ambicioso Tsuru Sennin que más tarde se convertiría en un peligroso rival que intentaría doblegar a Gokuh a través de su discípulo Ten Shin Han. Mutenroschi se convirtió en su maestro y así Gokuh recibió un entrenamiento magnífico que lo llevaría a participar en el 21º Torneo de artes marciales. Kame Sennin combatió activamente a Piccolo Daimaoh en su juventud junto a su maestro Mutaito, se encontraba con él el día en que Mutaito murió. Ha participado en la 21ª y 22ª ediciones del campeonato de las artes marciales venciendo en el primero. Finalmente sucumbió y murió por primera vez a manos de Piccolo Daimaoh mientras realizaba la técnica Mafuba, resucitando más tarde por obra y gracia de las dragon ball. A partir de aquí su presencia ha sido más bien testimonial debido a que Gokuh y compañía llegaron a superarlo claramente. Sin embargo Kame Sennin siempre que ha podido ha estado al lado de los guerreros, participando en las peligrosas misiones de Nuevo Namek y Nuevo Vegeta. Actualmente Kame Sennin sigue igual, coleccionando revistas eróticas y persiguiendo a las muchachas, solo ha cambiado en su atuendo que ha modernizado singularmente.

Este personaje domina varias técnicas: el Kame Hame Ha, Zanza ken (multiplicación de su cuerpo gracias a la velocidad), Suiken (ataque del borracho), Bankoko Bikkuri Sha (rayo eléctrico) y el Mafuba (remolino que aprisionaba al enemigo).



KAMI SAMA

En el año 261 se sucedieron catastróficos cambios climáticos en el planeta Namek que provocaron el envío hacia la Tierra de un pequeño namek hijo de Kattatsu. A su llegada, el pequeño pasó muchos años solo y abandonado en un lugar llamado Yunzabito, es decir, el fin del mundo esperando la llegada de su padre. Fue creciendo hasta convertirse en un Namek adulto y se desplazó hasta el reino de Dios al no tener noticia alguna de sus congéneres durante más de 30 años. Años más tarde decidió ponerse al servicio de Dios y algún día ocupar su lugar, puesto que incluso los dioses algún día tienen que morir. Sin embargo tuvo que luchar mucho contra sí mismo hasta expulsar la parte malvada que habitaba en su corazón. Esta parte finalmente huyó tomando la forma de Piccolo Daimaoh. Ahora sí podía suceder a Dios, no sin antes competir por el puesto contra Garlick. Fue derrotado y Kami Sama pasó a ser Dios. Creó las dragon balls y las repartió por todo el planeta Tierra aunque nadie sabía entonces que antes de separarse de su mitad malvada había creado las dark dragon balls, de origen mágico, que más tarde aparecerían trayendo la desgracia al mundo. Gokuh fue el primero al que Kami Sama permitió entrenarse en el cielo contando con toda su confianza. Además le apoyó firmemente en la lucha contra Piccolo Daimaoh, aunque Kami Sama fue derrotado y hecho prisionero mediante la técnica del Mafuba por Piccolo Jr. Gokuh salvó a Kami Sama y este, muy agradecido, le ofreció ser su sucesor en el cielo a lo que el joven se negó rotundamente. Al morir Piccolo a manos de Nappa, Kami Sama dejó de existir debido al estrecho lazo que les unía puesto que provenían del mismo cuerpo. Resucitaría junto con Piccolo para poder combatir a Freeza y más tarde se volverían a reunir en el mismo cuerpo para combatir al mágico Cel.

El poder más destacable de este namek es la creación de las dragon balls. Además puede lanzar rayos de energía, utiliza su poder mental para paralizar al contrario y posee telepatía y la capacidad de observar cualquier rincón de la tierra desde su templo divino. Otra técnica que utilizó fue el Mafuba, mediante el que puede encerrar en cualquier recipiente a sus enemigos.

KARGO

Este pequeño habitante de Namek, de aspecto y edad similar a su compañero Dende, vivía pacíficamente en su planeta natal hasta la llegada de Freeza y sus secuaces. Murió con el resto del poblado de Muri a manos del mismísimo Freeza justo antes de que Dende fuera salvado gracias a la heroica intervención de Gohan y Kiliyn. Posteriormente reviviría gracias a las Dragon Ball y viviría en paz en el Nuevo Namek, donde solo ha visto amenazada su vida por la aparición del conquistador planetario Metal Cooa.

No tiene tiempo de demostrar ninguna habilidad especial similar a las de Dende, aunque es posible que haya desarrollado sus mismos poderes.

Mientras que en el manga era asesinado por el tirano Freeza en persona, en la versión animada era Dodoria el que acababa con su vida.

KARIN SAMA

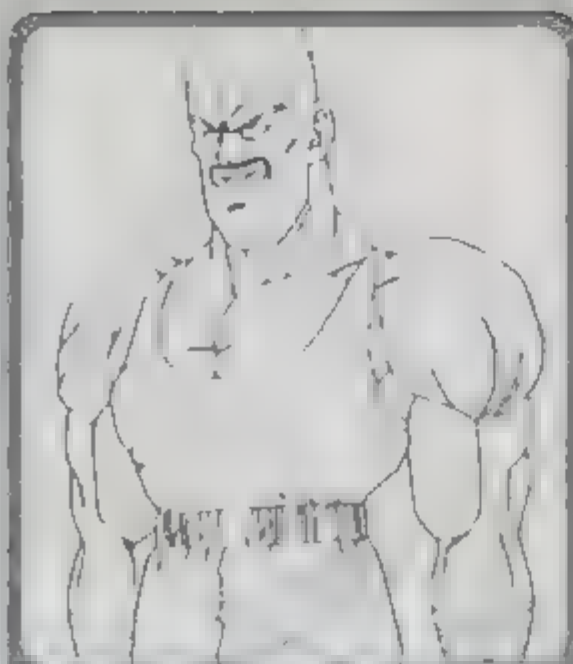
Habitante de la Torre Karin, este menudo felino pasa la mayoría del tiempo observando todo lo que pasa en el mundo desde su larga e inmensa torre además de entrenar a todo aquel que logra llegar hasta la cima para poder beber el agua sagrada. Entre sus alumnos más conocidos se encuentran Kame Sennin, a Gokuh y todos sus compañeros de aventuras entre los cuales destacan Ten Shin Han, Kiliyn, Chaoz y Yamcha. Aparte de estos, otras dos personas lograron llegar a la cima de la sagrada torre, la primera fue el asesino Tao Pai Pai y la segunda se trataba del glotón Yajirobee, al que le gustó el lugar quedándose a vivir allí. Entre las múltiples maravillas que se pueden encontrar en ese lugar, podemos encontrar las milagrosas Senzu o judías mágicas.

Su baza importante es la experiencia y sabiduría acumulada en toda su larga vida, unos 800 años, y la habilidad de observar lo que acontece en cualquier rincón del mundo desde su torre.

KIBITO

Subordinado y guardaespaldas del Kaioh Shin del este. Acompañó a Kaioh Shin en su viaje a la Tierra con la intención de impedir que Majin Boo fuera liberado de la esfera en la que fue encerrado hace cinco millones de años y se convirtió en participante del 25º torneo de artes marciales. Tras encontrar la guarida del mago Babidi en la tierra, Kibito fue asesinado por Dabura sin tener opciones de defenderse. Más tarde reviviría gracias a las Dragon Ball a tiempo de trasladar a los agónicos Kaioh Shin y Gohan hasta su planeta de origen, el Kaioh Shin Kai. Aunque se mostraría molesto por la presencia de Gohan (un simple humano) en tierra sagrada, pronto quedaría perplejo por el poder desarrollado por el joven Saiyan. Tras la liberación de Ro Kaioh Shin sería fusionado gracias a los pendientes Potara con su querido Kaioh Shin a modo de ejemplo para que Gokuh lo hiciera en la Tierra.

Sus técnicas incluyen las curativas y su especialidad: la teletransportación, que le permite transportar toda la gente que quiera y al contrario que el Shunkanido de Gokuh no necesita ninguna persona conocida para realizar la acción. Además no tiene ningún tipo de limitaciones entre largas distancias o dimensiones.



Primera aparición en manga
Tomo 26, página 63

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 214

KIELA

Robusto luchador de color que alcanzó las semifinales del 24º Torneo de artes marciales donde fue derrotado por el inigualable campeón Mr. Satan. Su participación en el 25º torneo de artes marciales debía enfrentarle a Mighty Mask, que fue reemplazado "obligatoriamente" por un combinado Goten-Trunks, pero los acontecimientos cambiaron con la llegada de Majin Boo y la salida de varios luchadores obligó la suspensión, la menos momentánea, de dicho torneo. En lugar del campeonato se improvisó una Battle Royal, todos contra todos, con los luchadores que quedaban, en la que Kiela fue eliminado por Mighty Mask, que le propinó un puñetazo que le lanzó fuera de la tarima.

Kiela basa su capacidad de combate en la fuerza bruta, a pesar de que sería un buen rival para Mr. Satan, no supera el límite humano como Gokuh y compañía.



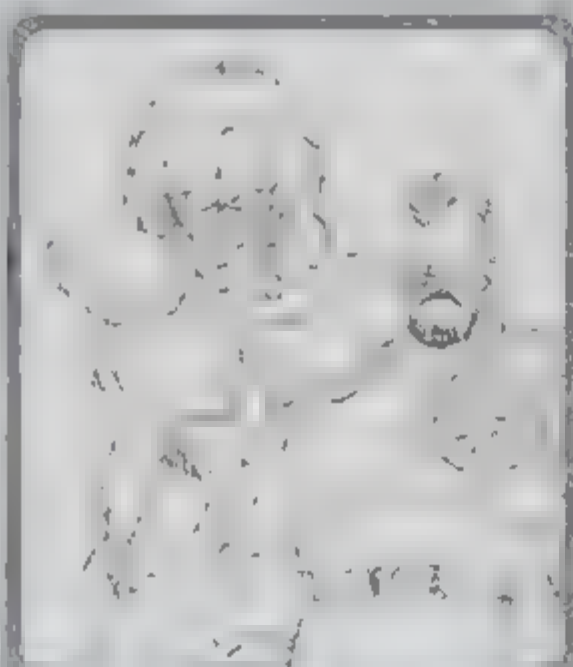
Primera aparición en manga
Tomo 26, página 63

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 11

KING COLD

El padre de Freeza y Coola era el rey de una de las razas más poderosas del universo. Dirigía desde las sombras el imperio que a base de conquistas habían formado el y sus hijos. Entre sus subordinados principales se encontraban los saiyans, que finalmente fueron destruidos por su hijo Freeza por miedo a que les arrebataran el título de número uno del universo. Tras la derrota de los Gineu tokusentai y de Freeza en Namek, rescató a este último para curarle las graves heridas causadas por el super saiyán, y juntos decidieron emprender el viaje a la Tierra donde pretendían destruir a Gokuh y a todos sus amigos. La intervención de un Trunks venido del futuro impediría que llevaran a cabo sus planes. Tras matar a Freeza, Trunks acabaría con suma facilidad con el soberano real del imperio galáctico.

King Cold supera en poder a su hijo Freeza lo cual le convierte en un terrible adversario, especialmente si se tiene en cuenta que no pasa del segundo estado y que con cada cambio su raza aumenta de poder.



Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 7

KINKAKU y GINKAKU

Estos dos criminales fans de Kiss eran los poseedores de una calabaza mágica capaz de absorber a las personas y convertirlas en alcohol si no respondían con rapidez al ser pronunciado su nombre. Con esta temible arma, estos dos vilipendiadores abusarían de forma indiscriminada de los habitantes de un pueblo antaño próspero, que se veía obligado a servir a estos dos bandidos llamados Oro y Plata dándoles casi toda la comida y sus provisiones, además de proporcionarles espectáculos de danza y canto. No sería hasta el casual encuentro entre Gokuh y Chao que los problemas no se solucionarían en el pueblo, aunque para ello tendría que probar antes la fuerza mágica de esa calabaza. Una vez reducidos los dos bandidos, estos tendrían que pagar sus antiguas fechorías trabajando el campo, amenazados por su antigua arma ahora en manos de los peñeros.

La fuerza y corpulencia de Kinkaku (que contrasta con la endeble apariencia de Ginkaku) ayudado por su afilada espada serán sus armas más efectivas para la lucha, a pesar de eso, el mayor peligro vendrá por parte de su bota mágica.



Primera aparición en manga
Tomo 6, página 66

KINTON

Esta nube proviene del templo sagrado de Karin Sama y sólo es un fragmento de una nube mayor. Originalmente fue un regalo de Karin Sama para Kame Sennin por ser la primera persona que escalaba su torre. Más tarde sería regalada a Gokuh como agradecimiento por haber guiado a Umigame hacia el mar (en principio debía ser el Ave Fenix, pero no se acordaron de que había muerto de indigestión). Para poder montar en Kinton existía una condición muy importante: se debía poseer un corazón puro y buenos sentimientos. Los presentes la probaron y se descalabraron todos excepto Gokuh, que demostró su naturaleza benigna. La primera nube Kinton que obtuvo Gokuh fue destruida por Tambourine y más tarde Karin Sama le otorgó otro trozo, que pasó a ser posteriormente utilizado por Gohan y Goten.

Puede volar a altas velocidades, nada más a destruir para un trozo de algodón.



Primera aparición en manga
Tomo 62, página 220

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 270

KIRANO

Este joven y atractivo luchador, ataviado con vestimenta china, participó en el Torneo de las artes marciales número 28 con grandes aspiraciones. En el primer combate se enfrentó al "increíble" Captain Chiken y el combate se decantó ligeramente (por no decir completamente) de la parte de Kirano demostrando una fuerza superior a la normal. En la siguiente ronda le tocaría enfrentarse a Son Goten, perdiendo, lógicamente, el combate. Pero esto no ocurrió de forma deshonrosa, todo lo contrario: Kirano se mostró durante todo momento mentalizado y muy seguro de sus posibilidades. Vegeta dándose cuenta de su forma de luchar y la confianza que parecía tener en sí mismo, pensó que sin contar a Oob, Son Gokuh y compañía, era el más poderoso de todos los participantes.

Aparte de su increíble fuerza demostrada en el campeonato, se desconoce si posee algún poder especial (lanzar rayos de energía, volar, etc...).

KISHIME

Junto con sus compañeros de armas, Ebifrya y Misokatsun, Kishime formaba parte de los guerreros guardaespaldas del Dr Willow. Gracias a la biotecnología del dr Korchin, este luchador fue preparado para realizar las misiones más peligrosas que su amo le encomendara. Junto a los otros dos guerreros consiguió secuestrar a Piccolo y derrotar a Kame Sennin, para después caer a manos de Son Gokuh y su Kaioh ken. Poco antes había noqueado con su Dengeki Muchi a Kiliyn y Son Gohan, cosa que Ebifrya aprovechó para congelar a estos dos poderosos luchadores.

Lo más destacable en el aspecto técnico de Kishime, además de la super velocidad, era un poder energético llamado Dengeki Muchi (que literalmente significa "látigo eléctrico"). Esta técnica lo utilizó contra Kame sennin, Kiliyn y Son Gohan.



Primera aparición en manga
Tomo 22, página 1.

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z episodio 47

KIWI

Soldado de Freeza cuya raza fue exterminada casi por completo por el urano galáctico. Kiwi mantuvo ciertas rencillas con vegeta durante años, como se demostró en su pequeña discusión en el planeta Freeza nº.79. Tras la llegada de Vegeta a Namek, Freeza envió a Kiwi a la caza y captura del saiyán rebelde. Aunque en principio ambos poseían una fuerza similar de aproximadamente 18000 unidades de poder, tras el viaje a la tierra de Vegeta, su derrota y su consecuente aumento de fuerza confirieron al saiyán unas 6 000 unidades de poder mas que Kiwi. Al observar la fuerza y velocidad de su rival, Kiwi intentó primero engañar a Vegeta haciéndole creer que quería asociarse con él y luego trató de escapar, pero se vió acorralado y destruido en un abrir y cerrar de ojos.

Su fuerza de combate es superior a la de los soldados convencionales de Freeza, pero no alcanza a la de Dodoria, Zarbon o a los componentes de Ginew tokusentai. Contra Vegeta utiliza la técnica *Renzoku Energy-ha*, es decir múltiples rayos de energía.



En su anime
Dragon Ball episodio 16

KLILYN

Klilyn nació el año 736 y a la edad de 4 años comenzó a estudiar artes marciales en el templo de Oorin, donde estudiaría durante 8 años. Cansado de soportar las burlas de sus compañeros monjes, abandonó el templo con la esperanza de que el mítico maestro Kame Sennin lo aceptara como discípulo. Tras convencer al maestro Mutenroshi con dudosos argumentos, comenzó a entrenarse junto a Gokuh junto al cual aprendería el valor de la amistad y pasaría de ser mezquino y tramposo a convertirse en uno de sus mejores y más fieles amigos. Tras dos destacadas actuaciones en los 21º y 22º torneos en los cuales fue derrotado por Jackie Chan y Gokuh respectivamente, sería asesinado por Tambourine para más tarde ser resucitado por las dragon ball. Su nivel de poder seguiría aumentando hasta el punto de hacer frente a Piccolo en el 23º torneo de artes marciales, a pesar de ser inferior al Namek sorprendió a todos con su habilidad y valentía. Cinco años más tarde se entrenaría junto a Kami sama y sobreviviría al combate contra Nappa y Vegeta colaborando en su derrota y aportando una serie de ideas decisivas para realizar el viaje a Namek. A pesar de mantener su carácter inseguro, no dudaría en enfrentarse a las Ginew tokusentai y al mismísimo Freeza en el planeta Namek con tal de ayudar a reunir las dragon ball para resucitar a sus amigos. Tras morir a manos del urano Freeza se convirtió en el revulsivo necesario para que Gokuh alcanzase el estado de super saiyán. Tras resucitar una vez mas, su poder quedaria en evidencia al lado de saiyans, androides y demás y se limitaría a ser un mero acompañante. Durante la lucha contra Gero y sus androides, Klilyn se enamoró de la androide A-18 y la protegió en la medida que le fue posible. Tres años después de la derrota de Cell, Klilyn contrajo matrimonio con A-18 con la que tendría una hija: Marron. Su participación en el 25º torneo de artes marciales se limitó a derrotar al fanfarrón Punter. Convertido luego en piedra por Darbura y recuperando su estado normal al morir éste a manos de Boo. Más tarde demostraría seguir teniendo agallas al hacer frente a Boo en la torre de Dios. Fue convertido en chocolatina y engullido por Boo para ser resucitado más tarde (una vez más) a tiempo de prestar su energía al Genkidama de Gokuh. Tras la derrota de Boo, Klilyn se retiró definitivamente de la lucha y mantuvo su feliz matrimonio con A-18 hasta la llegada de Baby a la tierra.

El ataque principal de Klilyn es el *Kienzan*, un disco de energía cortante capaz de rebanar la cola de Freeza. Además Klilyn utiliza el *Kame hame ha*, el *Taiyoken* (deslumbrante ataque del sol), el *Zanzo ken* (desdoblamiento de cuerpo a través de la velocidad) y el *Kokusen energy ha*, múltiples rayos energéticos como los que destruyen a los saibomans.

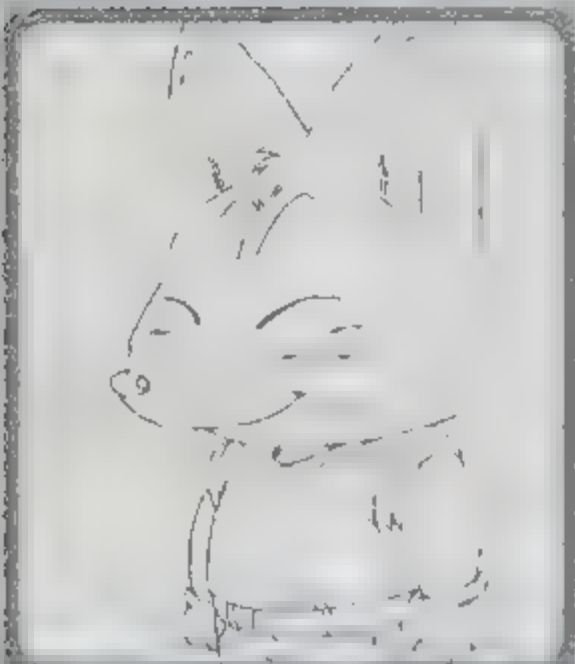


Primera aparición en manga:
Tomo 13, página 78

KOKUOH

Rey de todo el territorio civilizado del mundo de dragon ball. Este pacífico ser con aspecto de perro-humanoide accedió al cargo de monarca en el año 733. Desde ese año ha dedicado todos sus esfuerzos a que el mundo viviera en una absoluta paz, ganandose de este modo las simpatías de sus subditos. El primer gran escollo que atravesó fue el retorno de Piccolo Daimaoh en el año 753. Piccolo asaltó su palacio, el King castle, y acabó con la mayoría de guardias y parte de la ciudad hasta que Kokuoh le declaró a través de las pantallas de televisión como nuevo rey del mundo. Gokuh acabó con la amenaza de Piccolo y Kokuoh pudo recuperar su lugar en el trono. Años más tarde Cell amenazó de nuevo la paz mundial y las tropas de Kokuoh nada pudieron hacer contra él. Gokuh y su hijo Gohan acabarían con Cell y sacarían una vez más las castañas del fuego al benigno soberano.

Aparte de su sabiduría y el poder que su corona le otorga ¹, no se puede des-
tocar nada más de este sencillo rey.



Primera aparición en anime:
Dragon Ball, episodio 88

KONKICHI

La vida de este zorro ha estado marcada por la desgracia. Abandonado a su suerte desde muy pequeño, Konkichi ha tenido que robar desde su más tierna infancia para poder subsistir dentro de esta sociedad. Su encuentro con Gokuh cambió su forma de ver las cosas pues tras ser salvado por él cuando estaba en un ajuste de cuentas, decidió tomar el buen camino y dedicarse a hacer cosas mejores que robar a la gente (aunque eso no sería del todo cierto hasta la marcha de nuestro héroe hacia la Papaya Island). De todas formas tuvo que lavar antes su imagen tras ser acusado de un robo a un banco perpetrado por unos antiguos "colegas", cosa que poco más tarde sería rectificada gracias a la actuación de Gokuh.

Pequeño y encienque, contara solo con su rapidez de manos, producto de años de práctica, y su picardía para poder sobrevivir en este mundo.

KYATAPI

Este gusanoide luchador tenía sus orígenes en algún planeta de la parte sur de la Vía Láctea. Muerto ya desde hace tiempo, Kyatapi buscaría mejorar su técnica de combate a base de entrenarse en el planeta del Dai Kaioh sama. Kyatapi era uno de los mejores luchadores con los que contaba la parte sur, siendo designado por el Kaioh de esa región para participar como su representante en el Torneo del Otro Mundo. Tras pasar alguna que otra eliminatoria, la desgracia se ceba con Kyatapi ya que le tocó en suerte uno de los rivales más duros de roer: Gokuh. Kyatapi optaría por encerrarse en una crisálida con el fin de obtener una transformación que le pudiera dar la victoria. Aunque eso no llegó a suceder puesto que la salida de este caparazón se haría efectiva al cabo de unos cuantos miles años. Afortunadamente fue descalificado y el torneo pudo continuar.

¹ Sus numerosas manos y sus movimientos difíciles de prever son sus armas más poderosas. a pesar de ello no será rival para un luchador de la categoría de Gokuh. Se desconoce el alcance de su técnica definitiva, su metamorfosis o menos durante algunos miles años.

BELANO

Galileo, 23-63 • Local 5 • 08028 Barcelona • Tel. (93) 491 35 97

**¡TODO EL MERCHANDISING DE DRAGON BALL Z
Y DRAGON BALL GT LO ENCONTRAREIS AQUI!**



Todas las imágenes son © A. Toriyama. Best Studio. Shueisha. Toei Animation.

**IMPORTACION DIRECTA DESDE JAPON PARA VENTA
Y DISTRIBUCION A LIBRERIAS ESPECIALIZADAS:**

- Muñecos Super Battle y Action Kit
- Tarjetas de Bandai y PP Card
- Muñecos mini Battle
- Posters, Calendarios,
- Barajas, Rami Card,
- Máquinas expendedoras de Tarjetas.

LLAMANOS O VEN A VISITARNOS, ¡TE ESPERAMOS!

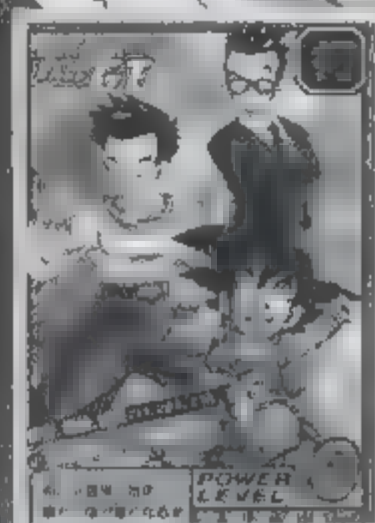
BLANC

NEGRE

LLIBRERIA PAPERERIA

ESPECIALIZADOS
EN MERCHANDISING
Y CARDS DE DB Y DB GT

- PP CARDS
- PP CARDS MEMORIAL
- SUPER BATTLE BANDAI
- CARDDASS BANDAI
- ACTION KIT
- SUPER BATTLE COLLECTION



¡¡VEN A VERNOS Y PODRAS ENCONTAR TODO LO QUE BUSCAS!!
C/SUGRAYES 78 0808 BARCELONA (CERCA DE CARRETERA DE SANTIS)
TEL. (93) 296 65 99

DRAGON BALL Z

LAS NUEVAS PELÍCULAS
EN VIDEO DE LA SERIE
DE MÁS ÉXITO

PELÍCULAS INÉDITAS EN TELEVISIÓN



DRAGON BALL 15

"FUSIÓN"

LA VENTA COMIENZA

DEL 22 DE ABRIL

PVP Recomendado 9,95



DRAGON BALL 16

"ATAQUE DEL DRAGON"

LA VENTA COMIENZA

DEL 20 DE MAYO

PVP Recomendado 9,95



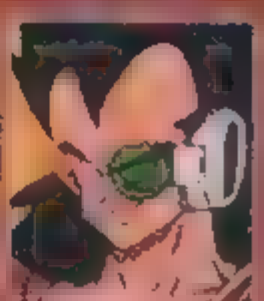
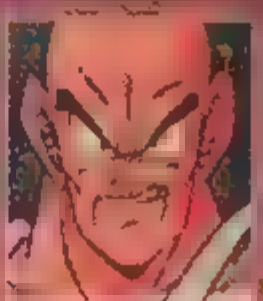
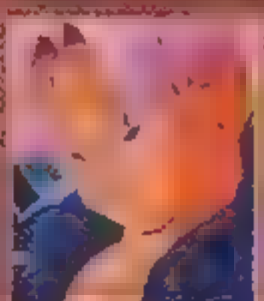
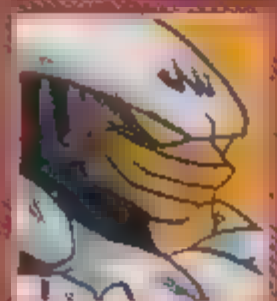
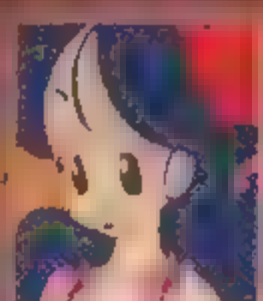
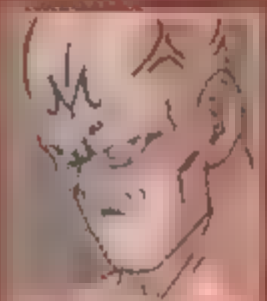
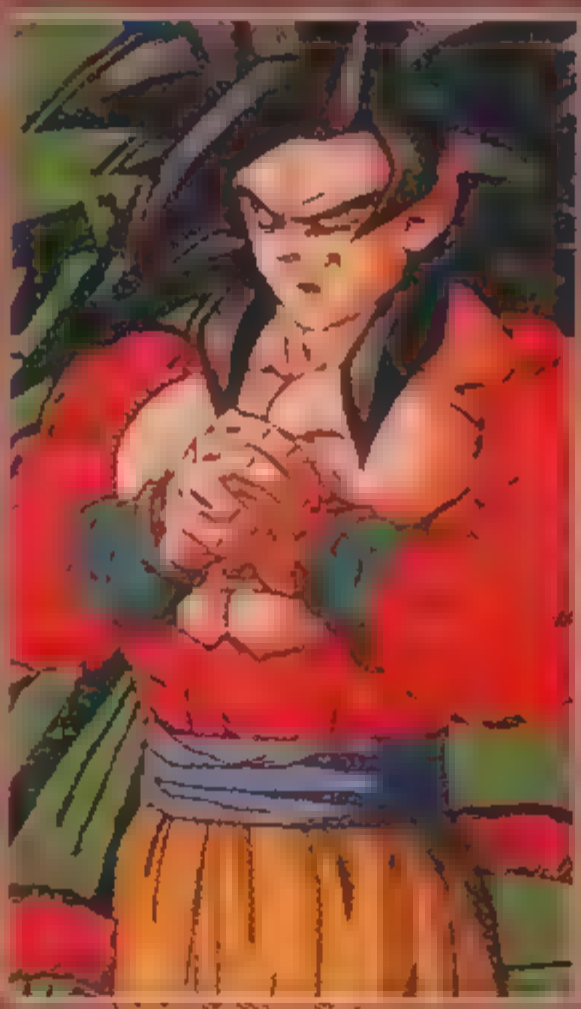
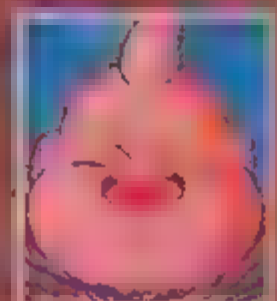
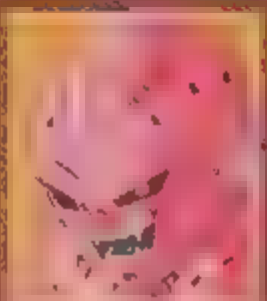
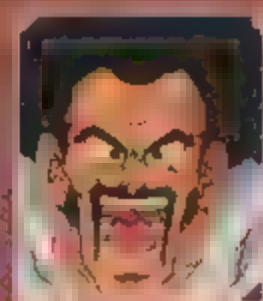
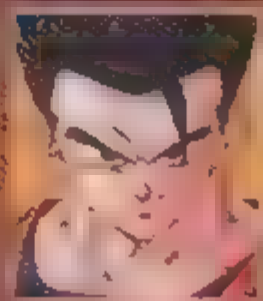
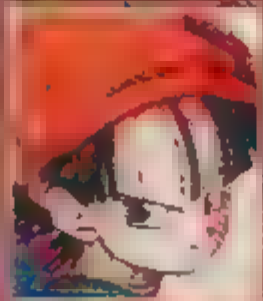
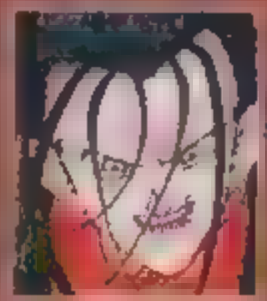
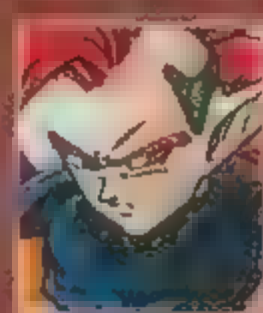
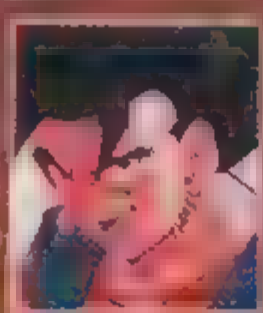
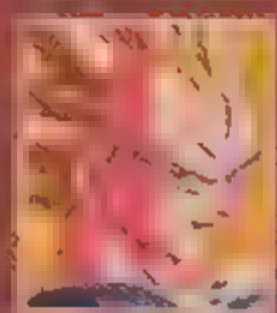
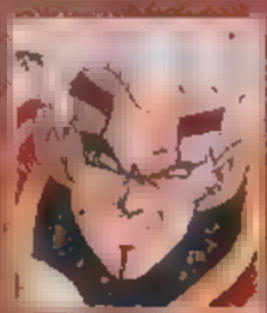
ANIME VIDEO es una marca de MANGA FILMS S.L.
La Costa, 75 torre • 08023 BARCELONA - Tel. (93) 284 22 28 • Fax. (93) 219 16 17
Internet: <http://www.mangafilms.es>



DRAGON BALL

KAME
ESPECIAL

L-Z



BLANC

NEGRE

LIBRERIA PAPERERIA

**ESPECIALIZADOS EN
MERCHANDISING Y CARDS
DE DB Y DB GT**

- PP CARDS
- PP CARDS MEMORIAL
- SUPER BATTLE BANDAI
- CARDASS BANDAI
- ACTION KIT
- SUPER BATTLE COLLECTION



- PP CARD Y TRADING
CARD DE EVANGELION

¡¡VEN A VERNOS Y PODRAS ENCONTRAR TODO LO QUE BUSCAS!!
SUGRANYES, 78 - 08028 BARCELONA (CERCA DE CTRA DE SANTIS)
TEL. (93) 296 65 99

Todas las imágenes son Copyright © Akira Toriyama / Bird Studio / Shueisha Inc / Toei Animation / Fuji TV



GUIA de PERSONAJES

L · Z

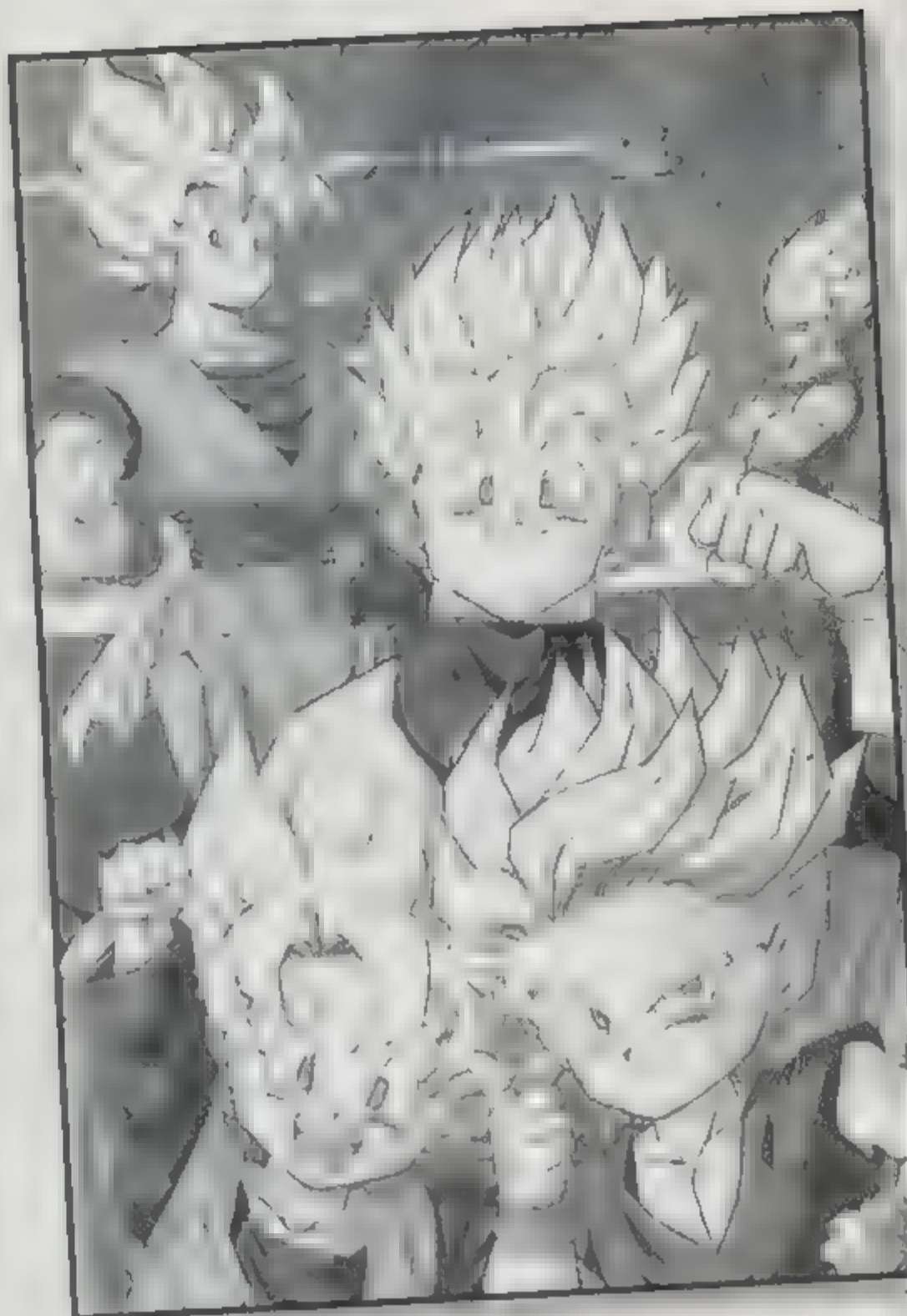
EDITORIAL

.....
**KAMES
ESPECIALES:**
.....

**Nº1:
ESPECIAL DBGT**

**Nº4:
GUIA DE
PERSONAJES DB
A-K**

**Nº5:
GUIA DE
PERSONAJES DB
L-Z**



Realización: Estudio Inu

Coordinador: Alex Escobar

Maquetación y diseño grafico: Xavi Dalmau

Redacción: Jose Nonell, Francisco Galindo, Esteban Canalejo, Nuria Teußer, Marta Marimon, Pedro Vallespin, Manuel Guerrero y Marc Ventura.

Gracias especiales a German Puig, Carlos Via, Takayoshi Sakai, Bru, Alain Rodriguez, Eduardo Marimon, Angel Rodriguez, Cristina Sellares, Nuria Aguilar, Jesus Alvarez y Leo Angel ni Deu por su inestimable colaboracion y por su apoyo incondicional a Dragon Ball

Corrección de textos: Oscar y Pipo.

Filmación: Trama 70. **Impresión:** Gradisa.

Kame Especial Nº5 (Version terraquea). Septiembre de 1997.

Kame Especial es una publicacion de Ediciones Inu. Kame es una publicacion registrada sin animo de lucro realizada por aficionados con fines informativos y divulgativos.

Todas las ilustraciones reproducidas son propiedad de sus respectivos autores y editores, y en ningún momento se ha querido violar su copyright, ya que su uso es exclusivamente informativo.

Todas las imagenes, incluida la portada, son Copyright ©

Akira Toriyama / Bird Studio / Shueisha Inc. / Toei Animation / Fuji TV.

Only for Earth. Prohibida su venta fuera del planeta Tierra, excepto Marte, Europa y Sirio III.

LAKASEI & RAIZEN

De la misma manera que Cacao, Daiezu y Almond, los guerreros de élite Lakazei & Raizen estaban integrados en un escuadrón prácticamente invencible. Su líder era uno de los últimos supervivientes del planeta Vegeta: el saiyán Tulece, de un parecido más que sospechoso a Kakarotto. Antes de su llegada a la Tierra, Lakazei & Raizen y el resto de miembros del equipo se dedicaban al ataque indiscriminado y posterior saqueo de cuantos planetas civilizados se les pusieran a tiro. Su camino de destrucción terminó cuando Son Gokuh y varios luchadores de la Tierra les hicieron frente para posteriormente derrotarlos. Aunque en un primer momento fueron frenados por la combinación de Ten Shin Han, Chaoz y Son Gohan, Lakazei & Raizen fueron eliminados finalmente por el poderoso Kaioh Ken de Gokuh (el mismo destino reservado para sus compañeros Cacao, Daiezu y Almond).

Poco a destacar, salvo que eran capaces de generar efectivos Energy-ya. De todas formas, su mayor baza residía en su rapidez y capacidad de desorientar al enemigo gracias a los ataques combinados.

LAM FAN

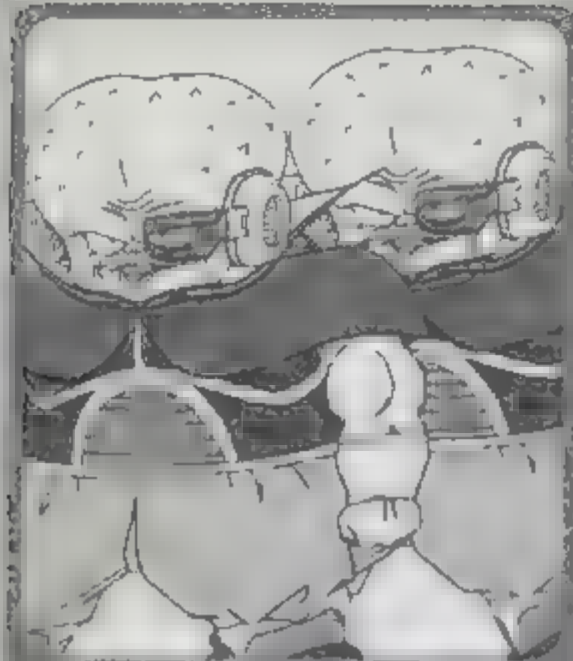
De su carrera como luchadora, el hecho más significativo se encuentra en el año 750 cuando se apuntó al 21º Gran Torneo de Artes Marciales. Dotada de un físico exuberante, esta luchadora accedería a la fase final de dicho torneo gracias a sus poco ortodoxos métodos de lucha, que consistirían en aprovechar sus encantos para dejar embobados a sus contrincantes, atacando en el momento justo con golpes precisos. Para su suerte, no le tocaría luchar con enemigos de importancia en las rondas preliminares y uno tras otro fueron cayendo sus contrincantes. El destino sería benévolo en esa cuestión y haría que quedase emparejada en cuartos de final con el luchador Nam. Ese combate mostraría con toda su crudeza los métodos de tan artificiosa luchadora, ya que haría pasar un mal rato al puritano guerrero. Pero la necesidad de salvar a su pueblo se impuso sobre la carne, haciendo que Nam superara sus escrúpulos hacia el sexo femenino, vencéndola con un solo golpe y poniendo de esa forma punto y final a su participación en dicha reunión.

Además de una fuerza física más que suficiente para atacar y dejar KO a sus rivales, esta luchadora posee una técnica casi infalible para vencer a sus contrincantes masculinos: el ataque denominado *Irake Kogeki* (ataque de color). Éste consiste en desnudarse y quedarse en ropa interior, dejando así anonadados a los contrarios.

LEMU

La llegada del trío espacial (Gokuh, Pan y Trunks) al planeta Kelbo supuso el final de una pesadilla para Lemu, ya que terminaría de una vez por todas con el terror impuesto por el pez-gato conocido como Zunhamer. La causa de su desdicha sería la elección por parte del tirano para convertirse en la próxima esposa de éste. Pero un plan ideado por la pequeña y astuta Pan haría cambiar los planes, pasando Trunks a desempeñar el papel de la muchacha y participando así en una trampa que tendría como objetivo derrotar al molesto individuo. A cambio, los tres saiyáns recibirían por parte de la princesa Lemu la dark dragon ball que llevaba en la trenza: la bola de seis estrellas. Finalmente el plan fue todo un éxito, trayendo la paz al poblado de Lemu y liberando a ésta de su obligación y pudiendo a partir de ese momento vivir con tranquilidad.

No se le conoce ninguna habilidad especial ni a ella ni a los habitantes de su planeta.



Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película nº 4



Primera aparición en manga
Tomo 3, página 155

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 2



Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, película nº 7

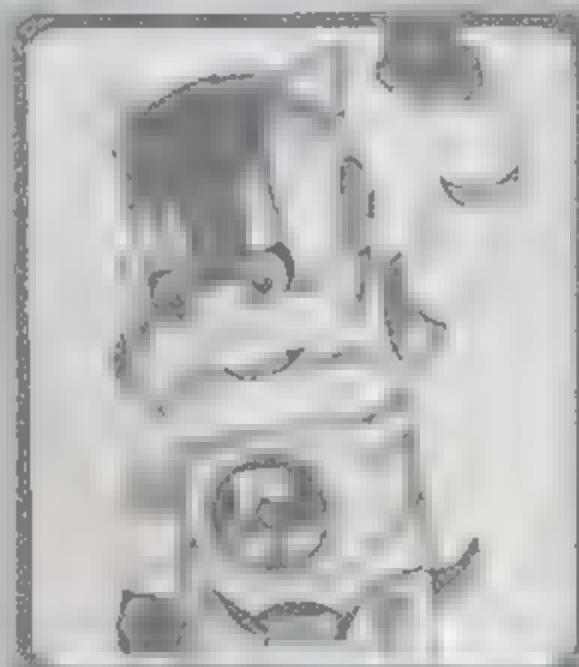


Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, episodio 1



Primera aparición en manga
Tomo 10, página 112

Primera aparición en anime
Dragon Ball, capítulo 31



Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, episodio 1

LEON

El rey de la selva también tiene su protagonismo en esta serie, aunque sea de una forma más bien curiosa. Esta "mascota", perteneciente a la guardia pretoriana del sacerdote principal del planeta Loud -más conocido como Muchy Mochy- es uno de los guerreros más terribles con los que podía contar este orador. A pesar de todo, su verdadero valor en combate se vio en entredicho cuando Gokuh y Trunks llegaron al templo de adoración del dios Loud buscando a Pan, puesto que a la mínima que hubo combate las piezas de dicho animal-androide volaron en mil pedazos. La causa sería una roca de grandes dimensiones que el pequeño saiyán dejaría caer sobre la cabeza de Leon con un simple rayo de energía, aplastándolo y causando su destrucción instantánea.

A la vista de lo poco que nos pudo mostrar en una lucha cuerpo a cuerpo, solo se pudo constatar una cosa: que su enorme tamaño y poderoso aspecto no serían más que fachada para guerreros de la talla de Gokuh, Pan y Trunks.

LOBO HOMBRE

Después de que Jackie Chun destruyera la Luna en el 21º Gran Torneo de Artes Marciales, el Lobo-hombre quedó atrapado en su cuerpo canino y no pudo volver a ligar con chicas. Con la idea de vengarse de Jackie Chun, se entrenó duramente durante tres largos años y fruto de este consiguió superar la fase previa del 22º torneo de artes marciales. Ten Shin Han amañó el sorteo de la fase final del torneo gracias a los poderes mentales de Chaoz, al observar la rabia que el Lobo-hombre mostraba hacia Jackie Chun. En el combate que les enfrentó, el Lobo-hombre atacó ferozmente a Jackie Chun que esquivó con suma facilidad sus embestidas. Finalmente y después de perder los nervios, el Lobo-hombre intentó liquidar a Jackie Chun con una navaja, siendo inmovilizado por su rival y quedando descalificado de forma inmediata. A pesar de su derrota, consiguió recuperar su forma humana (no muy agraciada, por cierto) gracias a la hipnosis de Jackie Chun y la inestimable colaboración de Kiliyn y su calva.

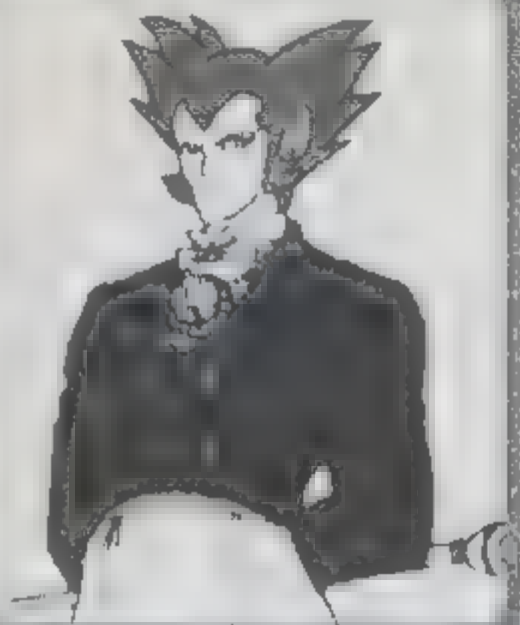
La condición de Lobo-hombre de este luchador le otorgaba una fuerza ligeramente superior a la humana, lo que él utilizaba para vencer a sus rivales. Si consiguió ligar con alguna chica de buen ver también deberíamos añadir muuuucha suerte.

LOUD

Falsa divinidad del planeta que lleva su mismo nombre y que no era más que una creación del siniestro Dr. Mu. Loud despertó de su letargo a causa de la energía acumulada por el Muchy Mochy, que sacrificaba a fieles y castigaba a sus enemigos transformándoles en muñecos de trapo y dejándoles caer en una marmita que los pasaba a un estado de bebida energética. Una vez acumulada una gran cantidad y viendo la fuerza de los saiyans llegados a dicho planeta, el regidor de Loud lo liberaría de su sueño eterno con una varita, dando rienda suelta a su poder y siempre controlado por su creador que le dirigía a distancia. Aun y así, este gigantesco androide sería derrotado gracias a los esfuerzos del trío de viajeros espaciales (Gokuh, Pan y Trunks), que acabarían con la amenaza gracias a un ataque combinado. Tras ser engullida por Loud, Pan encontró su punto débil y, mediante la telepatía del trío Sonpara, lanzó un ataque combinado junto a Gokuh que acabó con la criatura.

La fuerza y la potencia de sus brazos son solo comparables a sus poderosos rayos ópticos y bucales, constituyendo todo el grupo un espléndido enemigo a batir. A pesar de todo, tendría un punto débil en su centro neuralgico, cosa que sería aprovechado por sus contrincantes para derrotarle.

LUCIFER



Primera aparición en anime
Dragon Ball, película n°2

Lucifer no necesitaba presentación, su fama es conocida por todos: era el rey de los demonios (con el permiso de la familia Piccolo), tan poderoso como cruel que reinaba desde su guarida llamada "La mano del demonio". Tenía como objetivo destruir el Sol para que así, toda la Tierra estuviera a oscuras y envuelta entre tinieblas para poder dominarla a placer. Sin embargo, no pudo acabar su maleficio plan ya que tuvo la mala suerte de toparse con Gokuh poco antes de haberlo concluido. De nada le sirvieron todos los demonios que tenía a su mando para poder derrotar a Gokuh, Yamcha, Pooal, Woloong, Kilyn y a Bulma, a la que tenía totalmente enamorada con su belleza (antes de que le mostrase su verdadero rostro). En su poder tenía a la "bella durmiente" que no era una chica sino una joya, que utilizaría para que el cañón concentrase el suficiente poder para destruir el Sol. Finalmente, Lucifer murió cuando Gokuh destruyó el cañón con su Kame Hame ha.

Poseía una fuerza considerable y la capacidad de poder mejorar su aspecto. Además, lanzaba rayos de energía a través de sus manos.

LUNCH



Primera aparición en manga
Tomo 3, página 24

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 10

Con ocasión de uno de sus frecuentes atracos, Lunch conoció a Gokuh y Kilyn, ya que tras una larga persecución por parte de la policía, la astuta ladrona se transformó en su oco y quedando entonces a merced de las fuerzas del orden. Desvalida y desorientada en su identidad pacífica, los dos muchachos acudieron en su auxilio. Una vez superada la situación, Lunch fue llevada a Kame House, en donde su propietario -Kame Sennin- dio el visto bueno para entrenarlos al haberle traido una chica guapa. Agradecida a sus salvadores y una vez superada la sorpresa inicial de sus transformaciones, Lunch se quedó a vivir en Kame House a partir de aquel día (un 10 de septiembre del 749). A pesar de sus repentinos impulsos de abandonar su nuevo hogar en busca de lucrativos objetivos, su ambiguo carácter le permitió permanecer en el lugar con garantías de no ser molestada por el vicioso Kame Sennin, asistiendo así a los torneos 21, 22 y 23. Fue en este último evento cuando descubrió a su imposible amor, Ten Shin Han, al que siguió en su posterior entrenamiento lejos de Kame House. Para su desgracia, ese afecto no fue nunca correspondido por el guerrero, que la abandonaría para proseguir su entrenamiento en el palacio de dios. Desde entonces, Lunch deambuló por el mundo sin rumbo fijo, aceptando diferentes trabajos como el de camionera (muy apropiado), muriendo a causa del genocidio provocado por Majin Boo en la Tierra. Tras ser resucitada por las dragon ball de Namek, participó en el Genkidama definitivo de Gokuh que acabó con el demonio.

La transmutación de personalidad es lo más destacable de este personaje. Esta habilidad le permite cambiar una personalidad débil y servicial a otra más aguerida con tan solo estornudar. El cambio viene acompañado además por una transformación física, pasando de ser morena a rubia. En ese estado, Lunch dispone de un completo arsenal de armas.

MADRE DE BULMA



Primera aparición en manga
Tomo 6, página 131

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 43

De talante más bien despistado, la madre de Bulma se dedicaba todo el día a preocuparse de cosas más bien livianas y superficiales, exasperando en más de una ocasión a su hija. Además, es una enamorada de los animales, compartiendo esa afición con su querido marido el Dr. Brief. Su preferido era un gatito negro que les acompañaba siempre y que más de una vez se perdía por Capsule Corp, para desgracia de esta. Tras conocer a Gokuh, en una visita hecha por el joven saiyán durante el ataque de los andróides de la Red Ribbon, esta señora venía como su casa serviría de lugar de reunión para toda la prole de los super luchadores y saiyans de la Tierra, acabando con la tranquilidad propia del lugar. Este hecho no la incomodaría, más bien al contrario ya que si tiene una virtud es la de ser hospitalaria al 100x100 con los amigos de su pequeña Bulma. Murió el 8 de mayo del 774 a manos de Majin Boo, siendo resucitada por Poiunga y participando con su pequeño grano de arena en el Genkidama definitivo de Gokuh. Tras ese mortal susto, se retiró a vivir más o menos en paz en compañía de sus nietos, Trunks y Bra.

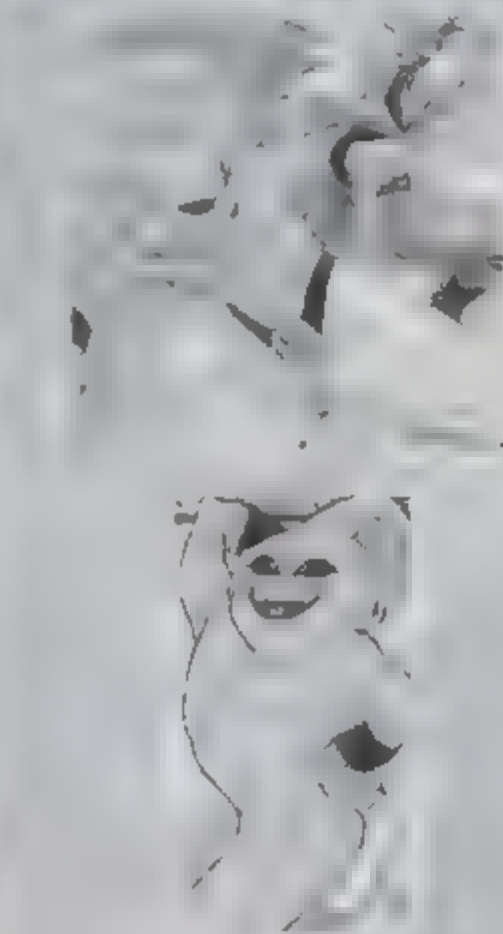
No tiene habilidades especiales, pero se le da muy bien poner nerviosos a los que le rodean con sus mezquinos problemas caseros. A esto se le anade la particular virtud de ser una de las personas más despistadas del universo.

MAJIN BOO



Primera aparición en manga
Tomo 46, página 134

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 216



Hace unos cinco millones de años aproximadamente, el hechicero Bibidi concentró la maldad pura en un ser vivo: el Majin Boo, una criatura extremadamente malvada cuyo único objetivo era la aniquilación de toda vida en el universo. Durante diez años arrasó planeta tras planeta en un alocado frenesí de violencia y destrucción. Sólo de vez en cuando y para frenar las tendencias asesinas que Boo guardaba para su amo, Bibidi encerraba durante breves periodos de tiempo a su creación en una especie de huevo gigantesco. Sin embargo, los gritos de millones de inocentes víctimas fueron escuchados cuando los autoproclamados guardianes del universo, los cuatro Kaioh Shin, decidieron poner fin al genocidio continuo. Sin embargo, el maléfico ser fue acabando poco a poco con todos los Kaioh Shin. Primero mató a los guardianes de la parte Norte y Oeste del universo para, a continuación, absorber al del Sur. Para su desgracia, cuando estaba a punto de rematar al Kaioh Shin de la parte Este, apareció el Dai Kaioh Shin: un ser pacífico y bondadoso pero que a la vez estaba dotado de una fuerza de combate pocas veces igualadas en la historia del universo. Tras una breve pero intensa batalla el Dai Kaioh Shin parecía haber acabado con la amenaza del Majin Boo, pero este último sorprendió a su adversario absorbiendo al Dai Kaioh Shin. Bibidi estaba seguro que esta nueva "adquisición" de Boo iba a convertir a su criatura en el ser más poderoso que jamás nadie haya conocido. Lo que no esperaba, es que el resultado de la fusión conseguiría que su maligno Boo se convirtiera en una criatura de fuerza espantosa pero con la mentalidad de un niño terrestre de cinco años. Esto fue debido a que la bondad del Dai Kaioh Shin anuló la maldad de Boo y las fusiones de consciencia no pudieron ser digeridas por ninguna de las dos partes, en pocas palabras: acababa de nacer un nuevo ser. Al mismo tiempo, la fuerza de maligno ser disminuía al no estar a un 100x100 de maldad. Aprovechando esto, el Kaioh Shin superviviente se ocultó para luego acabar con Bibidi cuando el hechicero había encerrado a su creación en el huevo. Bibidi, hijo de Bibidi, consiguió ocultar el huevo en el planeta Tierra. No fue hasta el año 774 que Majin Boo sería liberado utilizando la energía de los saiyans residentes en la Tierra. Tras una serie de combates contra los luchadores de ese planeta (Goku, Gohan, Gotenks, Vegeta, Ten Shin Han...), el original Majin Boo volvió a aparecer sustituyendo a la infantil figura que hasta entonces le había suplantado. Con la aniquilación como meta final, Boo destruyó la Tierra y se dirigió al Kaioh Shin kai para destruir a las únicas amenazas que podía encontrar: Goku y Vegeta. A pesar de toda su fuerza, Boo fue destruido gracias al trabajo en equipo de Kakarotto y el Príncipe de los saiyans, más un inspirado Mr Satan. Así, un espectacular Cho Genkidama, creado por la energía de los habitantes de la reconstruida Tierra, borró para siempre la maléfica presencia del Majin Boo. A pesar de todo, Goku no se resignó a perder un rival tan fuerte y pidió a Enma Daioh que la esencia de Boo se reencarnara en un ser humano (que más tarde se presentaría como Oob)

Creado por un mago era prácticamente inmortal y podía moldear su cuerpo y regenerarse a voluntad. Su arsenal de técnicas especiales propias y asimiladas incluía el Henka beam (con el que convertía a sus enemigos en golosinas), Jurin zetsumetsu kageki (rayos de energía con los que aniquiló a la población terrestre), Shunkanido, Kame hame ha, Super Ghost kamikaze attack ataque y el Super Donuts.

MARAIKO

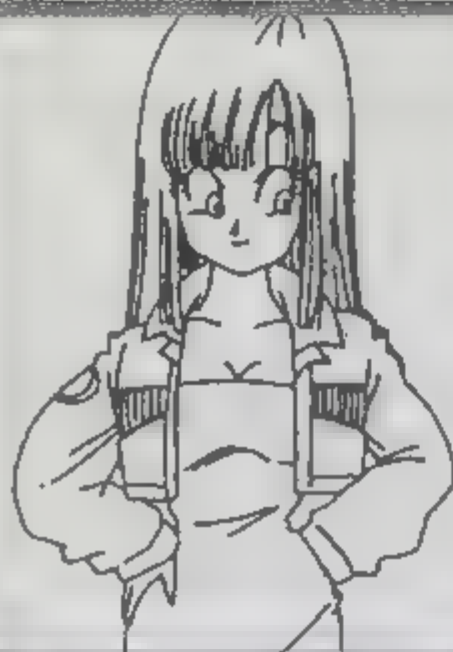


Primera aparición en anime
Dragon Ball Z

Este luchador con aspecto de dragón era uno de los muchos pretendientes que se presentaron en el Torneo de Artes Marciales del Otro Mundo con el propósito de conseguir el premio que otorgaba el Dai Kaioh: lecciones de lucha apadrinadas por el gran Kaioh en persona. Por ello hizo las pruebas de pre-selección, siendo uno de los representantes de la parte oeste de la Vía Láctea y convirtiéndose de esta forma en una de las mejores bazas de victoria del Kaioh de la parte oeste, enemistado desde hace largo tiempo con el Kaioh de la parte norte. Su primer rival en esta competición sería una de los representantes del sur de la galaxia y respondería al nombre de Frog. A pesar de su enclenque aspecto, este luchador pondría en apuros a Maraiko ya que utilizaría su habilidad para hincharse con el objetivo de echar a su riva de ring. Pero gracias a su terrible fuerza, el luchador del oeste levantaría a la rana-humanoide del tatami, para lanzarle instantes después fuera de éste y asegurarse los cuartos de final. Para su desgracia, Goku se cruzaría con Maraiko en las semifinales, dejándole fuera de la lucha por el premio.

Lo más destacable de este guerrero es la portentosa fuerza física de la que hizo gala en el combate contra Frog. De todas formas, eso no sería suficiente para superar al legendario saiyán del norte de la galaxia.

MARRON



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 108

Esta muchacha llevaría de cabeza a un inexperto Klilyn (si hablamos de temas amorosos) antes de que sentara la cabeza al lado de A-18. Su encuentro tendría lugar a finales de 763, un año después de la presunta muerte de Freeza, un ilusionado Klilyn visitaría al pequeño Gohan en su casa. Sin comerlo ni beberlo, sería testigo de la reaparición de Garlick Jr., salvándose de milagro de la niebla demoníaca. Puesta a salvo por Klilyn en la torre de Karin, Marron esperaría hasta el final de la dura batalla para ser presentada a todos el día del aniversario número mil de Umigame. Su estancia en la pequeña isla estaría salpicada de pequeños escándalos, estando en la mayoría de las refriegas Kame Sennin. Al final y aunque había logrado entablar una buena amistad con Klilyn, Marron acabó abandonando a su efímero novio por unos chulo-playas con una fuerza de combate tan grande como la inteligencia de Gokuh. Con ese gesto demostraría a todos que su capacidad de raciocinio no estaba a la altura de su cuerpo, dando la razón a quienes pensaban que ella no era la chica ideal para el mejor amigo de Gokuh (ya te lo dije, ya te lo dije).

*Ninguna conocida, solo sus rotundas y voluptuosas curvas.
Quizás se trate de la única persona que supera a Gokuh en estupidez mental.*

MARRON II



Primera aparición en manga
Tomo 36, página 45

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 289

Hija de Klilyn y A-18 nacida en el año 771, tres años después de la derrota de Cell. Marron fue criada hasta los tres años en la Kame House de Kame Sennin, momento en el que sus dos padres decidieron participar en el 25º torneo de artes marciales y en donde se vieron inmersos en la lucha contra el monstruoso Majin Boo. Fue devorada junto a sus progenitores por el Majin Boo, para ser revivida más tarde por las dragon ball y poder colaborar con su pequeña energía en la derrota del demonio. Tras la derrota de Boo, Marron y sus padres comenzaron una nueva vida algo más acomodados económicamente, gracias al dinero que consiguió A-18 al quedar "finalista" en el 25º torneo. A la edad de trece años, ya convertida en una bonita adolescente, acudió junto a sus padres al 28º torneo de artes marciales como espectadora. Marron continuó viviendo felizmente junto a sus padres hasta el año 789, en el que las llegadas del Tsufur Baby y el Super A-17 afectaron a sus vidas. Fue poseída, junto al resto de la humanidad, por Baby y se recuperó gracias al agua sagrada solo para ver como poco después su tío A-17 acababa con la vida de su padre, Klilyn, y las dragon balls no podían revivirle.

A pesar de que Marron II posee los genes de su madre y los de su padre, y por lo tanto puede ser una luchadora en potencia, en ningún momento ha demostrado una fuerza o habilidades por encima de lo corriente.

MECHA FREEZA



Primera aparición en manga
Tomo 28, página 42

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 118

Después de la explosión del planeta Namek, el cuerpo malherido de Freeza que flotaba por el espacio fue rescatado por una nave capitaneada por su padre. Así Freeza escapó de la muerte y se le reconstruyó su maltrecho cuerpo a modo de cyborg, aumentando también su poder. Su odio hacia el super saiyán no tenía límites y se dirigió hacia la Tierra junto con su padre con un plan diabólico, que consistía en exterminar a la raza humana antes de la llegada de Gokuh y después derrotarle, completando así su venganza. Su plan fracasó estrepitosamente con la llegada de Trunks desde el futuro, que convertido en super saiyán plantó cara a todos los ataques que el tirano intentó contra él, y trocó a Freeza en un abrir y cerrar de ojos. Algo que se convirtió en un final muy humillante para un luchador de su altura, ya que hubiera sido preferible que hubiera muerto con honor en la apoteósica batalla de Namek.

Los mismos que ya poseía antes de ser reconstruido, pero aumentando aún más su fuerza de combate (aunque de poca le sirvió frente al poder del super saiyán Trunks).

MEDAMACHA



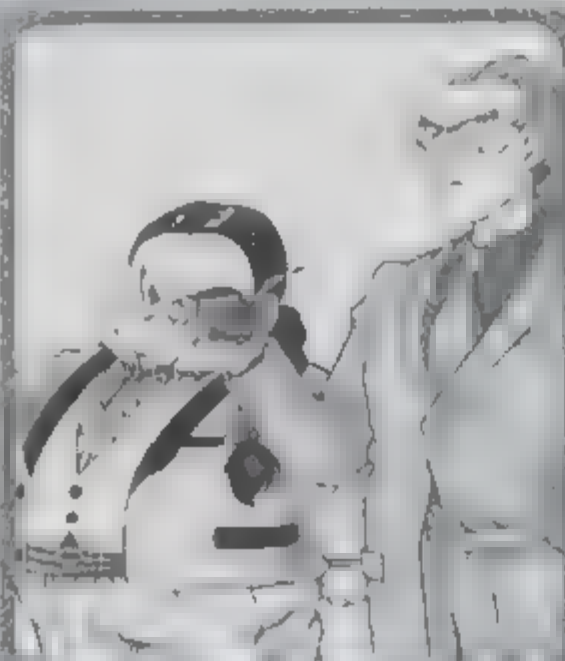
Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película 1

Junto a los temibles Dorotabo, Kakuja y Zeiun, Medamacha formaba parte de los sanguinarios guerreros que se encontraban a las órdenes del renegado namek Slug. Con un largo rastro de sangre y fuego detrás suyo, Slug y su guardia de élite decidieron arrasar un nuevo objetivo: la Tierra. Sin embargo, en esta pequeña esfera azul se encontraba el último núcleo de saiyans supervivientes (al menos, del que se tenga constancia) que, flanqueados por otros tantos super luchadores, se enfrentaron a Slug y los suyos. La derrota fue total y Medamacha sufrió una especie de "cortocircuito" que acabó con él (provocado por un potente impulso de energía proyectado por Son Gokuh). Poco antes, Medamacha había derrotado a Son Gohan y mantenido una breve escaramuza con Piccolo.

A pesar de su aspecto, Medamacha podía lanzar poderosos Energy-ha a la vez que había conseguido desarrollar una técnica especial: el Bunshin, que consistía en expulsar réplicas de sí mismo miniaturizadas que cogían por sorpresa al enemigo y le absorbían su energía.

MENMEN & JAGGER BATTÁ



Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película 1

El excéntrico millonario Jagger Batta y su manager Menmen no contentos con la fortuna que poseían, contrataron los servicios del misterioso profesor Kori (experto en biogenética) y su equipo, para que creara un grupo de luchadores perfectos: los bioguerreros y un clon del guerrero saiyán llamado Broly. Con esta inversión querían aumentar sus ingresos, aunque no se sabe de qué forma. Para comprobar el gran poder que tenían los bioguerreros, Menmen trajo al hombre más fuerte del planeta, una persona que odiaba por haberle rechazado como *maître*: el irguable Mr. Satan (no en vano era el vigente campeón del 25º Torneo de Artes Marciales). Así que una victoria de los bioguerreros significaría que habían creado a los luchadores perfectos. El plan de Jagger tuvo una pequeña complicación, Mr. Satan no vino solo, vino con Goten, Kiliyn, Trunks y A-18. Ni los bioguerreros ni el Bio-Broly los pudieron derrotar, con lo que el plan de Jagger y Menmen se hizo añicos.

Se suele decir que el poder es "don dinero", así que, de ese tipo de poder tenían muchísimo.

METAL COOLA



Primera aparición en

Cuando Coola fue derrotado por Gokuh y enviado posteriormente a la estrella conocida como Sol, el sangriento camino del hermano mayor de Freeza parecía haber llegado a su fin. Sin embargo, la extrema resistencia de la que hacen gala los miembros de la familia King Cold, provocó que un Coola moribundo sobreviviese en el espacio durante varios meses. Así, la computadora viviente Bigtest recogió los restos del otrora orgulloso conquistador y lo convirtió en la auténtica cabeza pensante de su organismo cibernético. De esta manera, Coola impulsó los deseos de conquista de Bigtest para aventurarse en la conquista de planetas y, de paso, absorber los recursos de los mundos conquistados para su propia supervivencia. Varios sistemas solares fueron saqueados, destacando el ataque al planeta Yadrath en donde Coola aprendió el Shunkanido. La carrera espacial de Bigtest finalizó al atacar el planeta Nuevo Namek, ya que, ante el evidente peligro, Gokuh y compañía acudieron al rescate. El ataque combinado de los saiyans Gokuh y Vegeta fue insuficiente contra todo un ejército de réplicas del Metal Coola. Finalmente, fueron capturados y llevados al interior de Bigtest, en donde la máquina pretendía absorber esa energía, algo que fue impedido por un ataque energético de Gokuh que destruyó a la computadora viviente.

Como Mr. Satan suma a sus habilidades la capacidad de regeneración instantánea (concedida por la computadora Bigtest) y el Shunkanido.

METALLIC GUNZO



Primera aparición en manga:
Tomo 3, página 44.

Primera aparición en anime:
Dragon Ball, episodio 36.

Este androide, viva imagen del modelo Terminator-800, formaba parte de la Red Ribbon y actuaba bajo las órdenes de White Shogun (cabe la posibilidad de que fuera creado por el Dr. Gero). Era el encargado de proteger el tercer piso de la infranqueable Muscle Tower y, para su desgracia, fue de los primeros pisos que visitó Gokuh. Era un robot de grandes dimensiones y poca agilidad al que Gokuh confundió con un humano (por ello se sintió muy culpable al hacer desaparecer su cabeza). Inicialmente se presentaba como un duro contrincante al que Gokuh tendría que hacer frente con todas sus fuerzas, pero cuando el combate comenzaba a alargarse al androide le fallaron las baterías ante la desesperación de White Shogun y mayor asombro para su contrincante.

Era un androide con gran fuerza física y mucha resistencia (no alteró su poder el hecho de perder la cabeza tras un Kame hame ha) pero su mayor potencial ofensivo lo mostró lanzando proyectiles por la boca o sus propios puños (el ataque llamado Rocket Punch).

MIGOREN



Primera aparición en anime:
Dragon Ball, episodio 170.

En el Otro Mundo existe un planeta en el que los guerreros que más han hecho por sus prójimos tienen la oportunidad de entrenarse eternamente, pudiendo así mejorar su técnica y recibir de esta manera el premio a todos sus méritos. Se trata del planeta Dai Kaioh, un mundo en donde reside el dios de los Kaioh, un perfecto paraíso para todo buen luchador que se precie. Entre todos ellos está uno de los que más edad tiene, ya que Migoren salvó a su planeta de una legión de invasores hace 7000 años nada más y nada menos. Héroe de gran generosidad y nobleza, este humanoide con forma de perro es un digno compañero de Olibu y Gokuh, como representantes de la parte norte de nuestra galaxia. Pero al contrario que ellos dos, Migoren rechazará participar en el Torneo convocado por el Dai Kaioh, reconociendo que no posee la fuerza necesaria para representar al norte de la Vía Láctea y convirtiéndose de esa forma en un espectador más.

Al no luchar en ninguno de los combates programados en el Torneo del Otro Mundo no se puede apreciar ninguna habilidad especial de lucha, pero a buen seguro que es un gran guerrero.

MIGHTY MASK



Primera aparición en manga:
Tomo 12, página 60.

Primera aparición en anime:
Dragon Ball Z, episodio 214.

Mighty Mask es el tipo de luchador considerado como humano normal al igual que Mr. Satan, pero mucho más débil. Este fornido luchador ha participado en dos torneos. Su primera participación fue en el 24º Gran Torneo de Artes Marciales cayendo en cuartos de final, y la segunda vez fue en el 25º torneo, en el cual quedó eliminado en octavos de final debido a la suplantación forzosa que le obligaron a hacer los pequeños Goten y Trunks. Su constitución fuerte y el hecho de que fuera cubierto totalmente por su traje, portando incluso una capucha, le hacían el individuo ideal para llevar a cabo la travesura de Trunks, golpearle para dejarle K.O. y robarle el traje para poder meterse en él junto a Goten. Al despertar de su inconsciencia la sorpresa que se llevó fue mayúscula, encontrándose desnudo y descubriendo que había "participado" en el torneo luchando contra A-18.

Al ser un humano normal los únicos poderes que se le pueden atribuir es una gran fuerza muscular, pero os recordamos que es más débil que Mr. Satan, lo que tiene que ser muy triste para un luchador...



Primera aparición en manga
Tomo 37, página 67

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 214

MIGHTY MASK II

El 25º Gran Torneo de las Artes Marciales encerró muchas sorpresas, como por ejemplo la participación de los pequeños Trunks y Goten. El gran hándicap comenzó al no permitirles luchar en esta categoría, sintiéndose frustrados puesto que los infantiles eran demasiado sencillos para unos cachorros de saiyán como ellos. Así que decidieron tramar un plan y presentarse camuflados. Para ello, tomaron "prestado" el traje de un luchador llamado Mighty Mask, al que engañaron y noquearon para suplantarlos. Colocándose en precario equilibrio el uno sobre el otro y amparados por el capuchón que llevaba el traje, no tuvieron dificultad alguna para participar. Se reunieron sobre el tatami junto a la androide A-18, Mr Satan, Jewel y Kiela para decidir el 25º Torneo con una Battle Royal: o sea, todos contra todos (la razón de esta fórmula fue debida a la "desaparición" de Gokuh, Vegeta, Kibito, Kaioh Shin, Piccolo, Yamu y Spopobitch). Tras una serie de escaramuzas quedaron eliminados Jewel y Kiela, con lo que el nuevo Mighty Mask tuvo que vérselas con A-18 mientras Mr Satan se encontraba a la expectativa. Fue A-18 quien descubrió el engaño de los pequeños, quedando descalificados al descubrir que eran dos individuos.

Mighty mask II fue la primera "fusion" de Gotenks y Trunks y por lo tanto poseía el poder combinado de los dos saiyáns. En su contra, tenía como principal punto débil una aguda desincronización entre los miembros que lo componían



Primera aparición en manga
Tomo 9, página 24

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 22

MIRA

Tercer luchador de los cinco que estaban al servicio de Urañai Baba y que constituía parte del grupo de guerreros que la vidente utilizaba para divertirse a costa de la gente que precisaba de sus servicios y no podía pagarlos. Después de la derrota de Dracula man y Tomei Ningen le tocó el turno a esta momia de gran tamaño (194 cm y 103 Kg) y poseedora de una fuerza brutal. El escenario para el tercer combate fue Akurna no Benjo (el water del demonio), y su adversario Yamcha. A pesar de su robusto aspecto destacaba por su increíble velocidad que sorprendería a su rival que tendría que rendirse, no sin antes ofrecer una resistencia digna de encomio. Su siguiente rival fue Gokuh, que consiguió noquear a este poderoso guerrero de un poderoso puñetazo en el estómago. La única persona que ha conseguido derrotar a Mira ha sido el pequeño saiyán, ya que el tercer hombre de Baba nunca había sido batido. Otro dato a destacar es la edad de esta momia que nació en el año 50

Esta momia poseía una fuerza muy por encima de la de un ser humano normal y una agilidad y velocidad superiores a la esperado para su robusto aspecto. Podía asimismo controlar a voluntad las vendas que envolvían su cuerpo y que obedecían su voluntad sirviéndole como armas



MINOSHIA

Minoshia, habitante del planeta Konattsu situado al sur de la vía láctea, era el hermano pequeño del héroe legendario llamado Tapion. Junto a él, salvó a su planeta del poderoso hechicero Hoi, el cual había creado al monstruo Hildegan para someter a toda la galaxia. En el transcurso del combate contra Hoi y Hildegan, Minoshia ayudaba a su hermano para poder dominar al monstruo a través de la ocarina que tocaban, y aunque al final lograron encerrarlo en una especie de caja de música llamada All Gold. Minoshia acabó perdiendo la vida a manos de Hildegan. La muerte de Minoshia llenó de tristeza a su hermano Tapion, quien lo recordaría como un joven valiente y alegre tal y como era el pequeño Trunks.

Los poderes de este joven guerrero son muy básicas, puede volar y es muy ágil y rápida. Para la lucha cuerpo a cuerpo posee una espada al igual que su hermano Tapion.

MISOKATSUN

Creado a partir de una base bio-tecnológica desarrollada por el genial científico Dr Korchin, Misokatsun formaba parte de un escuadrón de élite junto a los guerreros Ebifrya y Kishime. Su misión era preservar la vida del Dr Willow (cuyo cerebro se encontraba en un poderoso exoesqueleto) y para ello fueron enviados a apoderarse del "hombre más fuerte del mundo" para tomar prestado su cuerpo (evidentemente, a las buenas o las malas). Pero el destino quiso que el citado cuerpo perteneciera al saryan Son Gokuh, lo que motivó un espectacular combate entre las fuerzas del Dr Willow y los super luchadores de la Tierra. Tras un furioso intercambio de golpes con el saryan, éste último acabó con Misokatsun al atravesar su cuerpo utilizando el Kaioh Ken.

Su relativa lentitud de movimientos era fácilmente suplida por una técnica conocida como Chashunan body, que consistía en hacer moldeable el cuerpo de quien lo utilizaba creando un efecto elástico que absorbía todos los golpes. Por supuesto, esta técnica tenía un límite y fue Son Gokuh el primero (y último) en superarla.

MONJES TEMPLO OORIN

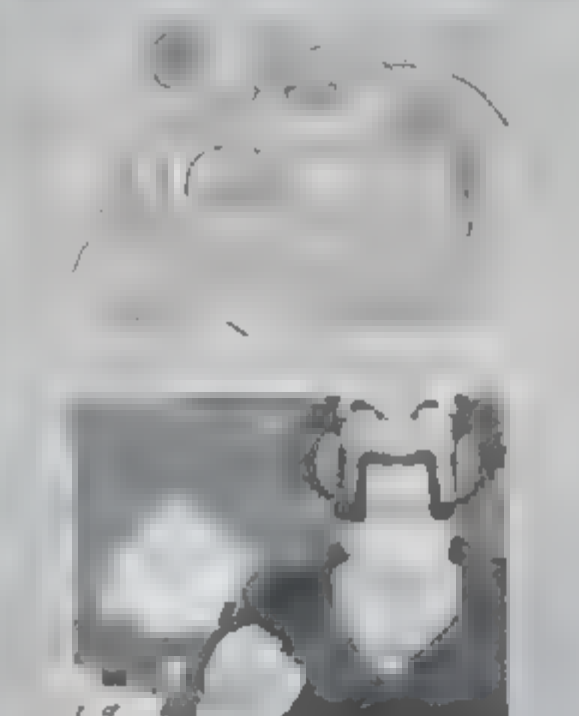
Estos dos monjes estudiaron artes marciales durante años bajo la disciplina del templo de Oorin, situado a las afueras de un pequeño pueblo del este. Su condición de veteranos les llevó a meterse con el pequeño discípulo Kiliyn y convertir su estancia en el templo en un verdadero calvario. Las constantes burlas y desprecios vertidos sobre Kiliyn, hicieron que este abandonara el templo de Oorin lloriqueando después de nueve años de entrenamiento. Después de abandonar el templo de Oorin, Kiliyn viajó hacia el oeste en busca del mítico maestro de artes marciales Kame Sennin. Tras convencerle para que lo aceptara como discípulo, él y Gokuh entrenaron bajo las órdenes de Mutenroshi durante nueve meses hasta la celebración del 21º torneo de artes marciales. En dicho torneo, Kiliyn tuvo la ocasión de reencontrarse con los monjes del templo de Oorin y el destino quiso que quedara emparejado con el más alto de ellos para el primer combate preliminar. Kiliyn estuvo a punto de abandonar ante el enfrentamiento contra su ex-compañero, considerado el número uno del templo. Una sola patada de Kiliyn bastó para enviar al más fuerte de los monjes de Oorin lejos -muy lejos- de la tarrima y darle la suficiente confianza para afrontar el torneo con garantías.

A pesar de los horas de meditación y entrenamiento que debían haber realizado y de que el más alto de ellos era considerado el número uno del templo de Oorin, la participación de ambos en el 21º torneo de artes marciales fue de lo más mediocre.

MOOMAS

Estos seres que son una mezcla entre serpientes y gusanos son los habitantes del asteroide Bihe. Su tranquila y pacífica vida, solamente animada por la búsqueda de algo de alimento que caiga en las inmensas galerías de dicha piedra estelar, se vio afectada por la llegada involuntaria de los tripulantes del Tako. Gokuh, Pan y Trunks llegaron a este asteroide despistados por las maniobras del trío Bonpara-Sonpara-Danpara. Atraídos por las vibraciones que causaron en la superficie de las galerías, los moomas fueron advertidos de su presencia comenzando de esa forma una persecución imparable en busca de la comida fresca que les había deparado el destino. Para su mala suerte, el asunto no acabaría como hubieran deseado, quedándose al final sin nada que llevarse a la boca.

La capacidad de excavar en la roca a gran velocidad, junto a su velocidad y su fuerte piel son su gran arma para encontrar lo que buscan. Por eso, esas dotes naturales sólo les sirven para rastrear el olor del alimento que necesitan para sobrevivir y en todo caso para defenderse de cualquier depredador que se atreva con ellos, no pudiendo hacer frente a retos mayores.



MR. BOO

Cuando la encarnación del mal creada por Bibidi, el Majin Boo, absorbió al Dai Kaioh Shin, la maldad del primero y la bondad del segundo se anularon para dar paso a un ser con la mentalidad de un niño terrestre de cinco años poseedor de un poder temible. Mr Boo fue encerrado en un huevo durante unos cinco millones de años en la Tierra, mientras el malak Darbura realizaba periódicas inspecciones para controlar su seguridad. Llegado el año 774, Bibidi -hijo de Bibidi- decidió abrir el huevo y despertar a la creación de su padre mediante la energía generada por los saiyans de la Tierra. Así, Mr Boo volvió al mundo de los vivos con una única obsesión: comer caramelos y chocolatinas. Pero debido a su influenciable mente, Bibidi condicionó a Mr Boo para que se convirtiera en el heraldo de la destrucción y el mal. Entre ciudades destruidas y gente convertida en ricas golosinas, el demonio se enfrentó -y derrotó- sucesivamente a Darbura, Son Gohan, Vegeta (que se sacrificó en un vano intento de aniquilar a Mr Boo) y Gotenks. Solo Gokuh en el nivel de super saiyán 3 consiguió frenar momentáneamente al demonio, que acabó matando a Bibidi tras recibir una reprimenda de este último. Sin nadie que le orientara sobre lo que debía hacer, Mr Boo siguió convirtiendo a la gente en chocolate hasta que se encontró con Mr Satan y trabó una excelente amistad con él. Precisamente, el campeón de la Tierra le enseñó a discernir entre lo bueno y lo malo, hasta que unos asesinos hirieron mortalmente al campeón de la Tierra y a la mascota de Mr Boo: Bee. Este hecho desencadenó una terrible serie de acontecimientos que desembocaron en la reaparición del original Majin Boo. Entre estos últimos hechos destacan las sucesivas transformaciones en seres cada vez más poderosos y los enfrentamientos contra Gotenks super saiyán 3, Gohan, Vegetto, Mr Satan y Ten Shin Han. Durante el enfrentamiento del verdadero Boo contra Gokuh y Vegeta en Kaioh Shin Kai, Mr Boo fue expulsado del interior del cuerpo del demonio e intentó frenar sin suerte al Majin Boo. Tras la destrucción de la encarnación del mal, Mr Satan pasó a hacerse cargo de Mr Boo rebautizándole con este nombre. Durante los sucesivos años, el "demonio" participó en los 26º y 27º Torneos de Artes Marciales (en 778 y 781 respectivamente) siendo derrotado por Mr Satan en la gran final. En el 28º Torneo (año 784), Mr Boo fue eliminado en las series finales por Son Goten. Los últimos años de Mr Boo pasaron en paz y armonía junto a su gran amigo Mr Satan, hasta que la posesión global de la Tierra por parte de Baby obligó a los dos luchadores a intervenir. Mr Boo fue el único en ser inmune a la posesión, algo que aprovechó para proteger a Mr Satan y Pan (nieta de este último). Finalmente, Mr Boo fue destruido por Vegeta-Baby, aunque la energía del primero pasó a formar parte de Oob (precisamente, la reencarnación del original Majin Boo) para crear un "nuevo" ser: Ultra Oob. A pesar de no tener un cuerpo propio la consciencia de Mr Boo sigue activa en el interior de Oob, un hecho constatado cuando Mr Satan estuvo a punto de ser derrotado por Papayaman en el Torneo para decidir al sucesor de Mr Satan. En este campeonato, Mr Boo convenció a su otro yo para que se dejara ganar por el campeón de la Tierra y conseguir de esta manera mantener en activo a la auténtica esperanza de la humanidad.

Mr Boo posee un inmenso poder, así como una moldeabilidad y una capacidad de regeneración que lo hacen virtualmente invulnerable. Además de una extensa gama de rayas de energía y gran habilidad psíquica, en su arsenal ofensivo destacan: Henka beam (con el que transformaba a sus rivales en succulentas golosinas), Kame hame ha y Kokyugata no kikoha (enorme bola de energía sólida). Entre tanto poder destructivo, Mr Boo posee la habilidad conocida como Kaifuku no jutsu, que le permitía curar cualquier tipo de herida y que posiblemente fue adquirida tras su fusión con Dai Kaioh Shin.

MR. POPO

Mr Popo ha sido el humilde mayordomo de los dos últimos dioses de la Tierra desde el año 662. Los orígenes de Popo se remontan mil años atrás, lo que le ha servido para acumular experiencia y sabiduría. En el año 753 Son Gokuh alcanzó el Palacio de Dios, donde Mr. Popo le pondría a prueba en singular combate. Finalmente y tras recibir el beneplácito divino, Gokuh pudo conocer a Kamisama y conseguir que reviviera a Shenron y en consecuencia a los asesinados por Piccolo Daimaoh. Gokuh entrenó durante tres años bajo la tutela de Kamisama y Mr. Popo. Mr. Popo continuó sirviendo a Kamisama hasta que en el año 762 el dios de la Tierra desapareció como consecuencia de la muerte de Piccolo a manos de Vegeta y Nappa. En este momento, Mr Popo (como si de Reuxach se tratara) pasó a desempeñar la función de dios provisional y ayudó a Bulma, Krillin y Gohan a encontrar la nave con la que viajaron a Namek, donde revivieron a Piccolo y en consecuencia a Kamisama. Años más tarde, Kamisama se fusionó con Piccolo, y Mr. Popo se puso al servicio del nuevo dios de la tierra, otro namek llamado Dende. Mr. Popo continuaba con su función de mayordomo de dios, ayudando y aportando ideas (como la de fusionar a Goten y a Trunks) a Gokuh y sus amigos siempre que lo necesitan.

La longevidad de Mr. Popo le otorga una gran experiencia, que se ve rubricada con una gran calma espiritual, unos sentidos muy desarrollados y una notable velocidad que le convierten en el mayordomo ideal para el dios de la Tierra. Como vehículo de transporte para sus encargos divinos utiliza una rapidísima alfombra mágica.

MR. SATAN



Primera aparición en manga
Tomo 33, página 121

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 167



Este luchador ha sido el más grande campeón que la humanidad haya conocido. Además de tetracampeón en los Torneos de Artes Marciales, Mr Satan es padre de Videl (la esposa de Son Gohan) y abuelo de Pan. Después de conseguir el 24º torneo de las artes marciales decidió acudir al Cell Game, en donde se retaba a la gente fuerte del planeta para derrotar al bio-androide. Al ingenuo de Mr Satan se le pasó por la cabeza que solo él podría vencer al poderoso Cell. Avisó a la televisión para que todo el mundo pudiese ver como el campeón Mr Satan ganaba el combate, pero su enfrentamiento fue tan corto como patético. Sus golpes no causaron la más mínima molestia en su rival y Cell lo envió fuera del ring de un solo golpe. Durante el resto del Cell Game se limitó a comentar los combates con su "¡es un truco!" aludiendo a los ataques y poderes del resto de luchadores. Mr Satan, durante todo el combate, no demostró gran valentía (más bien todo lo contrario) excepto cuando A-16 le pidió que le arrojara su cabeza lo más cerca posible de Son Gohan para que éste último estallase todo su poder oculto. Cuando acabaron los combates, todos los guerreros Z se fueron y el único que quedó en el desértico lugar fue Mr. Satan, que se autoproclamó ganador del combate ya que todo el equipo de televisión estaba desmayado. Desde entonces, Mr Satan ha vivido del cuento en la ciudad que se construyó en el mismo lugar en donde se realizó el Cell Game: la popular urbe bautizada como "Satan City". Años más tarde, volvió el gran evento de las artes marciales donde Mr Satan ganó a la bella esposa de Krillin, A-18, después de acceder a pagarle una suma bastante grande de dinero para dejarse ganar. Esto último le fue bastante bien para no perder ni el título de campeón ni el afecto de sus seguidores. Cuando apareció Boo, Mr Satan se propuso el reto de acabar con la vida del malvado ser, que más tarde se convertiría en su amigo, y así salvar la tierra y ser todavía más popular ("como ya hizo con Cell"). Se dirigió a casa de Boo para, primero, derrotarlo con unos bombones envenenados que no le causaron el más mínimo efecto en el monstruo. Luego llegó el plan "B": una fantástica Game Poy con una bomba en su interior, pero como si fuese una ráfaga de viento, la explosión no causó ningún efecto. Así que, con Mr Satan muerto de miedo, tuvo que hacer de mayordomo, una experiencia que le sirvió para trabar una amistad con Boo, enseñándole lo que era bueno y malo (siempre desde la óptica humana) y librando al mundo de una amenaza que prometió no volver a destruir o matar. Pero la suerte no le sonreía del todo ya que durante su corta estancia en casa de Boo como criado sería herido en un ataque de unos francotiradores sin escrúpulos, recibiendo un tiro en el pecho que Boo le curó al momento. Después de que Boo se transformase en otro Boo más malvado parecía que el fin había llegado, pero el afecto que sentía Boo antes de la transformación por Mr Satan era muy grande: cuando el demonio mató a todos los habitantes de la Tierra, el campeón y Bee (un simpático perrito propiedad de Boo) lograron sobrevivir. Tras vagabundear durante unos días por un desolado planeta Tierra, Mr Satan fue transportado hasta Kaioh Shin kai en donde sería testigo del combate final entre el original Majin Boo contra Gokuh y Vegeta. La verdad es que finalmente Mr Satan sí se convirtió en auténtico un héroe a su manera, ya que consiguió ponerse en contacto telepáticamente con la humanidad para que Gokuh concentrase todo el poder necesario y así lanzar su Genkidama contra Boo.

Tras esto, logró ganar dos nuevos torneos -los 26º y 27º- derrotando en la finalísima a un reformado Mr Boo. Poco después, fundó un dojo en donde impartía clases con la intención de traspasar sus técnicas y sabiduría a sus alumnos. De esta manera, el futuro de la Tierra estaba a salvo. Así tendría que haber sido, pero la llegada del tsufur Baby a la Tierra provocó una posesión mundial que no llegó a afectar a Mr Boo, Mr Satan (protegido por el primero), Pan y Oob. El campeón de artes marciales se enfrentó valientemente a uno de los esbirros de Baby -Hanma- y poco después lideró a la humanidad en su éxodo hacia Nuevo Plant. Tras esta última odisea, y el pertinente regreso a la Tierra, Mr Satan luchó contra las hordas infernales liberadas por los A-17, volviendo una vez más a demostrar su valor en el combate. Sin duda alguna, si existe algún Valhalla para los valientes héroes -bueno, en realidad existe- Mr Satan tiene un sitio asegurado en él.

Como no sea el poder de embaucar a toda la humanidad, Mr Satan no tiene ningún poder especial. Tan solo posee unos cuantos ataques especiales como el Satan-miracle-special-ultra-megaton-punch (un simple puñetazo), el Dinamite kick o el Rolling attack Satan punch.



Primera aparición en manga
Tomo 42, página 221.

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 2.

MOKEKKO

Mokkeko forma parte de una de las generaciones de luchadores que han intentado desbancar a Mr. Satan del título de campeón del Torneo de Artes Marciales que ha ostentado durante años. Este inmenso y fornido luchador de aspecto mongol consiguió llegar hasta las semi-finales del 27º torneo de artes marciales donde fue derrotado por Mr. Boo. Evidentemente Mr. Boo cayó "derrotado" por su gran amigo Mr. Satan en la final de dicha edición. En la siguiente edición del prestigioso torneo, Mokkeko creía partir con grandes posibilidades para hacerse con el triunfo, especialmente cuando el sorteo lo emparejó en octavos de final con Pan, una niña de cuatro años nieta de dos campeones, Mr. Satan y Son Gokuh. A pesar de que no quería hacer de ninera y le avergonzaba pelear con una niña tan pequeña aceptó luchar contra la pequeña Pan. Ésta, gracias a su herencia saiyán y al entrenamiento recibido por su abuelo Son Gokuh acabó con el enorme luchador en dos golpes, lanzándolo lejos de la tarima (muy lejos -contra uno de los muros adyacentes para más señas-) y eliminándolo.

¹ La gran envergadura de Mokkeko (2,30 m. de altura) le otorga una considerable ventaja sobre sus rivales, rivales de la talla de Mr. Satan por supuesto.



Dragon Ball GT, episodio 1

MUCHI

Adoptando una forma de látigo, esta creación del Dr. Mu será, sin que nadie lo advierta, el verdadero azote de los habitantes del planeta Loud. Una vez muerto su portador -el temible Muchi-Mochi-, el arma revelaría su verdadera identidad, convirtiéndose entonces en un duro adversario de roer. Vigilado por su creador, Muchi pondría en muchos aprietos a los saiyáns utilizando para ello sus poderes telequinéticos y de transformación de la materia. De todas formas, esto no sería suficiente para ganar la batalla, ya que no podría hacer frente con garantías a un Trunks convertido en super saiyán. Un potente Energy-ya acabaría con su existencia, no pudiendo resistir su cuerpo esa tremenda descarga de energía y dando de esa forma la primera derrota moral al Dr. Mu.

Entre las habilidades que posee este androide destacan la de poder controlar la tierra, moviendo las rocas a su antojo, además de poder moldearlas también debido a su capacidad de transmutación.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, episodio 1

MUCHI MOCHI

Ataviado con un traje de sacerdote, este individuo fue una de las primeras amenazas que los intrepidos tripulantes del Tako se encontraron en su camino para conseguir las Dark Dragon Balls, ya que en su poder tendría una. Fortalecido por su concisión de Maestro Orador del Dios Loud, este personaje se dedicaría a aterrorizar a la población de su planeta obligándoles a rezar a dicha divinidad si no querían ser convertidos por su látigo en muñecos y pasar así a ser una parte de la energía que tendría por destino despertar a dicho ser. Pero su reinado se acabaría cuando Gokuh y compañía aterrizaron en el planeta, buscando a una Pan que caería presa del terrible poder del Orador. Pese a sus intentos por derrotar a los saiyáns, Muchi-Mochi no lo conseguiría, recurriendo finalmente a su mascota Muchi. Muy a su pesar, su última baza caería destrozada, arrastrando en la explosión al pobre diablo que se escondía bajo la túnica de sacerdote.

Ni fuerza, ni rapidez, lo único que hace que este individuo sea realmente poderoso es su látigo, capaz de convertir a cualquier persona en muñeco.



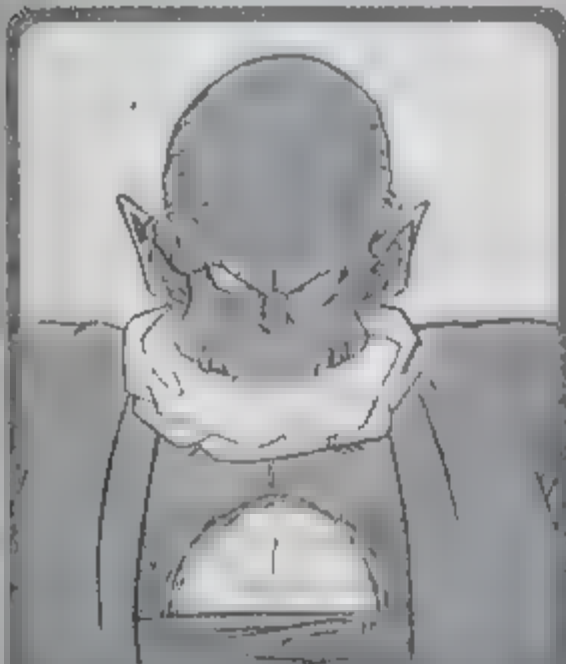
Primera aparición en manga:
Tomo 5, página 142

Primera aparición en anime:
Dragon Ball, episodio 36

MURASAKI

Como mano derecha de White Shogun, Murasaki era el encargado de proteger el cuarto piso de la Muscle Tower. Poseía rango de sargento, perteneciendo al ejército de la Red Ribbon por lo que su control no se limitaba a su única planta sino al resto de la torre. Se enfrentó con Gokuh en su ascenso para liberar al alcalde de Jingle Town. El cuarto piso, donde habitaba, estaba decorado como un jardín inmenso donde Murasaki practicaba sus dotes de ninja, cualidades que puso en práctica ante Gokuh, para su desgracia su oponente era, con diferencia, mucho más hábil que él. Tras casi acabar empalado y atravesado por sus propios shunken, recurrió al extraño ataque llamado Bunshin (una especie de desdoblamiento físico) que podría haber sido efectivo sino se tratara de un auténtico fraude: sus hermanos gemelos (Kon, Cha, Aka y Aoh) eran los "dobles" de Murasaki a los que Gokuh venció sin esfuerzo. Tras verse superado huyó al piso superior y liberó a Hatchan, que no le fue de mucha ayuda, siendo vencido por su oponente. Tras escapar de la destrucción de la Muscle Tower, este ninja realizaría un patético intento de conseguir las dragon ball, secuestrando a Snow para obligar al Profesor Frappe a entregárselas. También esa vez fue vencido por Gokuh y una bomba que explotó en sus propias narices lo hizo desaparecer para siempre.

Murasaki era un luchador bastante mediocre y con poca fuerza física. Poseía las habilidades de un ninja -aunque no su inteligencia-, como el camuflaje, la velocidad, el manejo de armas, ... También tenía la capacidad de multiplicarse.



Primera aparición en manga:
Tomo 21, página 163

Primera aparición en anime:
Dragon Ball Z, episodio 47

MURI

Muri fue uno de los primeros nameks que nacieron de Saichoro tras la catástrofe climática que azotó el planeta Namek. Así, se convirtió en jefe de un pequeño poblado, dedicando su vida a repoblar el planeta con árboles de argisa hasta la llegada de Freeza. El tirano apareció con la intención de reunir las dragon ball y conseguir de esta manera la vida eterna. Freeza y sus hombres localizaron a los poblados nameks gracias a sus scouters y los aniquilaron. El asentamiento de Muri no fue una excepción y a pesar de la intervención de un pequeño grupo de nameks guerreros, fue completamente arrasado junto a todos sus habitantes, excepto Dende. Muri, antes de morir a manos de Dodoria, destruyó los scouters de Freeza y los suyos, imposibilitándoles la búsqueda de más poblados nameks hasta la llegada de refuerzos. Muri revivió gracias a las dragon ball de la tierra (donde descubriría su gran pasión: el golf) y sería elegido por un moribundo Saichoro para desempeñar la función de nuevo líder namek. Muri se trasladaría junto al resto de su pueblo a Nuevo Namek donde proseguiría con su existencia pacífica solo enturbiada por la aparición de Metálicool. Entre las acciones de Muri como nuevo líder namek destaca el aumento de poder de las dragon balls de su planeta.

Es uno de los nameks más poderosos de la familia de los dragones, lo que le confiere poderes mágicos como el de crear las dragon balls. Además, Muri tiene cierta capacidad de combate y es capaz de lanzar rayos de energía como demostró ante Freeza y sus secuaces.



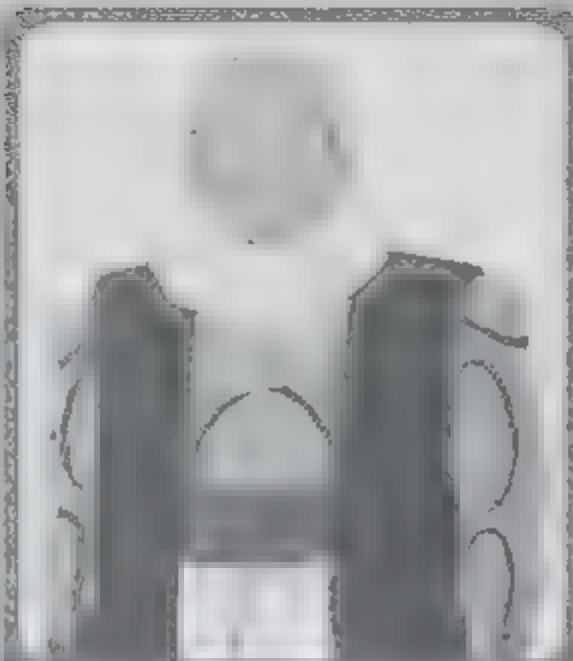
Primera aparición en manga:
Tomo 12, página 43

Primera aparición en anime:
Dragon Ball, episodio 129

MUTAITO

Mutaito fue uno de los grandes maestros de artes marciales de todos los tiempos. Él fue el maestro sensei de Kame Sennin y Tsuru Sennin y el que les enseñó las técnicas más asombrosas de las artes marciales. El primer gran reto de este hombre fue tener que enfrentarse a Piccolo Daimaoh en su primer intento de conquistar la Tierra. Mutaito junto a sus discípulos se enfrentó a él en un terrible combate, quedando malherido y sufriendo por la muerte de sus alumnos. Por este motivo decidió desarrollar una técnica ancestral, entrenándose en solitario para evitar cualquier distracción. Dicha habilidad, aunque tremendamente efectiva, producía la muerte a aquel que la utilizara: el Mafuba. Cuando acabó su entrenamiento se enfrentó a Piccolo Daimaoh con esta técnica y logró vencerle de una manera rápida y elegante, encerrándole para siempre en un recipiente para hervir arroz, pero instantes después caería muerto por la utilización de la misma.

Era todo un maestro de las artes marciales, dominaba por completo el cuerpo y la mente. Suyas son las bases que desarrollaron técnicas como el Kame hame ha. El Mafuba también está entre sus técnicas, pero solamente pudo utilizarla una vez ya que esta le causó la muerte.



Primera aparición en manga

Tomo 3, página 17

Primera aparición en anime

Dragon Ball Z, episodio 17

NAIL

Habitante del planeta Namek que dedicaba su existencia a la atención constante de las necesidades del Saichoro (el gran padre de todos los Nameks). De aspecto casi calcado al del propio Piccolo, destacaba por ser uno de los pocos nameks que pertenecían a la clase de los guerreros (como Piccolo), lo que le suponía una fuerza muy por encima de la media de sus hermanos. Precisamente por poseer esta fuerza se le eligió como guardián del Saichoro. Sería enviado para ayudar a Kilyn y compañía en el desesperado combate que estaban librando con las Ginew Tokusentai, pero a mitad de camino tuvo el presentimiento de que una fuerza oscura amenazaba al Saichoro y decidió dar media vuelta. No estaba equivocado ya que poco después llegaría Freeza en busca de la clave para invocar las dragon ball, su misión a partir de ese momento fue la de entretener al urano mientras Dende llegaba a comunicar la clave a Kilyn. Exponiendo su vida luchó hasta el límite de sus fuerzas en un combate que no podía ganar, y no reveló la clave a pesar de las reiteradas amenazas de Freeza, éste volvió a su nave al descubrir el engaño sin rematar al Namek. Malherido y al borde de la muerte se fusionó con Piccolo aumentando así el poder del namek "terrestre".

Perteneciente a la raza de los guerreros de Namek destacaba su enorme capacidad de combate, aproximadamente de 42000, con las habilidades que comportaba tal poder. Asimismo resaltar su valentía, resistiendo a la tortura de luchar con Freeza, y la lealtad hacia su gente.



NAISE

Naise era habitante del planeta Coola N°6, llamado anteriormente Zordo, antes de que Coola lo conquistase. Puesto que su planeta natal era casi en su totalidad agua, su raza evolucionó de una especie de anfibio. Era integrante de las Coola Kikosenkai (grupo parecido a las Ginew Tokusentai de Freeza, pero más poderoso), que tenían como principal objetivo conquistar planetas. Viajó con su grupo hasta la Tierra con el fin de que su jefe, Coola, saciara su sed de venganza hacia Gokuh por la muerte de su hermano pequeño Freeza. Su paseo por la Tierra no tardaría en llegar a su fin ya que cuando él y sus compañeros intentaban matar a Son Gohan, Piccolo se interpuso entre ellos. Pocas dificultades pudo causar Naise a un rival más peligroso que Gohan, y murió a manos de Piccolo cuando éste le devolvió toda la electricidad que le había enviado. Lo único que le salió bien fue el esconderse la cabeza como si de una tortuga se tratase cuando le lanzaron un rayo directo a su cara.

Este miembro de las selectas Kikosentai era fuerte, ágil y veloz como pocos y además tenía la capacidad de alargar su cuerpo y generar electricidad como una anguila. Su condición de anfibio le reportaba diversas ventajas en la lucha dentro del agua.



Primera aparición en manga

Tomo 3, página 35

Primera aparición en anime

Dragon Ball, episodio 22

NAM

Luchador proveniente de un poblado hindú que participó en el 21° Gran Torneo de Artes Marciales con el propósito de ganarlo y conseguir el premio de 500 000 zenis, con el que pretendía comprar agua para paliar la terrible sequía que sufría su pueblo. En las series finales se enfrentó en primer lugar con la preciosa y a la vez peligrosa Lam Fan, a la que derrotaría, no sin antes estar a punto de caer a manos de sus terribles "armas de mujer". En semifinales sería derrotado por el pequeño Gokuh en un gran combate igualado en todo momento y que pudo tener otro resultado debido al elevado nivel de Nam. A pesar de lo que significaba la derrota para él y su pueblo la aceptó deportivamente. El gran Jackie Chun supo leer en su mente lo que le preocupaba y en un acto de generosidad le regaló unas capsulas Hoi Poi para que transportara el agua hasta su pueblo, a cambio le pidió que se disfrazara como Mutenroshi convenciendo así a Yamcha de que Jackie Chun no era Mutenroshi disfrazado. Años más tarde sería asesinado por Tambourine y resucitado posteriormente con las dragon balls. Posteriormente colaboraría en la eliminación de Majin Boo al prestar su energía para crear el Genkidama definitivo.

Posee una notable técnica y dominio de las artes marciales, pero dentro del nivel humano. No obstante puso en serias aprietos a un jovencísimo Gokuh que debutaba en el Torneo. Su mejor ataque era el Tenku pekeji ken, que consistía en utilizar su potencia de salto para elevarse en el aire y caer en picado con sus brazos cruzados sobre el rival.

NAPPA

Este saiyán sería el encargado de vigilar al jovencísimo príncipe Vegeta. Tras la desaparición de su planeta de origen se convertirían en compañeros de conquista al servicio de Freeza. Años más tarde, supieron de la muerte de Raditz a manos de los terrestres y decidieron dirigirse a la Tierra para obtener la vida eterna con las dragon ball. Tras su largo viaje, que duró aproximadamente 1 año, llegaron a la Tierra en 762 (por el camino se habían encargado de aniquilar a la raza ariana y de destruir su planeta). Guiados por sus scouts se presentaron frente a Piccolo, Kiliyn y Gohan a los que más tarde se unió Yamcha, Ten Shin Han y Chaoz. Antes de la llegada de Gokuh, Nappa acabó con Ten Shin Han y Chaoz. Tras esta demostración de poder, Gohan consiguió despertar parte de sus fuerzas y plantó cara al saiyán, que decidió acabar con él lanzando un ataque que Piccolo recibiría de lleno. Tras la muerte del namek, Gohan atacó con toda su rabia sin éxito, y tanto él como Kiliyn salvaron la vida con la llegada de Gokuh. Nappa mordió el polvo frente a Gokuh que le humilló vengando así a sus amigos muertos. El combate acabó con Nappa por los suelos con la columna rota. Pidiendo ayuda a Vegeta lo único que consiguió fue una humillante muerte a manos de este que no tuvo en cuenta su "gran" amistad. Después de eso visitó la Tierra en dos ocasiones más, la primera vez a con la aparición de Janemba y a segunda con la apertura por parte de los dos A-17 de un agujero entre el infierno y nuestra dimensión. En las dos ocasiones sería derrotado con facilidad.

Primeros usos

Como buen saiyán dominaba toda suerte de poderes técnicos como Saika no waza (un poderoso rayo lanzado por la boca), Kakushu energy ha y Bakuatsu ha.

NEGI, NAS, BIS Y RIBET

¶ Cuando Gokuh, Pan y Trunks aterrizaron en planeta conocido como M2, no se imaginaron que enemigos se iban a encontrar. Pero no tardaron mucho en saberlo, pues la traición de Giru los hizo caer en una emboscada protagonizada por los mutantes mecánicos al servicio del General Rild y el Dr. Mu. Conocidos como Negi, Nas, Bis y Ribet, estos cuatro espectaculares y a la vez estrambóticos seres plantaron cara a los saiyans logrando una victoria sobre ellos y escapando la nieta de Gokuh gracias a un último servicio de su compañero robot. A pesar de ello, esos robots-mutantes tendrían la ocasión de mostrar su fuerza de combate de nuevo, puesto que la posterior liberación de los prisioneros así lo hizo posible. Unidos esta vez en un solo individuo, llamado Mega Cannon Sygma, el que parecía el arma definitiva de dicho planeta logró luchar de tu a tu con el pequeño Gokuh, que convertido en super saiyán no tuvo muchos problemas para librarse de esta amenaza gracias a un Kame Hame ha.

Con la capacidad de poder utilizar los recursos del planeta mutante, estos cuatro andróides podían trasladarse y materializarse a través de la superficie de los edificios y calles, a la vez que poder desaparecer. Además de eso poseían una fuerza y una rapidez, junto a la capacidad de lanzar misiles de gran potencia.

NIKKY

Guerrero demonio a las órdenes de Garlick Jr., un maléfico ser que pretendía usurpar el trono de dios de la Tierra a Kamisama y sumir a la Tierra en una época de oscuridad y maldad. Nikky, junto a sus compañeros Ginger y Sansyo, eliminó a Piccolo y reunió las dragon ball, con las que Garlick consiguió la inmortalidad. Por desgracia, el trío demoníaco cometería el error de secuestrar a Gohan en su búsqueda de las dragon ball, lo que llevaría a Gokuh y a Kiliyn hasta la fortaleza de los demonios con la intención de rescatarlo. Nikky y Ginger se enfrentaron a Gokuh, mientras Garlick luchaba contra Kamisama en la cima de la fortaleza. Furioso por el rapto de su hijo, Gokuh dominó el combate hasta que los demonios aumentaron su poder y hicieron uso de unas afiladas armas que extrajeron del interior de sus propios cuerpos. Finalmente el saiyán consiguió noquear a Nikky gracias a su bastón mágico y lo eliminó junto a su compañero Ginger mediante un Kame hame ha.

¶ Nikky al igual que el resto de sus compañeros demoníacos poseía la capacidad conocida como Kyodaika con la que podía aumentar su poder y su masa muscular. Además podía incrementar su capacidad ofensiva extrayendo afiladas espadas del interior de su cuerpo.



Primera aparición en manga:
Tomo 42, página 221

Primera aparición en anime:
Dragon Ball Z, episodio 26

NOCK

Nock fue uno de los participantes del 28º torneo de artes marciales. Con aspecto de yankie y ataviado con una bandana sobre su cabeza, Nock superó la fase previa y alcanzó los octavos de final. Durante la celebración del sorteo que debía decidir los emparejamientos de los combates, demostró una actitud arrogante hacia el resto de participantes y en especial hacia el pequeño Oob. El destino quiso que Nock quedara encuadrado contra Vegeta y tras el sorteo se dirigió hacia él para amenazarle. Después de que le llamara viejo, Vegeta golpeó a Nock, el cual salió disparado por los aires y se estrelló contra uno de los muros contiguos de las instalaciones, siendo retirado de inmediato por los camilleros. Tras ganar su combate de forma tan atípica, Vegeta amenazó con hacer lo mismo a cualquiera que le volviera a dirigir la palabra. Nock consiguió recuperarse a tiempo de ver el nivel del combate entre Gokuh y Oob, tras lo cual intentó abandonar las instalaciones del torneo junto al Captain Chicken, siendo descubiertos y avergonzados por algunos de los responsables del evento.

El nivel de combate de Nock no traspasaba los límites humanos y era inferior al de Mr Satan.



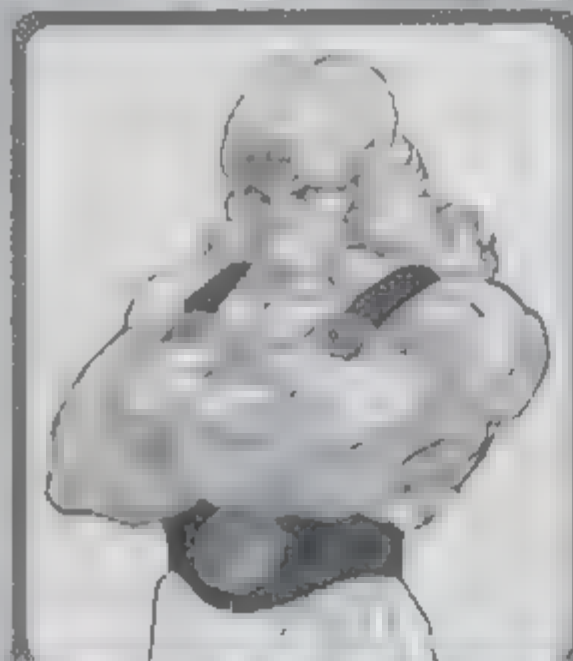
Primera aparición en manga:
Tomo 2, página 140

Primera aparición en anime:
Dragon Ball, episodio 12

OHZARU

La capacidad ohzaru es única en el universo y tan solo la raza saiyán (incluyendo a los mestizos) es capaz de desarrollarla siempre que los miembros de dicha raza dispongan de su característica cola. El efecto ohzaru aparece cuando un saiyán mira directamente a la luna llena, es entonces cuando el implicado se transforma en un mono gigante de fuerza descomunal capaz de arrasar un planeta en breve tiempo. Esta habilidad era utilizada por los saiyáns en sus conquistas espaciales y habitualmente trabajaban en equipo, ya que la transformación no resta capacidad al raciocinio saiyán. Los únicos que no han conseguido desarrollar la inteligencia en su estado ohzaru han sido Son Gokuh y Son Gohan. El primero por darse un tremendo golpe en la cabeza cuando era pequeño y el segundo por herencia suponen. Volviendo al momento de la transformación, recientemente se ha descubierto que no es imprescindible la aparición de una luna llena para llegar al estado ohzaru: un planeta cualquiera que esté lo suficientemente cerca, una imagen holográfica o una esfera brillante de unas dimensiones aceptables es suficiente para crear el mismo efecto. Esto último explicaría el hecho por el cual los saiyáns atacaban sin ningún problema los planetas desprovistos de satélites. Además, el estado ohzaru super saiyán (solo alcanzado por Gokuh y Vegeta) es el paso previo para convertirse en el super saiyán de la leyenda que solo aparece cada mil años.

El efecto ohzaru multiplica por diez la Fuerza de Combate del saiyán, además de proporcionarle la capacidad de disparar destructivos rayos energéticos por la boca.



OLIBU

Es uno de los grandes luchadores que ha dado el planeta Tierra, aunque cronológicamente jamás ha podido coincidir con Son Gokuh. Pero con la muerte de éste a manos del Cell perfecto sí que pudo hacerlo, ya que Gokuh viajó junto al Kaioh de la parte norte de la Vía Láctea al Dai Kaioh sei, en donde se encontró con los mejores guerreros de la galaxia, estando Olibu entre ellos. Como representante de la parte norte de la galaxia, participó en el Gran Torneo de Artes Marciales promovido por el Dai Kaioh. El premio, unas clases de lucha con el mismísimo dios, fue un estímulo suficiente para que se presentara a tal competición, teniendo al saiyán como compañero ideal. Para su desgracia, tras superar la primera ronda venciendo al pequeño Chapuchai, Olibu quedó emparejado en los cuartos de final con el mejor representante de la parte oeste: Paiku-Han. El combate fue de gran calidad impresionando al mismo Gokuh. A pesar de la gran fuerza y rapidez que demostraría este representante del norte, al final el vencedor sería Paiku-Han. Tiempo más tarde, Olibu sería testigo del ataque de Majin Boo al Dai Kaioh sei, aunque poco pudo hacer para anular a la amenaza maléfica.

De gran nobleza, este guerrero es uno de los más fuertes de la parte norte de la galaxia. Su potencia en los golpes y su velocidad son en gran modo sus mejores armas para ganar en combate, pero no es suficiente como para derrotar a un luchador tan completo como el representante del sur.

Oob



Primera aparición en manga

Tomo 42, página 226

Primera aparición en anime

Dragon Ball Z, episodio 289



En el año 774, después de que Gokuh y sus amigos consiguiera erradicar la amenaza del terrible Majin Boo de una vez por todas, Enma Daioh decidió borrar la memoria del maligno ser y reencarnarlo para que pudiera redimir sus pecados. A petición de Gokuh la reencarnación tuvo lugar en la Tierra, en un poblado de una lejana isla del sur, donde el recién nacido recibió el nombre de Oob. Este nuevo ser creció en el seno de una familia numerosa y muy pronto se convirtió en el niño más fuerte de su poblado. A la edad de diez años decidió viajar hasta Satan city para tomar parte en la 28ª edición del gran torneo de artes marciales. Su decisión fue tomada tanto por un deseo irrefrenable de participar como por la idea de ganar el primer premio y conseguir mucha comida para su pobre pueblo y en especial para sus cinco hermanos pequeños. Gokuh, consciente de su presencia, consiguió amañar el sorteo de la fase final del torneo gracias a Mr. Boo, para que ambos se pudieran enfrentar en el segundo combate. Al principio de ese combate, Oob se mostró inseguro y temeroso, pero los insultos que Gokuh vertió sobre él (de buen rollo) y sobre sus padres (también de buen rollo) le hicieron reaccionar y desplegar todo su poder oculto. Oob intercambió una serie de duros golpes con Gokuh, hasta que éste le propuso abandonar el torneo y entrenar junto a él. Oob se mostraba reticente a abandonar la recompensa del primer premio, pero Gokuh le convenció hablándole de la generosidad de Mr. Satan y lo encantado que estaría de ayudar a su poblado. A pesar de lo que pueda parecer, la principal intención de Gokuh no era evitar que fuese por el mal camino sino simplemente tener a alguien fuerte con quien pelear. Gokuh y Oob se marcharon del torneo y entrenaron juntos durante cinco años, en los cuales Gokuh enseñó al pequeño a desplegar toda su fuerza innata y controlarla, además de asegurarse de que utilizaría sus poderes para el bien. Su aprendizaje les llevaría por diferentes puntos del mundo entre los cuales se encontró la torre de Dios, lugar donde realizaron su último entrenamiento juntos en el año 789. Después de su último entrenamiento con Gokuh, Oob, ya convertido en adolescente, volvió a su poblado donde vivió ausente de lo acontecido respecto al rejuvenecimiento de Gokuh y el inicio del Grand Touring. Meses después, la llegada de Vegeta-Baby a la tierra le hizo volver a la primera línea de fuego para enfrentarse al malvado, que pretendía esclavizar a la raza humana y crear una jerarquía Tsufur en el universo. Oob rescató a Pan cuando estaba a punto de morir a manos de Vegeta-Baby y logró plantar cara al maligno Tsufur. A pesar de su valentía, Oob fue perdiendo terreno ante el todopoderoso Tsufur hasta caer malherido a sus pies. Cuando estaba a punto de ser destruido por un Revenger death ball de Vegeta-Baby, Mr. Boo sacrificó su vida para salvarle y le ofreció su poder y la parte de su esencia que poseta para dar nacimiento a un nuevo guerrero: Ultra Oob.

Oob es el heredero de todo el poder del malvado Majin Boo (el mismo poder que puso en apuros a Gokuh super saiyan 3) lo que le convierte en un guerrero de potencial similar a los super saiyans. Además, Oob fue entrenado por Gokuh, un profesor excepcional que le enseñó a controlar su poder y bien seguro alguna de sus técnicas. A pesar de no haber demostrado técnicas propias, Oob posee la capacidad de vuelo y la gama de rayos de energía propias de los grandes luchadores.

OTOKOSUKI



Primera aparición en manga

Tomo 42, página 226

Primera aparición en anime

Dragon Ball Z, episodio 289

Este auténtico machote puede llegar a representar un auténtico peligro para sus adversarios (en especial si el ring, tatami o similar es de un espacio reducido). Su nombre podría traducirse como "me gustan los hombres", algo que evidenció en el 28º Torneo de Artes Marciales en donde parecía dedicarse a buscar novio en lugar de centrarse en las eliminatorias. De todas formas llegó hasta las fases finales y fue emparejado con Trunks (pero hasta en estos trascendentes momentos había tenido tiempo de insinuarse a Son Goten y al propio Trunks). Otros datos de interés nos dicen que esta era su primera intervención en un Torneo y que no ha vuelto a hacer acto de presencia en otro evento de estas características. En cuanto a su combate contra Trunks, es evidente que lo perdió.

Su Fuerza de Combate es la mínima requerida para intentar llegar a la fase final de un Torneo de las Artes Marciales (a no ser que sus contrincantes evitaran el cuerpo a cuerpo y huyeran despaovandamente) y no posee ninguna clase de poder. Posiblemente no llegue a la altura de un Mr. Satan o un Spopobitch, pero encontrarse en las mismas eliminatorias que los saiyans ya es orgullo suficiente.



Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 198

PAIKU HAN

Paiku Han era la máxima esperanza que tenía el Kaioh de la parte oeste de la Vía Láctea para lograr humillar a su rival: el Kaioh del norte, ya que Paiku-Han era uno de los más fuertes del Otro Mundo. Antes de participar en el Gran Torneo del Otro Mundo demostró su fuerza sofocando sin problemas una revuelta provocada por Cel y compañía. Una vez en la competición, Paiku-Han tuvo como rival a un representante del norte llamado Olibu. El combate acabó con una victoria meritoria para Paiku-Han que vio como su siguiente rival era un guerrero de la parte del sur llamado Torbu. Al contrario que en el anterior encuentro, las cosas se sucedieron de forma rápida, ganando Paiku-Han merecidamente a su contrincante y plantándose en la final. Allí lucharía contra Gokuh, en una pelea que terminaría con la descalificación de ambos al tocar al mismo tiempo el techo del escenario en el que luchaban (considerándose esto como "fuera del ring"). Tras este torneo, Paiku-Han se entrenaría para llegar de nuevo a la final de otra reunión de artes marciales en la que se enfrentaría de nuevo al saiyán. Pero ese combate no acabaría de disputarse debido a la aparición de Janenba, limitándose Paiku-Han a debilitarle con insultos y a actuar de cebo hasta la aparición de Gogeta. Más tarde, Paiku-Han tuvo la oportunidad de enfrentarse a Majin Boo en la breve visita que realizó el demonio al Otro Mundo.

Entre sus habilidades destacan una rapidez sorprendente y una notable fuerza. Entre sus ataques se pueden destacar los típicos energy ha, el Hyper tornedo y el Thunder flash, su ataque más mortífero.



PAN

Teniendo como padres a Videl y Son Gohan, Pan se convirtió en una luchadora precoz. A su capacidad y su entrenamiento se unían la sangre saiyán de su abuelo paterno. Pan se presentó al 28º Torneo de Artes Marciales por primera vez a los cuatro años, derrotando en las fases finales a Mokekko y a su tío Son Goten con más facilidades de las previstas. Tras este bautismo de fuego en las competiciones de elite, Pan siguió entrenándose y desarrollando una agresiva personalidad (a pesar que de vez en cuando intentara retomar sus raíces femeninas). Esto último afectaría a su vida amorosa, consiguiendo espantar a todos los potenciales pretendientes excepto Poperu, un niño humano que puede considerarse como único novio "oficial" (al menos durante los tres minutos que duró su noviazgo). Sin embargo, pronto llegaría su prueba de fuego: antes de que transcurriera un año, debían reunir las dark dragon ball por el universo o el planeta Tierra explotaría. Así, la pequeña Pan se embarcó como polizón en el Tako, dejando a un despedido Goten en tierra. Este sería el inicio de un tour espacial en donde visitarían diversos planetas (Imegga, Monmars, Kebo, Ludeze y Bine) en compañía de Son Gokuh, Trunks y Giru, un mutante mecánico que se convertiría en el nuevo dragon radar. Más tarde, llegarían a planeta M2 en el que descubrirían el plan tsufur para dominar el universo y donde Giru se revelaría como un traidor a las órdenes del Dr. Mu. Afortunadamente, la amistad trabada con Pan hizo posible que el robot se rebelara y ayudara a liberarse a los saiyáns de su encierro en M2. De regreso a casa, y con todas las bolas encontradas, descubrirían que todos sus familiares, amigos y habitantes de la Tierra habían sido poseídos por la influencia de Baby. Los únicos que se salvaron de ser víctimas fueron Gokuh, Mr. Satan, Boo, Oob y ella misma. Para ayudar a todos los terrestres no dudó en viajar al recién creado planeta Plant en el interior de Mr. Boo. Una vez allí, intentaría devolver la razón a sus amigos ayudada por unas píldoras especiales fabricadas por Boo, sólo para caer a manos de sus padres y estando a un paso de ser eliminada por Vegeta-Baby. Tras una nueva derrota de su abuelo que parecía definitiva, Gokuh volvería a sufrir el fenómeno Ohzaru a través del que alcanzaría el nivel de super saiyán cuatro, gracias a la intervención de su nieta. Ésta conseguiría razonar con su abuelo, provocando el gran cambio en el Ohzaru. Tras la destrucción del tsufur, Pan vería la aparición del nuevo A-17 y del poderoso Super A-17. Sorteado esta última amenaza, Pan se uniría a Son Gokuh y Giru en la búsqueda de los siete dragones maléficos con la intención de revivir a Kiliyn.

Pan posee la capacidad de volar y la habilidad de lanzar poderosos rayos de energía, entre los que destaca el Kame hame ha.



PAN II

Pan II es una viejecita que vive pacíficamente junto a su nieto, 100 años después de la aparición del super saiyan 4. Sobre ella solo se sabe que es la única superviviente del grupo de Gokuh y compañía en este futuro y que acude muy a menudo a rezar sobre la tumba de su abuelo Gokuh. Pan intentó explicar a su pequeño nieto, Gokuh Jr., los milagros y aventuras de los tiempos pasados, pero éste jamás le prestó mucha atención prefiriendo jugar con su Nintendo a escuchar viejas historias. Gokuh Jr. era amedrentado por los matones de su clase y no tenía el valor de defenderse, al explicarle sus problemas a su abuela, Pan II, sobreexcitada, sufrió un ataque de corazón y fue hospitalizada. Gokuh Jr. presa de los remordimientos se aventuró en la búsqueda de las dragon ball, de las cuales recordaba vagamente algo que le había explicado su abuela, con el propósito de curarla. Finalmente Pan II se recuperó y fue en busca de su nieto a Paozu yama donde le había llevado su búsqueda. Pan no se recuperó gracias a las dragon ball sino gracias al empeño y al coraje demostrado por Gokuh Jr. en su búsqueda.

Se desconoce el poder que llegó alcanzar Pan en esta línea temporal, pero a pesar de ser una anciana de 110 años se muestra en todo momento activa y lucida.

PAPAYA MAN

En el año 790 y tras la derrota del tsufur Baby se celebró en Satan city un torneo de artes marciales con el propósito de encontrar un sucesor para Mr.Satan. El ganador debía enfrentarse al super campeón y en caso de derrotarle se convertiría en su sucesor. Oob decidió participar bajo la identidad de Papaya man. A Oob le resultó muy fácil llegar hasta la final después de que Pan, la única rival de peso, se retirara por miedo a llegar a ser como su abuelo materno. En la final, Papaya man se encontró con un luchador llamado Ebichi al que derrotó utilizando una llave de lucha libre: el german suplex. Papaya man reveló su verdadera identidad al público antes del combate contra Mr.Satan, que cayó presa del pánico. Oob creía de verdad en la leyenda y fuerza del campeón, atacando a su rival con todas sus fuerzas y con la intención de derrotarlo. Cuando Mr.Satan estaba completamente derrotado y Oob se disponía a darle el golpe de gracia, Mr.Boo desde su interior le recordó que Mr.Satan era el héroe de la raza humana y que para ellos significaba la esperanza. Asimismo, Mr.Boo inmovilizó el cuerpo de Oob para que el campeón le golpeará en el estómago, echándolo fuera de la tarima. Mr.Satan fue aclamado una vez más y Oob se resignó a obrar en el anonimato como Gokuh y sus amigos lo habían hecho durante años.

Papaya man posee exactamente los mismos poderes que Ultra Oob, rubricados con unas cuantas llaves de lucha libre que utiliza para la ocasión.

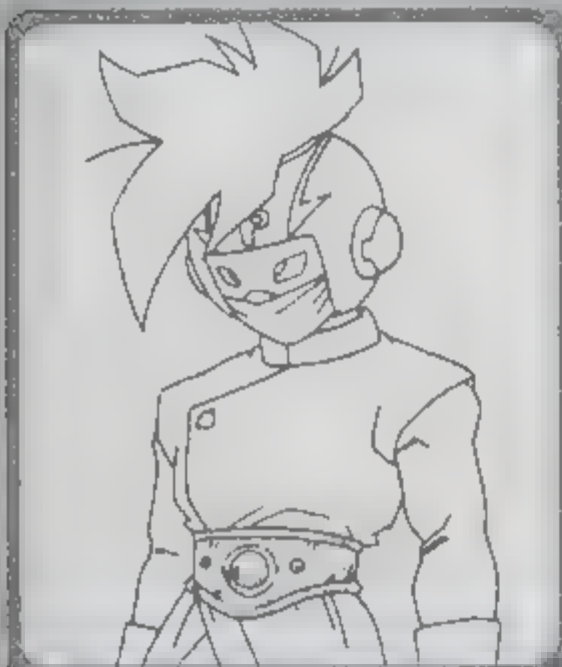
PAPOI

Personaje de curiosa apariencia y estrafalario vestuario, es una de las revelaciones de la parte sur de la galaxia, o eso es lo que pretendía hacer creer el Kaioh de esa región estelar cuando se lo presenta al Kaioh del norte y a Son Gokuh. Después del torneo celebrado en el Otro Mundo, en el que no participaría por cierto, Papoi sería denominado por su valedor como el guerrero más poderoso de la galaxia; afirmando además que sería el ganador del siguiente Torneo. A pesar de lo dicho Papoi no lograría demostrar nada al saiyan ya que el entreno al que es sometido Gokuh deja boquiabiertos a los dos individuos del sur, dando por acabado el intento de combate. Después de ese frustrado encuentro poco o nada se ha vuelto a saber de tan extravagante luchador, dejando en entredicho lo dicho por el prepotente Kaioh.

Aparte de pegar gritos como un poseso y de tener un físico algo respetable para un humano normal, poco más se puede decir de ese luchador, que parece no demostrar mucha inteligencia.



Primera aparición en:
Dragon Ball GT, TV Special nº1



Primera aparición en anime:
Dragon Ball GT, episodio 4



Primera aparición en manga:
Tomo 36, página 112

Primera aparición en anime:
Dragon Ball Z, episodio 205



Primera aparición en anime:
Dragon Ball Z, película n°1

PARAGUS

¶ Cuando en el año 737 el planeta Vegeta fue destruido por el tirano Freeza, muy pocos saiyans sobrevivieron al genocidio planetario. Son Gokuh, Tulece, Raditz, Nappa, el Príncipe Vegeta... fueron algunos de los nativos de cuya supervivencia tenemos noticia. A ellos se les unió Paragus y su hijo Broly, el presunto super saiyán de la leyenda que salvó sus vidas de la destrucción total al crear un poderoso escudo de energía. Gracias a esto pudieron resistir hasta que llegaron al planeta Shamo. Allí, la tecnología shamoiana (que ahora sabemos que tenía un cierto nivel de desarrollo) creó una diadema capaz de controlar la fuerza de Broly e impedir que su poder acabara por explotar. Tiempo después intentó vengarse de la familia Vegeta, ya que el último rey del planeta de los saiyans le había desterrado. Para ello reclamó la atención del Príncipe Vegeta (que en esos momentos se encontraba en la Tierra) con la excusa de convertirle en rey de Nuevo Vegeta. Por desgracia, no contaba con dos elementos que pondrían fin a sus planes: un asteroide estaba a punto de colisionar con ese planeta y su hijo desarrolló todo su poder al encontrarse nuevamente frente al auténtico super saiyán de la leyenda: Son Gokuh. Todo esto echó por tierra sus planes de venganza y provocaron su fuga en una cápsula espacial, algo que fue impedido por el propio Broly que, totalmente fuera de control, acabó con su padre.

No se le conoce ningún poder en especial, pero su condición de saiyán le permitía desarrollar los clásicos Energy-ya y convertirse en ohzaru.

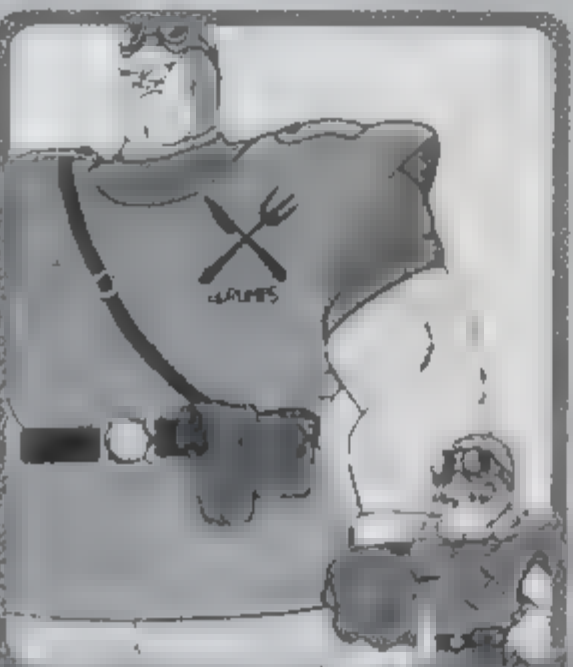


Primera aparición en anime:
Dragon Ball GT, episodio 25

PARES

¶ El hecho más evidente y trascendental en la vida de Pares lo encontramos en el hecho de tratarse de la novia oficial (más o menos) del saiyán Son Goten, del que parece estar realmente interesada. Sus laaaargas conversaciones telefónicas con el hermano pequeño de Gohan han sido una constante desde el inicio de sus relaciones. Por lo demás, su vida se ha visto llena de emociones desde la llegada de Baby a la Tierra. Primero fue protegida por Goten del ataque de Hanma y compañía, aunque luego ella y el resto de la humanidad sufrió una posesión que la convertiría en esclava del último tsufur. Tras su recuperación gracias al super agua del palacio de Dende, Pares volvió a verse indirectamente inmersa en el ataque de los guerreros del infierno que volvían a la superficie terrestre en busca de venganza. Afortunadamente para ella, el tener a un saiyán de novio suele ser un eficaz seguro de vida.

No se le conoce ningún poder o una fuerza más allá de lo normal. En apariencia se trata de una simple humana, cuya fuerza de combate se encuentra por debajo de la unidad.



Primera aparición en manga:

Primera aparición en anime:
Dragon Ball, película n°1

PASTA Y BONGO

¶ Pasta y Bongo encabezaban el ejército que el tirano Gourmet utilizaba para amenazar a un numeroso grupo de pequeñas poblaciones. Gourmet era un monstruoso ser que necesitaba comer platos cada vez más succulentos, lo que desembocó en su búsqueda de las dragon balls, con las que pretendía poner fin a su problema. Gourmet confió la búsqueda de las dragon balls a sus dos generales: Pasta y Bongo, mientras que Pasta era una bella joven y una gran estratega, Bongo era un mastodonte que se ganaba el respeto de sus hombres con la fuerza bruta. Pasta y Bongo dirigieron el submarino con el que el ejército de Gourmet logró llegar hasta la Kame house y robar la mayoría de dragon balls a Gokuh y compañía. Gokuh, Bulma y Yamcha se aventuraron en la fortaleza de Gourmet con la intención de recuperar las dragon balls encontrando como mayor oposición a Pasta y a Bongo. Mientras en la parte exterior Gokuh sobre su kinton derrotó al poderoso Bongo que volaba sobre un platillo, Yamcha hizo lo propio con Pasta, la cual utilizó la aversión que sentía hacia las mujeres para ponerle en más de un aprieto. Finalmente Gokuh y sus amigos derrotaron a Gourmet y reestablecieron el daño causado por él y sus hombres gracias a las dragon balls.

Pasta y Bongo dirigían el ejército de Gourmet, de similar infraestructura y armamento que el de Red Ribbon. Mientras Pasta basaba su poder en la astucia, la estrategia y sus encantos femeninos, el enorme Bongo basaba el suyo en la fuerza bruta, incrementada en ocasiones gracias a una una inmensa maza.

PIANO

Este sirviente de Piccolo Daimaoh con aspecto de pterodáctilo era un leal y fiel compañero a la vez que consejero. Su cometido para con su amo y señor era proporcionarle la mayor comodidad posible, encargándose de los más mínimos detalles tales como la comida o la siesta. Como brazo derecho de Piccolo Daimaoh también se encargaba de transmitir las órdenes a los subordinados de este, tal y como hacía con Pilaf, y de advertir en todo momento a su señor el estado de la situación. Pero su vida no fue muy larga ni muy recompensada, ya que murió en el combate que mantuvieron Piccolo y Son Gokuh de una manera un tanto ridícula: fue aplastado por su propio amo al ser lanzado el demonio contra el propio Piano por un golpe de Son Gokuh.

La manera de morir de este siervo de Piccolo Daimaoh, aplastado por su propio amo, pone de manifiesto la poca fuerza física que tenía. Tampoco se le descubrieron ningún tipo de habilidades psíquicas, pero eso sí, leal y servicial lo era un rato.

PICCOLO DAIMAOH

Cuando el namek que llegó a la Tierra se separó de su parte maléfica nació este diabólico ser, que no tardó en sembrar el terror arrasándolo todo a su paso. Sólo pudo ser derrotado por Mutaito utilizando la técnica llamada Mabuba que lo encerró en un recipiente que más tarde fue lanzado al fondo del mar. Después de muchos años reaparecería gracias a Pilaf, que lo rescató de su largo cautiverio. Entonces Piccolo Daimaoh se marcó el objetivo de reunir las dragon ball para recuperar la juventud, asimismo encargó a Tambourine liquidar a todos los participantes del torneo para evitar que alguno volviera a encerrarle con el Mabuba. Tras la muerte de sus guerreros el mismo plantó cara a Gokuh que pretendía vengar a Kiliyn. Pese a la notable fuerza del saiyán no tardaría en morder el polvo delante de Piccolo Daimaoh, que a pesar de haber perdido gran parte de sus fuerzas con la edad le superaba claramente, derrotó a Gokuh dejándolo por muerto. Después de conseguir su segunda dragon ball se dirigió al punto del radar que indicaba las 5 restantes, allí se enfrentaría a Kame Sennin, al que tomó por un viejo loco hasta el momento que este le confesó que su maestro había sido el mismo Mutaito que le derrotó en el pasado. Asustado y viendo que este se disponía a utilizar el Mabuba intentó huir, pero quedó atrapado por el ataque del que se libró porque Kame Sennin no acertó el intento. Después de morir el maestro y sin nadie que lo pudiera evitar, invocó al dragón Shenron y cuando se disponía a pedir su deseo casi se le avanzó Chaoz que permanecía oculto. Esta intromisión la solucionó eliminándolo. Una vez recuperada la juventud y la fuerza del pasado eliminó al dragón para que nadie pudiera eliminarle en un futuro. Eufórico se dirigió al castillo de Kokuoh para ser el nuevo rey. Durante el viaje, Pilaf le recordó su promesa de entregarle una parte del mundo por su ayuda, pero este los lanzó fuera de la nave. Una vez en el castillo no tuvo problemas para vencer la pobre resistencia de los guardias, y después de destruir la ciudad convenció a Kokuoh para que abdicara a su favor. Después de ser coronado apareció en televisión anunciando que su reino del mal volvía para sembrar el terror a los humanos, para celebrar ese 9 de mayo cada año por sorteo destruiría una de las 43 regiones que formaban la tierra. Cuando se disponía a destruir la región 29 le plantó cara Ten Shin Han, considerándole poca cosa no quiso molestarse en luchar con él y creó a Tambor, un poderoso guerrero que derrotó a Ten Shin Han con facilidad pero que murió a manos de Gokuh. Sorprendido por ver de nuevo al saiyán al que consideraba muerto, se dispuso a suprimirle definitivamente. Para su sorpresa la fuerza de Gokuh había aumentado terriblemente y se inició un terrible combate. A traición Piccolo Daimaoh cogió como rehén a Ten Shin Han obligando a Gokuh a no moverse mientras le hería dejándolo incapacitado para desplazarse. De esta manera, Piccolo se lanzó para rematarle y el saiyán recurriendo a sus últimas fuerzas se propulsó hacia él con un Kame hame ha atravesándolo al despertar el poder que dormía en su interior (el ohzaru). Con sus últimas fuerzas Piccolo Daimaoh creó un huevo con la esperanza de que su hijo le vengara en el futuro, tras lo cual murió.

Además de los rayos de energía más habituales, era capaz de lanzar versiones más destructivas llamadas Bakuretsu mako ha (ataque con el que destruyó la ciudad del rey del mundo) y Makasen (ataque con el que casi liquidó a Gokuh en su primer encuentro), además de lanzar rayos por los ojos y por los dedos. Todo un arsenal con el que sembró el terror en la Tierra.

PICCOLO DAIMAOH JR.



Primera aparición en manga
Tomo 34, página 41

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 13



Heredero del legado de su padre, Piccolo Daimaoh, se puede llegar a considerar una prolongación de la existencia de éste. Desde su nacimiento en el año 753 el primer objetivo de Piccolo Jr fue hacerse lo bastante fuerte como para vengar la muerte de su padre y conquistar el mundo. Tras tres años de crecimiento acelerado y duros entrenamientos, Piccolo participó, bajo el pseudónimo de Ma junior, en el 23º torneo de artes marciales con la intención de eliminar al principal obstáculo en sus ansias de conquista y venganza, Son Gokuh. Tras eliminar a Kilyn en cuartos de final, Piccolo debió enfrentarse a Kamisama, que bajo la apariencia humana de Shen participaba en el torneo con la intención de detenerlo. Piccolo logró devolver el Mafuba de Kamisama y encerrar al dios de la tierra en un pequeño recipiente que guardó en el interior de su cuerpo. Finalmente se enfrentó a Son Gokuh en la final del torneo revelando su auténtica identidad y causando el pánico entre el público asistente. La pelea contra Gokuh fue una de las más épicas jamás recordadas y la fuerza y las extrañas técnicas de Piccolo pusieron contra las cuerdas en más de una ocasión al saiyán. Finalmente Gokuh logró liberar a Kamisama y derrotar a Piccolo el cual quedó gravemente malherido. Ante la sorpresa de todos Gokuh proporcionó una senzu (juda mágica) a Piccolo, el cual se recuperó y prometió venganza antes de huir volando. Piccolo continuó entrenando día y noche hasta que 5 años después se vio obligado a unir sus fuerzas con Gokuh para hacer frente a un enemigo común llamado Garlick Jr. Meses más tarde se volvería a aliar con Gokuh para acabar con la amenaza de Raditz. Tras la derrota de Raditz y la consecuente muerte de Gokuh, Piccolo decidió entrenar al hijo del saiyán, Gohan, para hacer frente a la próxima llegada de dos poderosos guerreros saiyáns provenientes del espacio. Piccolo entrenó a Gohan durante todo un año, durante el cual se encariñó del pequeño hijo de su peor enemigo y cambió en parte su carácter. La llegada de los saiyáns Vegeta y Nappa a la tierra supondría su muerte (y por lo tanto la de Kamisama y las dragon balls), ya que sacrificó su vida para salvar a Gohan. Durante este combate Piccolo descubrió que sus raíces no estaban en una antigua familia de demonios sino en un lejano planeta llamado Namek. Durante su periodo en el otro mundo entrenó junto a Kaioh sama, hasta que fue revivido por las dragon balls de Namek y se unió a la lucha contra el tirano Freeza en dicho planeta. A pesar de que su fuerza había aumentado considerablemente y de que se había acoplado con el Namek Nail no pudo hacer frente al todopoderoso Freeza, que fue derrotado por Gokuh. Un año más tarde y ante la amenaza de la llegada de los andróides aceptó la invitación de Gokuh y Gohan de vivir y entrenar junto a ellos. Tres años más tarde derrotaría al semi-androide A-20, pero su impotencia ante los andróides A-16, A-17, A-18 y la aparición de Cell le obligaron a tomar una decisión drástica: fusionarse con Kamisama. Piccolo, que actuó como base en la fusión, adquirió la sabiduría y serenidad de Kamisama y un poder superior al del super saiyán. Piccolo jamás asumió el rol de dios de la tierra que fue finalmente ocupado por otro namek llamado Dende. Después de la derrota de Cell, Piccolo volvió a la acción muchos años más tarde con motivo del 25º torneo de artes marciales y la llegada de Majin Boo. En el torneo cayó en la primera ronda, al retirarse ante el Kaioh shin del este, mientras que ante Majin Boo adoptó el rol de tutor de Goten y Trunks, que formarían al poderoso Gotenks y una de las principales esperanzas ante el poderoso demonio. Tras morir y ser revivido por las dragon ball, Piccolo ofreció su energía a Gokuh para que formara el Genkidama que derrotó a Majin Boo. Quince años después, Piccolo abandonó su semi retiro para ayudar a Gohan frente a Baby, sólo para caer malherido por un Kame hame ha de su ex-alumno poseído por el tsufur. Después de la derrota de Baby, Piccolo sacrificaría su vida para hacer desaparecer las dark dragon ball, a las que estaba vinculado, y acabar de esta manera con la amenaza que suponían para la tierra. Tras su muerte, Piccolo causó el caos en el cielo para obligar a Gyumao a enviarle al infierno y poder de esta manera ayudar a Gokuh a escapar del averno. Piccolo, con la ayuda de Dende, realizó la técnica llamada fusión del corazón para crear un puente entre la tierra y el infierno que Gokuh atravesó y gracias al cual pudo derrotar a super A-17.

Piccolo es un Namek guerrero excepcional y tras su unión a Kamisama consiguió una sabiduría y un poder increíbles que le llevaron auto-denominarse Super Namek. Además de volar, lanzar rayos de energía y utilizar telepatía entre las técnicas más conocidas de Piccolo se encuentran: Mosenko (la técnica predilecta de Gohan), Makankasappa (con la que perforó a Raditz y a Gokuh), Cho Kyoshinjutsu (crecer), Bunshin (multiplicarse), Saisei (regenerarse), Nobiru ude (alargar los brazos) y Cho bakuretsu ha (descaminal rayo de energía utilizado contra Cell).

PILAF

Creado por el jefe namek Saichoro, Polunga tiene el poder de conceder tres deseos, aunque al principio estaba limitado en el número de resurrecciones. El tamaño de las dragon ball de Namek es diez veces superior a las de Shenron. La invocación de Polunga solo puede ser realizada en el idioma Namek tras reunir las siete bolas. A lo largo de las apariciones que ha efectuado, Polunga ha concedido dos deseos en Namek, la resurrección de Piccolo y su traslado a ese planeta. Tras estos dos deseos el tercero al que se tenía derecho quedó anulado por la muerte de Saichoro, que provocó la desaparición de Polunga. Pero gracias a las dragon ball de la Tierra, Polunga volvió a revivir y pasó a ser controlado por el sucesor de Saichoro, el Nameck Muri. Ahora concedería el tercer deseo pendiente: trasladar a todas las personas de Namek a la Tierra con excepción de Gokuh y Freeza. Más tarde, Polunga volvería a ser invocado para conceder los siguientes deseos: devolver el espíritu de Kiliyn a la tierra para posteriormente resucitarlo junto a Yamcha, Ten Shin Han y Chaoz y enviar a los nameks a Nuevo Namek. Años después Polunga concedería los deseos de reconstruir la Tierra (en dos ocasiones), resucitar a todos sus habitantes y hacer que Gokuh recuperara su energía para vencer a Boo.

Aunque los poderes de Polunga al principio tienen la limitación de no poder revivir a más de una persona a la vez, esto queda solucionado gracias a Muri, que aumenta el poder de las dragon ball para resucitar a más de una persona por deseo.

POLUNGA

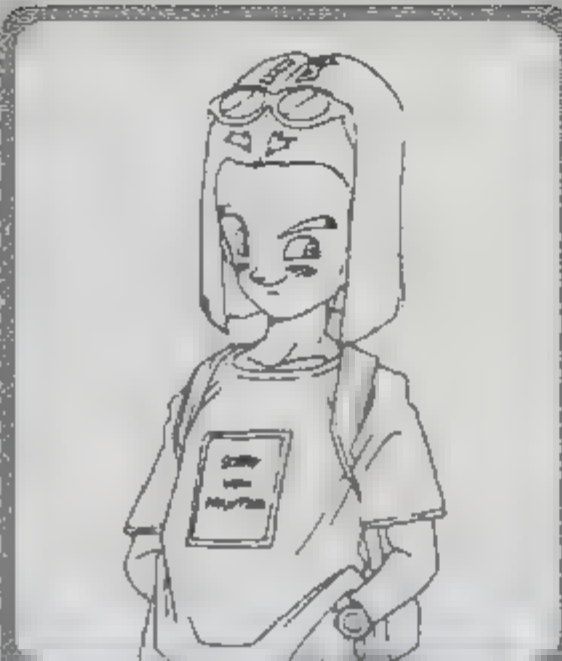
Creado por el jefe namek Saichoro, Polunga tiene el poder de conceder tres deseos, aunque al principio estaba limitado en el número de resurrecciones. El tamaño de las dragon ball de Namek es diez veces superior a las de Shenron. La invocación de Polunga solo puede ser realizada en el idioma Namek tras reunir las siete bolas. A lo largo de las apariciones que ha efectuado, Polunga ha concedido dos deseos en Namek, la resurrección de Piccolo y su traslado a ese planeta. Tras estos dos deseos el tercero al que se tenía derecho quedó anulado por la muerte de Saichoro, que provocó la desaparición de Polunga. Pero gracias a las dragon ball de la Tierra, Polunga volvió a revivir y pasó a ser controlado por el sucesor de Saichoro, el Nameck Muri. Ahora concedería el tercer deseo pendiente: trasladar a todas las personas de Namek a la Tierra con excepción de Gokuh y Freeza. Más tarde, Polunga volvería a ser invocado para conceder los siguientes deseos: devolver el espíritu de Kiliyn a la tierra para posteriormente resucitarlo junto a Yamcha, Ten Shin Han y Chaoz y enviar a los nameks a Nuevo Namek. Años después Polunga concedería los deseos de reconstruir la Tierra (en dos ocasiones), resucitar a todos sus habitantes y hacer que Gokuh recuperara su energía para vencer a Boo.

Aunque los poderes de Polunga al principio tienen la limitación de no poder revivir a más de una persona a la vez, esto queda solucionado gracias a Muri, que aumenta el poder de las dragon ball para resucitar a más de una persona por deseo.

POOAL

Esta extraña mascota de aspecto semi-felino fue ante todo un espectador de excepción. Primero al lado de su amigo Yamcha formando una "banda" de temidos maleantes allá por el desierto, que se cruzaron en el camino de Gokuh y Bulma, y más tarde, uniéndose al grupo de Kame Sennin. Nacido en el año 740 fue compañero de estudios de Woolong, y ambos desarrollaron el mismo poder. Este poder de transformación le permitió ver desde una posición privilegiada las fases preliminales de los Torneos aunque también tuvo la oportunidad de demostrar su valor en un único combate a dos manos (junto a Upah, hijo de Bora) contra Dracula Man, el primero de los cinco temibles luchadores de Uranai Baba (cabe recordar que este luchador venció al mismísimo Kiliyn). Siempre demostró una fidelidad absoluta a su compañero Yamcha (mucho más que Bulma...) y aunque nunca tuvo la fuerza física suficiente para defenderle siempre se mantuvo a su lado durante los duros entrenamientos y los temibles combates.

Si bien su fuerza física considerable, su poder principal reside en las infinitas transformaciones que puede conseguir, sólo durante cinco minutos después de las cuales debe descansar un minuto. Estas transformaciones salvaron más de una situación, por ejemplo, convirtiéndose en unas gigantescas tijeras para cortar la cola de un Gokuh fuera de sí o la transformación en eriza que hizo retroceder a Dracula Man. También sin ningún esfuerzo o entrenamiento es capaz de volar.

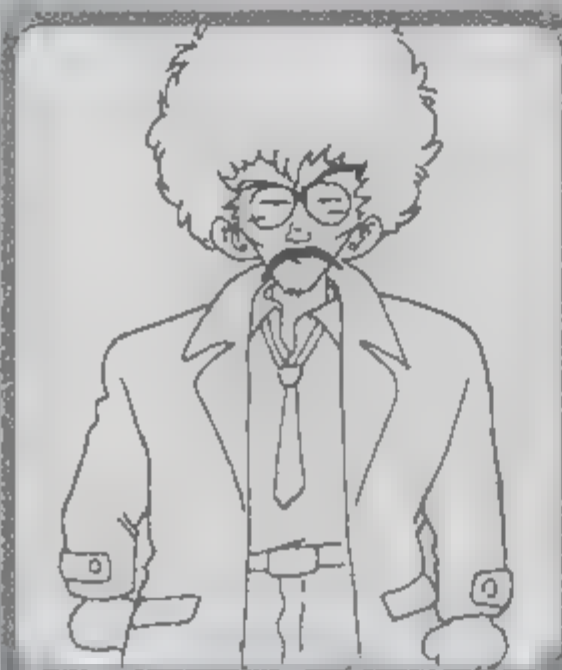


Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, episodio 1

POPERU

En principio Poperu es un chico absolutamente normal, estudia lo que puede (o lo que quiere), le gustan los videojuegos y está interesado por las chicas. Precisamente, esta última afición le acercó a una pequeña saiyán de frágil apariencia, la nieta de Mr Satan y Son Gokuh más conocida como Pan. El curtido carácter del que hace gala y su preferencia por el café solo fueron un par de detalles que más tarde acabarían confirmando que Pan no era su chica ideal. Es más, el día que Poperu se armó de valor y se ofreció a llevarla a ver una película de anime ella se decantó por un film romántico de imagen real. Segundos después, Poperu comprobó como toda la delicadeza de Pan se desvanecía en el intento de impedir un atraco a un banco. Entre puñetazo y puñetazo, Poperu acabó por llevar sus sentimientos a la otra parte del universo y cortar su relación (?) con Pan.

Como hemos apuntado más arriba, Poperu es un chico normal y corriente: no tiene super fuerza ni puede generar descargas energéticas del tipo Energy-ya.



PROFESOR FRAPPE

Son Gokuh llevó a A-8 hasta el laboratorio del profesor Frappe, un científico que se rumoreaba como el constructor de los androides de la Red Ribbon, para que éste último extrajera la bomba que llevaba Hatchan. Frappe accedió a la desactivación de explosivo, pero antes de llevar a cabo la operación fue amenazado por Murasaki, para que robara las dragon ball que Gokuh tenía guardadas. Para su desgracia, lo único que Kakarotto llevaba encima eran unos deliciosos pastelitos de arroz que pocos deseos podían conceder. Desecho el malentendido y descubierto al auténtico culpable, Frappe quitó la bomba del corazón mecánico de Hatchan que fue posteriormente lanzada sobre el pobre Murasaki. A pesar de sus habilidades científicas, Frappe no era el auténtico creador de los androides -tal honor es para el Dr Gero-. Posiblemente tan solo se trataba de un simple ayudante encargado del trabajo sucio, como la instalación de los dispositivos de destrucción y otros retoques finales. Todo ello se demuestra cuando Frappe es incapaz de arreglar el dragon radar, un producto de alta tecnología, pero cuya comprensión estaba sólo al alcance de genios científicos como el Dr Gero.

Ninguno en especial, tan solo los suficientes conocimientos científicos como para trabajar a las ordenes del Dr Gero (que más tarde se convertiría en el A-20).



Primera aparición en manga
tomo 38, página 16

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 220

PUI PUI

Pui Pui es un habitante del planeta Zun reclutado por Babidi para formar parte del ejército de los Makai. Estaba controlado mentalmente por los poderes de Babidi, tal y como indicaba el distintivo en forma de "M" que llevaba en la frente. Obedeciendo órdenes de Babidi, Pui Pui eliminó a Yamu con un rayo de energía. Estaba orgulloso de ser muy rápido porque en su planeta de origen la gravedad era diez veces superior a la de la Tierra, pero esto de poco le valdría contra Vegeta. Era el guardian del primer nivel de la nave de Babidi, y tuvo como cometido impedir el paso a los tres saiyans Gokuh, Gohan y Vegeta y al dios Kaioh Shin. El primer combate lo disputó contra Vegeta, siendo trasladados a planeta Zun por Babidi, pero aun así perdió el combate estrepitosamente dejando clara la superioridad del saiyán Vegeta, que lo destruyó con una descarga de energía a bocajarro.

Pui Pui había nacido en un planeta con una gravedad diez veces superior a la de la Tierra, lo que le daba una resistencia y una velocidad espléndidas. Por desgracia para él, no eran lo suficientemente espléndidas como para aguantar más de un par de minutos contra Vegeta, lo que nos impidió averiguar si poseía alguna habilidad además de la de lanzar rayos de energía.

PUNPUTTO



Tomo 10, página 113

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 52

Este luchador se caracterizaba por combinar su trabajo como luchador con el de estrella de la gran pantalla (como Johnny Cage más o menos). De aspecto atlético y uniformado al estilo de los luchadores de kickboxing, decidió tomar parte del 22º Torneo de Artes Marciales con la intención de ganarlo y así convertirse en el luchador más fuerte del mundo. Anteriormente ya se había proclamado doble campeón mundial en su disciplina. Después de superar la fase eliminatoria se enfrentaría con Gokuh en los cuartos de final, a quien intentaría intimidar con una ronda de ejercicios de calentamiento espectaculares para deleite de sus fans femeninas. El combate en sí duró apenas unos segundos, tras los cuales cayó sin conocimiento, a pesar de ser un formidable luchador (a nivel humano, claro). Poco tiempo después sería asesinado por Tambourine mientras participaba en otro torneo de artes marciales y resucitaría más tarde gracias a las dragon ball.

Tenía una buena técnica para ser un simple humano y prueba de ello es que se adjudicó dos ediciones del Campeonato Mundial de Artes Marciales. Como estrella de cine tampoco le iba mal, teniendo toda una legión de fans de admiradoras.

PUNTA



Primera aparición en manga
Tomo 37, página 50

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 214

Punta fue uno de los luchadores que participaron en el 25º torneo de artes marciales, aunque antes también había hecho lo propio en la edición número 24 quedando en cuartos de final. En la edición 25º tuvo como rival en octavos de final a Kilyn, que sin ningún esfuerzo mandó fuera de la tarima, a base de bofetadas y patadas, a este mastodonte. La fuerza de este luchador parecía irsele por la boca debido a su prepotencia, ya que era bastante fanfarrón y le gustaba exhibirse ante el público antes de el combate. También juzgaba a sus rivales en medida de su apariencia, algo que le resultó nefasto porque además de no poder cumplir las amenazas que lanzó públicamente, perdió de una manera muy ridícula y humillante.

Tal y como hemos observado más arriba, este luchador era todo un fanfarrón y su fuerza de combate no llegaba a la simple unidad. Pudimos observar en él el gran volumen de su cuerpo, lo que nos hace imaginar una fuerza muscular aceptable para un simple humano. Además hizo gala de una gran agilidad que no estaba acorde con su tamaño.

RADITZ



Primera aparición en manga
Tomo 16, página 35

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 1

Este saiyán llegaría a la Tierra cinco años después del combate entre Piccolo y Gokuh. Su intención era la de reclutar a su hermano pequeño Kakarotto (que fue enviado para exterminar a la raza humana), para emprender la conquista de un planeta. Ante la negativa de Gokuh de aceptar su pasado como miembro de la raza de los saiyáns, Raditz secuestró al pequeño Gohan para obligar al testarudo padre a cambiar de opinión. La terrible fuerza de Raditz obligó a Gokuh y Piccolo a unir sus fuerzas en un desesperado intento de vencerle. A pesar de luchar dos contra uno el saiyán les aventajaba notablemente y ningún ataque parecía afectarle en lo más mínimo. Llegó a mentir a su hermano cuando éste lo tenía immobilizado por la cola, prometiendo que si le soltaba se iba para siempre. Y como no, Gokuh cayó en la trampa, girándose así la situación a favor de Raditz. Sólo la intervención de Gohan, loco de rabia por la tortura que sufría su padre a manos del despiadado Raditz, debilitó suficientemente al saiyán para que Gokuh le immobilizara y Piccolo le lanzara un Makankō sappō que resultaría mortal tanto para Raditz como para Gokuh. Antes de morir informó a Piccolo de la inminente llegada de sus hermanos de sangre a la Tierra en un año.

Como miembro de la raza de los saiyáns tenía un potencial notable, eso sí, inferior al resto de sus compañeros. Su mejor ataque era el Double energy ha (ataque con el que seccionó un brazo a Piccolo).



Primera aparición en manga

Tomo 22, página 310

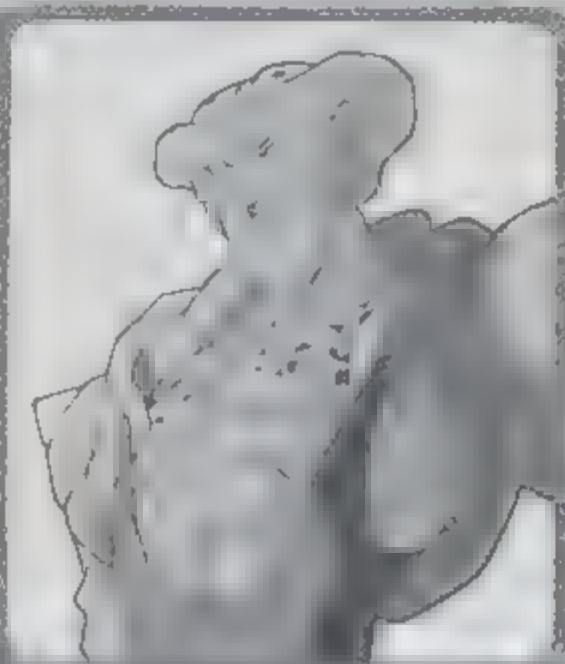
Primera aparición en anime

Dragon Ball Z, episodio 61

RECOOM

Soldado perteneciente a las Ginew Tokusentai que llegaría a Namek junto a sus compañeros por orden del tirano Freeza y con la misión de recuperar las dragon ball. Estaba dotado de un terrible arsenal de ataques y de un carácter extremadamente infantil, que le impulsaba a realizar toda una suerte de poses ridículas durante sus combates. Se enfrentaría primero a Vegeta en un durísimo combate para el saiyán, ya que para él, debido a su enorme fuerza no era más que un juego que no tardó en apuntarse. Después de machacar literalmente al príncipe de los saiyans les tocó el turno a Krillin y Gohan, que impotentes no pudieron hacer frente a su rival y salvarían la vida gracias a la oportuna llegada de Goku a Namek. Pese a la descomunal fuerza mostrada por Recoome hasta ese momento, se quedaría corto delante del nuevo poder de Goku. Nada más iniciarse el combate Recoome se dispuso a eliminar al saiyán con el espectacular ataque llamado Ultra fighting miracle attack, pero Goku se le avanzó noqueándole con un contundente y certero golpe. Más tarde sería Vegeta quien se encargaría de rematarle.

➤ *capacidad de combate se basaba en la fuerza bruta. Tenía un amplio arsenal de ataques como el Speed up (aumento de velocidad), Recoome eraser gun (rayo lanzado por la boca), Recoome kick y el Ultra fighting miracle attack (un ataque que se anunciaba terrible pero que no vimos al caer noqueado).*



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime

Dragon Ball GT, episodio 4

REDIC

Este alienígena de características físicas notables formaba parte de la guardia personal del avanzado gobernante del planeta Imegga, siendo el más poderoso de todos los guerreros contratados por este estrafalario personaje. Con el propósito y el deseo de luchar con rivales de igual categoría a la suya o superior, Redic no tendría ninguna oportunidad de medir sus fuerzas en el planeta Imegga, puesto que en ese mundo no había ninguna persona capaz de hacerle frente. Este problema terminaría con la llegada de Trunks, Pan y Goku, que se convertirían en fugitivos al poco tiempo de llegar, siendo observado todo por Redic en la huida producida por la recuperación del Tako. Los viajeros espaciales, tras una persecución por la ciudad se acabarían rindiendo, siendo llevados por los secuaces de Don Kera a la sala principal del palacio de dicho regente. Allí, es donde comenzaría una intensa y apasionante lucha, en la que la rapidez y la potencia de los golpes del rival de Kakarotto obligarían a Goku a pasar al estado de super saiyán, consiguiendo con esta transformación una fácil victoria. Contento con el combate, el guarda del derrocado tirano estrecharía la mano en señal de reconocimiento, esperando un próximo encuentro con el pequeño saiyán.

➤ *Entrenado con esfuerzo y esmero, este individuo logró tener una alta capacidad de lucha, siendo sus mejores armas la fuerza bruta y una gran rapidez, uniéndose a esto su capacidad para lanzar energy-ha.*



Primera aparición en manga

Tomo 5, página 31

Primera aparición en anime

Dragon Ball, episodio 30

RED SOSUI

Jefe y fundador de la Red Ribbon, logró tener una organización temida en todo el planeta Tierra. Ningún ejército consiguió derrotar a su poderosa RR, pero Goku se bastó el solito para desmantelarla. Aunque Red Sosui llegó a tener tanto poder y fortuna en sus manos, éste tenía un "pequeño" problema, su altura (poco más de un metro). A causa de ese increíble complejo de altura, quiso reunir las Dragon Ball ya que quería que el dragón le concediese su deseo de ser más alto. Utilizó a todo su ejército para buscar las db pero Goku siempre se le adelantaba y de nada le sirvió el contratar al temible e infame Tao Pai Pai para eliminar a su rival en la búsqueda de las dragon ball. Fue traicionado y muerto por Black Hosa en el ataque de Goku a la fortaleza, que se vengió de las humillaciones recibidas por Red Sosui durante todos los años que estuvo a su servicio ya que siempre quiso demostrar que aunque Black Hosa fuera más alto, no tenía tanto poder como él. A Red Sosui siempre le acompañaba alguien más arrogante que él: un gato (aunque era algo más parecido a un gremilin con pelo).

➤ *No era fuerte ni tenía ningún poder especial pero era dueño y señor de uno de los ejércitos más poderosos que han existido jamás y eso ya es mucho para defenderse.*

REMURIA

Esta chica alienígena fue la escogida por el rey Moai, gobernante del inhóspito planeta Arlia, para ser su esposa. A pesar de este hecho, la joven extraterrestre tendría el corazón robado por el príncipe Atora, su antiguo prometido. Esta inaguantable situación llegaría a su fin con la llegada al planeta Arlia de los saiyans Vegeta y Nappa, que tras dejarse capturar se liberaron de su encierro fácilmente, dando libertad al mismo tiempo al príncipe cautivo. Éste, feliz y contento por el final de la tiranía a la que había sido sometido su maltratado pueblo, se reuniría en la sala real con su querida y amada Remuria. La felicidad pareció inundar el corazón de ésta ya que nada más ver a su amor se abarazaría corriendo a él, haciéndolo justo antes de que un mortal y destructor rayo de energía procedente de la mano del Príncipe de los saiyans aniquilara por completo dicho planeta.

De constitución débil y carácter de parecidas características, esta alienígena no muestra nada de especial.

Primera aparición en anime:
Dragon Ball Z, episodio 11

REY CHAPA

Este luchador fue coronado como vencedor del 20º Torneo de Artes Marciales, ya que su alto nivel en el dominio de las artes marciales le permitió vencer sin que ninguno de sus rivales llegara a golpearle. Decidido a revalar su título participó en la edición número 22 del torneo, donde en primera ronda se enfrentó con un joven Gokuh. El combate que se presumía duro y difícil fue magníficamente resuelto por Gokuh y por la vía rápida, superando incluso el peligroso ataque "Hatchiken" de Chapa. Poco después sería asesinado por Tambourine y posteriormente resucitado por las dragon ball. Tres años más tarde y tras someterse a un riguroso entrenamiento, Chapa Oh participó en la edición 23 del torneo. De nuevo en la primera ronda de las eliminatorias su rival sería Gokuh, este hecho alegró a Chapa que buscaba revancha por la derrota anterior, no obstante sería barrido con más facilidad que nunca por el futuro vencedor del torneo.

Destacado luchador que ganó en una ocasión el Gran Torneo de Artes Marciales, su depurada técnica le hizo ganar sin recibir ningún golpe. Su mejor ataque era el Hatchiken (golpe de los 8 brazos)

Primera aparición en manga:
Tomo 34, página 34

Primera aparición en anime:
Dragon Ball, episodio 17

REY CLES

Rey de una región del planeta Tierra, veía como su reino era invadido cada noche por una plaga de espectros demoníacos. La causa se encontraría en la puerta diabólica, localizada en las inmediaciones de uno de sus pueblos, que, abierta por la espada de Shura, sería el paso que permitía a esos espíritus entrar en esta dimensión. En una de esas incursiones, la hija de Cles sería raptada, ya que el rey de los demonios la quería para ser su esposa. Desesperado por esa situación y porque nadie se atrevía a entrar en la cueva, Cles veía como la llegada de Gokuh podría significar el fin de sus penas. Después de una comilona, Cles le acompañaría junto a su esposa y soldados hasta la entrada de la gruta, en donde le esperaría hasta su llegada. La derrota del maestro de las artes marciales del otro mundo haría que fuera testigo de la llegada de su hija y del levantamiento de la espada. Eso sellaría la puerta hasta que los dioses de la muerte decidieran abrirla. Contento con este final feliz el monarca invitaría al nuevo héroe a una gran fiesta.

No tiene ninguna capacidad especial para el combate, aunque sí un sentido táctico realmente notable.

Primera aparición en manga:



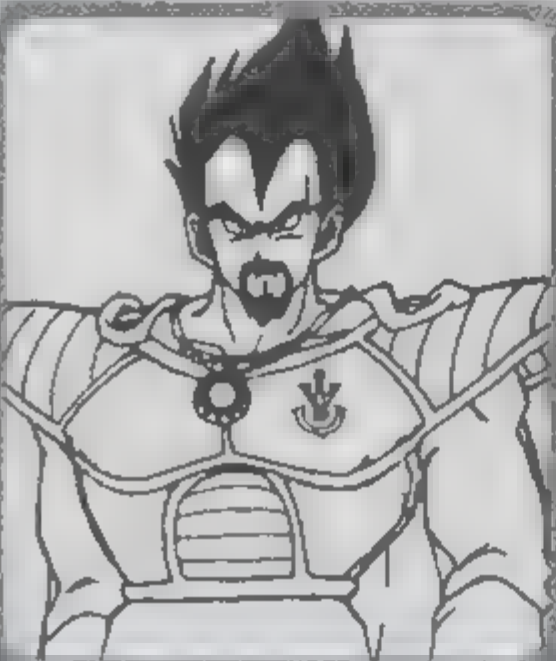
Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 1

REY MOAI

El tirano de planeta Arlia nunca se hubiera imaginado que su reinado acabaría a manos de dos alienígenas. Seguro en el trono y tras encerrar al príncipe heredero, el gobernante vigente recibiría la visita inesperada de Vegeta y Nappa. Los dos saryans, siguieron el juego a los soldados, que sin saber lo que llevaban entre manos los encerraron en las mazmorras junto al príncipe destronado. Tras las presentaciones y las explicaciones, ambos se liberarían y se presentarían en la sala del trono, justo antes de que el tirano se casara con la princesa. Asustado por el hecho, el jefe de estado liberaría a su guerrero más cualificado, no siendo suficiente puesto que el enorme poder de Nappa lo derrotaría sin problemas. Después de esa victoria, el rey se vería obligado a claudicar delante del ímpetu del príncipe derrocado.

Como la totalidad de los habitantes de ese planeta desértico, este individuo no ha desarrollado ningún tipo de habilidad para el combate destacable. Su buena vida como gobernante ha contribuido además a que no haya necesitado aprender ninguna técnica de lucha para sobrevivir.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 7

REY VEGETA

Entre los años 720 y 730 de esta era, el pueblo de los Saiyans comete el error de aliarse con el tirano Freezer. Ese mismo año, un joven y orgulloso rey, Vegeta, accedió al trono. Pronto llevaría a su pueblo a toda una serie de importantes victorias que le otorgarían, si cabía, más fuerza, gloria y poder. Convertido en todo un mito para su pueblo, en el año 732 nacía su único hijo y primogénito Príncipe Vegeta. El vástago creció tan orgulloso y poderoso como su padre, y ahí empezaron los problemas, cuando el tirano Freezer se empezó a asustar del poder desmesurado que cada vez más detentaban los Saiyans, así que empezó a maquinan un siniestro y oscuro plan con el objeto de traicionar al Rey Vegeta y a todo su pueblo. Hacia el año 734 aumentan los celos y las desconfianzas entre los esbirros de Freezer y los saryans. Finalmente, en el año 737, el Rey Vegeta se enfrentará abiertamente con el malvado tirano que responderá con violencia, al asesinar al infausto monarca, acabar con todos sus seguidores y, finalmente, destruir el planeta como si de un castillo de fuegos artificiales se tratara. En este río de sangre también falleció Bardock, aunque el joven príncipe pudo escapar para vengar a su padre y rey.

Todos los que poseen los guerreros Saiyans, junto con todo su poder real y sus privilegios.



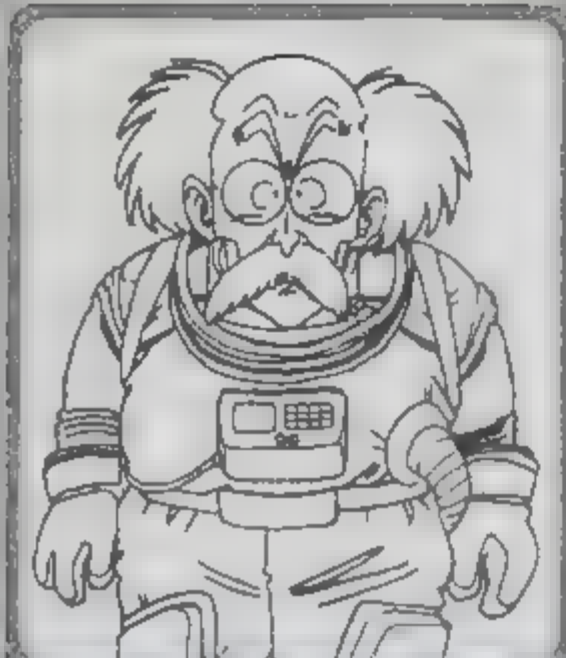
Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, episodio 3

ROBOTS MUTANTES

Los robots mutantes -o mutanes mecánicos- eran la pieza base en el plan tsufur para la dominación del universo. Dicha trama consistía en la creación de ejércitos de robots mutantes, enfrascados en una tarea de asimilación planetaria llevada a cabo mediante la sustitución de toda clase de vida por los propios mutantes mecánicos. Creados por el Dr Mu, estas criaturas se dividían en tres clases: guerreros (como el general Rild), exploradores-espías (como Giru) y trabajadores, los encargados de modificar los ambientes internos y externos de los planetas asimilados. Su conquista planetaria más importante (en realidad pudo ser la primera y última) tuvo lugar en el rebautizado planoma M2, un mundo alterado al 100x100 y que acabó convirtiéndose en una entidad global. Por otro lado, las creaciones más espectaculares de esta tecnología fueron el desarrollo de General Rild -el orgullo de los guerreros mutantes- y Baby, la clonación del último monarca tsufur destinada a convertirse en la punta de lanza de la dominación universal. Sin embargo, tres de los saiyas terrestres -Gojūh, Pan y Trunks- echaron por tierra los ambiciosos planes tsufur y acabaron con Rild y Baby (aunque poco tiempo después volvería a regenerarse), además de provocar indirectamente la destrucción del Dr Mu.

Los robots mutantes guerreros podían fusionarse entre sí para dar paso a nuevas creaciones más fuertes y poderosas (el Mega Cannon Sygma y las transformaciones de Rild son un buen ejemplo).



Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio: 150

RO GAKUSHA

Empeñado desde muy joven en conseguir ver un Hikui (el ave comefuegos), este científico se trasladaría a la montaña Kiwi para ello. Allí estudiaría las causas de la desaparición de la mitica especie, llegando a la conclusión que fue causada principalmente por la erupción que hacia 40 años (en el 716) habia sacudido el islote en donde se encontraba dicha montaña. Como producto de esas investigaciones, la mano del destino quería que este individuo lograra encontrar un huevo de comefuegos en perfecto estado, haciendo que a partir de ese momento se centrara en cuidar a esa joya de la naturaleza. Su espera sería penosa y larga, pero la suerte le sonreiría ya que con la llegada de Gokuh y Chichi al lugar, buscando plumas de esa ave para fabricar un abanico magico, el huevo lograria abrirse. Este milagro ocurriría a causa de una erupción provocada por la destrucción de una tanque subterráneo, propiedad de Pilaf, a manos de Gokuh. El hecho haría aparecer a la ponedora del huevo, que ayudaría a salir del huevo a su retoño, llevándose el lugar antes de que la erupción fuera una realidad. Salvado por el saiyán de la explosión, el anciano estudioso pudo ver por fin materializado su sueño. Después de eso, le indicaría a la pareja el camino a seguir en su búsqueda, descubriéndoles antes que ese abanico no se construía con las plumas del Hikui.

El poder de la ciencia es grande, aún y así, este científico no lo usará para luchar, destinándolo a sus estudios profesionales.



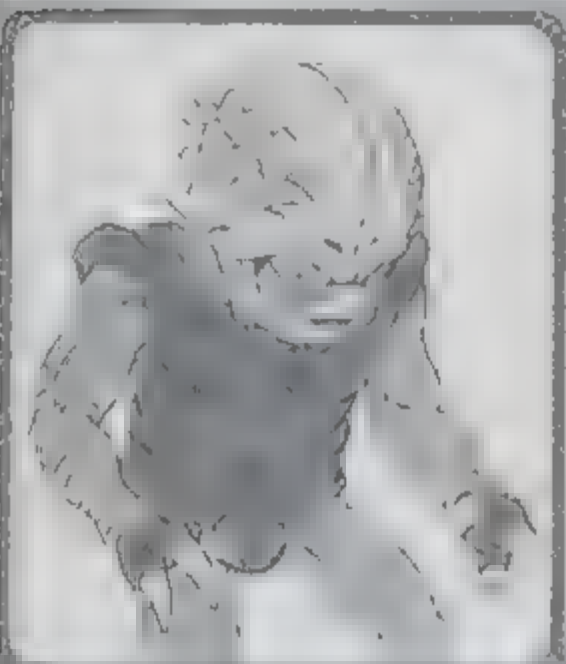
Crear en manga
Tomo 40, página 91

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio: 250

RO KAIOH SHIN

La historia de Ro Kaioh Shin se remonta hasta hace más de 75 millones de años. El Kaioh Shin de hace quince generaciones fue engañado en su juventud por una vieja bruja que utilizó los pendientes Potara para fusionarse con él, otorgándole el extraño aspecto y los poderes mágicos de los que hace gala. Después, quedó confinado mágicamente dentro de la espada Z por un extraño enemigo hasta que, millones de años después, Gohan partió dicha espada en dos contra un bloque de Kachinko (la aleación más dura del universo). Una vez libre, Ro Kaioh Shin aumentó el poder de Gohan con un ritual a cambio de ciertos favores de Bulma (es el mismo tipo de maestro que Kame Sennin) que jamás llegaron a concedérsele. Asimismo Ro Kaioh Shin también colaboró en la derrota de Majin Boo enseñando a Gokuh la función de los pendientes Potara e intercambiando su vida por la del saiyán. Tras su posterior resurrección, Ro Kaioh Shin se quedará a vivir en Kaioh Shin kai para desempeñar de nuevo su función de dios e instruir al Kaioh Shin del este. Más tarde, aportaría su sabiduría y su conocimiento de la antigüedad en las diferentes crisis que se presentaron, como las producidas por Vegeta Baby y Super A 17.

Además del gran poder mental y la sabiduría que otorga su condición de dios sobre dioses, posee las habilidades mágicas de la Bruja con la que se fusionó. Esto incluye telepatía, la posibilidad de intercambiar su vida por la de otro ser y la capacidad de hacer aparecer objetos de la nada.



Primera aparición en manga
Tomo 18, página 157

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio: 2

SAIBAIMANS

Los saibaimans son seres que nacen de semillas como si de una planta se tratase. Primero se entierran a unos pocos centímetros de profundidad y posteriormente se les riega con un líquido especial, de esta manera en pocos segundos tendremos un soldado Saibaiman. Estos pequeños guerreros son utilizados por los saiyans como sparrings de entrenamiento con los que no se tiene ningún tipo de miramientos a la hora de matarlos y como soldados para el combate contra enemigos muy débiles. Los saibaimans no tienen voluntad propia, están a las ordenes de aquellos que los plantan. Pueden sentir miedo durante el combate pero son extremadamente leales y no dudan en dar su vida si de esta manera vencen al enemigo. En la lucha que mantuvieron Vegeta y Nappa contra los guerreros Z los utilizaron para matar a Yamcha y luchar contra Piccolo, Krillin, Tenshin, Chaoz y Gohan, los cuales les eliminarían de una manera rápida y efectiva. Años más tarde volverían a aparecer al escapar del infierno por culpa del Dr. Gero y Mu, pero también serían fácilmente eliminados a manos de Trunks, Goten y Oob.

Su fuerza se basa en el combate cuerpo a cuerpo lo que los convierte en enemigos rápidos y molestos. Además también pueden lanzar a través de su cráneo abierto una especie de ácido que funde todo lo que toca. Su última alternativa, al ir perdiendo un combate, es utilizar el Jibaku, técnica que consiste en explotar su propio cuerpo muy cerca del enemigo.



Primera aparición en manga
Dragon Ball, capítulo 276

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 108

SAICHORO

Padre de todos los nameks y poseedor de gran sabiduría, este jefe namek vivió pacíficamente en su planeta hasta la llegada de Freeza. Creador de las dragon ball del planeta (mucho más grandes que las de la Tierra) ayudó a Gokuh y compañía a evitar que el temido Freeza obtuviera la vida eterna; gracias a su poder Son Gohan y Kiliyn pudieron desarrollar aún más sus capacidades. Murió en su planeta por causas naturales (tenía más de quinientos años) pero fue resucitado, junto al resto de la población de Namek, en la Tierra con el tiempo suficiente de traspasar sus poderes antes de su muerte definitiva a un nuevo líder: Mui. Entre todos sus hijos, el número 108 (Dende) acabó siendo el más conocido, llegando a relevar a Kami Sama como dios en la Tierra.

El gran jefe Saichoro no forma parte de la raza guerrera del pueblo namek; su poder radica en la sabiduría espiritual, aumentada a lo largo de los años, y la capacidad de dar vida a las dragon balls. Es el padre de todo su pueblo, una especie de abeja reina namek.



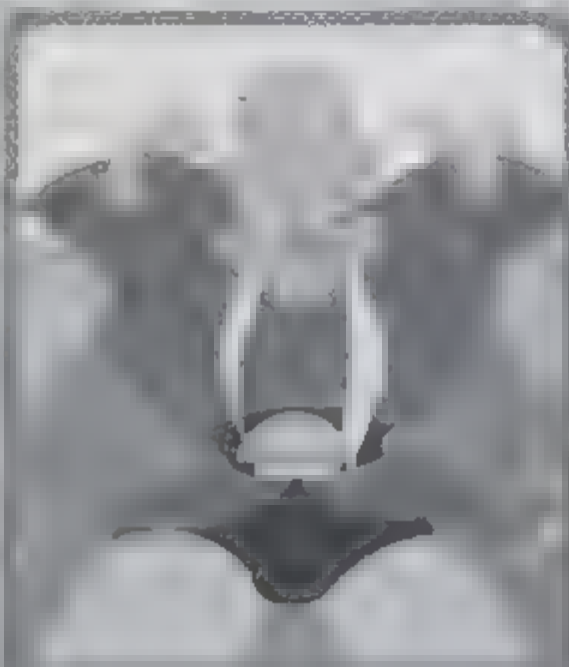
Primera aparición en manga
Dragon Ball, capítulo 191

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 21

SAIYANS FANTASMAS

Poco antes de la llegada de los saiyans Vegeta y Nappa a la Tierra, algunos de los super luchadores de la Tierra -Kiliyn, Yamcha, Ten Shin Han y Chaoz- visitaron el palacio de Kami Sama con el objetivo de entrenarse más a fondo. Para ello utilizaron una sala en la que es posible viajar en el tiempo y el espacio (aunque no especifican si ocurre físicamente), trasladándose hasta un planeta desconocido en donde se enfrentaron a dos saiyans. Dichos guerreros no tuvieron ni para empezar con Yamcha y compañía, acabando con todos ellos con relativa facilidad. Lo más interesante de este "viaje" es el hecho de que pudieron haber visto un mundo (no necesariamente el planeta Vegeta) que se encontraba en una posible guerra civil entre saiyans. Todo ello se deduce de los múltiples cadáveres encontrados pertenecientes a la raza saiyán y que los únicos combatientes de ese misterioso mundo eran miembros de la citada etnia. Además, entre las ruinas de una de las ciudades visitadas se podían ver estatuas y ornamentos que rendían tributo a la hegemonía saiyán.

Los habituales en la raza saiyán: el desarrollo del efecto ohzaru y la capacidad de generar rayos energéticos (los Energy-ya) que, curiosamente, eran utilizados mediante una técnica desconocida hasta el momento.



Primera aparición en manga
Dragon Ball, capítulo 238

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 117

SANSYO

Garlick Jr. era un demonio maléfico que pretendía usurpar el trono de Kamisama y vengar la humillación que sufrió su padre a manos de éste. Para llevar a cabo tales fines, Garlick Jr. utilizó como escolta personal a un trío de poderosos demonios compuesto por Sansyo, Nikky y Ginger. Sansyo y sus compañeros derrotaron a Piccolo, que era considerado por Garlick uno de los principales obstáculos en sus ansias de conquista. Después de eliminar al namek, Sansyo y sus dos compañeros reunieron todas las dragon ball, lo que les llevó a casa de Gokuh, donde secuestraron a Gohan que poseía la dragon ball de cuatro estrellas. Gracias a las dragon ball, Garlick Jr. consiguió la inmortalidad pero sus ansias de poder se vieron amenazadas con la llegada de Gokuh y Kiliyn a su fortaleza. Al dúo formado por Gokuh y Kiliyn se unió Piccolo, que había sobrevivido al combate contra los demonios de Garlick Jr. y pretendía vengarse de la humillación sufrida. Sansyo se enfrentó a Piccolo mientras Ginger y Nikky hacían lo propio con Gokuh y fue el primero en caer fulminado por un poderoso rayo de energía del namek.

Además de su fuerza, velocidad y la capacidad de lanzar rayos de energía, la única técnica especial de Sansyo era el Kyodoika, con el que aumentaba su poder y su masa muscular.

SATE



Este guerrero es probablemente uno de los luchadores más veteranos del Otro Mundo. La historia de Sate nos cuenta que hace unos 3500 años aproximadamente un meteorito se dirigía hacia su planeta, enclavado en la parte norte de la Vía Láctea. La catástrofe era prácticamente inevitable, pero el mayor héroe que su civilización haya conocido dio su vida con el objetivo de desviar la trayectoria del pedrusco espacial. Este acto heroico le permitió ganarse un hueco en el Valhalla de los luchadores del universo, a la vez que años más tarde le ofrecía la oportunidad por derecho propio de participar en el Gran Torneo de Artes Marciales del Otro Mundo. Sin embargo, y a pesar de toda su leyenda, Sate fue eliminado en las rondas previas de la competición. Tras su participación en tal evento volvió a los entrenamientos diarios, disfrutando de una paz eterna (o no) que solo fue rota por la aparición del Majin Boo en el Otro Mundo.

Para desviar la trayectoria de un meteorito se necesita mucha fuerza, y por desgracia esto es todo lo que sabemos de sus capacidades y habilidades especiales.

SERA & GEERU

Cuando el planeta Imegga estaba dominado por un tirano ambicioso de nombre Don Kear, su gobierno era principalmente conocido por dos características: su desmesurado amor al dinero y su guardia de elite, compuesta por destacados guerreros de otros mundos. Entre ellos destacaban Redic, Seera y Geeru; estos dos últimos actuaban por lo general en equipo y fueron los encargados de llevar el mando en las operaciones que tenían como objetivo capturar a los saiyans Gokuh, Pan y Trunks. A pesar de su destacable Fuerza de Combate, Seera y Geeru no pudieron cumplir su misión y Gokuh y compañía acabaron por recuperar su nave espacial Tako. Tras este fracaso fueron castigados por Redic -mejor dicho, multados-, aunque el tirano volvió a darles una nueva oportunidad. Esta vez no defraudarían a Redic, ya que Seera y Geeru conseguirían arrestar a los saiyans y llevarlos en presencia del tirano. Para su desgracia, esto no era más que una estratagema, ya que se liberaron rápidamente y derrocaron a Don Kear en un abrir y cerrar de ojos.

Su habilidad más destacable era la de desarrollar un ataque energético combinado con la que daban a la capacidad destructiva.

SERVIDOR DE LUCIFER



Si Lucifer podía modificar su físico, este pobre mayordomo con aspecto de quasimodo (pero más feo) no tenía más remedio que conformarse con el suyo. Fiel servidor del terrible rey de los demonios intentó ayudar a su amo a sumir a la Tierra en la más profunda oscuridad; lamentablemente para él el grupo formado por Gokuh, Yamcha, Pooal, Woolong, Klilyn y Bulma se lo impidió enfrentándose a sus servidores, un gran ejército de demonios. Este pobre demonio estuvo a punto de matar a Bulma debido a la impresión que recibió al ver su horrible cara (digna de las mejores pesadillas). Durante la larga ceremonia que Lucifer había de realizar para destruir el Sol (estrella alrededor de la cual orbita el planeta Tierra) mediante la joya llamada la "bella durmiente", este fiel servidor debía extraer el agua de la vida de una chica bien guapa. Bulma fue la elegida. La forma de extraerla era bastante burda, una enorme jeringuilla clavada en el corazón, para suerte de la elegida Gokuh intervino y mediante un Kame Hame Ha destruyó al mismísimo Lucifer...quizás su servidor acabó trabajando para algún conde chiflado venerador de la vida eterna.

Si la fealdad fuera un poder este fiel servidor sería más fuerte que el propio rey de los demonios.



Primera aparición en manga:
Tomo 4, pág. 94 (Shaal) y pág. 93 (Mye)

Primera aparición en anime:
Dragon Ball, episodio 1

SHALL & MYE

Estos dos individuos constituían todo el ejército con el que el estrafalario tirano, Pilaf, pretendía conquistar el mundo. El primero de ellos, Shaal, era un perro humanoide disfrazado de ninja, mientras que Mye era una joven enfundada en un abrigo militar. El objetivo de su jefe era conseguir las dragon ball y pedir como deseo ser el amo del mundo. Shaal y Mye, enfundados en sus exo-esqueletos, consiguieron robar todas las dragon ball que Gokuh y Bulma habían conseguido, a excepción de la cuarta estrella que guardaba el saiyán. Finalmente, encerraron al saiyán y reunieron las siete dragon ball, pero la aparición de Gokuh Ohzaru acabó con sus ansias de conquista. Shaal y Mye continuaron al servicio de su patrón en los siguientes intentos de reunir las dragon ball, pero una y otra vez encontraron la oposición de Gokuh. Ya inmersos en la vejez, su último intento consistió en asaltar el palacio de Dios e intentar robar las dragon ball. Pusieron en peligro la existencia del universo tras utilizar las dark dragon ball para rejuvenecer a Gokuh accidentalmente. A pesar de su grave error, Gokuh no tuvo ningún reparo en trasladarles al planeta Plant antes de que la Tierra explotara por culpa de las dark dragon ball.

Shaal y Mye no poseían gran fuerza física y basaban su potencial de combate en las armaduras de combate, repletas de armas cada vez mas potentes, que utilizaban para llevar a cabo los deseos de su jefe.



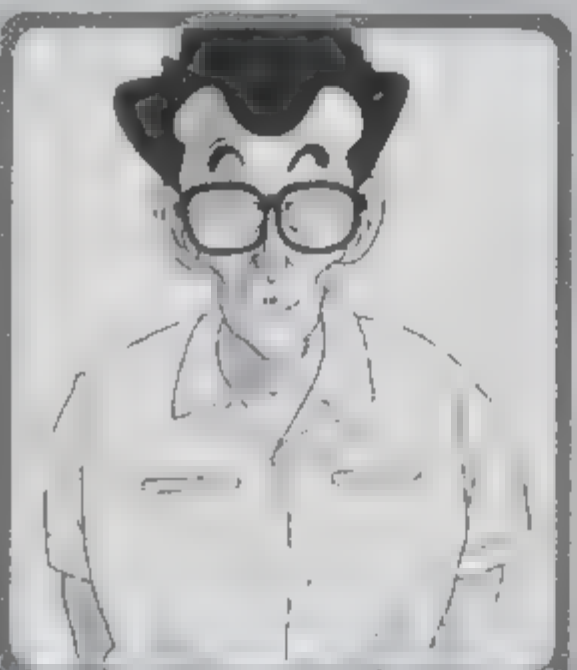
Primera aparición en manga:
Tomo 36, página 27

Primera aparición en anime:
Dragon Ball Z, episodio 220

SHAPNER

Alumno del Orange star high school y compañero de clase de Son Gohan en segundo curso. Shapner era un estudiante algo arrogante que desempeñaba el rol de "chico duro" de su clase y mantenía amistad con dos compañeras: Iresa y Vidal. Shapner, que era el mejor deportista de su clase, observó absorto como en un partido de baseball Gohan saltaba ocho metros y salía ileso de uno de sus potentes lanzamientos en plena cara, tras lo que intentó convencer a Gohan de que se uniera al club de boxeo. Asimismo Shapner fue testigo de la aparición del Golden Warrior y posteriormente del Great Saiyaman, estrambóticos defensores de la justicia en Satan City que eran en realidad su compañero de clase Gohan. Shapner acudió al 25º Torneo con la intención de desenmascarar a Great Saiyaman, que tomaba parte en dicho evento. Shapner le persiguió con una cámara de fotos por todas las instalaciones del torneo, fracasando una y otra vez en su empeño de descubrir su identidad secreta. Finalmente, descubrió la verdadera identidad del héroe, cuando éste reveló su identidad antes del combate que debía enfrentarle a Kibito. Posteriormente Shapner colaboró con su energía en el Genkidama que Gokuh utilizó para destruir a Majin Boo.

Shapner no poseía ningún poder ni habilidad fuera de la común, tan solo era un estudiante popular y practicaba diversos deportes.



Primera aparición en manga:
Tomo 14, página 17

Primera aparición en anime:
Dragon Ball, episodio 133

SHEN

Con el anonimato por bandera, esta persona de aspecto físico nada especial se convertiría en la sorpresa del 23º Torneo. Shen accedería a los cuartos de final de dicha reunión tras eliminar en las rondas previas a Yajirobee entre otros. Después, el sorteo le emparejaría con Yamcha. Lo que parecía un puro trámite se convertiría en el combate más vergonzoso del ex-bandido, ya que para sorpresa de todo el mundo, el escualido individuo lograba superar a Yamcha con una facilidad pasmosa, demostrando ser que mucho más de lo que aparentaba. El misterio que envolvía al luchador seguiría hasta el siguiente combate, en que se enfrentaría a Piccolo Jr. Tras evitar ser encerrado en un potecito a causa de la ejecución del Mafuba, el hijo del rey de los demonios descubriría la verdadera cara que se escondía tras Shen, resultando ser Kamisama el artífice de toda la mascarada. Una vez liberado de la influencia de Dios, que había tomado prestado su cuerpo, Shen recuperaría el conocimiento, bajando rápidamente de la tarima en la que estaba subido. Tras recibir un caluroso apatso por parte del público, Shen se acabaría reuniendo con su hijo -ahora, orgulloso de su padre-.

El hecho de haber poseído el cuerpo de un ser humano débil, hizo que no pudiese desarrollar toda su potencia original. Los poderes y técnicas eran los mismos de Kamisama. El verdadero Shen era incapaz de liquidar a una mosca.

SHENRON

1 Dragón de carácter rudo y temible que fue creado en el año 470 por Kamisama. Para convocarlo era necesario reunir las siete dragon ball y pronunciar las palabras adecuadas, una vez concedido el deseo las dragon balls se transformaban en piedras y era necesario esperar un año para que adquirieran su apariencia normal. Fue convocado por primera vez por Pilaf que aspiraba a ser el rey del mundo, por suerte, Woolong se le anticipó y pidió unas braguitas. Más tarde, fue convocado para revivir a Bora asesinado por Tao Pai Pai. La tercera vez fue convocado por Piccolo Daimaoh que deseaba rejuvenecer y, una vez concedido el deseo, fue destruido por el demonio; por suerte, Popo con un poco de paciencia, unas pinzas y pegamento rápido consiguió reconstruirlo mientras Kamisama le devolvía la vida con el tiempo justo de conceder un deseo a Gokuh y revivir a todos aquellos que murieron en manos de Piccolo. Posteriormente se reunieron varias veces las dragon ball para obtener algún deseo hasta que Shenron desapareció al morir su creador (aunque posteriormente fue revivido por el nuevo Kamisama).

2 Su poder es limitado, no puede conceder deseos que excedan el poder de su creador. Siempre dio un único deseo hasta que Dende ya como Kamisama consiguió que concediera dos. Tampoco es indestructible como demostró Piccolo Daimaoh aunque su destrucción total se produce al morir su creador. Por otro lado, el uso excesivo de las dragon ball puede llegar a provocar que estas pierdan eficacia y que Shenron no aparezca. Es capaz de hacer revivir, rejuvenecer y hasta de traer unas pequeñas braguitas.

Primera aparición en anime
Dragon Ball episodio 11

SHURA, MERA & GORA

1 Pertenecientes al mundo de los espíritus demoníacos, estos tres personajes serían los más poderosos de esa dimensión. Con la ayuda de una espada maldita, que aguantaba abierta la puerta diabólica entre su mundo y el planeta Tierra, los secuaces del rey Shura raptarían a la princesa Misa, elegida para ser su esposa. Para desgracia del maestro de artes marciales del otro mundo, Gokuh llegaría a dicho lugar en busca de adversarios fuertes con los que medirse, aceptando el reto lanzado por Shura al mundo de los humanos y que consistía en que si alguien lograba vencerle, podría entonces quitar la citada espada y cerrar la puerta. En su camino se encontraría con dos demonios, a beta Mera y el enorme Gora, entre ganas de seleccionar a los que querían pasar por ese camino interdimensional. Tras ganarse el pase con una demostración de fuerza, el pequeño saiyán accedería a la sala en donde se encontraba su objetivo. Allí retaría al demoníaco rey con el propósito de llevarse a la princesa y de paso cambiar sus fuerzas. El combate resultaría igualado, teniendo el pequeño luchador que empujarse a fondo para ganarle, ya que su adversario utilizaba todo su poder. Al final le vencería sorprendiéndolo con un potente golpe y los tres guerreros quedarían encerrados en su mundo al ser arrancada la espada por Gokuh.

2 Habilidosos con la espada, Mera y Gora tenían también a su favor una gran rapidez, sumándole al enorme demonio una fuerza bastante notable. Esas habilidades no serían nada comparadas con las de su rey, que multiplicaba su rapidez y fuerza varias veces, añadiéndole además la capacidad de levitar y una poderosa técnica que consistía en crear un remolino de energía, dejando casi paralizado a su adversario.

SILVER TAISA

1 Fue coronel de la Red Ribbon y líder del destacamento plateado. Estaba bajo las órdenes directas de Red Souji y su función era encontrar las dragon ball en un gran desierto (cabe decir que los radares de la Red Ribbon no eran tan avanzados como los diseñados por la Capsule Corp.). Se cruzó en el camino de Gokuh el 18 de Abril del año 750 cuando este se disponía a buscar la dragon ball de cuatro estrellas heredada de su abuelo. Silver Taisa disparó con un inmenso bazooka a Gokuh mientras volaba sobre Kinton y le hizo creer que lo había destruido (más tarde un viejo miembro del pueblo de Snow le demostró que Kinton no había muerto). Este general poseía una perfecta constitución atlética y se pavoneaba de ser uno de los hombres más rápidos practicando el boxing, por supuesto hasta que se enfrentó a Gokuh y fue derribado de un sólo golpe.

2 Aparentemente poseía una gran constitución atlética y una gran velocidad pero no pudo ni responder al ataque de Gokuh. Su única arma era un enorme bazooka que estuvo a punto de destruir a Kinton.

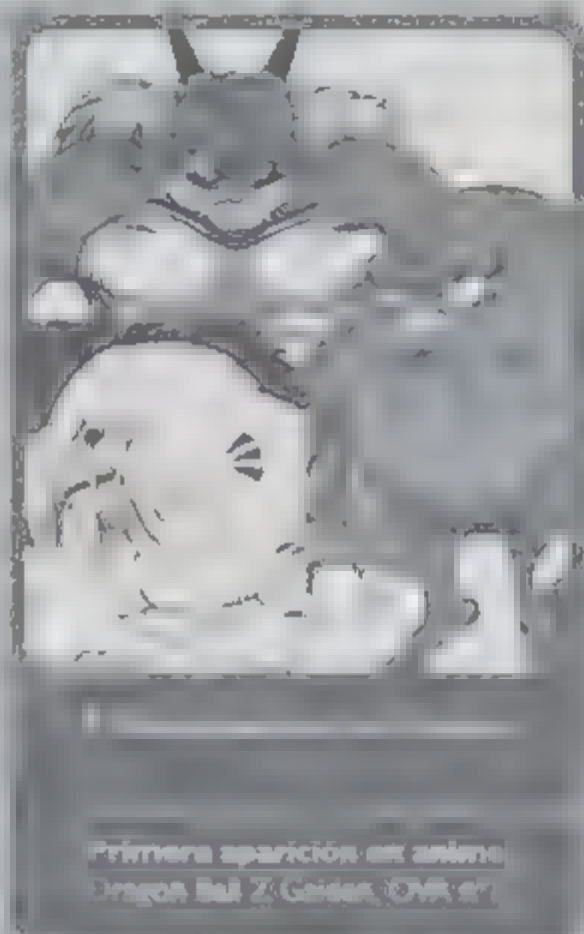


Primera aparición en anime
Dragon Ball Z: Saikyō Den 1

SIRENA

Para poder ver un discípulo de Kame Sennin no bastaba con tener unas cualidades especiales, se debía superar una pequeña prueba: conseguir una chica, a ser posible bien guapa, y traerla a Kame House. Gokuh, al principio, trajo a la primera chica que encontró: un verdadero adefesio de grandes dimensiones; como consecuencia Mutenroshi tuvo que enseñarle, sin mucho éxito, la diferencia entre una chica guapa y una que no lo era. Al segundo intento Gokuh trajo sobre Kinton a una verdadera belleza. Un Kame Sennin emocionado convenció a Gokuh para que le pida sus braguitas y aun más extasiado observó como ella ¡afirmaba no llevar! Convencido de que iba a tener el mejor discípulo de mundo y el mejor día de su vida se dispuso a conocerla y descubrió que su brillante alumno había traído a una bella... sirena. Gokuh tuvo mejor criterio esta vez aunque peor suerte que al traer a la dulce y peligrosa Lunch.

¹ Sin fuerza física destacable supo defenderse con firmeza ante las proposiciones indecentes de Kame Sennin.



Primera aparición en anime
Dragon Ball Z: Gaiden 1

SKUD, ARBEE & KINKARN

Creadas artificialmente por el tsufur Dr Raichi, las criaturas conocidas como Skud, Arbee y Kinkarn fueron la primera pieza de un plan que más tarde sería respondería al nombre de "el plan para exterminar a los saiyans". Este siniestro plan fue la primera venganza tramada por los supervivientes tsufurs contra sus ex-aliados saiyans. Volviendo a Skud y compañía, estas creaciones se enfrentaron a Son Gokuh y Son Gohan en un determinado momento antes del Cell Game. A pesar de su débil Fuerza de Combate, la avanzada tsufur puso contra las cuerdas a los saiyans debido a su poder de anulación energética. Sin embargo, Gokuh y Gohan pudieron deshacerse de esta amenaza gracias a una buena dosis de agilidad y una excelente técnica en el cuerpo a cuerpo. Tras su destrucción, el Dr Raichi dio paso a una nueva parte del plan que consistía en la recreación de los peores enemigos de los super-luchadores de la Tierra: Freeza, Tulece, Siug y Coora.

Los únicos poderes de Skud, Arbee y Kinkarn eran las ya mencionadas habilidades para la anulación energética. Esto hacía que los guerreros "tsufurs" lograran impedir que sus enemigos generaran descargas energéticas como los Energy-ya o el Kamehame-ha.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z: Saikyō Den 1

SLUG

Aburrido de plantar árboles o dominado por su lado maléfico (algo inusual entre los pacíficos nameks), Slug se convirtió en el primer -y, hasta la fecha, último- renegado de su raza. Al mando de un potente ejército de invasores espaciales y con Dorotabo, Kakuja, Angira, Medamacha y Zeiun como guardia de elite, Slug inició un rastro de sangre y fuego en el espacio que acabó en la Tierra. En ese planeta, Son Gokuh, Son Gohan, Piccolo (otro namek) y Klilyn frenaron la fulgurante carrera del tirano Slug, que fue eliminado por el Genkidama del saiyán Kakarotto. El namek renegado pretendía alterar la atmósfera del planeta para que su ejército invasor pudiera vivir en la Tierra. Sin embargo, su objetivo principal era el dominio del universo, una meta que quería alcanzar mediante la juventud eterna (un deseo que consiguió gracias a las dragon ball y Shenron).

¹ Slug es uno de esos raros ejemplos de guerrero namek (en esta raza, los luchadores tan solo alcanzan el 14% frente al restante 86% de magos). Por lo tanto, en detrimento de perder los poderes mágicos de esta raza un guerrero namek obtiene una considerable fuerza de combate (en ocasiones cercana al nivel super saiyán). Otras habilidades de Slug le permitían generar rayos energéticos por la boca y ojos además de poder aumentar su cuerpo a voluntad y alargar sus brazos considerablemente.

SNOW

Con tan sólo diez años vería como la tranquilidad de su pequeño pueblo Jingie, encuadrado en la parte noreste del planeta Tierra, se vería rota a causa de la aparición del ejército de la Red Ribbon. El rapto de su alcalde, como seguridad de cooperación, sumiría al pueblo en una gran tristeza de la cual saldría con la llegada de Gokuh. Recogido de la nieve por Snow, el pequeño saiyán decidiría ayudar a su nueva amiga a recuperar la libertad, destruyendo ese mismo día la impresionante Muscle Tower. La desaparición de ese ejército le dejaría un nuevo compañero, Hatchan, que se quedaría a vivir con ella. Con este poderoso amigo, Snow conviviría felizmente hasta la llegada de Piccolo Daimaoh. Tras la victoria de su amigo Gokuh sobre el malvado ser, Snow pasaría sus años de la manera más normal posible hasta que fue asesinada junto al resto de terráqueos por el ataque de Majin Boo. Revivida gracias a las dragon ball de Namek, donaría su energía para la creación del Genkidama que acabaría de una vez por todas con la amenaza de Boo.

Primera aparición en manga:
Tomo 5, página 121

Primera aparición en anime:
Dragon Ball, episodio 34

Como simple humana que es, esta muchacha no posee ninguna habilidad especial. Además, su vida tranquila ha hecho que no se preocupe en aprender ningún tipo de defensa personal. Para eso tiene a su amigote Hatchan.

SOLDADO PLANETA FREEZA 79

La extensión de los dominios espaciales de la familia de King Cold les llevaba a numerar a sus territorios (lease planetas subyugados) y nombrarlos con el nombre del correspondiente conquistador. De esta manera, en el universo existen unos 250 planetas con denominación Coola y cerca de un centenar con el nombre Freeza. A uno de ellos, y más concretamente al planeta Freeza N° 79, llegó la cápsula que transportaba a un maltrecho Vegeta tras su combate contra Son Gokuh, Son Gohan, Klilyn y Yajirobee. El soldado que nos ocupa fue el primero en advertir su llegada y el encargado de avisar a las autoridades del regreso del Príncipe de los saiyáns. También sabemos que casi con total seguridad se trata de un miembro proveniente de las fuerzas de ocupación de dicho planeta y no un soldado reclutado de la correspondiente civilización esclavizada. Sus días de aburrida guardia los pasaba jugando a un popular -y antiquísimo- juego de tablero con el que retaba a sus compañeros, entre los que se encontraba un miembro de la misma raza que el guerrero Apoule.

Su Fuerza de Combate debía ser mínima para ocupar un puesto de tanto riesgo como el que implica ser un vigia espacial. Una fuerza superior a la media humana y bastante menos de mil unidades de poder debían ser todas sus credenciales.

SOLDADOS DE TONINJINKA

Estos eran los subordinados del temible bandido Toninjinka, que gracias a su poder mágico tenían a la habitantes de un pueblo atemorizados. A causa de ello, los dos reclutas de tan particular personaje se paseaban por dicho pueblo con total autoridad. Por ello, su carácter era algo prepotente y chulesco. Pero su buena vida acabó cuando Gokuh y Bulma llegaron a dicho núcleo urbano, seguidos de cerca por Yamcha y Pooal. Viendo la actitud de esos individuos, el pequeño saiyán decidió darles una pequeña lección, lo que provocó la llamada a su líder, que utilizando su poder puso contra las cuerdas a Gokuh, recibiendo una paliza por parte de los dos matones. Pero la intervención de Yamcha acabaría con ellos, para luego ser testigos de la derrota de su jefe y acabando en la Luna junto a él. Morirían poco después cuando Jackie Chun destruyó el satélite con un Kamehame ha en el 21º Torneo de Artes Marciales.

Esta pareja de soldadas a sueldo no poseían ninguna capacidad especial, siendo tan fuertes como cualquier humano normal. Lo único que tenían para defenderse o intimidar son un rifle y una ametralladora. De poco les sirvió frente a la fuerza de Gokuh y compañía.

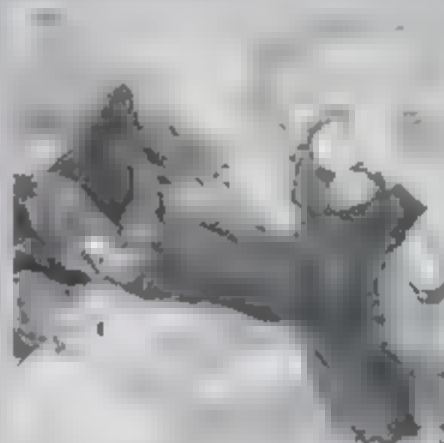
Primera aparición en manga:
Tomo 2, página 67

Primera aparición en anime:
Dragon Ball, episodio 9



Primera aparición en manga
Tomo 1, página 33

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 1



SON GOHAN

Son Gohan es el hijo primogénito de Son Goku. Nació en mayo de año 757, y a la edad de cuatro años comenzaría a familiarizarse con lo que iba a ser el resto de su vida: fue raptado por el hermano de su padre, Raditz, quien comprobó en su propia piel el potencial de combate del pequeño Gohan. Tras la muerte de su padre, Gohan fue entrenado a la fuerza por Piccolo Jr. para defender la Tierra de la llegada de Vegeta y Nappa. Cuando estos llegaron Gohan fue una pieza clave para la eliminación de estos dos enemigos gracias a su transformación en ohzaru. Más tarde viajó a Namek en busca de las dragon balls de este planeta junto a Krillin y Bulma para poder resucitar a los amigos muertos en el combate contra Vegeta y Nappa. En este planeta conocería a Saichoro, el anciano jefe Namek que le despertaría el potencial oculto en su interior. Este poder serviría para plantar cara a Freeza y ganar tiempo para que Son Goku llegara a Namek y derrotara al tirano. Años más tarde Gohan volvería a la acción con la llegada de los androides A-19 y A-20. En esta época Gohan sería un simple espectador hasta que su padre le hace entrar en la salida del espíritu y del tiempo para poder disputar el Cell Game. Gohan siempre ha luchado contra enemigos más fuertes que él, por lo que su poder ha evolucionado de una forma diferente, además posee una habilidad saiyán especial: cuando se enfurece y pierde el control su fuerza de combate se dispara. Esta habilidad es conocida por Son Goku, que no duda en explotarla para poder acabar con Cell. Tal y como esperaba Goku, Gohan es el primero en alcanzar el nivel de super saiyán 2 y derrotar a Cell. La tranquilidad vuelve a la vida de Son Gohan durante los siguientes siete años, empleándolos para estudiar tal y como deseaba su madre. Aunque ha dejado de lado los entrenamientos, cosa que le reprocha Vegeta de vez en cuando, tiene tiempo para luchar por la justicia disfrazado de Golden Warrior y de Great Saiyaman en la ciudad donde estudiaba, Satan City. Además de esta faceta super heroica, Gohan decide inscribirse en el 25º Torneo de Artes Marciales para llevar algo de dinero a su casa. De esta manera, se convierte en el entrenador de otros dos participantes: Goten, su hermano pequeño, y Videl, la hija de Mr. Satan que había descubierto anteriormente que Great Saiyaman y Gohan son la misma persona.

En este torneo, Gohan volverá a la acción al encontrarse con Yamu y Spopob tchi, que le roban la energía vital para poder inyectársela al nuevo enemigo que amenaza a la Tierra: Boo. En la lucha contra el demonio, Gohan estuvo a punto de perder la vida dando muestras del bajo nivel que tenía en esos momentos. Curado por Kibito y llevado a Kaioh Shin kai, Gohan fue entrenado por Ro Kaioh Shin, que mediante un extraño ritual de 25 horas de concentración despertó todo el poder oculto del saiyán. Preparado para la lucha, volvió a la Tierra para derrotar al Majin Boo. Desgraciadamente, no solamente fue derrotado sino que sería, primero, engullido por el demonio y después muerto junto a sus compañeros cuando Boo destruyó la tierra. Una vez resucitado gracias a las dragon balls del planeta Namek, ayudaría con su energía a derrotar al malvado ser con un Cho Genkidama generado por su padre. Poco tiempo después de la victoria Gohan se casó con Videl y tuvo una hija llamada Pan. A partir de ese momento, Gohan volvió de dejar de lado la lucha para dedicarse a acabar la carrera y convertirse en médico. Sin embargo, el saiyán volvería a enfrentarse a un nuevo enemigo con la llegada de Baby a la tierra, que lo tomó como cuerpo anfitrión para enfrentarse a Piccolo y a Vegeta a los que derrotó (hiriendo mortalmente a su antiguo maestro). Una vez que Baby eligió a Vegeta como posesión definitiva, Gohan se convierte simplemente en una posesión más de Vegeta Baby, y no vuelve a su estado normal hasta que Kaioh Shin esparce el agua sagrada por todo el planeta para revertir el proceso de posesión de Baby. Una vez más, la tranquilidad no iba a ser eterna, debido a la aparición del Super A-17 y de los guerreros del infierno liberados por los dos A-17.

² Gohan es un luchador especializado en el cuerpo a cuerpo como su padre, pero esto no le ha impedido dominar las técnicas que todo saiyán debe saber. Entre sus ataques personales encontramos el Masenko y el resto son los típicos poderes: volar, Kamehame ha e incluso un escudo de energía. También cabe destacar el nivel que alcanzó Son Gohan en Kaioh Shin kai, un nivel equivalente al de Super Saiyan 3.

SON GOHAN II

En la línea temporal alternativa de Trunks, Son Gohan sería el único que sobreviviría a la exterminación de los luchadores de la Tierra llevada a cabo por los androides A-17 y A-18. De adulto, se convertiría en el maestro y protector del joven Trunks, impartiendo los conocimientos sobre la lucha y las artes marciales que él había aprendido de Piccolo y Son Goku. Los entrenamientos eran duros, ya que Son Gohan siempre llevaba al límite las capacidades saiyán del joven Trunks con la intención de despertar su rabia interior. Convivía junto a su alumno y Bulma en las ruinas de la Capsule Corporation esperando siempre el ataque de los androides, lo que preocupaba mucho a Chichi, su anciana madre. La supervivencia en esta época era difícil para Son Gohan y los supervivientes terrestres: los androides le superaban en poder y no podía hacer nada para evitar la continua matanza y destrucción que causaban (y todo esto sin contar con la inquietante presencia de Cell). En uno de los numerosos enfrentamientos contra los androides, que ellos mismos consideraban un simple juego, Son Gohan, portando la misma vestimenta que su padre, caía gravemente herido perdiendo el brazo izquierdo. Pero esto no le haría retroceder ("una herida sin importancia", decía), seguía entrenando a Trunks y combatiendo a los androides cada vez que estos atacaran un pueblo o ciudad, hasta que finalmente cayó muerto en combate tras recibir una brutal paliza de los androides. De todas formas, su muerte se convirtió en una pequeña victoria, ya que lograría liberar la rabia del joven Trunks para que se transformara en super saiyán. Poco tiempo después, su alumno viajó al pasado sólo para volver más poderoso que nunca y acabar definitivamente con A-17, A-18 y Cell. Héroe anónimo y defensor de un mundo abocado a la aniquilación, las gestas de Son Gohan sólo fueron recordadas por un Trunks que guardaría la memoria de su maestro y amigo hasta el fin de sus días.

Posee los poderes obtenidos hasta la fecha en que llegan los androides. Su evolución a partir de este momento se vería estancada debido a no tener ningún instructor que le pudiera enseñar nuevas técnicas. Los poderes utilizados son: volar, Masenko y Kamehame ha.

SON GOHAN OJIICHAN

Son Gohan nació en el año 658 y sería discípulo del maestro Kame Sennin, que le impartiría sus técnicas de artes marciales y su devoción por las mujeres bonitas. Sería el abuelo adoptivo de Son Goku, al que encontraría en medio del bosque en el interior de la cápsula que lo transportaba. Aunque al principio le sería muy difícil educar a Son Goku, siempre lo trató muy bien y tras el golpe que sufrió el pequeño en la cabeza lo educaría y enseñaría artes marciales. Pero la desgracia quiso que Son Gohan muriera a manos de su propio nieto una noche de luna llena, al transformarse Goku en Ohzaru. Son Gohan conocía esta faceta de su nieto y siempre le había advertido que no mirara fijamente a la luna llena. Una vez muerto no volvería a aparecer ante su nieto hasta años más tarde, en el torneo de Uranai Baba. La hermana de Kame Sennin le advirtió de antemano a Son Gohan que su nieto pasaría por allí, y este no dudó en utilizar el día que le era permitido volver a la tierra para poder perfeccionar la técnica de su nieto; su objetivo era eliminarle su punto débil, la cola. Más tarde sería su nieto quien le encontrara al servicio de Annin, la guardiana del Horno mágico (Hakkero), ayudándole en su cometido de guiar a las almas al más allá. En este trabajo Son Gohan es plenamente feliz, ya que pasará la eternidad al lado de su mujer ideal.

Son Gohan utiliza las técnicas de la escuela de Kame Sennin: el Kamehame ha y el Suiken (el ataque del borracho).



Primera aparición en manga
Tomo 33, página 167

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, TV Special n.º 2



Primera aparición en manga
Tomo 9, página 121

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 75

SON GOKUH (KAKAROTTO)



Primera aparición en manga
Tomo 1, página 5

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 1



Son Gokuh es un saiyán natal del planeta Vegeta cuyo verdadero nombre es Kakarotto. Nació en el año 737 justo cuando su padre Barduck luchaba contra la tiranía de Freeza. En sus primeros días de vida logró alcanzar las dos unidades de fuerza de combate, un nivel superior a la media humana. Poco después de su nacimiento, y momentos antes de que el planeta Vegeta fuera devastado por Freeza, Kakarotto fue enviado a la Tierra en una pequeña capsula con la misión de conquistar el planeta. En este mismo año el pequeño saiyán llegó al objetivo donde fue recogido por el anciano que desde entonces sería su abuelo adoptivo, Son Gohan, que le rebautizó como Son Gokuh. Su condición de saiyán le hacía extremadamente violento incluso con su abuelo Son Gohan, que pasaba las mil y una para poder impartirle un poco de disciplina. Sin embargo, el destino quiso que a la edad de un año Son Gokuh se golpeara fuertemente en la cabeza y olvidara la misión para que había sido condicionado. De esta manera, Son Gohan pudo empezar a enseñar a su nieto adoptivo las técnicas de artes marciales que él conocía para que las utilizara de manera correcta. A la edad de diez años Son Gokuh revelaría una vez más su condición de saiyán convirtiéndose en Ohtsaru y matando sin ningún tipo de escrúpulos a su abuelo Son Gohan, aunque este o había advertido que nunca mirara la luna llena (puesto que ya sabía los efectos por una experiencia anterior). Gokuh no pudo resistir hacerlo una noche que salió para hacer un pis. Desde entonces Gokuh se quedó huérfano en este mundo sin saber que él fue el causante de la muerte de su abuelo. Años más tarde Gokuh conocería a Bulma, en el 749, con doce años (no catorce como él creía), y se embarcarían en la búsqueda de las dragon ball recorriendo todo el mundo. En estas primeras aventuras conocería a los compañeros que más tarde serían sus amigos de toda la vida: Pooal, Woolong, Yamcha, Umigame y Kame Sennin, que le regalaría su primera nube Kinton. Tras reunir por primera vez las dragon ball y derrotar a su primer enemigo "poderoso" (Pilaf), Gokuh se entrenaría a las ordenes de Kame Sennin -y siempre junto a Kiliyn- para participar en el 21º torneo de las artes marciales, donde fue derrotado en la final por su maestro disfrazado de Jackie Chun. Una nueva aventura emprendería cuando buscaba la cuarta dragon ball, ya que se topó con el ejército de la Red Ribbon, que las buscaba las bolas para poder controlar el mundo (o al menos eso creían los generales). En esta época conocería a Bora, Upah y Karinsama, su tercer maestro de artes marciales, que le ayudaría a derrotar a Tao Pai Pai. Más tarde, acabaría con el ejército de la Red Ribbon y volvería a reunir las dragon ball para revivir a Bora (asesinado por Tao Pai Pai) gracias a la ayuda de Uranai Baba, que le mostró donde se encontraba la última dragon ball después de que Gokuh derrotara a sus esbirros... Son Gohan incluido, que había regresado por un día a la tierra para este encuentro tan especial. En el año 753 comenzaría el 22º torneo de artes marciales, en el que Ten Shin Han sería el campeón derrotando a Gokuh en la final. Al finalizar el torneo Kiliyn moriría a manos de Tambourine, esbirro de Piccolo Daimaoh, y Gokuh emprendería una nueva aventura para vengar a su amigo asesinado. Para enfrentarse a este nuevo enemigo Gokuh volvió a la torre sagrada de Karinsama para tomar la verdadera agua sagrada, y de esta manera derrotar a Piccolo Daimaoh convirtiéndose en el salvador del mundo. Una vez derrotado, Gokuh sube al palacio de Dios para pedir la reconstrucción del dragón Shenron -muerto a manos de Piccolo-, quedándose tres años para recibir un entrenamiento especial con el que poder derrotar a su futuro enemigo, Ma Junior, que en realidad se trataba del hijo de Piccolo. En el 756 da comienzo el 23º torneo de artes marciales, en el que se decidirá el destino del mundo. Gokuh acaba por derrotar a Ma Junior, proclamándose campeón, y al finalizar el torneo contrae matrimonio con Chichi. Fruto de este matrimonio nace Son Gohan en el año 757. Cuatro años más tarde Gokuh se alía con Piccolo Jr para derrotar a Raditz, su hermano encargado de verificar el éxito de la misión del saiyán Kakarotto. En este combate, Gokuh muere y sube al cielo donde será entrenado por el Kaioh de la parte norte de la Vía Láctea. Cuando finaliza su adiestramiento revive y vuelve a la Tierra para hacer frente a dos nuevos enemigos: Vegeta y Nappa, que son finalmente derrotados por Gokuh Gohan, Kiliyn y Yajirobee. Tras el combate, Kakarotto es hospitalizado para recuperarse de sus graves heridas. Cuando se recupera, gracias a las judías mágicas, se prepara para seguir a Bulma, Kiliyn y su hijo Son Gohan al planeta Namek, donde encontrarán unas dragon ball de parecidas características a las de la Tierra para poder resucitar a los amigos caídos en combate contra los dos saiyáns. Gokuh alcanza la órbita de Namek en el 762 y nada más aterrizar se enfrentará contra el equipo especial de Gineu. Tras derrotar a los cinco soldados y recuperar su cuerpo robado por Gineu, Gokuh se dispone a enfrentarse contra el enemigo más poderoso que jamás ha encontrado: Freeza. Gracias a este épico, Gokuh logra alcanzar un estado superior convirtiéndose en super saiyán (el saiyán de la leyenda) y derrotando al tirano espacial. El planeta Namek explota pocos minutos después de la victoria de Son Gokuh. Todos creen ahora que el saiyán está muerto, pero en realidad se ha salvado gracias a una de las cápsulas del ejército de Freeza, que iba a parar al planeta Yadrath, donde se curaría y conseguía aprender una nueva técnica, el Shunkarido. En Agosto del año 764 Gokuh regresa a la tierra para luchar contra un Freeza más poderoso que nunca y su padre King Cold, pero a su regreso se encuentra con un joven saiyán que a derrotado a su enemigo y dice venir del futuro. Se presenta como Trunks y proviene a Gokuh de la enfermedad que le afectará al corazón (proporcionándole un antídoto) y de los androides que vendrán para acabar con él. Mientras esperan y se entrenan para esta nueva amenaza Gokuh intenta aprender a conducir y detiene el ataque a la Tierra del hermano mayor de Freeza, Cooia. En mayo del año 767 aparecen los androides A-19 y A-20 -el nuevo ejército de la Red Ribbon-, que vencen al saiyán debido a la enfermedad que padece del corazón. Después de recuperarse gracias a la medicina de Trunks, Gokuh decide entrenarse en la sala del espíritu y del tiempo junto a Son Gohan. Han pasado muchas cosas durante su convalecencia y sabe que tienen un nuevo enemigo: Cell, el androide definitivo de la Red

SON GOKUH (KAKAROTTO)



Primera aparición en manga
Tomo 1, página 5

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 1

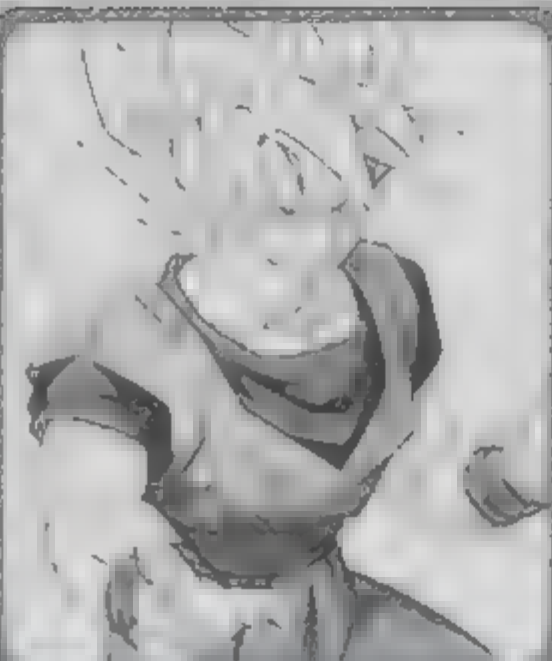


Ribbón. Cuando acaban el entrenamiento y tras una semana de descanso, Gokuh y compañía se disponen a participar en el Cell Game, en el que Kakarotto abandona dejando paso a su hijo para combatir por el destino del mundo. Pero incluso así, Gokuh pierde por segunda vez la vida al teletransportar a Cell al planeta de Kaioh antes de que este explote y destruya la tierra. En mayo del 767, y tras haber derrotado Son Gohan definitivamente a Cell, se celebra el funeral de Gokuh. Pocos meses después nace su segundo hijo: Son Goten. Una vez en el otro mundo Gokuh continúa su entrenamiento con Kaioh y participa en un torneo de artes marciales, teniendo como rival a Paiku-Han en una final que acaba en tablas. De esta manera, Gokuh no volverá entre los suyos hasta el 25º Torneo terrestre celebrado en mayo del 774. La razón de su vuelta es volver a participar en un campeonato de élite y de paso conocer a su hijo Son Goten, ya que a todos los muertos se les permite volver por un día a la tierra. Pero nada más llegar comienzan las complicaciones, ya que se presentan ante él dos personajes: Kaioh Shin y Kibito, que le explican la historia de Babidi, Bibidi y Boo. La tierra y todo el universo vuelven a estar en peligro y Gokuh junto a sus compañeros van en busca de Boo. Antes de volver al Otro Mundo, Gokuh se enfrenta contra Yakon, Vegeta ("controlado" por la magia de Babidi) y Boo (alcanzando el nivel 3 de super saiyan). En sus últimas horas en la Tierra tiene tiempo de explicar a los pequeños Goten y Trunks la técnica de la Fusión, una habilidad que aprendió en el Otro Mundo de un habitante del planeta Metamor. Ya entre los muertos, Gokuh es espectador de lo que sucede en la Tierra gracias a la bola mágica de Ro Kaioh Shin a la vez que sigue el entrenamiento de su hijo Son Gohan. El Kaioh de hace quince generaciones acaba por sacrificar su vida para que Gokuh pueda volver a la tierra y derrotar a Boo, pero esto no es posible ya que el demonio se ha deshecho de su parte benigna, ha absorbido a casi todos los guerreros que quedaban y se ha convertido en un nuevo Boo. La única posibilidad que queda es la fusión entre Gokuh y Vegeta, que regresa del Otro Mundo. La batalla contra Boo es encarnizada, y este último acaba obteniendo una nueva transformación más poderosa y destruyendo la Tierra. Gokuh se salva junto a Vegeta, Mr Satan y Bee que son trasladados a Kaioh Shin kai donde Gokuh continuará la lucha en nivel 3 de super saiyan. Incluso ahora le cuesta vencer a su enemigo, por lo que decide crear un inmenso Genkidama ayudado por los habitantes de la tierra (el planeta había sido reconstruido por Polunga). Finalmente gracias a la inteligencia de Vegeta y a Mr Satan, Gokuh vence la amenaza de Boo.

Diez años después, en mayo del 784, y coincidiendo con su participación en el 28º Torneo, Gokuh se enfrenta a Oob (la reencarnación de Boo) y le convence para iniciar un intensivo entrenamiento. Cinco años más tarde, en el 789, finaliza el aprendizaje de Oob y Son Gokuh es revertido a su estado de niño por obra de Pilaf, que se equivoca e invoca al Dark Shenron. Sin quererlo, el azulado tirano erraría en su deseo a la vez que condenaba al planeta a su destrucción si en un plazo de un año las dark dragon ball no volvían a la Tierra. Con las bolas esparcidas por el espacio Gokuh, Trunks y su nieta Pan se disponen a iniciar el viaje estelar en su busca a bordo de una nave construida por Bulma. En su particular odisea, los viajeros visitarán diferentes planetas (Imegga, Monmars, Bihe, Loud, Ludeze) y Gokuh se enfrentará a enemigos como Don Kera, Redic y Loud. En un planeta denominado M2, Gokuh se enfrenta a Negi, Nas, Bis y Ribet y más tarde a los cuatro robots fusionados llamados Mega Cannon Sigma. Gokuh lucha contra el general Rild (líder de los ejércitos mecánicos del planeta) y descubre el plan del misterioso Dr. Mu: crear un mutante definitivo llamado Baby -una especie de clon del último rey tsufur- y dominar el universo. Tras acabar, aparentemente, con Baby, Gokuh sigue con la búsqueda de las db encontrando el resto de bolas y dirigiéndose a la Tierra. Ya en casa, Gokuh encuentra a todos sus amigos poseídos (y al resto de la humanidad) por Baby y se ve obligado a enfrentarse a Vegeta-Baby. Gokuh a pesar de luchar en nivel 3 es salvado de la muerte por Kaioh Shin y llevado a Kaioh Shin kai. Tras un duro entrenamiento vuelve a la tierra y gracias a su desarrollada cola se transforma en super saiyan Ohzaru.

Finalmente, alcanza el estado de super saiyan 4 (el super saiyan de la leyenda, el verdadero, lo juro) derrotando a Baby, que es enviado hacia el Sol por un Kame hame ha. Tras unos días de paz, Gokuh vuelve a enfrentarse a sus viejos enemigos gracias a un puente interdimensional que libera a los villanos atrapados en el infierno. Gokuh derrota una vez más a Cell y Freeza a la vez que vence a la creación del Dr. Gero y Dr. Mu conocida como Super A-17 gracias a la técnica del puño del dragón. Una vez más el mundo parece en paz pero... ¡craso error! las DB se han roto y surge una nueva amenaza: los dragones malignos.

✓ Su herencia le permite alcanzar el estado ohzaru, redoblar su fuerza de combate gracias al Zenkai power y poseer un desmesurado apetito solo igualado por Vegeta. Además de las habilidades de volar y lanzar rayos de energía, Gokuh ha ido acumulando con el paso del tiempo todo un arsenal de técnicas. Las técnicas más importantes son: Jan ken (golpe de piedra, papel, tijera), Kame hame ha, Chō Kame hame ha, Toiyo ken (destumbrante ataque del sol), Kaioh ken (desde el nivel 2 hasta el nivel 20), Genkidama, Shunkarudo (teletransportación), Ryu Bakuhaitsu (el puño del dragón) y Kame hame ha x 10, versión del Kame hame que utiliza en el estado de super saiyan 4.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z Episodio 122

SON GOKUH II

La vida de Son Gokuh trazaría una línea temporal distinta en el futuro del que proviene Trunks. Las aventuras del saiyán serían las mismas hasta el momento en que se manifiesta la enfermedad de su corazón cuando se enfrenta a los andróides A-19 y A-20. Trunks no aparece en esta línea temporal para poder prevenir a Gokuh de su dolencia ni para darle el medicamento con el que se curaría. Por esta razón la enfermedad del saiyán evoluciona normalmente hasta causarle la muerte y seguidamente esto provoca la caída de todos sus compañeros en combate contra los andróides A-17 y A-18 quedando con vida únicamente Son Gohan y Trunks bebé. Este mundo paralelo que provoca Son Gokuh con su muerte causará unos estragos sin precedentes: el primero sería la casi completa desaparición de la raza saiyán en todo el universo, quedando sólo el hijo de Vegeta vivo, y el segundo hubiera sido la dominación total del cosmos por parte del Dr Mu y su diabólica creación, Baby, a la que nadie hubiera podido detener.

Igual que los anteriormente mencionados con la excepción de que no hubiera podido adquirir las técnicas siguientes. Poder llegar al nivel 2, 3 y 4 de super Saiyan ni haber utilizado nunca el Ryu bakuhatsu y el Kame home ha x 10.

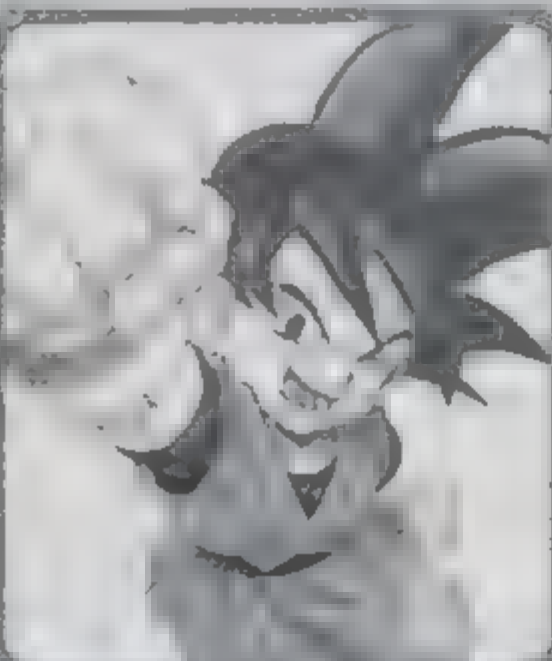


Primera aparición en anime
Dragon Ball GT TV Special

SON GOKUH III

Sin saber ciertamente la leyenda de las dragon ball, Son Gokuh Jr. (tataranieto de Son Gokuh III) se dispuso a buscar la única bola de la que sabía su existencia. Dicha bola se encontraba en el hogar de su tatarabuelo donde vivía cuando era pequeño. Una vez encontrada intentará invocar al sagrado dragón Shenron sin éxito y esto provocó el enfado del pequeño que se revela arrojando la bola contra el suelo. Fue en este instante cuando Son Gokuh apareció ante él como si de un fantasma del pasado se tratase. Son Gokuh le explicó a su tataranieto que la forma de utilizar las bolas no era arrojándolas contra el suelo, y que no solamente con una se obtienen los deseos si no que necesitaría reunir seis más para conseguirlo. "Pero el milagro de las dragon ball se ha producido igualmente" le dice su antepasado, ya que más importante es el coraje que se pone en el momento de buscarlas por una razón noble que el hecho de conseguirlas. De esta manera desaparece el tatarabuelo de Son Gokuh Jr. Y éste último comprueba que Pan ha mejorado de su enfermedad. Este es el verdadero poder de las dragon ball.

Los mismos que Son Gokuh I, ya que la evolución de la historia es la misma. Cabe destacar que este especial de TV se trata de un Gaiden, que significa una historia alternativa, por este motivo consideramos el Son Gokuh que aparece el número III.



Primera aparición en anime
Dragon Ball GT TV Special

SON GOKUH JR.

La aventura transcurre 100 años después de la aparición de Son Gokuh Super Saiyan 4. En esta época encontramos a Pan anciana que vive en compañía de su nieto, al que le ha puesto por nombre el mismo que el de su abuelo, Son Gokuh. Este pequeño Gokuh, tataranieto de Gokuh III, es de iguales características físicas a las de su abuelo e incluso se parecen en el carácter. Se embarcó en la búsqueda de las dragon ball para poder curar la enfermedad de su abuela, que estaba hospitalizada y a punto de morir. Pero Gokuh Jr. únicamente conoce la existencia de las dragon ball por las historias que le contaba su abuela mientras jugaba con la Playstation (añadimos "Sega Saturn" para equilibrar), y por este motivo nunca tuvo claro que se necesitaban siete bolas para invocar al dragón Shenron. Ahora se dispone a buscar la única que conoce, la que se encuentra en la antigua casa de su tatarabuelo, y para recuperarla tendrá que utilizar toda su habilidad y su poder de super saiyán, que ni él mismo sabía que poseía.

Al principio Son Gokuh Jr. no demuestra ninguna habilidad especial para el combate, incluso aparece débil y enclenque cuando los compañeros de la escuela se meten con él. A medida que avanza en su aventura buscando la dragon ball se hace mucho más fuerte y llega a revelar su poder de super saiyán.

SON GOTEN



Primera aparición en manga
Tomo 36, página 49

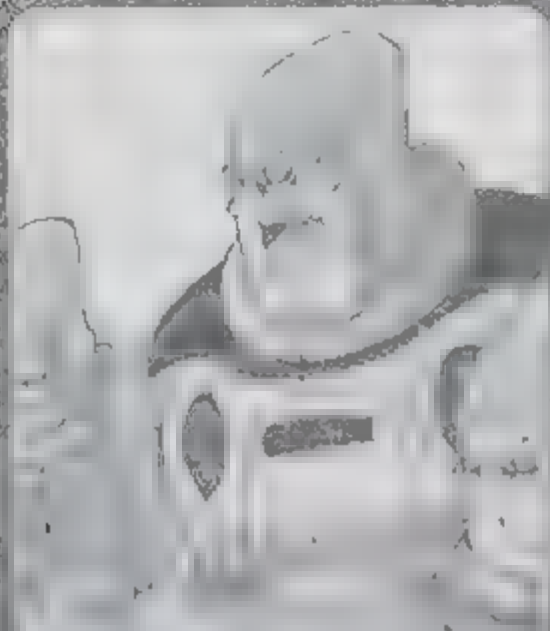
Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 200



Poco después del combate contra Cell, nació el segundo hijo de Gokuh y Chichi. Su aspecto y carácter inocente comenian con el de su padre. Cuando quedaba poco más de 1 mes para el 25º torneo empezó a entrenarse con su hermano mayor, al que sorprendería durante la primera sesión de entreno transformándose en super saiyan. Tras esto se entrenó como Videl para aprender a volar, mientras duró el lento aprendizaje de ésta ni el ni su hermano pudieron entrenar como debían, y dispusieron de pocos días para prepararse. Llegado el día del torneo tuvo la posibilidad de ver por vez primera a su padre, y durante los primeros momentos se mostró reservado y temeroso. Tanto él como su buen amigo Trunks tendían de participar en el torneo infantil para los menores de 15 años, un torneo aburrido y del que sólo se salvó el combate final entre los dos amigos y en el que mostraron un dominio sorprendente de las artes marciales pese a su corta edad. Finalmente se impuso Trunks, que mostró estar un poco más avanzado que su colega. Decepcionados por el torneo infantil decidieron tomar parte del torneo de los adultos adoptando la identidad de Mighty Mask y participarían en el Royal Battle eliminando a Kiela para enfrentarse luego a A-18 en un duro combate que ganó esta belleza. Enterados de la existencia de Boo se dirigieron a la nave de Babidi, donde asistieron a la muerte de Darburu. Su intervención durante la lucha entre Vegeta y Boo salvó la vida al saiyan, que consciente del peligro del monstruo los noqueó y dejó bajo la custodia de Piccolo. Después de la muerte de su tío aprendería la técnica de la fusión con la esperanza de derrotar al monstruo. Sería en la Sala del espíritu y del tiempo donde tuvo lugar la lucha entre Boo y la fusión, Gotenks, que demostró el mayor arsenal de ataques jamás visto (y los más originales también), el durísimo combate acabó con Piccolo destruyendo la entrada de la sala para encerrar a Boo pero este escapó de esa dimensión. Gotenks hizo lo mismo poco después y continuó la lucha transformado en super saiyan 3, un combate en el que no acabó con Boo al finalizar el tiempo de fusión. Poco después de la llegada de Gohan, la fusión fue absorbida por Boo. Son Goten sería rescatado junto al resto de compañeros absorbidos por Gokuh y Vegeta. Moriría al explotar la Tierra a manos de Boo y poco después resucitaría gracias a las dragon ball colaborando así en el Genkidama que mató a Boo. Diez años más tarde y con un nuevo look para no ser confundido con su padre participó en el 28º torneo donde derrotó a Mr. Boo y cayó en semifinales contra Pan (su peligrosa sobrinita de 4 años). Cinco años después, Goten debería haberse embarcado, junto a Trunks y Gokuh, en el viaje espacial en busca de las dark dragon balls, pero un desafortunado accidente le dejó en tierra y puso a Pan en su lugar. Goten volvería a la acción cuando el Tsurufu Baby llegó a la tierra, siendo derrotado y poseído por este. Poco después fue liberado del control de Baby gracias al agua sagrada y tomó parte en la batalla final contra el malvado Tsurufu. Asimismo, Goten volvería poco después a la acción para poner fin a la destrucción causada en Satan city por la legión de revividos por Dr Gero y Dr Mu y para enfrentarse a la creación definitiva de los dos científicos, el Super A-17.

Poseedor de un potencial increíble debido a que fue engendrado por un saiyan poderosísimo. Domina técnicas como el Kame kame ha (versión suya del Kame kame ha), la fusión y los poderes que comporta ésta. Si no se ha convertido en un luchador de élite ha sido por su poca asistencia a los entrenos, convertido así en un adolescente normal junto a su novia Pares.

SONPARA, BONPARA & DONPARA



Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, episodio 8

Bonpara y compañía constituyen el primer obstáculo serio que Gokuh, Pan y Trunks encontraron en su tour espacial. Sicarios del Maestro Orador Muchy, y por extensión del Dr. Mu, los tres tenores del espacio robaron la dark dragon ball de seis estrellas tras hacerse pasar por habitantes del planeta Kelbo, aunque su misión no fue completa al olvidarseles la dragon ball que llevaba Gokuh en su bolsa. Amenazados por el temible poder de Muchy los tres personajes volvieron para acabar con su objetivo, utilizando para ese medio la terrible y ridícula técnica denominada Bonparaparaparabonpappapa. A pesar de ello no salieron victoriosos y tuvieron que ayudar a nuestros amigos a viajar al planeta Loud para salvar a Pan. Convertidos en muñecos por el poder del Maestro Orador, acabaron siendo pieza importante en la destrucción del gigantesco androide Loud, conmovidos por las buenas intenciones de los saiyans y el mal trato de sus superiores.

Los poderes de estos tres individuos tienen su máxima expresión en la técnica Bonparaparaparabonpappapa y que consiste en hacer bailar a sus contrincantes al ritmo de una música infernal que les obligaba a hacer lo que ellos querían, a la vez que dejando a las víctimas completamente indefensas ante los golpes del trío. Además pueden comunicarse telepáticamente utilizando su voz.



Primera aparición en anime
Dragon Ball Z episodio 21



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball GT episodio 23



Primera aparición en anime
Dragon Ball Z episodio 23

SPOPOBITCH

En el año 767 Spopobitch utilizó su notable fuerza física para alcanzar los cuartos de final del 24º torneo de artes marciales, en los cuales fue derrotado por el campeón Mr. Satan. Entrenó durante años duramente para tomarse la revancha contra Mr. Satan, pero antes de que esto pudiera suceder fue "reclutado" por el mago Babidi, que tras su llegada a la tierra poseyó también a Yamu convirtiéndolos en zombies y multiplicando su poder en detrimento de sus facultades mentales, que se vieron gravemente perturbadas especialmente en el caso de Spopobitch. El plan del maligno mago consistía en que ambos participaran en el 25º torneo de artes marciales con la intención de conseguir la energía necesaria para revivir al diabólico Majin Boo. Spopobitch se vio emparejado con Videl a la que apalazó brutalmente en el combate que les enfrentó. Spopobitch estuvo a punto de acabar con la vida de Videl, pero la advertencia de su compañero Yamu de que sería descalificado lo impidió. Finalmente Spopobitch y Yamu asaltaron a Gohan justo antes del combate que debía enfrentarle a Krillin, y utilizaron un artilugio de Babidi para robarle su energía. Acto seguido ambos volaron hasta la guarida de Babidi, al cual entregaron la energía de Gohan. Una vez entregada la energía el diabólico mago Babidi decidió prescindir de sus servicios reventando a Spopobitch con sus poderes mentales y dejando que Pui Pui acabara con Yamu.

Cuando participó en el 24º torneo de artes marciales, Spopobitch ya destacaba por su notable físico y su gran fuerza, pero tras ser poseído por Babidi estas características se acentuaron, a la vez que su transformación en zombie le hacía virtualmente invulnerable y adquirió la capacidad de volar.

SUGORO & HIJO

Tras su primer enfrentamiento contra Vegeta-Baby, un maltrecho Gokuh fue rescatado en extremis por Kaioh shin, el cual perdió al saiyán en medio de la teletransportación que le debía haber llevado a salvo a Kaioh shin kai. Gokuh acabó en un plano dimensional en el que un extraño y misterioso ser explicó a Gokuh las reglas de un gigantesco juego de la oca; debía ganar 540 000 partidas consecutivas para poder escapar de este plano y volver a su mundo; una sola derrota o una sola trampa significarían una muerte inmediata. Gokuh participó en el monumental juego de mesa, en el que fue sometido a toda clase de perreñas (cosquillas, altas temperaturas etc...) hasta que descubrió que el extraño ser y el dado que utilizaba para jugar eran en realidad dos tanukis espaciales (los Tanukis son animales similares al mapache y a los que las leyendas japonesas atribuyen la capacidad de cambiar de aspecto). El Tanuki grande se llamaba Sugoro y al igual que sus congéneres llevaba siglos divirtiéndose a costa de los viajeros que caían accidentalmente en su mundo. Tras ser descubiertos, Sugoro y su hijo fueron exiliados por los de su propia especie a un limbo del que serían rescatados, junto a Gokuh, por Kaioh shin. Una vez en Kaioh shin kai, Sugoro e hijo pasarían a desempeñar la función de asistentes de los Kaioh shin, colaborando incluso en la extracción de la cola de Gokuh, que le permitía transformarse en Ohzaru y enfrentarse a Vegeta-Baby y siendo testigos del espectacular combate.

Sugoro e hijo son Tanukis espaciales con la capacidad de cambiar de aspecto, al igual que los Woolong y Poai de antaño pero sin límite de tiempo. Sugoro e hijo se han transformado hasta el momento en el macabro maestro de pata del gran juego de la oca, un gran dado y unas tenazas.

SUPER SAIYAN

Según unas antiguas profecías saiyán cada mil años ha de aparecer el guerrero definitivo, un super saiyán con un poder más allá de lo imaginable. Por ahora, lo único que sabemos de este ser son las noticias que nos hablan de dos apariciones hasta el momento. La primera que tenemos constancia data del año -238 y se nos asegura que en un planeta del universo aun por determinar existió un saiyán que alcanzó el nivel definitivo. La segunda, mucho más documentada, habla del saiyán Kakarotto (conocido en el planeta Tierra como Son Gokuh), que accedió al estado total de super saiyán en el año 789 durante su combate contra Vegeta-Baby (o sea, aproximadamente unos mil años después). Para llegar a este nivel el individuo en cuestión debe superar sistemáticamente los grados 1, 2 y 3 de super saiyán y el estado ohzaru super saiyán. Tras romper esta última barrera, aparece el verdadero y definitivo guerrero de las profecías (bautizado por Ro Kaioh Shin como super saiyán 4), un ser que abandona su apariencia cuasi divina de los anteriores niveles para volver a una especie de barbarismo más acorde con su raza. Aun es pronto para saber si existen más grados por encima del guerrero definitivo, pero la continua superación de poderes por parte de los saiyáns "terrestres" hace que alberguemos alguna que otra esperanza.

Cuando un saiyán accede a este nivel aumenta su fuerza de combate y habilidades para lanzar rayos energéticos a niveles asombrosos. Por ejemplo, Kakarotto puede generar el Kame-Hame-Ha x10, una técnica que puede borrar sistemas solares en un abrir y cerrar de ojos.

SUPER A-17

¹ Durante su estancia en el infierno las mentes brillantes y maléficas de Dr. Gero y Dr. Mu elucubrarón un plan conjunto para escapar del averno y vengarse de Gokuh y sus amigos. Entre ambos construyeron un nuevo A-17, pieza capital del desarrollo de su plan. Gracias al vínculo que una al nuevo A-17 con el viejo, que continuaba vivo en la tierra, consiguieron abrir un portal entre el infierno y nuestro mundo. El portal fue utilizado por ellos y por el resto de viejos enemigos de Gokuh para volver a la tierra y causar el caos en Satan city. El plan de los científicos culminó cuando Gokuh quedó atrapado en el infierno sin aparente posibilidad de retorno. El nuevo A-17 se enfrentó contra Vegeta, mientras el resto de GT senshis acababa con la horda de revividos. Cuando el nuevo A-17 comenzó a perder terreno ante el príncipe de los saiyans, utilizó su enlace con el antiguo A-17 para atraerlo hasta la zona del combate y fusionarse con él. La fusión daría como resultado el super A-17, un androide definitivo y de energía ilimitada que combinaba la tecnología del Dr. Gero con la tecnología mutante del Dr. Mu. El poder del super A-17 no parecía tener límites, como quedó demostrado tras resistir el ataque conjunto de Vegeta, Gohan, Goten, Trunks y Oob y derrotarlos después uno por uno, quedando únicamente en pie el orgulloso príncipe de los saiyans. Vegeta decidió utilizar sus últimas energías en un nuevo ataque llamado Final shine attack, del cual el super androide salió ileso una vez más. Super A-17 derrotó definitivamente al príncipe de los saiyans con un ametrallamiento de bolas de energía. Pan, que observaba el combate oculta, intervino atrozando con una fuerte llave al Dr. Gero y amenazando con matarlo si no detenía a su androide. Llegados a este punto, el Dr. Mu reveló sus verdaderas intenciones, él tenía el control absoluto sobre el androide y su objetivo era utilizarlo para conquistar el universo en nombre de los Tsufurs. El científico ordenó la inmediata eliminación del Dr. Gero y Super A-17 cumplió las ordenes matando a su co-creador e hiriendo gravemente a Pan. La repentina llegada de Gokuh inició un épico combate en el que el saiyán tomaría la ventaja inicial. Incluso después de que Gokuh se convirtiera en super saiyán 4, Super A-17 mantuvo una posición defensiva, bloqueando todos los ataques y absorbiendo los ataques de energía recibidos para aumentar su propio poder. Cuando Gokuh se dio cuenta de que absorbía la energía de sus ataques ya era demasiado tarde, Super A-17 se abalanzó sobre el super saiyán 4 golpeándole brutalmente hasta la extenuación. Gokuh parecía completamente derrotado, pero la intervención de A-18 impidió su muerte a manos del androide definitivo. A-18 recordó a su "hermano" la existencia de la bomba que ambos llevaban en su interior y que podía destruirles y le emplazó a abandonar el combate. Dr. Mu, que contemplaba el combate a distancia, ordenó a Super A-17 que matara a A-18, pero este se negó y destruyó a su creador con un rayo de energía. A pesar de haber eliminado al Dr. Mu y no atacar a su hermana, Super A-17 no parecía rendirse y A-18 comenzó a lanzarle rayos de energía que el super androide comenzó a absorber. Un momento de lucidez de Gokuh le permitió ver que cuando Super A-17 absorbía energía debía estar quieto y aprovechó esta vulnerabilidad para lanzarse entre los rayos de A-18 y atravesar al super androide con el Ryu bakuhatsu (puño del dragón). Tras la muerte del super A-17 Gokuh animó a A-18 explicándole que sospechaba que A-17 ya sabía que las bombas de su interior ya habían sido extraídas y que si no la atacó no fue por miedo, sino por el afecto que sentía hacia ella.

Super A-17 era fruto de la tecnología del Dr. Gero y las aportaciones de tecnología mutante del Dr. Mu, que sirvieron para aumentar desmesuradamente el poder original del androide. Además de estar programada para contrarrestar los ataques de Gokuh y compañía, Super A-17 poseía un escudo de fuerza invisible que absorbía la energía de todos los ataques lanzados sobre él y la utilizaba para aumentar aún más su propio poder. Sus principales bazas ofensivas eran el Flash bomber (una metralleta de bolas de energía que surgían de la palma de su mano) y el Jigoku dama, enorme bola de energía negra que crea sobre él y con la que estuvo a punto de eliminar a Gokuh.

TAMBOURINE

Este terrorífico servidor de Piccolo Daimaoh hizo su primera aparición poco después de finalizar el 22º torneo asesinando a Kiliyn, apoderándose asimismo de la bola de 4 estrellas y de la lista de participantes del Gran Torneo de Artes Marciales. Poco después se enfrentó con Gokuh que buscaba vengar a su amigo y aunque lo intentó fue derrotado debido a que había utilizado toda su energía en el torneo. Recibió la misión por orden de Piccolo Daimaoh de eliminar a todos los luchadores de la lista, y así lo hizo, liquidando en poco tiempo a Nam, Guiran, Punputto, Bacterian, Chapa Oh y al Lobo-Hombre. Cuando se disponía a hacer correr la misma suerte a un Yamcha en horas bajas, fue llamado por Piccolo Daimaoh mediante la telepatía para vengar la misteriosa muerte de Timbal. Para sorpresa de este demonio al llegar a su destino se encontró de nuevo cara a cara con Gokuh, al que creía muerto. Gokuh esta vez sí que ajustó cuentas con Tambourine, al que machacó en todo momento sin piedad y al que finalmente remató con un Kame hame ha cuando intentaba huir desesperadamente para salvar su vida.

² Este demonio tenía una fuerza muy superior al nivel humano (prueba de ello son sus numerosas víctimas), podía volar y lanzaba el Kuchikara energy ha (rayo por la boca).



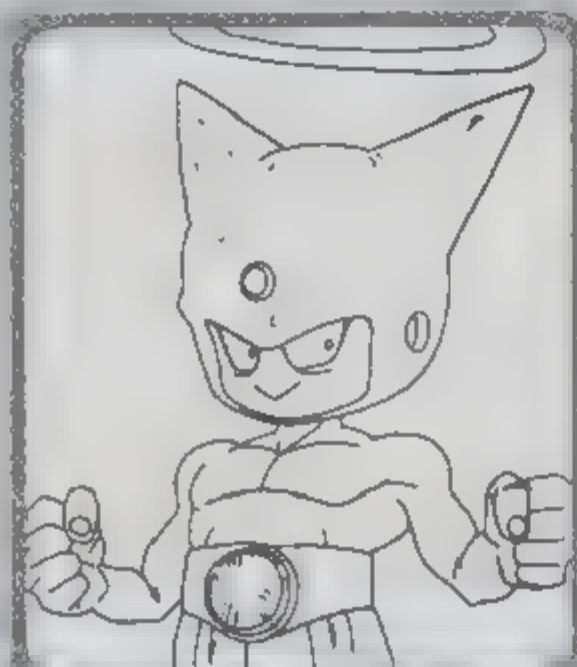
Primera aparición en manga
Tomo II, página 1

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 50

TAO PAI PAI

Tao Pa. Pai está considerado como uno de los mejores y más despiadados asesinos que han existido. Nacido en el 459, éste empezaría su carrera de asesino profesional en el año 730. Contratado por la Red Ribbon para deshacerse de Son Gokuh, sus servicios eran muy caros, 100 millones por muerte (aunque haría una rebaja de 50 millones para celebrar su 20º aniversario como asesino). Liquidó a Blue Shogun con la lengua como prueba de su valía. Ya en la tierra sagrada lucharía contra Bora, al que mataría tras ensartarle con su propia lanza, a continuación caería derrotado Gokuh, tras un corto pero intenso combate. Cogió las dragon ball y dejando a Gokuh por muerto pario de la tierra sagrada. Habiendo olvidado una de las bolas regresó y se enfrentó de nuevo con Gokuh (más poderoso tras escalar la torre), se inició así un combate muy igualado, pero poco a poco fue perdiendo terreno frente a Gokuh, al que suplicó perdón por sus actos. Todo mentira y ante el desconcierto de su rival le lanzó una granada, que haría explosión frente sus propias naves al ser devuelta por Gokuh. Durante el 23º torneo regresó convertido en ciborg para vengarse de Gokuh y de la desertión de sus alumnos. Derrotó a Chaoz en las eliminatorias, pero sería claramente derrotado por Tenshin Han en cuartos de final. Después se dedicaría a vender sus servicios al mejor postor, encontrándose otra vez con su enemigo nº 1 en mayo del 767, días antes del Cell game. Después de intentar robarle las dragon ball mediante un sutil juego de habilidad, este veterano maestro de artes marciales y su nuevo jefe verían como tendrían que entregar la mercancía robada al saiyán tras haber superado la prueba impuesta.

Dotado de una excelente técnica, aprendida en un principio junto a Mutora y mortalmente perfeccionada por él. Su mejor ataque era el Dodon pa (ataque con el cual liquidó a Gokuh, y del cual realiza una versión mejorada conocida como Super Dodon pa, después de su transformación en ciborg.



TAPIKA

Procedente de la parte oeste de nuestra galaxia, este menudo guerrero logrará tomar parte del Gran Torneo de Artes Marciales organizado por el Dai Kaioh Sama en el Otro Mundo, con el propósito de aspirar a conseguir el preclado premio. Las clases del Dios propietario del planeta son muy apreciadas, por las pocas que hace y esa oportunidad es un acicate para intentarlo. Participará en dicha reunión en calidad de representante del oeste, junto a Maraikoh, logrando llegar hasta los cuartos de final en los que quedaría emparejado con el luchador del sur llamado Torbi. Ese combate resultaría un poco extraño ya que empezaría con un inicio prometedor en el que este pequeño luchador comenzaría a mostrar su mejor carta, la rapidez, dando vueltas alrededor de su contrincante. Inexplicablemente esa demostración quedaría en nada ya que poco después y de forma sorprendente, éste se pararía, mostrándose exhausto para la lucha, rindiéndose al final.

La rapidez, encarnada en su ataque llamado Chō Speed Dash, es lo mejor que tiene para entrar en combate, no mostrando nada especial en cuanto a lucha cuerpo a cuerpo, con lo que resulta ser algo poco útil.



Dragon Ball Z, película nº 14

TAPION

Proclamado como "el héroe del planeta Konattsu" (un cuerpo celeste situado en la parte sur de la Vía Láctea), Tapion defendió su mundo contra toda clase de amenazas hasta la aparición del siniestro hechicero Hoi hace unos mil años. Gracias a la invocación del monstruo Hildegan, el mago puso contra las cuerdas a la población de Konattsu y solo la intervención del propio Tapion y su hermano Minoshia lograron evitar un desastre planetario. Para frenar tal amenaza, Tapion se encerró con Hildegan en una pequeña caja de música. Su cautiverio seguiría hasta que Son Gokuh -engañado por el hechicero Hoi- abriera la cajita liberando a Tapion y al monstruo. Ya en la Tierra, el héroe de Konattsu se unió a los saiyans y luchadores del planeta con el objetivo de destruir a Hildegan. En un intento desesperado, Son Gokuh utilizó su Ryūken Bakuhatsu (la explosión del puño del dragón) y destruyó por completo al monstruo invocado por Hoi. Finalmente Tapion utilizó la máquina del tiempo creada por Bulma para volver a su mundo... y a su tiempo, no sin antes regalar su espada a un joven Trunks en agradecimiento a la ayuda prestada. Muy posiblemente, este viaje hacia el pasado habrá creado una nueva línea temporal. Solo el tiempo lo dirá.

Sus poderes se "reducían" a una super fuerza y super rapidez apoyadas por el manejo de una soberbia espada. Nada más a destacar.

TENRON



Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 80

Maestro de la escuela de artes marciales denominada Pantera Negra, este espigado personaje será el rival ciudadano de otro gran maestro, llamado Ken el Grande (director de la escuela de la estrella nueva). Con la oportunidad del combate real, realizado por el monarca de la región, este luchador intentará ganar dicho combate para ganar prestigio y poder derrotar así a la escuela rival. Pero antes de cantar victoria se ensañará con Gokuh, ya que éste ha dejado en evidencia a su hermano y además ayuda a Ken para superar su enfermedad. El día del combate, su sorpresa será mayúscula cuando vea como el rival que tendrá enfrente será el recién llegado, ocupando así el puesto de su amigo. La presencia de ese pequeño luchador le enfurecerá, atacando con todas sus fuerzas y llevando al principio la iniciativa. Utilizando su técnica mortífera, denominada Hyōga Senbūkyaku, éste pondría en aprietos al pequeño saiyán. Pero el prepotente luchador acabaría por sucumbir a su fuerza, siendo derrotado por un golpe de puño. Al final, recapacitaría y aceptaría su derrota, pidiendo a su rival que entrara en su escuela para poder así aprender más y llegar a ser un digno discípulo.

² Este maestro de las artes marciales es poseedor de una técnica prodigiosa, destacando en ella la rapidez y elegancia de sus movimientos. De entre todas su repertorio destaca su ataque llamado Hyōga Senbūkyaku, que consiste en girar sobre su eje de forma rápida a imagen y semejanza de una peonza, y con el que puede golpear a sus enemigos de forma rápida y múltiple. Aun y así, no sería suficiente para vencer a Gokuh.

TEN SHIN HAN

¹ Este luchador se presentó al 22º torneo como alumno de Tsuru Tsenin y con la misión de derrotar a los alumnos de Kame Sennin. Superando sin problemas las eliminaciones, en cuartos de final derrotó a Yamcha fácilmente, al que rompió una pierna a traición. En semifinales su rival sería Jackie Chun al que vencería por abandono de éste. En la final su oponente fue Gokuh al que derrotó (con un poco de suerte, eso sí) en un durísimo combate y en el cual mostró un impresionante arsenal de ataques: Tayoken, Kikoho y Shiyoken entre otros. Sería en este combate en el que abandonaría la disciplina de su maestro, renunciando así a convertirse en un asesino de fama mundial como Tao Pai Pai. Ante la amenaza de Piccolo Daimaoh ayudó a Kame Sennin a reunir las dragon ball y a preparar una emboscada para vencerle, pero nada salió bien y el desastre se consumó con la muerte de Kame Sennin y de Chaoz. Decidido a vengarse aprendió la técnica Mafuba después de un duro entrenamiento y se enfrentó a Piccolo. Para su sorpresa, el demonio rehusaría luchar con él, dejándolo todo en manos de su hijo Tambor. Casi sin poder hacer nada por evitar sus golpes, el ex-alumno de Tsuru Sennin intentó hacer la técnica del Mafuba no saliendo victorioso de ello ya que Tambor se interpondría entre el ataque y su padre a la vez que el malvado demonio rompería con una rayo la olla en la que iba a ser encerrado. Sin fuerzas para resistirse, éste salvo su vida in extremis gracias a la llegada de Gokuh. Durante la lucha ayudaría como pudo, salvando a Gokuh de un increíble ataque con sus últimas fuerzas. Tres años más tarde se presentó al 23º torneo mas poderoso tras un duro entrenamiento, en cuartos de final su rival fue Tao Pai Pai que buscaba vengarse por la desertión de sus alumnos, el combate no tuvo historia y ganó Ten shin pese las continuas trampas de su rival. Cayó en semifinales en un gran combate contra Gokuh mucho más poderoso aun que cuando derrotó a Piccolo. Años después y con la llegada inminente de los saiyans se entrenó con Popo y Kami Sama aumentando así de gran manera su poder, derrotó fácilmente a una de los Saibamans pero murió ante la aplastante superioridad de Nappa, que incluso le seccionó un brazo. Tras su muerte recorrió el camino de la serpiente para entrenarse con Kaioh y con él superó los límites de su fuerza. Resucitaría gracias a las dragon ball una vez finalizado el combate con Freeza. Siguió entrenándose para hacer frente a los androides, pero no estuvo a la altura de sus rivales quedando desfasado por la energía de estos. Destacó después enfrentándose con unos potentes Kikoho a Cell, para impedir que este se uniera con la A-18, agotado se salvó gracias a Gokuh. Después de finalizar la lucha con Cell se despidió de nuestros amigos anunciando que nunca más se verían, pero reapareció durante la lucha contra Boo, salvando a Mr Satan y a Bee. Lamentablemente sería derrotado y asesinado por Boo y, después de ser revivido, participó en el gigantesco Genkidama que puso fin a la existencia de Boo. Posteriormente viviría de forma reprimida, apareciendo con sus amigos en alguna otra ocasión como fue la fiesta hecha para celebrar la muerte de Baby.

Poseedor de un increíble arsenal de ataques entre los que destacan: Kikoho (cañón de energía), Shin kikoho (versión mejorada de la anterior), Kame hame ha, Dodon pa, Tanyo ken (golpe del sol), Shishin ni ken (el golpe de los 4 cuerpos), Shiyo ken (ataque de los 4 brazos), Haikyū ken (ataque del voleibol), Kosen gan (rayo óptico), Machine gun zuki (ataque de la ametralladora) y el Mafuba. Sus tres ojos, el poder tener 4 brazos y su misterioso pasado arrojan la posibilidad de que se trate de un ser extraterrestre.



Primera aparición en anime
Dragon Ball Z episodio 11



Primera aparición en manga
Tomo 13, página 85

Primera aparición en anime
Dragon Ball episodio 10



Primera aparición en manga
Tomo 9, página 52

Primera aparición en anime
Dragon Ball episodio 7

THOUSER

Líder de las kikosentai, el cuerpo de soldados de élite del tirano espacial Coola. Thouser proviene del mismo sistema solar con dos soles que Jeese, de ahí que posean un aspecto similar. El planeta de origen de Thouser es Coola nº98, antes planeta Brench, el cual posee una gravedad muy grande. Thouser derrotó a Gineu en un combate que debía decidir quien lideraría el cuerpo de elite de Coola, las kikosentai, y es uno de los pocos que conoce la verdadera identidad del que posteriormente lideraría el grupo de elite de Freeza, las tokusentai. Coola llegó hasta la Tierra junto a Thouser y sus kikosentai, compuestas por Doure y Naise, con la intención de vengar la muerte de Freeza y limpiar el nombre de su familia. Thouser se enfrentó a Gokuh y posteriormente a Piccolo, en un interesante combate que acabó en tablas como consecuencia de la llegada de Coola. Tras la derrota de Coola a manos de Gokuh Thouser, que había sobrevivido a la batalla, se dispuso a vengar a su soberano asesinando al maltrecho saryan, pero el líder de las kikosentai fue atravesado por el Makankosappo de Piccolo antes de que pudiera hacerlo.

La fuerza de combate de Thouser superaba las 130.000 unidades de combate de Gineu, lo que le convertía en un formidable guerrero y probablemente uno de los más poderosos a los órdenes de la familia de King Cold. Además de la capacidad de vuelo y los rayos de energía, la especialidad de Thouser era el Energy shuto (el cuchillo de energía). Otro aspecto destacable era su gran inteligencia que le permitía expresarse en 1.000 idiomas distintos.

TIMBAL

Con la llegada de Tambourine a la nave de Pilaf, Piccolo Daimaoh recibió la tan ansiada dragon ball que le confirmaba que la leyenda del dragón Shenron que le había contado el "gran" Pilaf era cierta. Así decidió dar vida a un nuevo guerrero que se encargara de reunir las dragon ball restantes. Después de grandes esfuerzos nació de un huevo este demonio alado con aspecto de dragón que comenzó a cumplir su misión. Al llegar al punto que indicaba el radar se encontró con Gokuh y Yajirobee, que llevaba la bola colgada del cuello. Ante la negativa de éste de entregársela, empezó la inevitable lucha, y a pesar de parecer dominada por el demonio sena resuelta de forma "tajante" por Yajirobee que rebanó el cuerpo de su rival en dos. Acabó así la corta vida de Timbal en el estómago del siempre hambriento Yajirobee.

Con una fuerza notable como el resto de las demoniacas discípulos de Piccolo Daimaoh. Podía volar y lanzaba el Dengueki ha (una especie de rayo eléctrico).

TOMEI NINGEN

Este hombre invisible formaba parte del grupo de cinco luchadores de Uranai Baba y fue el segundo en enfrentarse al grupo formado por Gokuh, Yamcha, Pooal, Woolong y Upah. Su contrincante fue Yamcha que se encontró ante un difícil combate dado que era imposible localizar a su enemigo, y aunque intentara concentrarse en sus movimientos esto era muy difícil debido a la canción que a todo grito cantaba Uranai Baba. Pero la única habilidad de Tomei Ningen era su invisibilidad y ésta fue prácticamente anulada gracias a Woolong que hizo traer a Mutenroshi y Bulma desde Kame House; ante los ojos de Kame Sennin Woolong le mostró el fabuloso escote de Bulma... Tomei Ningen no pudo hacer nada ante el poder nasal del maestro Mutenroshi. Una vez a la vista y ante el Rôga Fufu Ken de Yamcha decidió rendirse.

En ataques especiales, ni una fuerza sobrehumana su único poder era la invisibilidad aunque casi fue suficiente para derrotar a sus rivales. Sin este poder era bastante cobarde.



Primera aparición en manga

TONINJINKA

Este conejo de peculiar aspecto y nacido en el año 698, es quizás el primer enemigo de enidad que se encontró Goku al principio de su primera búsqueda de las dragon balls. Poseedor de un poder terrorífico, este individuo abusará de esa habilidad para infundir terror a los habitantes de un pequeño pueblo ubicado cerca del castillo de Pilaf. Apoyado por dos incondicionales seguidores, que harán las veces de matones, vivirá pacíficamente subido en su trono y visitando dicha población de vez en cuando para ver recaudar ciertos impuestos y ver si sus órdenes se cumplen. Para su mala suerte, Goku visitará dicho lugar y se convertirá de paso en el único que le plante cara. La única salida que le quedará al bandido será utilizar sus habilidades, transformando a Bulma en una zanahoria y amenazando con matarla. Pero esa treta no le saldrá del todo bien acabando derrotado por Goku y cia. Acabará sus días en la Luna, donde serán enviados por los vencedores, en donde morirán tras la destrucción de esta a manos de Jackie Chun el 7 de mayo del 750.

Su gran tipo de capacidad física mide 59 cm y pesa 6 kg. Toninjinka solo puede sustentar su posición con los poderes mágicos que posee capaces de transformar a una persona en zanahoria con el contacto de su mano liberando el hechizo con tan solo palmeo de las manos. Este ataque recibe el nombre de Nininka -cambio zanahoria- mientras que la anulación de este recibe el nombre de Nininka Kaio -cancelación del cambio zanahoria-.

TOORO

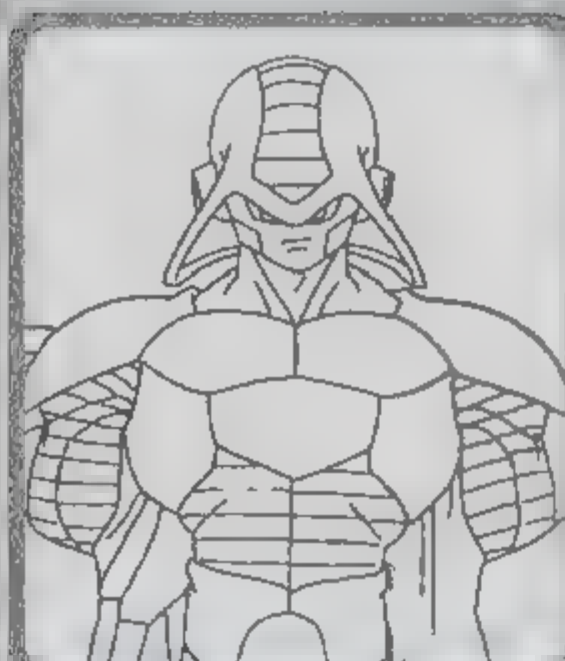
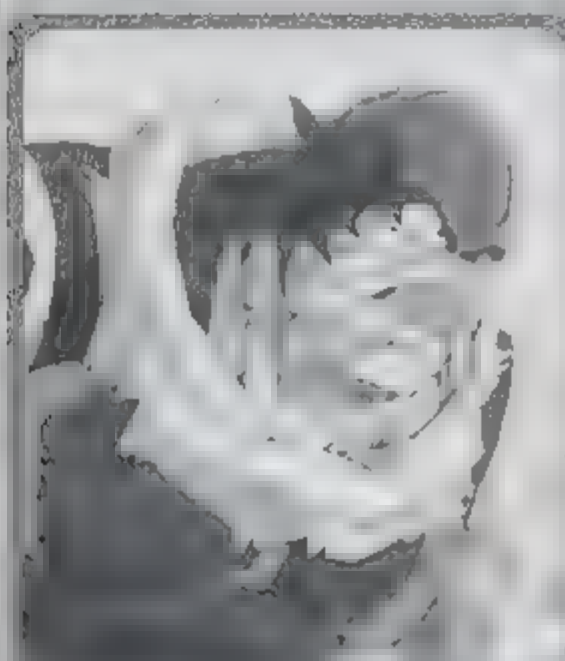
En el año 737, el planeta Karnagge tuvo el honor de convertirse en el último planeta conquistado por los saiyans del planeta Vegeta. Allí, el escuadrón de elite de Barduck había borrado todo rastro de cualquier tipo de civilización Karnaggianos que hubiera existido, exceptuando un poderoso luchador llamado Tooro. Este guerrero, al igual que el resto de su raza, poseía ciertos poderes que le permitían ver el futuro. Como venganza, Tooro sacó fuerzas de flaqueza y en un momento de sorpresa asaltó el improvisado campamento en el que se encontraban los saiyans invasores y traspasó sus habilidades a Barduck (el padre de Kakarotto). Instantes después, fue derribado por el saiyano Toma y rematado por el propio Barduck. Poco tiempo después, Barduck empezaría a tener visiones sobre futuros hechos, entre los que se encontraba el enfrentamiento final entre Freeza y su hijo.

Los Karnaggianos tienen la habilidad de poder ver el futuro, aunque -al menos en teoría- las visiones deben aparecer al azar y el tiempo de donde provienen ha de ser desconocido. De otra manera no se explica como los karnaggianos no se prepararon lo suficiente para resistir una invasión que les iba a aniquilar. Por otra parte, también son capaces de generar Energy-ia (rayos energéticos).

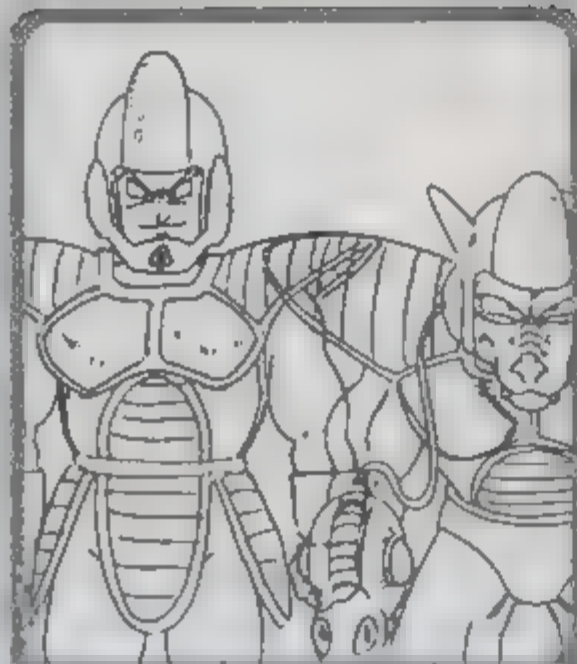
TORBI

Perteneciente de la parte sur de la galaxia, este guerrero con forma de insecto, es uno de los luchadores que se presentarán en el citado Torneo de Artes Marciales del Otro Mundo con la ilusión de ser el ganador y poder así estar presente en las clases maestras del Dai Kaioh Sama. Por eso será junta a Frog el representante de su región en dicha competición teniendo el "honor" de emparejarse en cuartos de final con el pequeño Tapika, que es del grupo del oeste. El combate no pasaría a los anales de la historia ya que sin comerlo ni beberlo, este luchador vería como su contrincante se cansaba inutilmente dando vueltas a su alrededor, quedando al final exhausto y rindiéndose. En la siguiente ronda, la suerte no estaría con él, puesto que le tocaría medirse al otro escogido del oeste, no siendo tan flojo como el anterior. Paiku-Han, lo eliminaría en poco tiempo.

Dotado de una gran ligereza, este individuo tendrá en esa capacidad para combatir su punto más fuerte, no siendo suficiente para derrotar a seres de mayor entidad como el que le tocara en la semifinal.



Dragon Ball Z, episodio 197



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 57

TRASBERRY & BLUEBERRY

El afán de reunir las dragon ball de Namek hizo que el tirano Freeza no escatimara ningún medio para tal objetivo. llevando a dicho planeta a un gran número de efectivos. Formando parte de ese grupo de escogidos estarían estos dos soldados que tendrían la oportunidad demostrarse como héroes a los ojos de su jefe si conseguían arrebatarle la db de cuatro estrellas a la terrestre conocida como Bulma. Encontrada por ellos en un paseo de rutina, la muchacha intentaría librarse de sus captores, diciéndoles que si ellos las reunían serían más poderosos que su amo. Seducidos por esa idea, ambos la seguirían hasta una gruta submarina en donde antes había tenido una peligrosa experiencia con un cangrejo gigante. Una vez allí, éstos serían engañados por su cautiva, confundiendo a causa de la poca luz unos huevos de crías de cangrejo con las dragon ball. Enfadada por esta intrusión, la madre arremetería contra los dos secuaces de Freeza, que espantados por el gran tamaño de su adversario intentarían hacerle frente con sus rayos, huyendo en última circunstancia. Pero esa solución no les salvaría, cayendo al final en sus garras al llegar a la superficie.

Aparte de volar, poco se puede añadir a las capacidades de lucha de estos dos individuos, siendo la única reseñable el arma que lleva Blueberry junto a los rayos que puede emitir por la mano Transberry.



Primera aparición en manga
Tomo 22, página 96

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 30

TSUNO

Este habitante del planeta Namek pasa por ser uno de los más ancianos de su mundo, ya que es uno de los primeros que nacieron de Saichoro tras el desastre climático de Namek. Tsuno era el líder de un pequeño poblado de 19 habitantes, que vivían pacíficamente replantando su planeta con árboles de Argisa hasta la llegada de Vegeta y el resto de buscadores de dragon balls. Vegeta llegó al poblado de Tsuno con la intención de conseguir la dragon ball que tenían allí oculta e impedir de este modo que Freeza pudiera conseguirlas todas. Tsuno advirtió la energía negativa del saiyán y se negó a ofrecerle la bola oculta, lo que originó una masacre de nameks a manos de Vegeta. El príncipe de los saiyáns asesinó a todos los miembros del poblado uno tras otro con la intención de que Tsuno le entregara la dragon ball, pero el líder del poblado se negó en todo momento a dársela a un hombre malvado y fue finalmente asesinado por un rayo de energía de Vegeta. Cuando las dragon ball de la tierra revivieron a los nameks asesinados, Tsuno y los suyos no volvieron a la vida, ya que el deseo explícito era el de revivir a los asesinados por Freeza. Posteriormente y ya en nuevo Namek, el nuevo Saichoro Muri utilizó el aumento de poder de sus dragon ball, que permitía resucitar a más de un individuo por deseo, para revivir a Tsuno y a las otras víctimas de Vegeta.

Tsuno era un namek perteneciente a la familia de los dragones lo que le confería gran poder mágico, similar al que poseen Muri o Dende.



COMENTARIO

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 84

TSURU SENNIN

Siempre ha sido rival de Kame Sennin en todos los sentidos (hasta en amores) desde que lo conoció cuando eran alumnos del gran maestro Mutaito allá por sus años mozos, nunca le importó la forma de ganar limpiamente o no, sólo el hecho de derrotar a su rival. Aprendió todo lo que pudo de su maestro para después seguir sus pasos teniendo como discípulos a Ten Shin Han y a Chaoz, que dejaron sus clases por su extrema crueldad y maldad. Hermano del temible asesino a sueldo Tao Pai Pai al que siempre adora y creyó como al hombre más fuerte de la tierra, nunca perdonó a Gokuh la presunta muerte de su hermano. Cuando se enteró no pudo creer que el pequeño saiyán, un niño discípulo de su más eterno rival pudiese haber acabado con la vida de su queridísimo hermano, su sed de venganza no tuvo límites. Después del 22º torneo desapareció durante algún tiempo para aparecer junto a su hermano convertido en cyborg en el siguiente torneo.

Habil en la lucha no tenía ningún poder especial aparte de la habilidad de volar, que fue lo que enseñó a Ten Shin Han y a Chaoz.

TRUNKS



Primera aparición en manga:
Tomo 28, página 173



Este muchacho es el hijo de uno de los seres más poderosos de la Tierra y el Universo, puesto que su padre es el saiyán conocido como Vegeta. La parte materna tampoco desmerece, ya que su madre, Bulma, es una de las mujeres más inteligentes de la Tierra. Hijo de saiyán y humana, Trunks es un híbrido que posee un potencial mas grande que el de su progenitor, a imagen y semejanza de lo ocurrido con Son Gohan y Son Goten, y es por ello que a los pocos años de vida ya pudo transformarse en super saiyán, dejando boquiabierto a su padre, que se estaba entrenando en la sala de gravedad diseñada por el Dr. Brief. Amigo íntimo del segundo hijo de Gokuh, Goten, este discolo y travieso jovencito decidiría participar con su colega en el 26º Torneo de las Artes Marciales, aunque solo pudieron hacerlo en la categoría junior. La poca edad de los contrincantes, los únicos destacables fueron Idasa e Ikose, provocaría que el enfrentamiento final fuera contra Goten, al que ganaría gracias a una pequeña trampa. No contento con ello, Trunks se inscribiría junto a su amigo inseparable en la categoría senior bajo la identidad de Mighty Mask, guerrero al que engañarían, golpearían y quitarían la ropa para presentarse como el nuevo y flamante Mighty Mask. Esta vez, sin embargo, la suerte no les sonreiría y quedarían eliminados por A-18 tras descubrir su engaño, que se proclamaría posteriormente subcampeón. Después de esta experiencia, el joven Trunks tendría que hacer frente a la muerte de su padre, que se sacrificaría en vano para destruir a Majin Boo. Esto provocó que el joven saiyán y su amigo Goten se vieran involucrados en esta lucha contra el mal definitivo utilizando por primera vez la técnica de la fusión, aprendida en el Otro Mundo por Gokuh de manos de un habitante del planeta Metamorú. Unido a Son Goten bajo la figura del poderoso y orgulloso ser conocido como Gotenks, éste último combatiría contra la amenaza del maligno ser, llegando incluso al estado de super saiyán 3. A pesar de todo, no podrían terminar su misión debido al poco tiempo del que dispondrían y a las posteriores situaciones que se darían (el estado de Fusión solo dura 30 minutos). Poco después fueron absorbidos por el Majin Boo, acrecentando involuntariamente la fuerza de combate del demonio. Solo Gokuh y Vegeta lograrían rescatarlos del interior del monstruo, aunque pocos instantes después morirían en la explosión de la Tierra. Finalmente, fueron resucitados y pusieron su granito de arena para desarrollar el Cho Genkidama de Gokuh dando así paso a una época de paz en la que Trunks se dedicaría a los controlar los negocios de su abuelo, sucediéndole en la presidencia de Capsule Corp y siendo el objetivo principal de sus secretarías. Con 23 años, llegaría de nuevo la oportunidad de vivir nuevas aventuras a causa de la actuación de Pilaf y las dark dragon Ball. Embarcado en la nave creada por su madre para la ocasión, denominada Tako, y acompañado por un rejuvenecido Gokuh y su nieta, viajarían por el espacio par a buscar dichas bolas mágicas. En su camino se cruzarían numerosos enemigos. Uno de ellos sería el tsufur llamado Baby, que con su poder sometería a todos los habitantes de la Tierra, Trunks incluido, haciéndoles sus esclavos. Sólo la actuación de Kaioh shin le liberaría, convirtiéndose más tarde en pieza clave para la victoria final sobre el poderoso enemigo. Después de eso, Trunks ha tenido que sufrir la aparición del Super A-17, recibiendo bastante y no pudiendo hacer nada contra su enorme poder, además de ser testigo de excepción de la rebelión de los dragones encerrados en las dragon ball.

Como cualquier saiyán que se precie, Trunks posee una gran fuerza y rapidez, sumando a ésto poderosas rayos de energía. En él se nota la influencia de su padre, haciendo por ello ataques parecidos. Puede alcanzar el segundo nivel de super saiyán, accediendo al tercero en la forma de Gotenks.

TRUNKS II



Primera aparición en manga:

Capítulo 19, página 27

Primera aparición en anime:

Dragon Ball Z: El episodio 11



Convertido en la única esperanza de su mundo, este joven saiyán viajará al pasado para evitar lo que iba a convertirse en la aniquilación total de la humanidad. Hijo de Vegeta y Bulma, este Trunks proveniente de un futuro alternativo haría su aparición por primera vez en agosto del 764, momentos después de que un renacido Freeza aterrizara en la Tierra junto a su padre con el propósito de vengarse de Gokuh, destruyendo a la raza humana mientras esperaban su inminente llegada. Un joven Trunks de 17 años acabaría con la amenaza de un plumazo y sorprendería a todos cuando les revelaría el lugar y la hora exactas de la llegada del padre de Gohan. Una vez llegado el saiyán, Trunks le entregaría una medicina para prevenir la enfermedad que le mataría en un futuro no muy lejano a la vez que le contaba lo que estaba a punto de ocurrir en un plazo de tres años. Una vez cumplida su misión, el joven muchacho volvería a su tiempo para volver más tarde en mayo del 767, con ocasión del despertar de los androides que él había predicho a Gokuh, aunque algo cambiaría ya que los primeros que saldrían a la luz no serían el A-17 y el A-18, sino el A-19 y el A-20. Con parte de la historia cambiada, Trunks estaría presente en la puesta en marcha de los temidos seres que él había conocido en su futuro y que habían acabado con casi toda la raza humana. Barrido por éstos, al igual que sus compañeros, el joven guerrero buscaría el método para superar la fuerza de los engendros creados por el maquiavélico Dr. Gero siendo testigo en ese camino de una nueva sorpresa, la irrupción en escena del arma definitiva de dicho científico: el bioandroide Cell. Con el surgimiento de este nuevo y poderoso individuo venido también del futuro, las cosas se complicarían, puesto que éste absorbería casi sin resistencia al A-17, creándose un nuevo ser fuera de las posibilidades de cualquiera de los guerreros Z. Mientras los acontecimientos se sucedían, el joven Trunks descubriría y destruiría con la ayuda de Kilyn el laboratorio secreto del Dr. Gero en el que crecía el embrión que sería el Cell de ese mundo. Para suerte de todos, un recuperado Gokuh les llevaría a la Sala del Espíritu y del Tiempo, en la que entrarían primero Vegeta y el joven Trunks. Gracias a ese entreno de un "día", éste muchacho llegaría hasta los niveles del primer estado de super saiyán superando de mucho a su padre, aunque eso no le sería suficiente para evitar la absorción del A-18 y la posterior transformación de Celi en el Perfecto, ya que el orgullo de su padre no le dejaría. Consumada la desgracia, estaría a punto de morir a manos del nuevo ser salvándole la prepotencia de éste, quedando convocado al Cell Game. El muchacho aceptaría el reto, entrenándose durante un "día" más en la milagrosa sala ubicada en el Templo de Dios, pero la cosa no iría del todo bien puesto que tras presenciar el combate entre Celi y Gokuh, no podría plantar cara a los Cell Jr., siendo salvado en última instancia por un enfurecido Gohan en nivel dos. Las desgracias no acabarían ahí, ya que después de dar por muerto al monstruo tras la acción heroica de Gokuh, éste saiyán proveniente del futuro sería asesinado por un rayo de energía lanzado por un renacido Perfect Cell. Más tarde, y después de la pelea en la que resultaría destruido el engendro de la Red Ribbon, Trunks sería resucitado con la ayuda de las nuevas dragon ball creadas por Dende, regresando poco después a su tiempo para acabar de una vez por todas con el infierno que reinaba en su tiempo. Gracias a la ayuda de su nuevo poder y los conocimientos adquiridos en su etapa del pasado, acabaría enseguida con los androides 17 y 18, dando cuenta también del Cell que aparecería para absorber a dichos androides. Su futuro estaba resuelto y él se dedicaría a vivir en paz con su madre, recuperando el tiempo perdido y reconstruyendo al mismo tiempo una nueva Capsule Corporation. A pesar de eso, tendría tiempo para viajar de nuevo al pasado para darles a sus amigos la buena nueva, participando de paso en un Torneo de Artes Marciales creado por capricho de la poderosa familia Manner. Se clasificaría para los cuartos de final tras derrotar a Ten Shin Han, pasando después a luchar teóricamente contra Son Gohan. Pero la irrupción de la tropa de Boujack, hará que se enfrente a Gokua, ganándolo. Cosa que no hará con su jefe siendo salvado por su padre en primera instancia, y más tarde por un Gohan en nivel dos. Después de esa experiencia, volvería de nuevo a su línea temporal.

¹ Al contrario del Trunks del pasado, éste no logra superar el primer nivel del super saiyán, aunque casi lo consigue. A pesar de eso, su fuerza y potencia serán suficientes para arreglar su línea temporal. En cuanto a sus ataques, decir que su repertorio es parecida al de su homónimo en la línea temporal del pasado, a excepción del Masenko (rayo diabólico) aprendido sin duda de su maestro Gohan. Pero lo que más caracteriza a este personaje es la utilización de la espada, arma que usará para eliminar al Mecha Freeza.

TRUNKS III

De los tres Trunks conocidos éste el que peor suerte corre, a pesar de que sus orígenes se encuentran en una línea temporal alternativa en la que pudo destruir a los androides creados por el Dr. Gero. Esto ocurriría gracias al uso del mando de control remoto, cuyos planos encontraría junto con Klilyn en el laboratorio subterráneo de dicho científico, llevándoselos más tarde a su futuro para que su madre lo construyera. Con él, lograría parar a los androides, destruyéndolos al aprovechar su inmovilización. Con su mundo a salvo, Trunks se dispondría a partir hacia el pasado para informar a Gokuh y compañía que había conseguido derrotar a los androides. Pero ese viaje no podría llevarse a cabo, ya que para desgracia de este joven guerrero en el momento de partir aparecería la figura del bio-androide Cell. Sabedor de lo que significaba la máquina que tenía delante, el monstruo creado por el científico de la Red Ribbon atacaría a Trunks dando buena cuenta de él, ya que había absorbido la vida de mucha gente y se había hecho más poderoso que los androides y el propio Trunks. Tras el asesinato, Cell se adueñaría de la máquina entrando en ella y viajando al pasado visitado por el segundo Trunks, un año antes de su llegada. En esta línea temporal, este Cell conseguiría la perfección absoluta tras absorber a los A-17 y A-18.

A causa de su testimonial apañación, poco se puede saber acerca de su fuerza de combate. Lo único que se puede deducir es que posee el poder suficiente para alcanzar el primer estado de super saiyan, aunque eso no pudo salvarle la vida.

TULECE

Tulece era uno de los últimos supervivientes del desaparecido planeta Vegeta y que, como dato anecdótico, guardaba un cierto parecido con Kakarotto. Se desconoce como pudo escapar al genocidio provocado por Freeza, pero es muy posible que se encontrara en misión de conquista al igual que Son Gokuh (nombre terrestre de Kakarotto) y Raditz. Tras la destrucción de su planeta-hogar (lo que vino a provocar una dramática rescisión del contrato entre Freeza y los saiyans), Tulece se dedicó al saqueo y pirateo espacial con un escuadrón de élite formado por Almond, Daiezu, Reizun & Lakasei y Cacao. Sus conquistas planetarias finalizaron cuando Tulece y su guardia llegaron a la Tierra, ya que Son Gokuh, Piccolo, Ten Shin Han, Klilyn, Yamcha y Chaoz se encargaron de frenar las ansias invasoras. La intención de Tulece era plantar el "Árbol de la vida", un gigantesco organismo vegetal encargado de succionar la energía de la Tierra y convertirlo en un páramo yermo y desolado. Pero antes de que esto ocurriera, el Genkidama de Son Gokuh acabó con el saiyán Tulece.

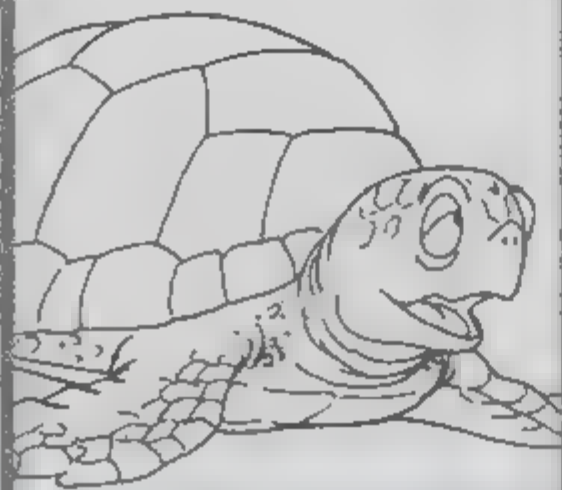
Además de la capacidad saiyán de convertirse en Ohzaru, Tulece podía generar toda clase de rayos energéticos. Sin embargo no era capaz de poder enfocarlos bajo una técnica que le hubiera permitido convertirlos en más efectivos.

ULTRA OOB

Después de que Mr. Boo sacrificara su vida para impedir que Vegeta-Baby asesinara a Oob, su poder y parte de su esencia se unieron a la joven reencarnación de Majin Boo para dar vida a un guerrero aún más poderoso: Ultra Oob. Tras su "fusión" con Mr. Boo, Oob recordó por primera vez su pasado diabólico y las técnicas de combate utilizadas en su vida anterior. Con su renovado poder Ultra Oob fue en busca de Vegeta-Baby, que le había dado por muerto, y se enfrentó de nuevo contra él. El combate entre ambos fue muy igualado, pero poco a poco se fue decantando a favor del tsufur, así que Ultra Oob decidió nivelar la balanza con una de las técnicas favoritas del Majin Boo: el Henka beam (rayo que convierte en golosinas a las personas). La versión mejorada del Henka Beam (Henka Beam x 10) fue repelida por Vegeta-Baby hacia su dueño, Ultra Oob, que quedó convertido en chocolate y fue engullido por el rey tsufur. Poco después y en un momento crucial del combate entre Gokuh y Vegeta-Baby, Oob produjo unos intensos dolores de estómago al Tsufur, convertido en Ohzaru, y fue escupido recuperando de este modo su estado normal y su libertad. Tras la derrota de Vegeta-Baby, Oob participaría, bajo el alter ego de Papayaman, en el torneo de artes marciales que debía decidir el sucesor de Mr. Satan. Finalmente se enfrentaría a Super A-17 y a la legión de revividos por Mu y Gero al lado de Vegeta, Gohan y el resto de GT senshis.

Gracias a la fusión con Mr. Boo, el poder de Oob se veía incrementado y el recuerdo de su vida anterior le permitía utilizar uno de los ataques más mortíferos del Majin Boo: el Henka Beam (el rayo con el que convertía a la gente en comida).

UMIGAME



Primera aparición en manga

Tomo 3, página 54

Dragon Ball, episodio 1

Esta milenaria tortuga, que cumpliría esa edad en el año 763, es la inseparable mascota del prestigioso maestro de Artes Marciales conocido como Kame Sennin. En una de sus salidas se despistaría perdiéndose durante un año en el bosque porque buscaba setas. En septiembre del 749 sería encontrada por Gokuh, que tras una agria discusión con su compañera de viaje la llevaría de vuelta a la playa, encontrándose por el camino al bandido llamado Zanzoku Guma, el cual recibiría una buena lección. Al llegar a la playa, dicho animal provocaría el primer encuentro entre su perverso amo y los recién conocidos, siendo esto muy positivo para las dos partes. Decir por otra parte que vive en la Kame House, cuidándose de la limpieza de dicha casa y vigilándola de posibles intrusos, mostrando en alguna ocasión una habilidad para las artes marciales propia de un maestro (como pasó en los episodios en los que Marron vivió en dicha isla).

** Ni la velocidad ni la fuerza física son su fuerte, pero si que es una consumada nadadora, llevando en algunas ocasiones sobre sus lomos a su amo. Eso si, si se la consigue hacer enfadar lo suficiente puede emplear sus conocimientos en defensa personal para golpear a sus adversarios con sus poderosas aletas, aunque eso no pasa de ser una simple anécdota.*

UPAH



Primera aparición en manga

Tomo 3, página 70

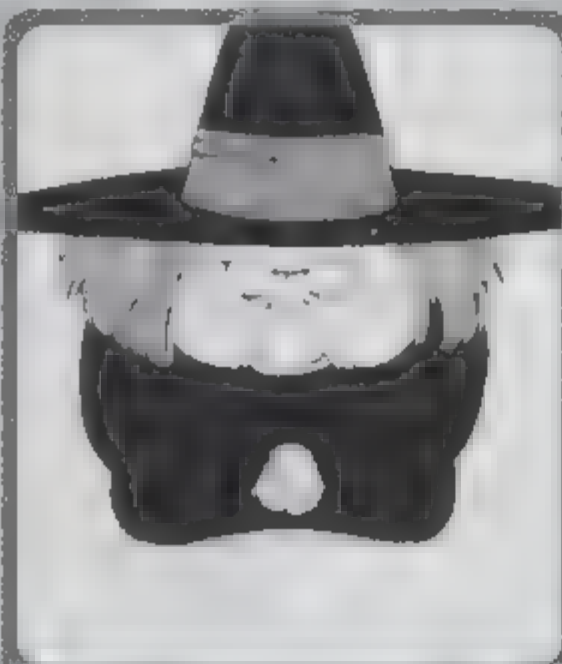
Primera aparición en anime

Dragon Ball, episodio 51

Upah vivía pacíficamente junto a su padre, Bora, en la tierra sagrada sobre la que se encuentra Karin to hasta la llegada de Yellow Taisa y su escuadrón aéreo en busca de una dragon ball. Bora arrolló a todo el escuadrón de la Red Ribbon, pero Yellow Taisa logró escapar con su avion y secuestrar a Upah para cambiarlo por la dragon ball. La intervención de Gokuh sirvió para rescatar a Upah y desbaratar los planes del coronel. Gokuh entabló amistad con los dos indios, solo para ver como Tao Pai Pai mataba a Bora y les robaba las dragon balls. Gokuh prometió a Upah que reuniría las bolas para revivir a su padre y vengar su muerte. Upah ayudó en la búsqueda de las dragon balls, enfrentándose al mismísimo Tao Pai Pai (siendo rescatado de nuevo por Gokuh) y venciendo junto a Poohai, y gracias a su astucia (y al ajo), a Dracula man. Después de que su padre fuera revivido, juró amistad eterna hacia Gokuh y le prometió que se convertiría en un poderoso guerrero como él. Veinticuatro años después pudo devolver el favor a Gokuh prestándole su energía y poder crear un Genkidama lo bastante poderoso como para poner fin a la amenaza de Majin Boo.

A pesar de ser muy pequeño y no poseer fuerza física, Upah demostró muchas agallas y cierta habilidad manejando el hacha Tomahawk cuando se enfrentó a Tao Pai Pai. Con el tiempo crecería hasta convertirse en un poderoso guerrero y futuro líder de su tribu.

URANAI BABA



Primera aparición en manga

Tomo 3, página 33

Dragon Ball, episodio 69

En el universo también hay lugar para las habilidades sobrenaturales, siendo la hermana de Kame Senin el ejemplo más claro. Tacaña y antipática hasta la médula, la pariente de tan singular maestro de Artes Marciales es una verdadera máquina de hacer dinero debido principalmente a sus dotes para contestar cualquier cuestión que se le presente, además de poder traer a nuestro mundo a cualquier alma muerta durante un periodo de 24 horas. Para que ésta adivinadora acceda a esos favores, la persona que quiera solicitar sus servicios deberá acudir con un saco lleno de millones o bien prestarse a derrotar a los cinco guerreros que se encuentran en su palacio, situado en un desierto. Famosa ya desde el año 250, esta anciana vidente caerá bajo el influjo de Gokuh y cla, no dudando ni un instante en prestar su ayuda para solucionar cualquier cosa que les pueda pasar, siendo la excepción su hermano. Por eso será la encargada de traer a Gokuh el día del inicio del 25º Torneo de Artes Marciales o de hacer lo propio con Vegeta para luchar contra la amenaza de Majin Boo, entre otras cosas.

De extraordinarias dotes para la adivinación, Baba podía traer a este mundo a cualquier persona muerta que lo desee durante un intervalo de un día.

VEGETA

En el año 732, en el planeta Vegeta nacería el último vástago de la monarquía saiyán: el Príncipe Vegeta. Desde muy pequeño mostró unas aptitudes innatas en el combate acompañadas de una refinada crueldad. Esto le llevó a ponerse bajo las órdenes del tirano Freeza, convirtiéndose poco después en uno de los pocos supervivientes del genocidio planetario que sufriría su raza. Engañado por Freeza (o, al menos, esto era lo que el tirano creía), Vegeta fue informado de que su planeta natal había sido destruido por un enorme meteorito. Durante los años siguientes, y en compañía de su guardaespaldas Nappa, el príncipe de los saiyáns completó todas las misiones que le encomendaba el tirano. Sin embargo, en el año 753 Vegeta y Nappa supieron por Raditz -otro saiyán- de la existencia de unas esferas denominadas dragon ball y partieron en su búsqueda de inmediato: destino: la Tierra. Antes de su llegada al planeta azul, hicieron una visita de cortesía en el planeta Arlia, en donde se entrenaron destruyendo el planeta y aniquilando a la raza que lo habitaba. En la Tierra se enfrentaron a Kiliyn, Yamcha, Ten Shin Han, Chaoz, Piccolo y Son Gohan, derrotándolos a todos ellos y a punto de provocar una masacre total de no ser por la providencial llegada de Son Gokuh. Kakarotto derrotó fácilmente a Nappa que, herido gravemente, pidió ayuda a Vegeta. Asqueado de la patética actuación su compañero (¡no sabía morir como un auténtico saiyán!), el Príncipe ejecutó a Nappa y se dispuso a entablar combate con Son Gokuh. El combate fue épico e intenso y finalizó con una derrota -por la mínima- a manos de Gokuh, Gohan ohzaru, Yajirobee y Kiliyn. Este último se disponía a matar a Vegeta, pero Gokuh lo impidió argumentando que no podía perder a un enemigo tan fuerte. De esta manera, Vegeta se introdujo en su cápsula y se dirigió hacia el Planeta Freeza nº 79 para recuperarse de sus heridas y contraatacar con redobladas fuerzas. Llevado por la ambición y por el deseo de la inmortalidad, prosiguió su camino y llegó hasta Namek en donde se encontraría con Son Gokuh, Bulma, Son Gohan y Kiliyn. En Namek buscó insistentemente las dragon ball, llegando incluso a aniquilar a un poblado entero de nameks que se oponían a sus aspiraciones. Poco después se enfrentaría con viejos y nuevos rivales, matando a Zarbon, Kiwi, Dodoria y parte de las Ginev Tokusentai. Finalmente se enfrentaría al mismísimo Freeza, siendo humillado y muerto en una derrota total. A los pies de su cadáver Gokuh juró venganza contra Freeza, pero la historia del Príncipe de los saiyáns no acababa aquí... Resucitado por Shenron, fue llevado hasta la Tierra en donde iniciaría una "nueva vida", aunque su orgulloso carácter le impediría en un principio mezclarse con los humanos. De esta manera, inicia un entrenamiento espacial hasta la llegada de Gokuh. En el 764, Vegeta y los luchadores de la Tierra presenciaron asombrados como el tirano Freeza y su padre, King Cold, fueron vencidos y reducidos a cenizas por un joven saiyán. De nombre Trunks, en realidad se trataba del hijo de Vegeta y Bulma venido del futuro (nacería en el año 766), un futuro a modo de infierno en donde la nueva Red Ribbon estaba aniquilando la Tierra. Tras la llegada de Gokuh, Vegeta vuelve a entrenarse y reaparece como super saiyán en el 767, justo a tiempo para vencer al A-19 y ser derrotado ante la A-18. Poco después lograría una victoria ante el Cell, al que podría haber eliminado de no ser porque su condición de saiyán permitió al bio-androide que absorbiera a A-18 para asegurarse un rival más poderoso. Así, un Cell perfecto estuvo a punto de acabar con el Príncipe de los saiyáns, algo que evitó Trunks y el anuncio del Cell Game. En dicho torneo, Vegeta luchó contra los Cell Jr y participó decisivamente en la derrota de Cell. Durante un periodo de paz de siete años, prosiguió su eterno entrenamiento hasta la celebración del 25º Torneo. Allí, fue emparejado con Gokuh, aunque dicho combate nunca llegó a realizarse debido a la amenaza de Babidi y Boo. El hechicero "poseyó" a Vegeta, algo que el Príncipe de los saiyáns aprovechó para potenciar su fuerza de combate, alcanzar el nivel de super saiyán 2 y derrotar a Gokuh. Inmediatamente después se sacrificaría inútilmente para aniquilar a Boo, volviendo días después de la mano de Uranai Baba para fusionarse con Gokuh y convertirse en Vegetto. De todas formas, el combate final contra Boo se celebraría en Kaioh Shin kai, en donde Vegeta trazaría un plan para que Kakarotto acabara definitivamente con Boo. Tras un nuevo periodo de paz -roto tan sólo por la aparición de Hildegan-, Vegeta sería poseído por Baby, el último tsufur, convirtiéndose en Vegeta-Baby. Salvado por Gokuh, el Príncipe de los saiyáns reiniciaría su vida de guerrero combatiendo heroicamente contra el Super A-17 al que plantó cara hasta la llegada de Kakarotto.

Puede desarrollar el estado ohzaru y aumentar su fuerza de combate gracias al Zenkai power. Entre sus ataques mas frecuentes se cuentan el Big Bang attack, Final Flash, Final Shine attack, Gyaric ho y Cho Gyaric ho (todas ellas poderes energéticos de gran potencia destructiva).

VEGETA BABY



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, episodio 27



Entre los años 720 y 730 se produjo una gran guerra entre los saiyans y los tsufurs por el dominio del planeta Plant. Los saiyans consiguieron ganar la guerra y aniquilaron a la totalidad de la raza Tsufur. Antes de morir, el rey tsufur utilizó la avanzada tecnología genética de su pueblo para enviar parte de su material genético hacia el espacio, con la intención de preservar la existencia de su raza y con el tiempo, vengarse de los saiyans. El último reducto de los Tsufurs (con permiso del Dr. Raichi), llamado Baby, flotó por el espacio durante una década, después de la cual creó al Dr. Mu y al resto de robots mutantes gracias a la computadora de su nave. Tras cuarenta y nueve años acumulando energía, la llegada de Goku, Pan y Trunks al planeta M2 provocó el nacimiento de Baby, que durante todo este tiempo no había sido más que un embrión. Baby tenía la capacidad de poseer los cuerpos de sus enemigos, habilidad que utilizó para aumentar gradualmente su poder y viajar hasta la Tierra, con la intención de hacerse aún más fuerte y poseer a todos los saiyans y mestizos de saiyans que habitaban en este planeta. Tras poseer a Gohan y a Goten logró conseguir el suficiente poder como para apoderarse del cuerpo de Vegeta, al cual utilizaría como principal anfitrión de sus poderes parasitarios. Baby era parte de la esencia del rey tsufur, mientras que Vegeta descendía del linaje real de los saiyans, la unión de las dos especies dio como resultado uno de los guerreros más poderosos que jamás ha conocido el universo: Vegeta-Baby. Vegeta-Baby poseyó a la totalidad de la población terrestre, incluido su Dios, Dende, convirtiéndolos en esclavos a sus órdenes y esperó la llegada de los viajeros espaciales. Goku, Pan y Trunks regresaron a la Tierra con las dark dragon ball, ajenos a lo acontecido en el planeta tras la llegada de Baby. La aparente normalidad de la Tierra permitió a Vegeta-Baby conseguir las dark dragon ball, que tanto les habían costado conseguir. Además Vegeta-Baby convirtió a Trunks en un esclavo más, utilizando la posesión que había realizado sobre él en su encuentro en el espacio. Por su parte, Goku y Pan no tardaron en sospechar que sus familiares y amigos eran esclavos del tsufur lo que desencadenó la lucha entre Goku y sus dos hijos: Goten y Gohan. El combate entre los saiyans se decantaba a favor de Goku, hasta la llegada de Vegeta-Baby y sus "hijos" -Trunks y Bra- a la escena del combate, Pan fue puesta a salvo por Mr. Boo y Mr. Satan, que habían resistido la posesión del tsufur, y el combate entre Goku y Vegeta-Baby no se hizo esperar. El poder y fuerza de Vegeta combinado con la inteligencia y maldad de Baby hizo perder terreno a Goku, que decidió convertirse en super saiyán 3 para hacerle frente. Ni siquiera Goku super saiyán 3 fue rival para Vegeta-Baby, que le vapuleó con todo su arsenal de golpes y rayos de energía. Finalmente, Goku quedó completamente derrotado y revirtió a su estado normal mientras su rival se disponía a darle el golpe de gracia. Vegeta-Baby absorbió la energía de los saiyans presentes, y acto seguido comenzó a absorber la energía maligna de todos los terrestres para crear una gran bola de energía llamada Revenger death ball, con la que exterminó a Goku. Después de eliminar a su última oposición, Vegeta-Baby utilizó las dark dragon ball para crear un nuevo planeta Plant en la órbita del Sol y poniendo de esta manera la primera piedra en su intento de crear una jerarquía tsufur en el universo. Vegeta-Baby comenzó una gran emigración de terrestres (llamados neo tsufurs) hacia el nuevo Plant utilizando grandes naves de carga. Precisamente Pan, Mr. Satan y Mr. Boo viajaron en una de estas naves y una vez en Plant intentaron liberar a los poseídos, siendo descubiertos por Vegeta-Baby. Solo la intervención de Oob, que también resistió la posesión, impidió que fueran exterminados por el tsufur. Oob fue derrotado con facilidad por Vegeta-Baby, pero tras fusionarse con Boo y dar nacimiento a Ultra Oob, intentó detener de nuevo al tsufur. A pesar de que en esta ocasión el combate fue más igualado, Vegeta-Baby derrotó a Ultra Oob y con él toda esperanza de la raza humana... o eso creía él, ya que Goku había sobrevivido a su anterior combate y regresó para enfrentarse de nuevo al tsufur. Goku fue derrotado de nuevo por Vegeta-Baby, pero en esta ocasión su renacida cola y la presencia de la tierra en el firmamento, le hicieron sufrir el efecto Ohzaru. Ohzaru Goku puso en serio peligro a Vegeta-Baby, pero su falta de raciocinio también amenazó la vida de muchos terrestres. Pan en su intento de razonar con su abuelo conmovió a Goku, transformándolo y dando nacimiento al todopoderoso super saiyán 4. El super saiyán 4 puso contra las cuerdas a Vegeta-Baby que recurrió a uno de los inventos de Bulma para conseguir convertirse en Ohzaru. El invento en cuestión amplificaba la luz reflejada en la faz de la Tierra y la concentraba sobre Vegeta-Baby, convirtiéndolo en Ohzaru. Ohzaru Vegeta-Baby, que mantenía su capacidad de raciocinio, consiguió alcanzar un nivel de poder similar al del saiyán y el combate entre ambos dio como resultado un double K.O. Vegeta-Baby recuperó todas sus fuerzas gracias al invento de Bulma, mientras Goku hizo lo mismo gracias a la energía de sus compañeros saiyans desposeídos gracias al agua sagrada. El combate definitivo entre ambos acabó con un Kame hame ha x 10 del super saiyán 4, que derribó definitivamente a Ohzaru Vegeta-Baby. Después de que Goku destruyera su cola, Baby abandonó el cuerpo de Vegeta e intentó huir del planeta en una nave. La nave fue empotrada contra el sol, junto a su único ocupante, por un Kame hame ha de Goku, destruyendo de este modo el último reducto tsufur del universo.

La unión de los linajes reales de los saiyans y los tsufurs dio como resultado uno de los guerreros más fuertes del universo. El estado más poderoso que alcanzó Vegeta-Baby era similar al super saiyán 3, viendo su poder multiplicada por diez tras sufrir el efecto Ohzaru. Su principal ataque era la Revenger death ball, una enorme bola de energía negra creada gracias a la energía negativa del planeta en el que se encontraba.

VEGETTO

Este guerrero es el resultado de la fusión creada por los pendientes potara proporcionados por Ro Kaioh Shin. Los fusionados en esta ocasión fueron Vegeta y Son Gokuh, y el nombre viene de la fusión entre Vegeta + Kakarotto: Vegetto. En un principio la fusión de los pendientes Potara tendria que haber sido entre Gokuh y su hijo Gohan, pero el destino, y la absorcion de Gohan por parte del Majin Boo, quiso que finalmente se unieran Gokuh y Vegeta, (que había vuelto del Otro Mundo por un día para luchar contra Boo). Aunque al principio a Vegeta no le hacia mucha gracia fusionarse con su eterno rival, al final accede viendo el potencial del demonio. Una vez de acuerdo, los dos saiyans se colocan los pendientes y surge el guerrero definitivo: Vegetto. Al tratarse de una fusión, el carácter de los dos también está repartido. Encontramos en él la seguridad de Son Gokuh en el combate combinada con la arrogancia y desprecio hacia el enemigo de Vegeta. La indumentaria también es una combinación de los trajes que llevan y en un principio la fusion tendria que durar para el resto de sus vidas, al igual que le pasó a Ro Kaioh Shin con la Bruja. Durante el combate que disputa contra Majin Boo la superioridad de la fusión se pone de manifiesto en todo momento, e incluso sigue siendo muy poderosa cuando es transformada en un caramelo de chicle por Boo. La creación de Bibidi lanza todo su arsenal de armas, pero una y otra vez Vegetto repele sus ataques. Por si fuera poco, las respuestas de Vegeta + Gokuh son aplastantes, llegando en alguna que otra ocasión a humillar a su rival. Finalmente, Vegetto se protege con un escudo energético y deja que el demonio le absorba para introducirse en su interior y poder resatar a sus amigos. Para su sorpresa, en el interior del organismo de Boo se produce una "desfusión", algo muy inusual cuando se llevan los pendientes Potara y que deja libres a Gokuh y Vegeta.

Los poderes de Vegetto son tambien una fusión entre los poderes de Vegeta y Gokuh. Lucha cuerpo a cuerpo de una forma muy violenta, actua con rapidez y usa técnicas elegantes en combate tales como barras de energia solidas y Energy ha con la punta de los dedos. La arrogancia y seguridad que demuestra en combate la expresa luchando sin las manos contra Super Boo, lo que nos da una idea de su extremo poder. Muy Posiblemente, tras el super sayon de la leyenda y el Dai Kaioh Shin, Vegetto sea la criatura mas poderosa que haya aparecido en este universo.

VEKUH

Vekuh es la contrapartida de Gogeta. Es la fusión realizada por Vegeta y Gokuh utilizando de manera incorrecta la técnica de la fusión aprendida por Gokuh de un habitante del planeta metamoru. La técnica consta de un ritual a modo de coreografía en la cual los movimientos tienen que ser idénticos, pero en este caso Gokuh extendió el dedo y Vegeta cerró el puño. En esta ocasión tanto Gokuh como Vegeta estaban muertos encontrándose en el mas alla, cuando por un accidente un joven oni se convirtió en una amenaza llamada Janemba. Por este motivo Gokuh y Vegeta decidieron unir sus fuerzas no sin antes tener la discusión habitual de "yo nunca me fusionaré con mi mayor rival". Finalmenze la fusión Vekuh hizo acto de presencia mostrándose como un ser obeso y torpe además de ridiculo, que recibió más golpes de los que pudo contar. Por suerte para él esta técnica de la fusión tiene una duración de treinta minutos, que los utilizó para esquivar todos los ataques que pudo.

Vekuh es incapaz de utilizar ninguna técnica de combate por que se trata de una fusión defectuosa. Su fuerza y agilidad quedan reducidas considerablemente y solamente es capaz de esquivar y recibir.

VIDEL



Primera aparición en manga:
Tomo 36, página 18

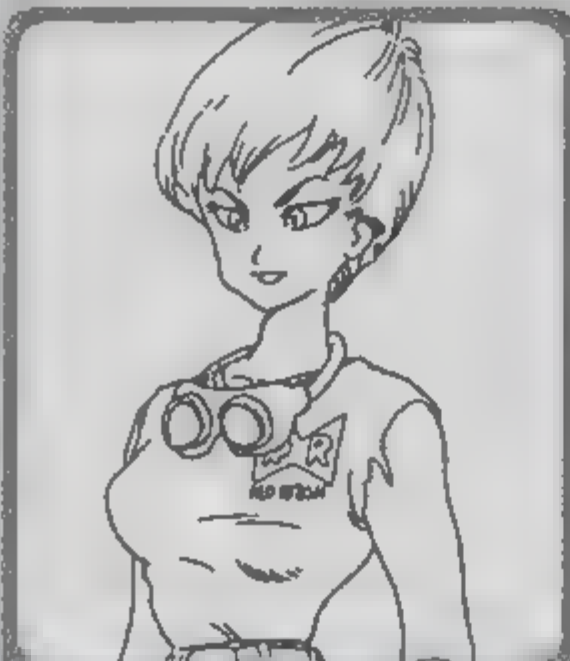
Primera aparición en anime:
Dragon Ball Z, episodio 200



Hija del campeón de campeones, Mr Satan, las artes marciales han sido la mejor compañía para Videll desde que esta última tiene uso de la razón. Esto es debido principalmente a que Videll perdió a su madre cuando era muy pequeña. En el 767, a la edad de once años, ganó la división junior del 24º Torneo de Artes Marciales ante el orgullo de su padre. En el Cell Game, asistió a la victoria de su padre sobre el bio-androide Cell. Junto a ella, la humanidad estaba en la firme convicción de que el auténtico campeón del torneo organizado por Cell había sido Mr Satan. Nadie lo desmentiría jamás y con los años, iría creciendo a su alrededor una aureola de protector invencible de la humanidad. Años más tarde, Videll asistiría a las clases impartidas en la la Orange Star High School junto con Son Gohan. Allí nacería una amistad que pronto se convertiría en aquello que los humanos definen como "amor" (especialmente, tras descubrir que, como ella sospechaba, Great Saiyaman era en realidad Son Gohan). Muy a su pesar, la estancia con Gohan y los saiyans la llevarían a emprender el auténtico potencial de su padre. En esta época, Videll decidió inscribirse al 25º Torneo y tras ser aleccionada por Gohan (aprendió a volar, que ya es mucho) llegó hasta las eliminatorias finales en donde se enfrentó a Spopobitnik. En ese combate contra el sicario de Babidi sería brutalmente apalizada, aunque minutos después una judía mágica la reanimaría. En un principio, intentó acompañar a Goku y compañía hasta la guarida de Babidi, aunque su bajo potencial de combate hicieron aconsejable su retirada. Junto a la familia de Gohan y sus conocidos, Videll esperaría noticias en el palacio de dios hasta que el Majin Boo asaltó dicho enclave y convirtió en ricas chocolatinas a todos los presentes (salvo Dende, que tiene la costumbre de escapar a las matanzas). Posteriormente sería resucitada gracias a las dragon ball y participaría en el Genkidama definitivo que acabó con Boo. Desde entonces, y con esporádicas apariciones como Great Saiyaman, se retiró de la lucha activa para pasar el resto de su vida (o no) en compañía de Gohan. Poco después nacería Pan (en el año 779) y su vida no se alteraría hasta la llegada del tsufur Baby. Poseída por el ex-monarca del planeta Plant, se enfrentó a su propia hija. Finalmente, el agua sagrada la volvió a la normalidad y, con ella, el resto de la humanidad se deshizo de la esclavitud mental propiciada por Baby. Su última acción memorable fue participar en la "fuerza femenina" (compuesta por Bulma, Chichi y ella misma) que pretendía enfrentarse al Super A-17.

A pesar de ser una humana normal y corriente, Videll consiguió desarrollar -gracias a las enseñanzas de Gohan- la capacidad de volar y un aumento en su fuerza de combate.

VIOLET TAISA



Primera aparición en manga:
Tomo 8, página 122

Primera aparición en anime:
Dragon Ball, episodio 65

Integrante del poderoso ejército conocido con el nombre de Red Ribbon, esta bella señorita ocuparía uno de los puestos altos en su organigrama, siendo coronel del destacamento violeta. Su misión más importante consistiría en la búsqueda de las Dragon Ball, consiguiendo al final una. Ésta era la bola de siete estrellas, encontrada por sus secuaces en el fondo de un río gracias al dragon radar obtenido por el fenecido Blue Shōgun en la Pinguin Village de Arale y cia. Tras solventar con éxito esa prueba, la subordinada del Red Sosui volvería al cuartel central de dicha organización para recibir su recompensa. La "generosidad" de su jefe por el trabajo no dejaba indiferente a esta joven de carácter ambicioso, que no contenta con lo recibido decidiría por cuenta propia adueñarse de "alguna" cantidad de dinero extra acumulada en las arcas de esa fortaleza ante la desesperación de su jefe. Todo eso pasaría mientras el pequeño Gokuh penetraba en dicho recinto para acabar con los planes de los mandatarios de la Red Ribbon. Acabaría huyendo del lugar antes de que todo acabara mal, cruzándose en su huida con la nave pilotada por Yamcha y cia.

! Su determinación por hacer bien su trabajo, unido a un férreo carácter hacen de esta mujer una rival a tener en cuenta, aunque a veces padece de ambiciosilla. Aparte de lo citado, no se observa ninguna cualidad especial para el combate



Primera aparición en anime.

WHITE SHOGUN

Estuvo al mando de la patrulla blanca de la Red Ribon, su misión era la de conseguir la dragon ball que había sido detectada en la helada zona del norte. Para rastrear esa inmensa zona no disponía de suficientes soldados, así que obligó a los hombres de un pueblo cercano a trabajar para él. Para lograrlo tuvo que recurrir al secuestro del alcalde del pueblo, al que retuvo en la Muscle Tower. Solo la llegada del pequeño Gokuh intentando liberar al alcalde rompió la monotonía de su apacible vida. Desde el piso superior de la torre dirigió la resistencia a la ofensiva de Gokuh y comprobó impotente como todos sus hombres caían derrotados. Finalmente se encontró cara a cara con Gokuh y Hatchan y como ultimo recurso activó una trampilla que conducía a la habitación en la que vivía Buyon, un terrible monstruo del que se libraron por los pelos. Viéndose entre la espada y la pared accedió a liberar al alcalde, no sin antes esconder una potente pistola en su bolsillo, con la que tomaría de nuevo al alcalde como rehén. Dispararía contra Gokuh a traición, desencadenando así la rabia del pacífico Hatchan que quitó a su antiguo jefe de un potente puñetazo.

Él era un simple humano, no destacaba ni por su fuerza ni por su técnica de lucha. Usaba armas para defenderse de sus rivales.



Primera aparición en manga.
Tomo 3, página 32

WOOLONG

Perteneciente a una tribu que vive en las inmediaciones del valle de Octógono, este gormino abandonó su pueblo para vivir nuevas aventuras. Su primera parada la hizo en un pueblo, en el que utilizaría sus poderes de transformación para atemorizar a los pueblerinos y conseguir llevarse a sus hijas a su palacio, construido con el dinero recaudado. Para desgracia o fortuna de este, según como se vea, llegarían a aquel poblado un pequeño muchacho llamado Gokuh y su amiga Bulma. Era el 5 de septiembre del 749 y ese día acabaría con su derrota amanos del joven luchador, liberando con ello a las chicas "cautivas" y consiguiendo así una preciada dragon ball entregada por la abuela Paozu. Sin nada que hacer en aquel sitio, se unió al duo en su búsqueda de las bolas mágicas. A partir de ahí, la vida de Woolong cambiaría radicalmente llegando a convertirse en un gran amigo del saiyán a la vez que pasaría a la historia por ser el primero de forma oficial en pedir un deseo a Shenron, aplastando así el sueño de gloria de Pilaf y cia. A parte de eso, no ha hecho nada destacable en la serie, teniendo un triste final ya que sería pasto de un goloso de Boo, resucitando posteriormente gracias a las dragon ball de Namek y participando posteriormente en el Genkidama que aniquilaría al malvado demonio.

Posee la habilidad de transformarse en cualquier cosa, manteniendo esa forma durante cinco minutos, pasado ese intervalo de tiempo necesita descansar unos minutos para volver a hacerlo de nuevo. El inconveniente de ese poder no es la duración, sino que cuando está transformado mantiene la fuerza y demás características físicas y mentales de su forma original. Como curiosidad añadir que mide 1,21 m y pesa 21 Kg.



YAOCHUN Y KARINTO

El entrenamiento al que fue sometido Gokuh por parte de Mr. Popo en el Palacio de dios, le llevaría hasta un paradisíaco lugar localizado en el interior de un bosque. Traído allí a través de la sala del tiempo, el pequeño saiyán se cruzaría con un campesino llamado Mouse, que era cabeza de una familia muy numerosa, ya que en su pequeña casa vivían un total de 12 personas (su mujer, sus 9 hijos y su padre -aunque yo conozco familias que viven en cajas de zapatos-). Este ultimo, llamado Karinto, sería una persona muy especial para ellos ya que era un consumado pescador que traía cada día mucha comida a casa. Conocedor de la zona, el anciano mostraría al muchacho recién llegado el camino para llegar a la zona en donde vivía el ermitaño conocido como Yachun, del que se decía que tenía una enorme fuerza. Sentado al borde de una cascada, el enorme personaje aceptaría medir sus fuerzas con el joven muchacho, saliendo derrotado al primer golpe. Decepcionado por ese encuentro, Gokuh volvería al nachuelo en donde estaba el abuelo para practicar junto a él el arte de la pesca. Con esa actividad, el pequeño y valeroso guerrero se daría cuenta que el padre de Mouse era la persona que había estado buscando y por ello se esmeraría en seguir sus sabios consejos, logrando así una mayor concentración en el momento de enfocar a su adversario (tal y como hacían con los peces en el río).

Aunque sea un hombre de gran tamaño, el místico Yachun posee la fuerza de un hombre normal de su estatura y musculatura, no siendo nada para el entrenado saiyán. En el lado contrario está Karinto, que a pesar de su enclenque física tiene una capacidad de concentración tal que le hace ser un profesional de la pesca.

YAJIROBEE



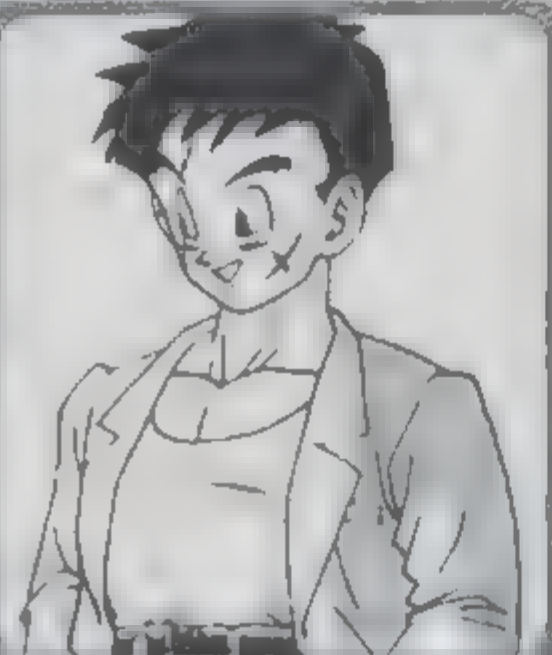
Primera aparición en manga:
Tomo 32, página 85.

Primera aparición en anime:
Dragon Ball, episodio 105.

De rechoncho aspecto, este individuo esconde una gran fortaleza y una determinación sin igual por aquello que más le gusta: comer platos exquisitos. Su tranquila estancia en la selva se veía afectada el día en conociera a Goku, en el año 753. Tras dar buena cuenta de Timbal, enviado por Piccolo Daimaoh para conseguir la dragon ball que poseía dicho indigena, este individuo veía como el saiyán daría muerte a Tambourne, vengando así el asesinato de su amigo Ki-lyn. Después de presenciar la derrota de Goku a manos del anciano y mítico Piccolo, Yajirobee llevaría a su recién conocido amigo a la torre de Karin Sama. Allí encontraría su particular paraíso, quedándose a partir de ese momento a vivir en tal lugar, dando compañía al divino fe vivo y convirtiéndose en su mensajero. Por eso, será el encargado de llevar en la mayoría de las veces las milagrosas y necesarias senzu (judías mágicas) a Goku y compañía. Participó en el 23º Torneo de Artes Marciales, siendo eliminado en las rondas previas por Shen. Sus acciones más heroicas las encontramos cuando le seccionó la cola a Vegeta Ohzaru en su primer enfrentamiento contra los super luchadores de la Tierra y en el asalto al planeta Nuevo Namek, defendiéndolo del ataque de los andróides de Bigest.

Su físico es engañoso ya que a pesar de su apariencia, es un luchador extraordinario. Posee una gran fuerza y rapidez, volizando también con gran destreza la katana.

YAMCHA



Primera aparición en manga:
Tomo 1, página 11.

Primera aparición en anime:
Dragon Ball, episodio 5.

Nacido en el año 733, este luchador de 183 cm. de altura y 68 kgs de peso era apodado como la "Hiena Yamcha" en su época dorada, cuando se ganaba la vida como asaltador de caminos junto a su inseparable amigo Pooni. Se dedicó durante bastante tiempo a la mala vida atemorizando a todo el que pasara por el desierto donde vivía. Pero dejó la vida de maleante cuando se topó con Goku y Bulma en la búsqueda de las dragon ball. Al principio los siguió para robarles las bolas mágicas y así poder pedirle al dragón que le quitara su miedo a las chicas que tanto le amargaba la existencia. No lo consiguió, pero pudo llegar a un acuerdo con una joven Bulma (que quería un novio guapo) para salir juntos. Así, poco a poco, el miedo que tenía Yamcha a las chicas fue desapareciendo. El noviazgo duró hasta la llegada de Vegeta (Bulma y Yamcha siempre tuvieron problemas por el éxito que tenía este con las chicas). Desde que se dedicó a realizar las artes marciales ha pasado por diferentes escuelas, aprendiendo la técnica del lobo, visitando la escuela Kame y siendo discípulo de dios y del Kaioh de la parte norte cuando Yamcha estaba muerto, pero siempre se mantuvo por detrás de sus compañeros y nunca pudo superarlos. Aparte de ser una de las pocas personas que han ganado a Goku y sigue con vida, en la lucha nunca ha tenido mucha suerte, sino todo lo contrario. Sus combates importantes se cuentan por derrotas, algunas de ellas un poco penosas como la que mantuvo con Shen y con un saibaiman y otras más "afortunadas" como la que realizó con Ten Shin Han en el 22º Torneo de las Artes Marciales, un combate en el que el luchador de tres ojos rompió una pierna a Yamcha. Ha resultado muerto varias veces y al final parecía que hasta tenía miedo de luchar con alguien más fuerte que él. Después de ver su gran futuro en la lucha y que todos sus compañeros le superaban cada vez con más diferencia se retiró y se convirtió en un playboy en busca de chicas guapas. Tiene muchísimo más éxito que en la lucha (se supone que de esta forma encontró su verdadera vocación). Además, Yamcha también intentó triunfar en el baseball en el equipo de los Titans pero lo tuvo que dejar por aburrimiento, necesitaba emociones fuertes (aunque fueron demasiado para él). Tras su aventura deportiva se enfrentó sucesivamente a los saibaimans (muriendo con uno de ellos), al Dr Gero (siendo derrotado) y a Cell (ayudando valientemente a Gohan en su lucha final). Desde entonces tan solo se dedica a visitar de vez en cuando a sus amigos, aprovechando una de las ultimas ocasiones para celebrar la derrota de Baby.

Es uno de los humanos más fuertes que hay en la Tierra, es muy rápido, puede volar y posee bastantes técnicas de lucha como el Rogafufuken, el Shin Rogafufuken, el Kamehame Ha y su ataque mas peligroso el Sokidan una técnica de cosecha propia que consista en una bola de energía capaz de seguir a sus rivales. Al dejar de lado la lucha no ha adquindo más tecnicas ni poderes.



YAKON

² Soldado al servicio del poderoso mago Babidi, fue poseído por éste de igual modo que Pui Pui y Darbura entrando así a formar parte de sus tropas. Con la llegada de Gokuh y compañía a la nave de Babidi y tras ser derrotado Pui Pui, le tocaría entrar en escena. Defendiendo el segundo nivel de la nave le tocó enfrentarse a Gokuh y para sorpresa de todos resultó ser un luchador mucho mas completo y rápido de lo esperado por su desgarrado cuerpo. Babidi transportó a los luchadores al mundo de la oscuridad (planeta natal de Yakon) para darle la ventaja de las tinieblas características del planeta y en la cual el unico capaz de orientarse era Yakon. Gokuh igualó las cosas transformándose en super saiyan iluminando cuanto les rodeaba, pero Yakon lejos de amilanarse absorbió la luz que desprendía la energía del super saiyan dejando a Gokuh con su aspecto inicial. Yakon era un extraño ser que se alimentaba de la luz y esta era deliciosa. Gokuh invitó a Yakon a alimentarse de nuevo de su luz y éste empezó a absorberla gustosamente, pero el saiyan aumentó su poder hasta el nivel 2 de super saiyan sobresaturando a Yakon que finalmente explotó.

Yakon poseía unas garras retráctiles y además podía absorber la luz que emitía la energía (Hikari kyushu), alimentándose con ella. Su fuerza y velocidad eran relativamente elevadas.

YAMU

Yamu, junto a Spopobitch, fue poseído por Babidi gracias a la maldad que llevaba en su interior. Así, se convirtió en un muerto viviente a las órdenes de Babidi. La misión que emprendieron Yamu y Spopobitch para el maligno mago fue la de participar en el 25º Torneo de Artes Marciales, con la intención de robar la energía necesaria para revivir a Majin Boo. El sorteo de la fase final del torneo emparejó a Yamu con Jewel. Antes del combate que debía enfrentar a Gohan y Kibito, un instrumento para medir el poder permitió a Yamu saber que la energía de Gohan, convertido en super saiyan, sería suficiente para su propósito y él y su compañero se abalanzaron sobre el saiyan. Mientras Spopobitch (con el poder mental de Kaioh Shin) inmovilizaba a Gohan, Yamu utilizó otro de los instrumentos de Babidi para chupar la energía del saiyan. Una vez conseguida la energía necesaria regresaron a su cuarte general, n donde Babidi recompensó a sus dos siervos de una forma muy especial: mientras él reventó a Spopobitch con sus poderes mentales, ordenó a Pui pui que disparara a Yamu. No pudo huir lo bastante rápido y fue exterminado por un rayo de energía.

La fuerza de Yamu se vio incrementada por la posesión de Babidi y le otorgo la habilidad de volar. Las facultades mentales de Yamu se vieron menos afectadas por la posesión que las de Spopobitch y fue el encargado de utilizar los instrumentos de Babidi y de actuar como "cerebro" de la misión.

YELLOW TAISA

Este ogre humanoide era uno de los coroneles del ejercito Red Ribbon y el lider del destacamento aéreo de este. Cuando la búsqueda de las dragon ball se convirtió en el objetivo prioritario del ejercito, Yellow Taisa fue enviado, junto a su escuadrón, a la zona del mundo donde se encontraba la dragon ball de cuatro estrellas con la misión de conseguirla a cualquier precio. El cometido de Yellow Taisa topó con la oposición de Bora, el poseedor de la bola mágica, que se negó a entregársela y arrojó a todos sus hombres, obligándole a huir a bordo de su avión. Mientras volvía con la cola entre las piernas hacia la base de Red Ribbon, una llamada a sus superiores le advirtió de la inminente llegada del asesino Tao Pai Pai a la zona en la que se encontraba. Temeroso de que Red Sousi decidiera castigarle a través de Tao Pai Pai por su fracaso, Yellow Taisa dió marcha atrás y secuestró a bordo de su avión al pequeño hijo de Bora, Upah, al que pretendía intercambiar por la dragon ball. La llegada de Gokuh, que seguía las señales del dagon radar sobre su nube Kinton, desbarato los planes de feroz coronel al que lanzó fuera de su avión en marcha en cuanto se cercionó de la situación.

¹ *Yellow Taisa era un experto piloto y estratega aéreo lo que le llevó a liderar el destacamento del aire del ejercito Red Ribbon. Además solía ir armado con un revolver que de nada le sirvió contra la durísima piel de Bora.*

Primera aparición en manga
Tomo 38, página 44

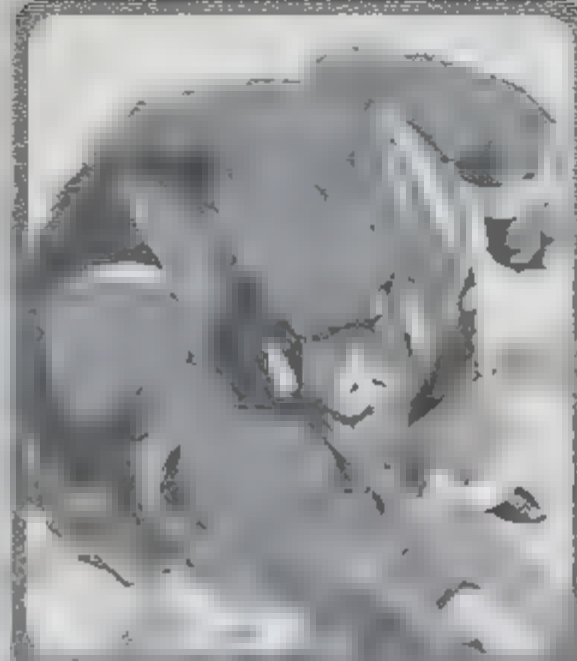
Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 222

Primera aparición en manga
Tomo 37, página 40

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 214

Primera aparición en manga
Tomo 7, página 168

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 58



Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, TV Special 1

YOUMAOH

En la búsqueda de la dragon ball de cuatro estrellas, el tataranieto de Gokuh se encontraría en su camino a este monstruoso demonio-jabali, que resultaría ser el rey no proclamado de la región en la que se encontraba la antigua casa de su tatarabuelo: la montaña Paozu. Gracias a su enorme tamaño y a su fuerza descomunal, este ser sembró el pánico por esos lares, haciéndose el amo absoluto de la zona y robando a todo aquel que se atrevía a entrar en su territorio. Para su desgracia, Gokuh Jr sería el siguiente en hacerlo estando acompañado en su travesía final por dos osos (padre e hijo). Perseguidos por dos secuaces de dicho demonio, este pequeño saiyán acabaría por caer delante de Youmaoh, que ni corto ni perezoso se dispondría a eliminarlos. Esto no podría llevarse a cabo pues el padre del osezno que el nieto de Pan había salvado de una muerte segura, se interpuso entre ellos luchando heroicamente contra el gran jabali. Pero poco pudo hacer ante su fuerza, cayendo inconsciente tras una presa del bandido. Este hecho despertaría el poder oculto de Gokuh Jr., convirtiéndolo en super saiyán y derrotando de forma absoluta al enorme animal.

La robusta constitución que posee le dota de una gran fuerza física, que unida a una rapidez de movimientos bastante notable le hace un enemigo temible. Uniéndose a eso la capacidad de transformar sus brazos en cualquier cosa que le sirva como arma, como un cañón o un tronco.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 125

YUZUKA & SHINSHIA

Ante la amenaza de Chichi de no volver a cocinar nunca más para ellos si no hacían algo de provecho, Piccolo y Gokuh fueron obligados a aprender a conducir. Este par de profesores de autoescuela fueron los escogidos para superar el temible reto. Yuzuka, un experto en la materia, llevaba más de treinta años trabajando, aunque nunca se había enfrentado a un alumno tan negado: Gokuh se olvidaba continuamente de cómo se debía arrancar el air car, confundía constantemente hacia delante y hacia atrás y era incapaz de coger el volante sin, con ello, arrancarlo del coche. Shinshia, una joven profesora, era una amante de la velocidad en potencia pero tuvo más suerte que su compañero, asistió a un alumno mucho más "pacífico" (e inteligente): Piccolo. Ambos, por separado, tenían alguna esperanza de enseñar a conducir a sus respectivos alumnos pero cuando los air car se cruzaban en la pista se sucedían numerosas competiciones para ver quién era más rápido. Yuzuka estuvo a punto de perder el último diente que le quedaba y Shinshia casi perdió la vida. Cuando realizaban las prácticas en circuito abierto vieron ante ellos como un autocar lleno de niños era arrastrado por un árbol, por suerte Piccolo y Gokuh siendo unos negados para conducir no lo eran tanto para realizar hazañas heroicas... No obtuvieron su permiso de conducir pero consiguieron una gran admiración por parte de Yuzuka y Shinshia. Años después, y ante la ineptitud de Gokuh, Chichi consiguió sacarse la licencia de conducir.

La veteranía de Yuzuka y la paciencia de Shinshia fueron armas de increíble valor ante un par de negados como Gokuh y Piccolo.



Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película n°9

ZANGYA

Compañera del temible Boujack, ésta bella alienígena sería encerrada junto a sus camaradas en el planeta del Kaioh de la parte norte de la Vía Láctea debido a los desórdenes en forma de planetas conquistados o destruidos en los que había colaborado. Para su fortuna, tanto ella como los demás de su grupo serían liberados por la destrucción de dicho planeta-cárcel a manos de Ceil, llegando a la Tierra con motivo de un Torneo de Artes Marciales. Escondida en un escenario volcánico, esta hermosa guerrera se enfrentaría sin ningún tipo de problemas a Kiliyn, dando buena cuenta de él. Más tarde tomaría parte en el ataque a los demás contendientes del torneo, ganando a Yamcha, Tenshin Han, Trunks y Gohan. Sin embargo, éste último, salvado en una rápida intervención de Gokuh, sería el detonante de su muerte puesto que un desesperado Boujack la utilizaría de escudo, lanzándola con un terrible rayo de energía contra Gohan transformado en super saiyán 2.

Entre las habilidades que esconde esta guerrera están una gran rapidez y una fuerza bastante notable. Sus ataques más destacables son los rayos de energía que puede emitir y el poder mental que posee, utilizándolo para inmovilizar y estrangular a sus adversarios a través de una especie de hilo energético lanzado por las manos (habilidad que también poseen los demás miembros del grupo).

ZANKOKU GUMA

HISTORIA

Grande y tuerto, armado de una espada, esta especie de oso pero mucho más grande, se aprovechaba de su tamaño para ganarse la vida asaltando a gente inocente (y sobre todo débil) en los caminos que frecuentaba. Zankoku Guma se escondía detrás de los árboles o esperaba entre las rocas para que no le descubriesen y así, vigilando con su catalejo, esperaba a la presa más fácil y asequible. De todas formas no debía tener muy buen ojo (bueno, dejando aparte que era tuerto) si eligió a Gokuh como víctima. Además, muy mal tendría que ir su trabajo si se conformaba con comerse a Umigame, que Gokuh y Bulma acompañaban al mar por haberse perdido. En realidad es muy posible que debería estar bastante muerto de hambre para ir así de desesperado, o eso o es que hacía mucho tiempo que nadie pasaba por allí. Quién le iba a decir que ese niño con cara de tonto y en teoría débil e indefenso, le complicaría tanto la existencia, primero esquivándole todos los ataques y luego propinándole tal golpe entre ceja y ceja con su Jan Ken que lo dejaría fuera de combate durante mucho tiempo. Buen asaltador de caminos, no se puede decir que sea.

PODERES

Ni uno (pero seguro que cuando era de noche hacía miedo).

ZARBON

HISTORIA

Zarbon, junto a Dodoria, eran los brazos ejecutores de los deseos de Freeza. Al servicio del tirano, viajó a Namek para reunir las dragon ball eliminando a todo aquel que se negara a colaborar con ellos. Mientras buscaba un pueblo Namek combatió contra Vegeta. Los progresos del saiyán pusieron en aprietos a Zarbon que, viéndose en peligro, se transformó y destruyó a su rival, llevándolo poco después en presencia de su señor. Con Vegeta en la nave de Freeza recuperándose de la paliza recibida, ni Zarbon ni Freeza advirtieron que el propio saiyán les iba a robar las cinco dragon ball que habían reunido. Bajo la amenaza de Freeza de matarle si no le traía a Vegeta en menos de una hora, Zarbon salió a la caza del saiyán. No tardó en encontrarlo y, transformado, se enzarzó en un nuevo combate. A pesar de que la transformación aumentaba la fuerza de combate, vio como el saiyán ganaba terreno hasta darse cuenta de su gran error: al haber curado las heridas de Vegeta había hecho aumentar su fuerza (el zenkai power de los saiyáns). Murió a manos del Príncipe de los saiyáns instantes después.

PODERES

Tenía el poder de transformar su cuerpo para conseguir un aumento de poder. El inconveniente de esta transformación era la extrema fealdad que comportaba, y siendo Zarbon un amante de la belleza solo la utilizaba en caso de extrema necesidad.

ZARKURO & RAICHI

HISTORIA

Bulma y compañía aterrizaron con problemas en un planeta que confundieron con Namek. Mientras permanecían inconscientes, Zarkuro y Raichi les leyeron la mente y descubrieron que viajaban hacia el planeta Namek en busca de las dragon ball. Creando una compleja ilusión, les hicieron creer que era el planeta Namek y que ellos eran dos serviciales nameks dispuestos a ayudarles en su búsqueda de las dragon ball. La ilusión creada era tan buena, que Bulma y compañía creyeron encontrar realmente las bolas mágicas. Finalmente, mientras buscaban la última bola se descubrió que sus verdaderas intenciones eran bien distintas: querían apoderarse de la nave de los terrestres para poder escapar de ese planeta, en el que estaban atrapados al averiarse su nave. Con Gohan y Klilyn inmovilizados por unos seres con tentáculos, obligaron a Bulma a confesar como entrar en la nave. Cuando estaban a punto de subir a bordo, llegaron Klilyn y Gohan, que tumbaron de un solo golpe a estos enclenques seres. Resignados, vieron partir la nave que podía haberles liberado de ese desértico planeta.

PODERES

Físicamente eran muy débiles, por contrapartida destacaban sus poderosos poderes psíquicos, que les permitían crear todo tipo de complejas ilusiones. El poder de estas ilusiones era tan grande que podían moldear su aspecto y el del planeta como se les antojara.



Primera aparición en manga
Tomo 1, página 57

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 2



Primera aparición en manga
Tomo 21, página 105

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 45



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 40

ZEIUN



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película n°4

HISTORIA

Pocos, poquísimos casos se han dado en la historia de la raza namek en donde uno de estos seres hubiera abrazado la maldad y la hubiera convertido en ley de vida. El renegado Slug es uno de estos casos, y con su escuadrón de élite (formado por los guerreros Cacao, Dorotabo, Kakuja, Medamacha y Zeiun) sembró el terror por el universo hasta su llegada a la Tierra. Es ese planeta encontraría la resistencia de los saiyans Son Gokuh y Son Gohan, acompañados de una potente fuerza de super luchadores. Slug y sus esbirros nada pudieron hacer y fueron derrotados total y completamente. En el caso de Zeiun el ataque a la Tierra fue algo meramente simbólico, ya que fue ejecutado por su amo tras discutir las órdenes de ataque.

PODERES

Por desgracia, poco sabemos de la fuerza y el alcance de los poderes de Zeiun (si es que los hubiera desarrollado). De todas formas, su nivel de combate debía ser lo suficientemente bajo como para que Slug decidiera prescindir de sus servicios sin pensárselo dos veces.

ZOLD & TALD



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 108

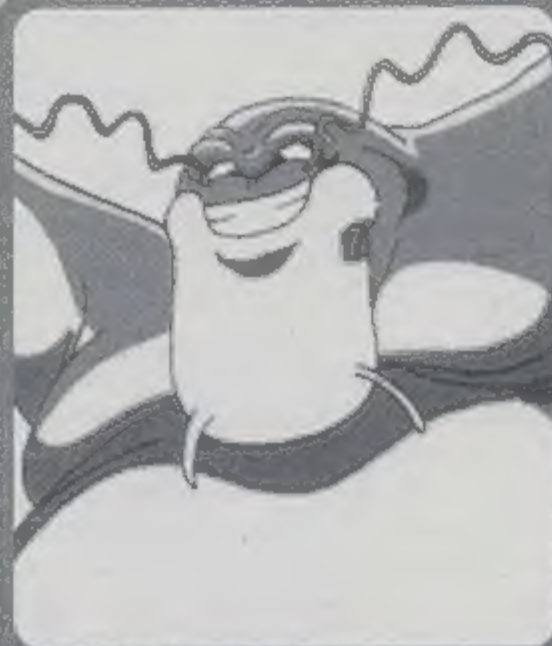
HISTORIA

En el año 763, el planeta endemoniado que cada cinco mil años se acerca al sistema solar alcanzó el máximo nivel de acercamiento provocando varios desastres mágicos, entre los que destaca la liberación de Garlick Jr de su encierro. Con Kamisama como odiado enemigo y objetivo principal de sus futuras represalias, el demonio azul trazó un brillante plan de conquista que estuvo a un paso de llevar a cabo. Arropado por una nueva guardia de élite, decidió asaltar el palacio de dios, encontrando una fuerte resistencia en Kamisama, Piccolo, Son Gohan y Kiliyn. Entre sus nuevos sicarios se encontraban los temibles Zold y Tald, que pondrían contra las cuerdas a los super luchadores de la Tierra. Sin embargo, y a pesar de tener muy cerca la victoria, Garlick y los suyos fueron finalmente derrotados. Por su parte, Zold y Tald cayeron a los pies del potente Masenko de Son Gohan. Si alguien se pregunta que "diablos" hacían estos dos guerreros antes de su encuentro con Garlick Jr, la única respuesta es por ahora un completo misterio. Lo único que se puede asegurar es que eran extraterrestres o, en su defecto, "extradimensionales".

PODERES

Aparte de su fuerza bruta, tan sólo destacaba su habilidad para desarrollar el Kyodaika, un poder que les permitía aumentar su fuerza y masa muscular.

ZUHNAMER



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, episodio 7

HISTORIA

Este ser es un habitante del planeta Keibo, aunque no es de las especies predominantes. Aún y así, su gigantismo y su espectacular porte le servirían para tener a los indígenas de dicho planeta a raya, utilizando para ello su poder de predecir los seísmos. Convertido en tirano, este individuo se aprovechaba de esta habilidad para vivir a sus anchas en el interior de una cueva subterránea que existe en el interior de un volcán inactivo. El miedo que causaba en las personas de un pueblo vecino hará que pueda escoger a las chicas que desee, escogiendo para esa especial ocasión a la princesa Lemu. Sólo la llegada de Gokuh, Pan y Trunks evitó que llevara a cabo su plan, teniéndole una trampa que consistía en que el hijo del orgulloso Vegeta se disfraze de chica para suplantar a Lemu. Al final, todo se arreglaría, siendo Zunhamer derrotado y descubriendo al mismo tiempo un buen corazón en el interior del monstruo.

PODERES

Este misterioso individuo posee la habilidad de detectar con sus bigotes cuando va a suceder un terremoto, utilizando este don para hacer creer a los pueblerinos que es él quien los provoca. Además, su espectacular físico imprime respeto, aunque en realidad no se trate de ningún enemigo potencial para un saiyán medio.

LIBRERIA PAPELERIA EL VILAR

¡POR FIN!

**"EL MUNDO DEL MANGA Y LAS ÚLTIMAS
NOVEDADES DE JAPÓN A TU ALCANCE"**

ESPECIALIZADOS EN
MERCHANDISING Y
CARDS DE DBZ Y DBG

P.P. CARDS

P.P. CARDS MEMORIAL

SUPERBATTLE BANDAI

CARDASS BANDAI

MUÑECOS ACTION KITS

**MUÑECOS SUPER BATTLE
COLLECTION**

REVISTAS ESPECIALIZADAS
EN MANGA Y ANIME
PELÍCULAS MANGA



MASCOTA VIRTUAL (10 FUNCIONES)
"DINKIE DINO"

**VEN A VISITARNOS Y PODRAS ADQUIRIR
LAS ÚLTIMAS NOVEDADES**

Vilar, 41 • 17300 BLANES (Girona) • Tel. (972) 35 47 36

KIDS
Collection

**¡Conoce a SUPERKID,
el nuevo héroe!
¡Te sorprenderá!**

LARGOMETRAJE

1.995
ptas.

SUPER KID